# Лабораторная работа № 3.1

# Создание функциональной модели AS-IS (модель бизнес-процессов)

Цель: получить практические навыки проектирования функциональных моделей в BPwin.

Для выполнения последующего упражнения необходимо иметь результат выполнения предыдущего, поэтому рекомендуется сохранять модель, полученную в конце каждого упражнения. В результате выполнения лабораторной работы 3 и 4 будет получена учебная модель, которая описывает деятельность компании.

# Теоретическая часть

Модель AS-IS - это модель «как есть», т. е. модель уже существующего процесса/функции. Анализ процессов является обязательной частью любого проекта создания или развития системы. Построение функциональной модели AS-IS позволяет четко зафиксировать, какие процессы осуществляются на предприятии, какие информационные объекты используются при выполнении функций различного уровня детализации.

Модель AS-IS показывает зоны ответственности исполнителей процесса и ход самого процесса («кто что сделал», как взаимосвязаны этапы между собой и как каждый этап влияет на конечный результат). Функциональная модель AS-IS является отправной точкой для анализа потребностей предприятия, выявления проблем и «узких» мест, разработки проекта совершенствования деловых процессов. Анализ функциональной модели AS-IS позволяет понять, в чем заключается проблема, в чем будут состоять преимущества новых процессов и каким изменениям подвергнется существующая структура организации процесса в результате оптимизации.

IDEF0 - нотация графического моделирования, используемая для создания функциональной модели, отображающей структуру и функции системы, а также потоки информации и материальных объектов, связывающих эти функции. К ее особенностям можно отнести:

- 1) использование контекстной диаграммы;
- 2) поддержку декомпозиции;
- 3) доминирование;
- 4) выделение четырех типов стрелок.

Контекстная диаграмма - это верхняя диаграмма, на которой объект моделирования представлен единственным блоком с граничными стрелками. Эта диаграмма называется А-0. Стрелки на этой диаграмме отображают связи объекта моделирования с окружающей средой. Диаграмма А-0 устанавливает область моделирования и ее границу.

Поддержка декомпозиции - это принцип проектирования, согласно которому нотация IDEF0 детализирует последовательную декомпозицию процесса до требуемого уровня детализации. Дочерняя диаграмма, создаваемая при декомпозиции, охватывает ту же область, что и родительский процесс, но описывает ее более подробно.

Суть принципа доминирования заключается в том, что блоки модели IDEF0 на неконтекстной диаграмме должны располагаться по диагонали – от левого верхнего угла диаграммы до правого нижнего в порядке присвоенных номеров. Блоки на диаграмме, расположенные вверху слева, «доминируют» над блоками, расположенными внизу справа. Под «доминированием» понимается влияние, которое блок оказывает на другие блоки диаграммы.

Используются следующие типы стрелок: «вход», «выход», «механизм»,

«управление». «Входы» преобразуются или расходуются процессом, чтобы создать то, что появится на выходе. «Управления» определяют условия, необходимые процессу, чтобы получить правильный результат на выход. «Выходы» - данные или материальные объекты, полученные в ходе выполнения процесса. «Механизмы» идентифицируют средства, поддерживающие выполнение процесса.

Таким образом, нотация IDEF0 предполагает построение иерархической системы диаграмм - единичных описаний фрагментов системы.

В качестве примера рассматривается деятельность вымышленной компании. Компания занимается в основном сборкой и продажей настольных компьютеров и ноутбуков. Компания не производит компоненты самостоятельно, а только собирает и тестирует компьютеры.

Основные процедуры в компании таковы:

- продавцы принимают заказы клиентов;
- операторы группируют заказы по типам компьютеров;
- операторы собирают и тестируют компьютеры;
- операторы упаковывают компьютеры согласно заказам;
- кладовщик отгружает клиентам заказы.

Компания использует купленную бухгалтерскую информационную систему, которая позволяет оформить заказ, счет и отследить платеж по счетам.

