МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ, НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КПІ ім. Ігоря Сікорського»

Лаб. №2

“Мобільно-орієнтована розробка програмного забезпечення”

Група ІС-43

Давиденко В.

Муштрук І.

Коваленко К.

Київ 2017

## **Выбор архитектуры приложения**

Так как Супергероев много, а приложение всего одно, было решено остановиться на MVP архитектуре. Наш выбор дал нам возможность использовать представление для взаимодействия с каждым героем. Presenter отвечает за управление событиями пользовательского интерфейса. View, в свою очередь, дает возможность увидеть пользователю все элементы такими, какими мы их создали.

#### **1. Написание скелета приложения, а именно графического интерфейса.**

#### **2. По-завершению разработки интерфейса следующим шагом было внедрение MarvelAPI в наше приложение.**

#### **3. Далее мы приступили к разработке персональной страницы для героев.**

Выводы

Наша команда выбрала универсальную архитектуру, которая подходит под тип приложения.