

HACK & LEARN



Mundo dos Bots

#1 — TOQUES FINAIS HEROKU E PUBLICAÇÃO

BANANA  DIGITAL

HEROKU

E aí? Tudo pronto para oficializar esse teu BOT?

Primeiro precisamos tirar o Webhook dele do CodeAnywhere, pois se ficar mais de 1 hora inativo o Webhook irá parar de rodar.

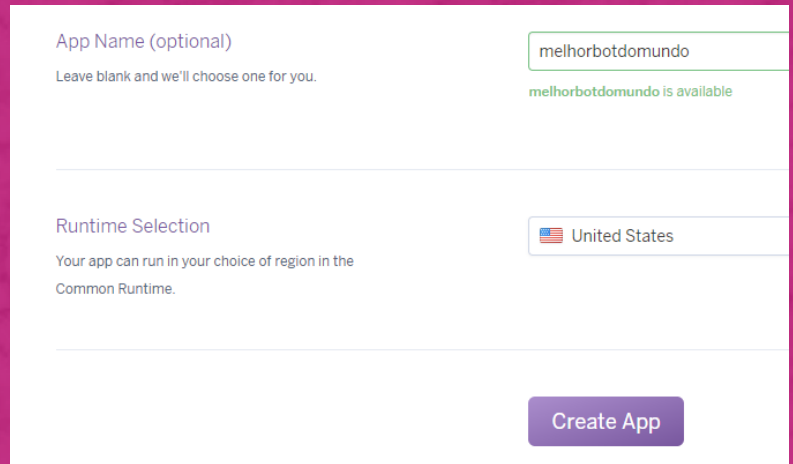
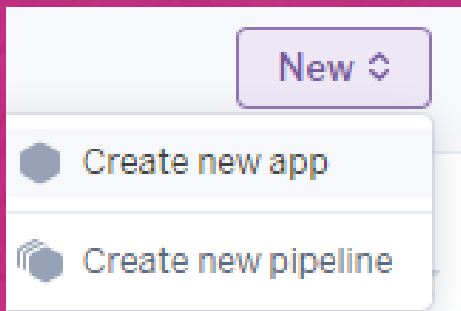
Para isso, vamos colocá-lo em um serviço de hospedagem de aplicações. Nesse caso, ele será o Heroku (gratuito para até 3 aplicações)



heroku

Webhook no Heroku (1/3)

Comece criando um novo aplicativo no Heroku:

A screenshot of the Heroku app creation form. The 'App Name (optional)' field contains 'melhorbotdomundo' and a green message below it says 'melhorbotdomundo is available'. The 'Runtime Selection' section shows 'United States' with a US flag icon. At the bottom right is a purple 'Create App' button.

Agora no seu CodeAnywhere, arraste o seu código Playground para a pasta Heroku (nela deixamos tudo preparado para você).

Digite no BASH do seu CodeAnywhere:
cd heroku

para começarmos a manipular essa pasta.

Webhook no Heroku (2/3)

Agora, digite:

```
sudo heroku login
```

e coloque as suas credenciais.

Em seguida:

```
git init
```

```
sudo heroku git:remote -a NOMEDOSEUAPP
```

para iniciar um novo repositório GIT

Finalmente:

```
git add .
```

```
git commit -am "primeiro commit"
```

```
sudo git push heroku master
```

Webhook no Heroku (3/3)

Quase lá,
agora precisamos atualizar o nosso
Fulfillment no API.AI.

Seu URL agora é:
<https://NOMEDOAPP.herokuapp.com/webhook>

Webhook

Your web service will receive a POST request from API.AI in the [form of the response](#) to a user query matched by intents with webhook enabled. Be sure that your web service meets all the [webhook requirements](#).

[Webhook example](#)

ENABLED



URL*



<https://melhorbotdomundo.herokuapp.com/webhook>

Deixe o Heroku Vivo

O Heroku têm um problema similar ao CodeAnywhere, se ele ficar inativo por 30 minutos, ele entra em modo de Descanso. (fazendo com que seu bot demore mais para responder)

Uma maneira de contornar isso é usando algo que mantenha seu webhook no heroku ativo. Isso pode ser feito com um serviço de monitoramento de sites. Nesse caso, vamos usar o [Binary Canary](#) (possui um plano gratuito).