#### Задание к лабораторной работе

Создание контекстной диаграммы

Порядок выполнения лабораторной работы следующий:

- 1. Запустите BPwin. {Кнопка Start/BPwin).
- 2. Если появляется диалог ModelMart Connection Manager, нажми на кнопку Cancel.
- 3. Щелкните по кнопке . Появляется диалог "I would like to". Внесите имя модели "Деятельность компании" и выберите Туре IDEFO. Нажмите ОК.
  - 4. Автоматически создается контекстная диаграмма.
- 5. Обратите внимание на кнопку на панели инструментов . Эта кнопка включает и выключает инструмент просмотра и навигации Model Explorer (появляется слева). Model Explorer имеет три вкладки -Activities, Diagrams и Objects. Во вкладке Activities щелчок правой кнопкой по объекту позволяет редактировать его свойства.
- 6. |Если вам непонятно, как выполнить то или иное действие, вы можете вызвать помощь клавиша F1 или меню Help.
- 7. Перейдите в меню Model (Edit)/Model Properties. Во вкладке General диалога Model Properties следует внести имя модели "Деятельность компании", имя проекта "Модель деятельности компании", имя автора и тип модели Time Frame: AS-IS.
- 8. Во вкладке Purpose внесите цель "Purpose: Моделировать текущие (AS-1S) бизнес-процессы компании" и точку зрения "Viewpoint: Директор".
- 9. Во вкладке Definition внесите определение и цель "Scope: Общее управление бизнесом компании: исследование рынка, закупка компонентов, сборка, тестирование и продажа продуктов".
- 10. Перейдите на контекстную диаграмму и правой кнопкой мыши щелкните по работе. В контекстном меню выберите Name. Во вкладке Name внесите имя "Деятельность компании".
- 11. Во вкладке Definition внесите определение "Текущие бизнес-процессы компании".
  - 12. Создайте стрелки на контекстной диаграмме (табл. 1.1).

Таблица 1.1 – Элементы нотации IDEF0

№	Наименование	Описание элемента IDEF0	Графическое
312	паименование	диаграммы	представление
1	Модуль	Объект служит для описания	
	поведения (UOB)	функций (процедур, работ),	
		выполняемых	
		подразделениями/сотрудниками	
		предприятия.	
2	Стрелка слева	Стрелка описывает входящие	
		документы, информацию,	
		материальные ресурсы,	
		необходимые для выполнения функции.	
3	Стрелка справа	Стрелка описывает исходящие	
	Стрелка справа	документы, информацию,	
		материальные ресурсы,	
		являющиеся результатом	
		выполнения функции.	
4	Стрелка сверху	Стрелка описывает	1
		управляющее воздействия,	
		например распоряжение,	
		нормативный документ и т.д. В	
		нотации IDEF0 каждая	
		процедура должна обязательно	
		иметь не менее одной стрелки	
		сверху, отражающей	
		управляющее воздействие.	
5	Стрелка снизу	Стрелка снизу описывает т.н.	
		механизмы, т.е. ресурсы,	
		необходимые для выполнения	T
		процедуры, но не изменяющие в	
		процессе ее выполнения свое	
		состояние. Примеры: сотрудник,	
6	Стрелка вниз	станок и т.д. Стрелка вниз изображает связь	
0	Стрелка вниз	между разными диаграммами	
		или моделями, указывая на	
		некоторую диаграмму, где	•
		данная работа рассмотрена более	
		подробно.	
		-	I .

Таблица 1.2 Стрелки контекстной диаграммы Это учебная модель, описывающая деятельность компании

<u> </u>	1 1 1	
Arrow Name	Arrow Definition	Arrow Type

Бухгалтерская система	Оформление счетов, оплата счетов, работа с заказами	Mechanism
Звонки клиентов	Запросы информации, заказы,	Input
Правила и процедуры	Правила продаж, инструкции по сборке, процедуры тестирования,	Control
предедуры	критерии производительности и т.	
Проданные продукты	Настольные и портативные компьютеры	Output

13. С помощью кнопки 
внесите текст в поле диаграммы - точку зрения и цель.'

