

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА 6

**Тема:** Фреймы в HTML-документе.

**Цель:** Изучить методы разделения Web-страницы.

### Подготовка к лабораторной работе

Ознакомиться с теоретическим материалом по теме.

### Создание и использование фреймов

Окно браузера может быть разделено на несколько фреймов, т.е. прямоугольных областей, ограниченных рамками. Каждый фрейм показывает свой документ, как правило, это обычный HTML-документ. Например, можно создать два окна и в одно из них загрузить домашнюю страничку компании IBM, а в другое — домашнюю страничку компании Microsoft.

Для того, чтобы создать фреймы, используются два тега **<frameset>** и **<frame>**. Страница, разбитая на два фрейма, может быть описана при помощи HTML следующим образом:

```
<html>
<frameset rows="50%,50%">
<frame src = "page1.htm" name="frame1">
<frame src = "page2.htm" name="frame2">
</frameset>
</html>
```

**rows** — это разделение в ряды, указывает на то, что два фрейма расположены рядами, друг над другом. Верхний фрейм загружается страницей **page1.htm**, а нижний фрейм загружается страницей **page2.htm**.

#### Тег <FRAMESET>

##### Атрибуты

- **cols** - делит экран по вертикали. Принимает значения в пикселях, в процентах или просто \*. Значение \* говорит о том, что конкретный столбец будет занимать всю остальную часть экрана
- **rows** - делит экран по горизонтали. Принимает значения в пикселях, в процентах или просто \*. Значение \* говорит о том, что конкретная строка будет занимать всю остальную часть экрана
- **frameborder** - определяет наличие рамок, т.е. границ фреймов. Принимает значения "yes" или "no".
- **border** - определяет ширину рамки в пикселях. В частности, при **border=0** рамка отсутствует.
- **bordercolor** - определяет цвет рамок. По умолчанию (если используется стандартная цветовая схема системы Windows) границы фреймов имеют тусклый, серый оттенок. Но при желании можно выбрать любой другой цвет. При определении цвета можно выбрать как его название, так и числовой эквивалент в системе RGB. Например, BLUE или #0000FF.

В отдельном теге **<frameset>** имеет смысл использовать только один из атрибутов – **cols** или **rows**. Это означает, что фреймовая структура будет состоять или только из столбцов, или только из строк. Чтобы создать строки внутри столбцов или столбцы внутри строк, вам потребуется вложенные контейнеры **<frameset>...</frameset>**

### Тег <FRAME>

Тег **<frame>**, помещенный в контейнер **<frameset>...</frameset>**, определяет, что именно должно отображаться в конкретном фрейме. Не имеет закрывающего тега.

#### Атрибуты

- **src**. Определяет URL, связанный с конкретным фреймом.
- **marginwidth**. Определяет расстояние между содержимым фрейма и его границами справа и слева.
- **marginheight**. Определяет расстояние между содержимым фрейма и его границами сверху и снизу.
- **scrolling**. Определяет присутствие в окне фрейма полосы прокрутки. Может принимать значения "yes", "no" и "auto"(по умолчанию).
- **noresize**. Определяет границы фрейма как "жестко закрепленные" и не позволяет пользователю изменить размеры окна фрейма. Причем фиксируются размеры всех фреймов, имеющих с закрепленным общую границу.
- **frameborder**, **border**, **bordercolor**. Эти атрибуты связаны с рамками и аналогичны таким же в теге **<frameset>**.
- **name**. Определяет имя окна фрейма. Единственный атрибут, не влияющий на внешний вид фрейма. Позволяет контролировать процесс загрузки фреймов. Если окно фрейма имеет уникальное имя, то к нему можно непосредственно обратиться из других фреймов. Присваивая имена окнам фреймов, надо помнить об одном ограничении: имя не должно начинаться с символа подчеркивания "\_", иначе оно будет игнорироваться. Так как с этого символа начинаются некоторые служебные имена.

### Стандартные имена для фреймов

Определено четыре зарезервированных имени, при задании которых выполняются специальные действия. Эти имена начинаются с символа подчеркивания ("\_"). Любое другое имя, начинающееся с символа подчеркивания недопустимо.

**target="\_blank"** документ загружается в новое окно;

**target="\_self"** документ загружается в текущий фрейм или окно;

**target="\_top"** документ загружается в полное окно;

**target="\_parent"** документ загружается в область, занимаемую фреймом-родителем. При отсутствии фрейма-родителя действует как **"\_top"**.