Basta adicionar um monitor:

 Monitors 

Quick Add

Add Monitor

Name

Melhor Bot do Mundo


Simple HTTP

Website URL

http://

https://melhorbotdomundo.herokuapp.com/

Monitoring Locations

 Select more than one location for the fastest alerts

☒ Oregon, USA

☐ Virginia, USA

☐ Dublin, Ireland

☐ California, USA

Save

Publicar (1/3)

Finalmente! Chegou a hora de publicar o seu bot!



Atualmente não qualificado para envio

Seu envio está com dados faltando nos seguintes campos:

- Ícone do aplicativo (1024 x 1024)
- URL da Política de Privacidade
- Categoria

Mas primeiro você vai precisar preencher essas informações acima na aba configurações do seu app no Facebook Developers

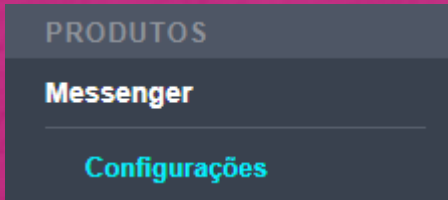
-O ícone você pode fazer em qualquer programa, mas é importante ter as dimensões de 1024 por 1024 pixels.

-O URL de Política e privacidade pode ser feito [AQUI](#) (gratuito para a maioria dos apps)

-A categoria é “Aplicativos para o Messenger”

Publicar

Agora vamos enviar o bot para publicação.



Avaliação do aplicativo para Messenger

Para usar a plataforma do Messenger, seu aplicativo precisa ser aprovado para a API de envio/recebimento (pages_messaging). A API de envio/recebimento deve ser usada somente para enviar conteúdo orgânico e não deve ser usada para enviar comunicações de marketing ou outras mensagens promocionais. Para fazer a correspondência dos contatos existentes com as contas do Messenger usando o número de telefone deles, você precisará fazer a correspondência de clientes (pages_messaging_phone_number).

☐ **pages_messaging** Adicionado

Permite que seu aplicativo envie e receba mensagens usando uma Página do Facebook.

Para o bot que desenvolvemos, precisamos apenas adicionar “pages_messaging”

Envio atual

☐ **pages_messaging** Editar notas ✕

Preencha as [notas](#) deste item antes de enviar.

Clique em “editar notas”

☒ Sua experiência do Messenger inclui respostas automatizadas (por exemplo: bots)

Insira exemplos abaixo para nossos revisores testarem no idioma principal da sua experiência do Messenger.

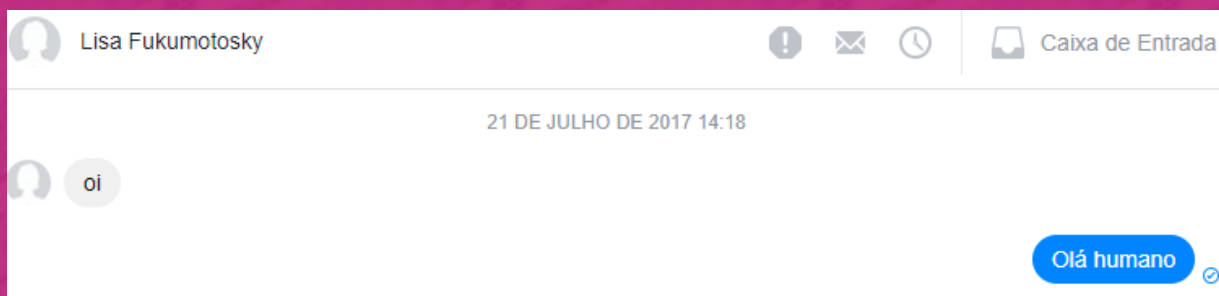
Comandos	Resposta automática
<input type="text" value="oi"/>	<input type="text" value="olá humano"/>

e preencha com alguns dos intents que seu bot possui, para que o facebook possa avaliar ele.

Publicar

Clique em “ENVIAR PARA ANÁLISE”

Depois de algum tempo, seu bot vai começar a receber mensagens de testadores do FB.



Na maioria das vezes o Facebook aprova o BOT no mesmo dia, podendo agora qualquer pessoa usar ele!

Tudo pronto, você terminou o seu BOT!