## Результат выполнения упражнения показан на рис. 1.

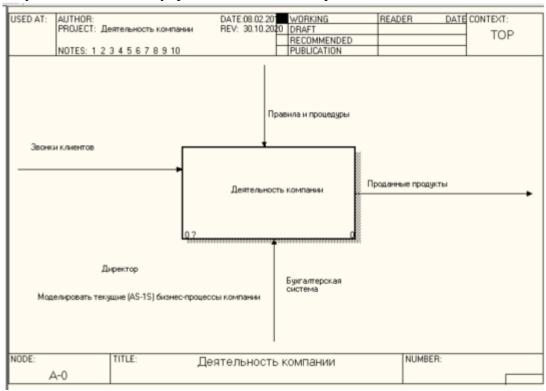


Рисунок 1 - Контекстная диаграмма

14. Создайте отчет по модели. Меню Tools/Reports/Model Report (рисунок 2)

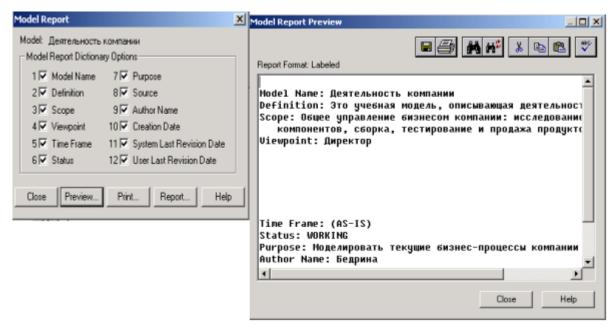


Рисунок 2-Отчет Model Report

## 3.3.2 Создание диаграммы декомпозиции

Порядок выполнения следующий:

1. Выберите кнопку перехода на нижний уровень в палитре инструментов и в диалоге Activity Box Count установите число работ на диаграмме нижнего уровня - 3 и нажмите ОК.

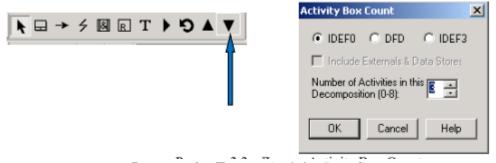


Рисунок 3 - Диалог Activity Box Count

2. Автоматически будет создана диаграмма декомпозиции. Правой кнопкой мыши щелкните по работе, выберите Name и внесите имя работы. Повторите операцию для всех трех работ. Затем внесите определение, статус и источник для каждой работы.

Таблица 1.3 - .Работы диаграммы декомпозиции

Activity Name	Definition
Продажи и маркетинг	Телемаркетинг и презентации, выставки
Сборка и тестирование	Сборка и тестирование настольных и портативных
компьютеров	компьютеров
Отгрузка и получение	Отгрузка заказов клиентам и получение компонентов
	от поставшиков

- 3 Для изменения свойств работ после их внесения в диаграмму можно воспользоваться словарем работ. Вызов словаря меню Dictionary /Activity. Если описать имя и свойства работы в словаре, ее можно будет внести в диаграмму позже с помощью кнопки в палитре инструментов. Невозможно удалить работу из словаря, если она используется на какой-либо диаграмме. Если работа удаляется из диаграммы, из словаря она не удаляется. Имя и описание такой работы может быть использовано в дальнейшем.
- 4. Перейдите в режим рисования стрелок. Свяжите граничные стрелки (кнопка на палитре инструментов) так, как показано на Рисунок 4.



Рисунок 4 - Связанные граничные стрелки на диаграмме АО

5. Правой кнопкой мыши щелкните по ветви стрелки управления работы "Сборка и тестирование компьютеров" и переименуйте ее в "Правила сборки и тестирования" (Рисунок 5).