### Пример

```
<frameset cols="25%,75%" frameborder="yes" border="5"
bordercolor="#008800">
```

```
<frame src="left.htm" marginwidth="20" marginheight="20">
<frame src="right.htm" name="main_window" marginwidth="0"
scrolling="no" noresize>
</frameset>
```

### Использование тега A для загрузки во фрейм

С помощью тега гиперссылки **<A>** можно загрузить документ в определенный фрейм.

#### Атрибуты

- **href**. Определяет URL или имя нового документа, который вы хотите загрузить в определенное окно фрейма. URL – Единый указатель ресурсов (англ. *URL — Uniform Resource Locator*) - единообразный локатор (определитель местонахождения) ресурса
- **target**. Определяет имя фрейма, в который будет загружен новый документ. Это имя должно быть присвоено фрейму атрибутом **name** в теге **<frame>**.

В следующем примере экран разбивается на две вертикальные области. В меньшей левой части находится оглавление, а в правую будут загружаться все остальные HTML-документы. В файле оглавления находятся простые текстовые гиперссылки на соответствующие разделы. Чтобы все работало, необходимо создать HTML-документы в файлах **food.htm**, **dress.htm**, **shoes.htm**, **clothing\_repair.htm** и **cleaner.htm**.

### Тег <marquee>

Тег **<marquee>** создает бегущую строку на странице. На самом деле содержимое контейнера **<marquee>** не ограничивается строками и позволяет перемещать (скролировать) любые элементы веб-страницы — изображения, текст, таблицы, элементы форм и т.д. Перемещение можно задать не только по горизонтали, но и вертикали, в этом случае указываются размеры области, в которой будет происходить движение.

```
<marquee>...</marquee>
```

#### Атрибуты

##### behavior

Задаёт тип движения содержимого контейнера **<marquee>**.

##### bgcolor

Цвет фона.

##### direction

Указывает направление движения содержимого контейнера **<marquee>**.

##### height

Высота области прокрутки.

##### hspace

Горизонтальные поля вокруг контента.

##### loop

Задаёт, сколько раз будет прокручиваться содержимое.

##### scrollamount

Скорость движения контента.

##### scrolldelay

Величина задержки в миллисекундах между движениями.

### truespeed

Отменяет встроенный ограничитель скорости при низких значениях атрибута scrollldelay.

### vspace

Вертикальные поля вокруг содержимого.

### width

Ширина области прокрутки.

Закрывающий тег обязателен.

### Пример

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <title>Тег MARQUEE</title>
</head>
<body>

  <marquee behavior="alternate" direction="left" bgcolor="#ffcc00">
    Lorem ipsum dolor sit amet...
  </marquee>

</body>
</html>
```

Пример и код бегущей строки с рисунком.

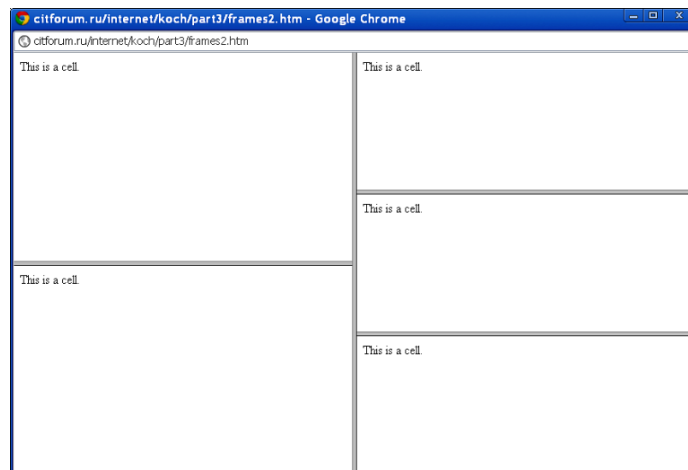


