实操分析GC日志总结

1. GCLogAnalysis 文件分析

• 使用如下命令,通过windows 使用powershell安装 superbenmarker

```
1. Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process -Force;
[System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol =
[System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol -bor 3072; iex ((New-Object
System.Net.WebClient).DownloadString('https://chocolatey.org/install.ps1'))
2.choco install superbenchmarker
```

• 使用如下命令编译现成的 GCLogAnalysis.java 文件

```
javac GCLogAnalysis.java
```

执行如下命令(此处命令需要指定编码格式为utf-8,否则会导致打印出来的日志乱码),打印GC日志:

```
java -XX:+PrintGCDetails -Dfile.encoding=utf-8 GCLogAnalysis
```

如需输出GC日志到文件中,则可以使用如下命令:

```
java -Xloggc:gc.demo.log -XX:+PrintGCDetails -XX:+PrintGCDateStamps -
Dfile.encoding=utf-8 GCLogAnalysis
```

Parallel GC日志分析

我用的是IDK8环境,从输出的文件中可以看到,命令行启动参数使用的默认GC是并行GC

上图中可以显然的看出发生了12次minor GC 和 4次Full GC。其中只有在Full GC时才会回收老年代和 metaspace进行回收清理。在minor GC时只是回收了年轻代的数据。在每次GC日志中,都可以看到GC 消耗的时间信息,其中各个参数的含义为:

user 表示GC线程所消耗的总CPU时间, sys 表示 操作系统调用和系统等待事件所消耗的时间; real 则表示应用程序实际暂停的时间。因为并不是所有的操作过程都能全部并行,所以在 Parallel GC 中, real 约等于 (user + system) /GC线程数。

上图中可以看出,年轻代GC的名称为PSYoungGen,它是使用标记-复制算法的GC。而老年代GC的名称叫ParOldGen,它是使用标记-清除-整理算法的GC。二者不同之处在于,老年代的清除之后会整理内存。另外,无论是minor GC 还是Full GC,都会发生STW。

SerialGC日志分析

• 使用如下命令,产生串行GC日志文件:

```
java -Xloggc:gc.serialdemo.log -XX:+UseSerialGC -XX:+PrintGCDetails -
XX:+PrintGCDateStamps -Dfile.encoding=utf-8 GCLogAnalysis
```

此时日志文件与上面的并行GC日志文件有很大的不同:

串行GC的日志主要是两种,一种是类似并行GC时的minor GC,只清理了年轻代的内存。它的年轻代GC名称叫做**DefNew**,是一种使用**标记-复制**算法的单线程回收器。

另一种是类似并行GC的Full GC,它清理了整个堆的内存,它的老年代GC名称是Tenured,是一种标记-清除-整理的单线程回收器

由于是单线程回收器,因此它的耗时时间**real=user+sys**,同时不管是年轻代还是老年代在垃圾回收时,都会产生STW。

CMSGC日志分析

• 使用如下命令生成CMSGC日志文件:

```
java -Xloggc:gc.cmsdemo.log -XX:+UseConcMarkSweepGC -XX:+PrintGCDetails -
XX:+PrintGCDateStamps -Dfile.encoding=utf-8 GCLogAnalysis
```

其日志文件如下:

```
77678->55097K126720F, 0.008210 secs] [Times: user=0.13 sys=0.00, real=0.01 secs] 2202-10-2872015:45.090+0000: 0.229: [CG (CMS Initial Mark) [1 CMS-initial-mark: 50766K(87424K)] 55237K(126720K), 0.0001656 secs] [Times: user=0.00 real=0.00 secs] 2202-10-2872015:45.090+0000: 0.229: [CMS-concurrent-mark-start] 2020-10-2872015:45.091+0000: 0.230: [CMS-concurrent-mark-start] 2020-10-2872015:45.091+0000: 0.230: [CMS-concurrent-preclean: 0.000/0.000 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs] 2202-10-2872015:45.091+0000: 0.230: [CMS-concurrent-preclean: 0.000/0.000 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs] 2202-10-2872015:45.091+0000: 0.230: [CMS-concurrent-preclean: 0.000/0.000 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs] 2202-10-2872015:45.091+0000: 0.230: [CMS-concurrent-preclean: 0.000/0.000 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs] 2202-10-2872015:45.091+0000: 0.230: [CMS-concurrent-preclean: 0.000/0.000 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs] 2202-10-2872015:45.091+0000: 0.230: [CMS-concurrent-preclean: 0.000/0.000 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 sys=0.00, real=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs] 2202-10-2872015:45.092-10.0000: 0.231: [CMS-concurrent-preclean: 0.000/0.000 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00 sys=
```

从上图可以看出, CMS GC只发生了一次, 其他的都是年轻代的GC。当我把内存配置为256M时, 则发生了十几次。从上图中,可以发现其年轻代GC名称为ParNew,同时采用标记-复制算法。而 其老年代采用的是**并发标记-清除**算法。同时在CMSGC发生时,经历了6个步骤:

- 1. Initial Mark(初始标记) ,会伴随STW
- 2. Concurrent Mark (并发标记)
- 3. Concurrent PreClean (并发预清理)
- 4. Final Mark (最终标记)
- 5. Concurrent Sweep (并发清除)
- 6. Concurrent Reset (并发重置)

上图可以看出CMS的暂停时间很短,这也符合它设计的目标:

- 1. 不对老年代进行整理,使用空闲列表管理内存回收(也因此而产生了很多老年代碎片)
- 2. 在标记-清除时, 大部分工作和应用线程一起并发执行

G1日志分析

• 使用如下命令生成G1GC日志文件:

```
java -Xloggc:gc.cmsdemo.log -XX:+UseG1GC -XX:+PrintGC -XX:+PrintGCDateStamps
-Dfile.encoding=utf-8 GCLogAnalysis
```