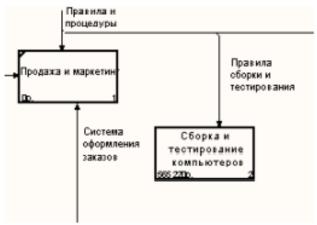


Рисунок 5 - Стрелка "Правила сборки и тестирования"

- 6. Внесите определение для новой ветви: "Инструкции по сборке, процедуры тестирования, критерии производительности и т. д." Правой кнопкой мыши щелкните по ветви стрелки механизма работы "Продажи и маркетинг" и переименуйте ее в "Систему оформления заказов".
- 7. Альтернативный метод внесения имен и свойств стрелок использование словаря стрелок (вызов словами —. меню Dictionary/Arrow). Если внести имя и свойства стрелки в словарь, ее можно будет внести в диаграмму позже. Стрелку нельзя удалить из словаря, если она используется на какой-либо диаграмме. Если удалить стрелку из диаграммы, из словаря она не удаляется. Имя и описание такой стрелки может быть использовано в дальнейшем. Для добавления стрелки необходимо перейти в конец списка и щелкнуть правой кнопкой по последней строке. Возникает новая строка, в которой нужно внести имя и свойства стрелки.
  - 8. Создайте новые внутренние стрелки так, как показано на рисунке 6.



Рисунок 6 - .Внутренние стрелки диаграммы АО

9. Создайте стрелку обратной связи (по управлению) "Результаты сборки и тестирования", идущую, от. работы "Сборка и тестирование компьютеров" к работе "Продажи и маркетинг". Измените стиль стрелки (толщина линий) и установите опцию Extra Arrowhead (из контекстного меню). Методом drag&drop перенесите имена стрелок так, чтобы их было удобнее читать. Если необходимо, установите Squiggle (из контекстного меню). Результат изменений показан на рисунке 7.



Рисунок 7 - Результат редактирования стрелок на диаграмме АО

10. Создайте новую граничную стрелку выхода "Маркетинговые материалы", выходящую из работы "Продажи и маркетинг". Эта стрелка автоматически не попадает на диаграмму верхнего уровня и имеет квадратные скобки на наконечнике: . Щелкните правой кнопкой мыши по квадратным скобкам и выберите пункт меню Arrow Tunnel. В диалоге Border Arrow Editor выберите опцию Resolve it to Border Arrow. Для стрелки "Маркетинговые материалы" выберите опцию Trim из контекстного меню. Результат выполнения упражнения 2 показан на рисунке 8.

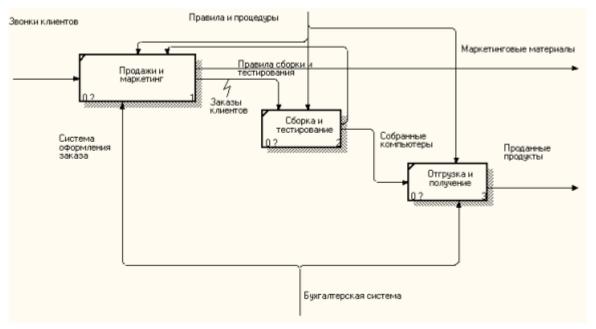


Рисунок 8- Результат выполнения упражнения 2-диаграмма АО

11. В результате проведения экспертизы получена следующая информация.

Производственный отдел получает заказы клиентов от отдела продаж по мере их поступления.

Диспетчер координирует работу сборщиков, сортирует заказы,группирует их и дает указание на отгрузку компьютеров, когда они готовы. Каждые 2 часа диспетчер группирует заказы - отдельно для настольных компьютеров и ноутбуков - и направляет на участок сборки.

Сотрудники участка сборки собирают компьютеры согласно спецификациям заказа и инструкциям по сборке. Когда группа компьютеров, соответствующая группе заказов, собрана, она направляется на тестирование. Тестировщики тестируют каждый компьютер и в случае необходимости заменяют неисправные компоненты.

Тестировщики направляют результаты тестирования диспетчеру, который на основании этой информации принимает решение о передаче компьютеров, соответствующих группе заказов, на отгрузку.

Самостоятельно декомпозируйте работу "Сборка и тестирование компьютеров". На основе информации экспертизы внесите новые работы и стрелки (таб.3.4. и таб.3.5.)