```
<marquee behavior="scroll" bgcolor="#D8FFD0" scrollAmount="3" scrollldelay="10" width="90%"
height="60" >
<font size="5" color="#0804FB">Без денег хорошо</font>  width="150"
height="60"
<font size="5" color="#0804FB">но с деньгами лучше </font></marquee>
```

### Задание

- Создайте структуру фреймов, которая будет выглядеть следующим образом:

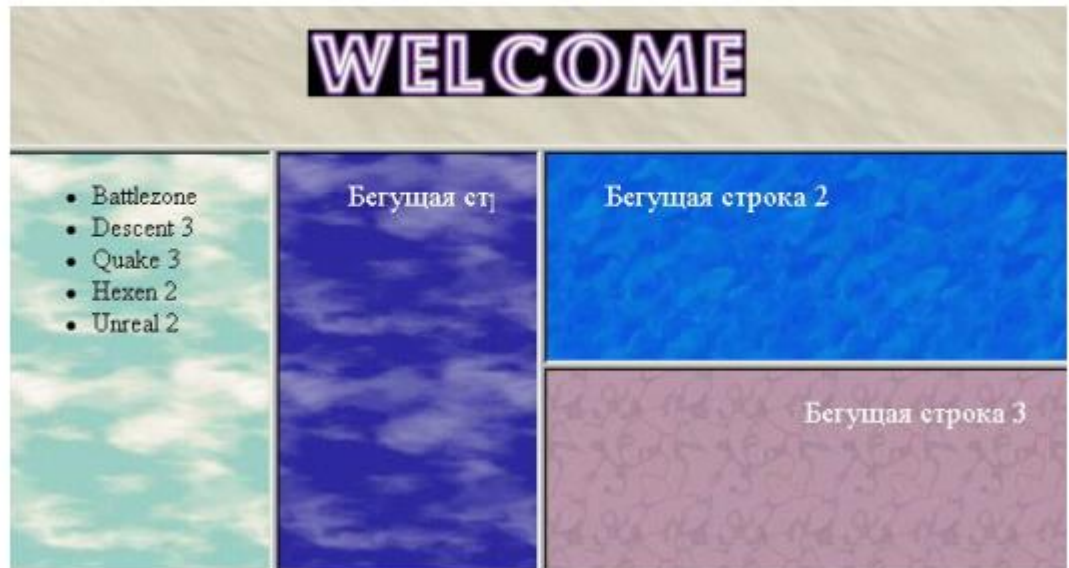
1



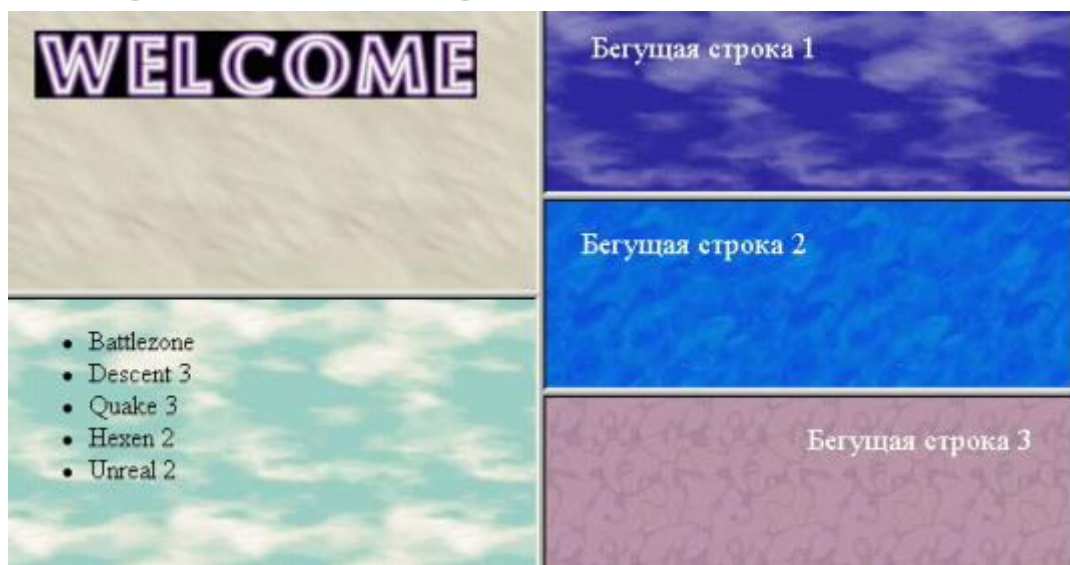
Поместите во фреймы картинки с текстом и бегущие строки.

2

Изучите примеры и создайте WEB-страницу следующего вида: в трех фреймах должно быть по одной бегущей строке (на картинке - бегущая строка 1, бегущая строка 2, бегущая строка 3); должны быть использованы 3 варианта движения, т.е. каждая из строк должна иметь свой вариант)



Изучите примеры и создайте WEB-страницу следующего вида: в трех фреймах должно быть по одной бегущей строке (на картинке - бегущая строка 1, бегущая строка 2, бегущая строка 3); должны быть использованы 3 варианта движения, т.е. каждая из строк должна иметь свой вариант)



- Выполните оформление фреймами ранее созданную Web-страницу с таблицей.