其日志文件如下:

```
2000-10-25:21:02:57.524708000: 0.001: [BC concurrent-mark-endr] 0.0017528 secs] 2020-10-25:21:02:57.524708000: 0.003: [BC concurrent-mark-endr] 0.0017528 secs] 2020-10-25:21:02:57.534708000: 0.003: [BC cemark, 0.003674 secs] 2020-10-25:21:02:57.534708000: 0.003: [BC cemark, 0.003674 secs]
```

通过上图可以看出,其与CMSGC产生的日志有些相似之处,可以清楚地看到GC的各个阶段

1. Evacuation Pause: young (纯年轻代模式转移暂停)

- 2. Concurrent Marking (并发标记)
 - Initial Mark (初始标记)
 - Root Region Scan (Root区扫描)
 - Concurrent Mark (并发标记)
 - Remark (再次标记)
 - CleanUp (清理)
- 3. Evacuation Pause (转移暂停:混合模式)
- 4. Full GC (Allocation Failure)

总结

Parallel GC

并行垃圾收集器,其对年轻代采用的是**标记-复制算法**,老年代采用的是**标记-清除-整理算法**,同时在做垃圾回收时**会触发STW**。

它适用于多核服务器,其主要目标是**增加系统吞吐量**(也就是降低GC总体消耗的时间)。为了达成这个目标,会尽量使用尽可能多的CPU资源:

- 在GC事件执行期间,所有 CPU 内核都在并行地清理垃圾,所以暂停时间相对来说更短
- 在两次GC事件中间的间隔期,不会启动GC线程,所以这段时间内不会消耗任何系统资源

另一方面,因为并行GC的所有阶段都不能中断,所以并行GC很可能会出现长时间的卡顿。长时间卡顿的意思,就是并行GC启动后,一次性完成所有的GC操作,所以单次暂停的时间较长。假如系统延迟是非常重要的性能指标,那么就应该选择其他垃圾收集器

Serial GC

串行垃圾收集器,其对年轻代采用的是**标记-复制算法**,老年代采用的是**标记-清除-整理算法**,在做垃圾收集时**会触发STW**。

它只适用于一些小内存jvm的情况,而且是单核的CPU比较有用。因为它是单线程做垃圾收集,所以无法发挥出多核CPU的优势,会存在垃圾收集暂停时间长、效率低下的问题。

CMS GC

CMS垃圾收集器,其对年轻代采用的是**标记-复制算法**,老年代采用的是**并行标记-清除算法**,同时在做回收时**只有在部分阶段会触发STW**。

它可以避免在老年代收集时出现长时间卡顿,因此其比较适合用于一些追求**低延迟**的业务场景。 而由于其没有对老年代进行整理,因此也会造成老年代内存产生碎片。

• G1 GC

G1在开始运行时,会调整自己的回收策略和行为,以达到稳定控制暂停时间的目的。在年轻代回收时,会进行转移(也就是拷贝)。而后其标记过程则与CMS类似,同样会经历STW。最终再做清理工作。

2. 压测 gateway-server-0.0.1-SNAPSHOT.jar

统一使用50个并发,压了60秒。在8G内存4核的机器上跑出来的结果如下:

最大内存	最小内存	GC名称	结果表现
Xmx512m	Xms512m	并行GC	RPS: 2649.8 (requests/second) Max: 278ms Min: 0ms Avg: 3.2ms
Xmx512m	Xms512m	串行GC	RPS: 3155 (requests/second) Max: 277ms Min: 0ms Avg: 2.8ms
Xmx512m	Xms512m	G1	RPS: 3248.5 (requests/second) Max: 1881ms Min: 0ms Avg: 2.3ms
Xmx512m	Xms512m	CMS	RPS: 3749.4 (requests/second) Max: 300ms Min: 0ms Avg: 1.6ms
Xmx1g	Xms1g	并行GC	RPS: 3808.8 (requests/second) Max: 318ms Min: 0ms Avg: 1.5ms
Xmx1g	Xms1g	串行GC	RPS: 3107.4 (requests/second) Max: 1641ms Min: 0ms Avg: 2.6ms
Xmx1g	Xms1g	G1	RPS: 3424.6 (requests/second) Max: 366ms Min: 0ms Avg: 1.8ms
Xmx1g	Xms1g	CMS	RPS: 3461.7 (requests/second) Max: 334ms Min: 0ms Avg: 2ms
Xmx2g	Xms2g	并行GC	RPS: 3229.5 (requests/second) Max: 287ms Min: 0ms Avg: 2.2ms

最大内存	最小内存	GC名称	结果表现
Xmx2g	Xms2g	串行GC	RPS: 2857.9 (requests/second) Max: 411ms Min: 0ms Avg: 2.6ms
Xmx2g	Xms2g	G1	RPS: 2852.8 (requests/second) Max: 456ms Min: 0ms Avg: 3.3ms
Xmx2g	Xms2g	CMS	RPS: 3231.5 (requests/second) Max: 312ms Min: 0ms Avg: 2.3ms

通过上面的表格可以看出,在内存从512m增大到1g时,不论使用什么GC都会使得性能得到一些提升,但是当内存再升到2g时,则会导致性能反而降低了。另外,在此不同内存的场景下,各GC的表现不一致,在512m时表现最好的是串行回收器,在1g时表现最好的是并行回收器,在2g场景下表现最好的是CMS。