Таблица 3.4 - Работы диаграммы декомпозиции А2

Activity Name	Activity Definition
Отслеживание расписания и управление сборкой и тестированием	Просмотр заказов, установка расписания выполнения заказов, просмотр результатов тестирования, формирование групп заказов на сборку и отгрузку
Сборка настольных компьютеров	Сборка настольных компьютеров в соответствии с инструкциями и указаниями диспетчера
Сборка ноутбуков	Сборка ноутбуков в соответствии с инструкциями и указаниями диспетчера
Тестирование компьютеров	Тестирование компьютеров и компонентов. Замена неработающих компонентов

Таблина 3.5 - Стрелки диаграммы декомпозиции А2

	T			
Arrow Name	Arrow Source	Arrow	Arrow Dest.	Arrow
		Source		Dest.Typ
		Type		е

Диспетчер	Персонал	:	Отслеживание	Mechanism
	производственног о отдела		расписания и управление	
			сборкой и	
Заказы клиентов	Граница диаграммы	Control	Отслеживание расписания и управление сборкой и	Control
Заказы на	Отслеживание	Output	Сборка	Control'
настольные компьютеры	расписания и управление сборкой и		настольных компьютеров	
Заказы на ноутбуки	Отслеживание расписания и управление сборкой и	Output	Сборка ноутбуков'	Control'
Компоненты	"Tunnel"	Input	Сборка настольных	Input
			Сборка ноутбуков	Input
			Тестирование компьютеров	Input
Arrow Name	Arrow Source	Arrow Source Type	Arrow Dest.	Arrow Dest.Typ e
Настольные компьютеры	Сборка настольных	Output	Тестирование компьютеров	Input
Ноутбуки	Сборка ноутбуков	Output	Тестирование компьютеров	Input
Персонал производственног о отдела	"Tunnel"	Mechanis m	Сборка настольных компьютеров	Mechanism
			Сборка ноутбуков	Mechanism
Правила сборки и тестирования	Граница диаграммы		Сборка настольных	Control
			Сборка ноутбуков	Control ^
			Тестирование компьютеров	Control
Результаты сборки и	Сборка настольных	Output	Граница диаграммы	Output
	Сборка ноутбуков	Output	Ware Lauren	
	Тестирование компьютеров	Output		
Результаты тестирования	Тестирование компьютеров	Output	Отслеживание расписания и управление сборкой и	Input
Собранные компьютеры	Тестирование компьютеров	Output	Граница диаграммы	Output
Тестировщик	Персонал производственног		Тестировани е	Mechanism

Указание	Отслеживание	Output	Тестировани	Control
передать	расписания и	_	е	
компьютеры на	управление		компьютеров	

12.Туннелируйте и свяжите на верхнем уровне граничные стрелки если это необходимо. Результат выполнения упражнения показан на рис.9.

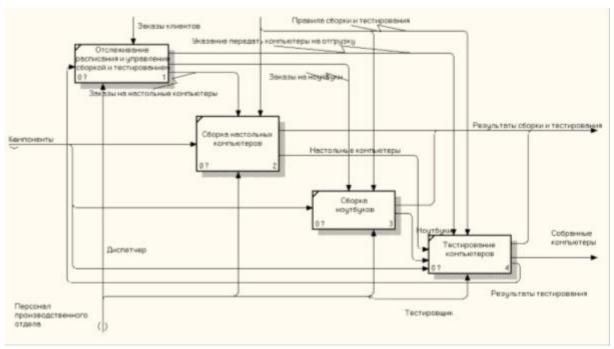


Рисунок 9 - Результат выполнения упражнения 3

## 3.3.3.3 Создание диаграммы узлов

Порядок выполнения следующий:

1. Выберите меню Diagram (Insert)/Add Node Tree. В первом диалоге вида Node Tree Wizard внесите имя диаграммы, укажите диаграмму корня дерева и количество уровней (Рисунок 10).

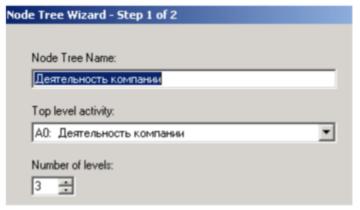


Рисунок 10 - Первый диалог гида Node Tree Wizard

2. Во втором диалоге установите опции, как на рисунке 11.

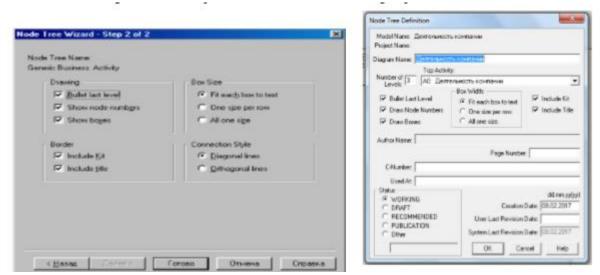


Рисунок 11 - Второй диалог гида Node Tree Wizard

3. Щелкните по Finish. Создается диаграмма дерева узлов. Результат можно посмотреть на рисунке 12

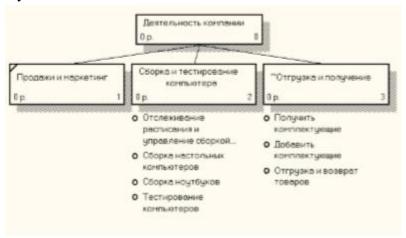


Рисунок 12 - Диаграмма дерева узлов

4. Диаграмму дерева узлов можно модифицировать. Нижний уровень может быть отображен не в виде списка, а в виде прямоугольников, так же как и верхние уровни. Для модификации диаграммы правой кнопкой мыши щелкните по свободному месту, не занятому объектами, выберите меню Node tree Diagram Properties и во вкладке Style диалога Node Tree Properties отключите опцию Bullet Last Level. Щелкните по ОК. Результат показан на рисунке 13.

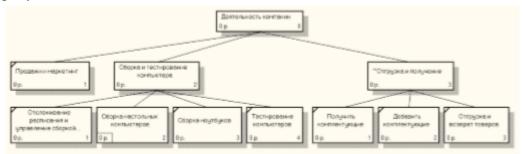


Рисунок 13 - Результат выполнения упражнения 4

#### 3.3.4 Создание FEO диаграммы

Предположим, что при обсуждении бизнес-процессов, возникла необходимость детально рассмотреть взаимодействие работы "Сборка и тестирование компьютеров" с другими работами. Чтобы не портить диаграмму декомпозиции, создайте FEO-диаграмму,

на которой будут только стрелки работы "Сборка и тестирование компьютеров". Порядок выполнения следующий:

- 1. Выберите пункт меню Diagram/Add FEO Diagram.
- 2. В диалоге Add New FEO Diagram выберите тип и внесите имя диаграммы FEO. Щелкните по ОК.
- 3. Для определения диаграммы перейдите в Diagram/Diagram Properties и во вкладке Diagram Text внесите определение.
  - 4. Удалите лишние стрелки на диаграмме FEO. Результат показан на рисунке 14.

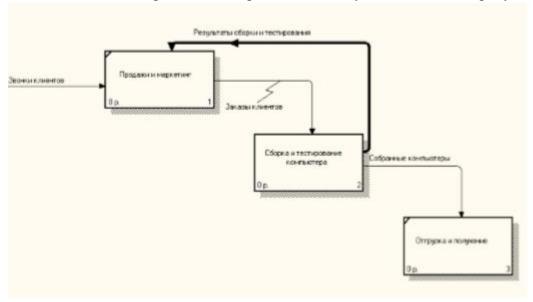


Рисунок 14 - Диаграмма FEO

Для перехода между стандартной диаграммой, деревом узлов и FEO используйте кнопку на палитре инструментов.

#### 3.3.5 Расщепление и слияние модели

Выполним расщепление модели:

- 1. Перейдите на диаграмму A0. Правой кнопкой мыши щелкните по работе «Сборка и тестирование компьютеров» и выберите Split model.
- 2. В диалоге SplitOption внесите имя новой модели «Сборка и тестирование компьютеров», установите опции, как на рисунке, и щелкните по ОК (Рисунок 15.)

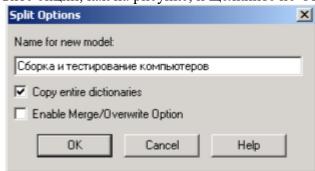


Рисунок 15 - Результат выполнения упражнения 4

- 3. Посмотрите на результат: в Model Explorer появилась новая модель, а на диаграмме АО модели "Деятельность компании" появилась стрелка вызова "Сборка и тестирование компьютеров".
- 4. Создайте в модели "Сборка и тестирование компьютеров" новую стрелку "Неисправные компоненты". На диаграмме АО это будет граничная стрелка выхода, на диаграмме АО граничная стрелка выхода от работ "Сборка настольных компьютеров ", "Тестирование компьютеров" и "Сборка ноутбуков".

Выполнить слияние модели:

- 1. Перейдите на диаграмму АО модели "Деятельность компании".
- 2. Правой кнопкой мыши щелкните по работе "Сборка и тестирование компьютеров" и выберите Merge model.
- 3. В диалоге Merge Model включите опцию Cut/Paste entire dictionaries и щелкните по OK.
- 4. Посмотрите на результат. В Model Explorer видно, что две модели слились. Модель "Сборка и тестирование компьютеров" осталась и может быть сохранена в отдельном файле. На диаграмме АО модели "Деятельность компании" исчезла стрелка вызова "Сборка и тестирование компьютеров". Появилась неразрешенная граничная стрелка "Неисправные компоненты". Направьте эту стрелку к входу работы "Отгрузка и получение".

# 3.3.6 Создание диаграммы IDEF3

Порядок выполнения следующий:

- 1. Перейдите на диаграмму A2 и декомпозируйте работу "Сборка настольных компьютеров". В диалоге Activity Box Count установите число работ 4 и нотацию IDEF3. Возникает диаграмма IDEF3, содержащая работы (UOW). Правой кнопкой мыши щелкните по работе, выберите в контекстном меню Name и внесите имя работы «Подготовка компонентов». Затем во вкладке Definition внесите определение «Подготавливаются все компоненты компьютера согласно спецификации заказа».
- 2. Во вкладке UOW внесите свойство работы (табл.3.6)

#### Таблица 3.6 - Свойства UOW

Objects	Компоненты: винчестеры,, корпуса, материнские		
	платы, видеокарты, звуковые карты, дисководы;		
	CD-ROM и флоппи, модемы, программное		
	обеспечение		
Facts	Доступные операционные системы: Windows 98,		
	Windows NT, Windows 2000		
Constrains	Установка модема требует установки		
	дополнительного программного обеспечения		

- 3. Внесите в диаграмму еще 3 работы, используя соответствующую кнопку на панели инструментов. Внесите имена работ:
  - Установка материнской платы и винчестера;
  - Установка модема;
  - Установка дисковода CD-ROM;
  - Установка флоппи-дисковода;
  - Инсталляция операционной системы;
  - Инсталляция дополнительного программного обеспечения.
- 4. С помощью кнопки палитры инструментов создайте объект ссылки. Внесите имя объекта внешней ссылки «Компоненты».
  - 5. Свяжите стрелкой объект ссылки и работу «Подготовка компонентов».
- 6. Свяжите стрелкой работы «Подготовка компонентов» (выход) и «Установка материнской платы винчестера». Измените стиль стрелки на Object Flow. Результат показан на рисунке 16.

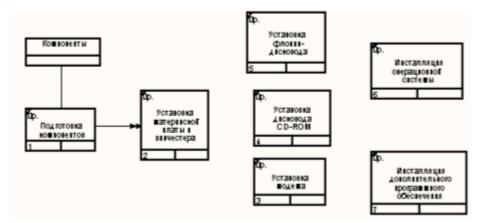


Рисунок 16 - Результат создания UOF и объекта ссылки

7. С помощью кнопки на палитре инструментов внесите два перекрестных типа «асинхронное или» и свяжите работы с перекрестками, как показано на рис 17.

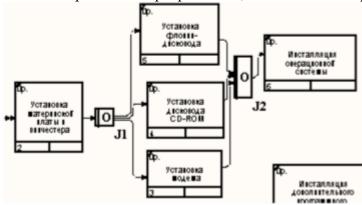


Рисунок 3.17 - Диаграмма IDEF3 после создания перекрестков

- 8. Правой кнопкой щелкните по перекрестку для разветвления (fan-out), выберите Name и внесите имя "Компоненты, требуемые в спецификации заказа".
- 9. Создайте два перекрестка типа исключающего "ИЛИ" и свяжите работы, как показано на рисунке 18.

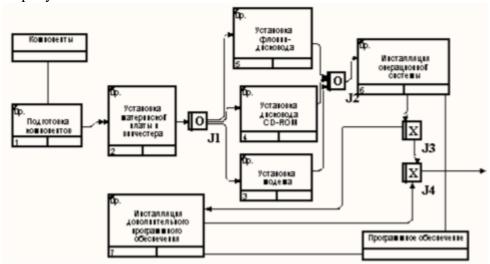


Рисунок 18 - Результат выполнения упражнения

#### 3.3.7 Расщепление модели

Самостоятельно выполните следующие действия:

- 1. Расщепите на диаграмме A2 работу «Отгрузка и получение». Имя новой модели будет таким же «Отгрузка и получение».
  - 2. Внесите свойства новой модели:
  - Time Frame: AS-IS.
  - Purpose: Документировать работу «Отгрузка и получение»;
  - Viewpoint: Начальник отдела;
- Definition: Модель создается для иллюстрации возможностей Bpwin по расщеплению и слиянию моделей.
- Scope: Работы по получению комплектующих и отправке готовой продукции, продажа продуктов
  - 3. Декомпозируйте контекстную работу на 3 работы

Таблица 9.1. Декомпозиция работы «Отгрузка и получение»

, , ,	
Activity Name	Activity Definition
Получить	Физически получить комплектующие и
комплектующие	сделать соответствующие записи в
	информационной системе
Доставить	Доставить комплектующие сборщикам и
комплектующие	тестировщикам
Отгрузить товар и	Отгрузить товар клиентам и неисправные
возврат	компоненты (возврат) поставщикам

4. Внесите следующие внутренние и граничные стрелки (табл.3.7.)

Таблица 3.7 - Внутренние и граничные стрелки на декомпозиции работы «Отгрузка и получение»

110015 1011110//	
Arrow Name	Arrow Definition
Возврат поставщику	Неисправные компоненты
Компоненты	Выберите название из списка
Компоненты от	
Проверенные компоненты	Проверенные и подготовленные для передачи сборщикам и тестировщикам компоненты

5. Результат выполнения упражнения показан на рисунке 19.

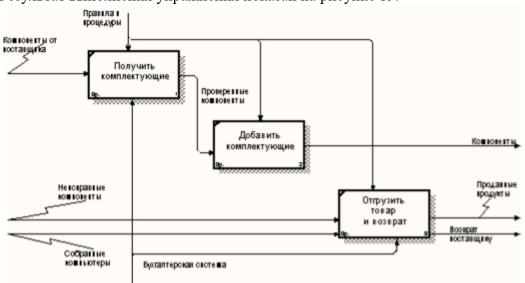


Рисунок 19 - Результат выполнения упражнения

6. Перейдите в модель "Деятельность компании" и слейте расщепленную модель с исходной. Обратите внимание, что у работы "Отгрузка и получение" исчезла стрелка вызова и появилась новая декомпозиция. Появились новые стрелки с квадратными скобками. Туннелируйте стрелки (Resolve Border Arrow).

7. На диаграмме АО туннелируйте и свяжите стрелки согласно рисунка 20.

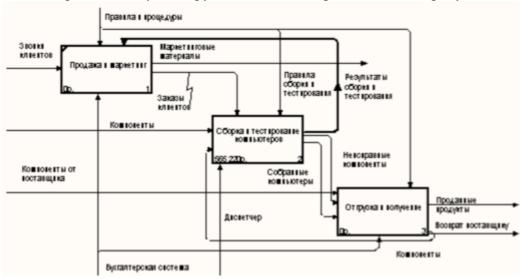


Рисунок 20 - Результат выполнения упражнения