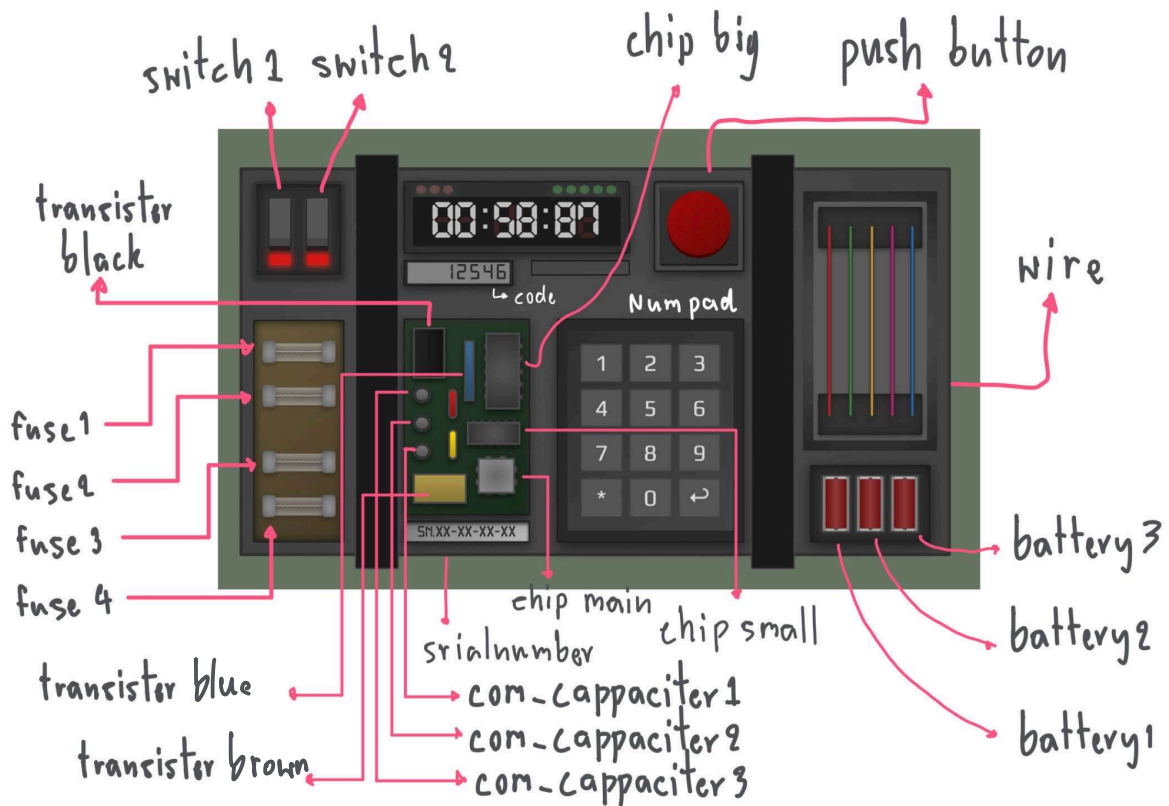


# Defuse Or Die!



คู่มือการปลดระเบิดเกม: คู่มือ “โอ้ไม่ อีกครั้ง!”

รหัส 1:

- กด ปุ่มที่มีชื่อว่า push\_button. ง่ายมากใช่ไหม? แค่วางอย่ากดเหมือนคุณกำลังตีแมลงวัน!

รหัส 3:

- ดึง อุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_capacitor1. นึกว่าคุณกำลังดึงหมากฝรั่งที่ติดได้โตะ—แค่ดึงเบาๆ!

รหัส 4:

- กดปุ่มที่แป้นพิมพ์: 1, 0, 1 ให้เร็วเหมือนคุณส่งข้อความด่วน
- เปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button2 เมื่อเวลาบอกว่า “ตอนนี้หรือไม่” โดยเฉพาะเมื่อถึง 1 วินาที

**รหัส 6:**

- ดึง อุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_resister2. นี่ถึงการดึงของที่ไม่ชอบออกจากโต๊ะ

**รหัส 9:**

- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button สองครั้ง เพราะครั้งเดียวไม่พอใช่ไหม?

**รหัส 25:**

- ดึงฟิวส์ที่ชื่อว่า fuse2.
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button ก่อนที่ 4 วินาทีจะหายไป

**รหัส 37:**

- ตัด สายสีแดง. คิดว่าเป็นการหันพิชซ่าชิ้นสุดท้าย—ตัดอย่างเด็ดขาด!
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button.
- เปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button1 เหมือนคุณกำลังเปิดประตูไปยังงานเชอร์ไพรส์

**รหัส 46:**

- ดึง แบตเตอรี่ที่ชื่อว่า battery1. ใช้พลังซูเปอร์ฮีโร่ของคุณ!
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button ห้าครั้ง

**รหัส 59:**

- ดึงอุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_transistor\_brown. คิดว่าคุณกำลังเอาขนมจากโต๊ะอย่างระมัดระวัง
- กดปุ่มที่แป้นพิมพ์: 1, 9, 1
- ปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button2 เมื่อเวลาเป็นศูนย์

**รหัส 78:**

- กดปุ่มที่แป้นพิมพ์: 0, 1, 0, 6. มันเหมือนกับการป้อนรหัสลับเพื่อเปิดกล่องของขวัญ

- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button.

**รหัส 93:**

- ดึงอุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_transistor\_blue—อย่างเบาๆ เหมือนการเอาผีเสื้อออกจากโต๊ะ

- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button ก่อนที่ 5 วินาทีจะหมดไป

**รหัส 112:**

- ดึง อุปกรณ์ที่ชื่อว่า chip-main. คิดว่าคุณกำลังดูแลอุปกรณ์ชิ้นสำคัญ!

- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button—กดอย่างแน่นอน

- ตัด สายสีเหลือง. คิดว่าเป็นการตัดผมให้กับสายที่ดีอ้วน

**รหัส 200:**

- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button สองครั้ง—ไม่ใช่การพิมพ์ผิด

- ดึงอุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_capacitor2 หากหมายเลขซีเรียลลงท้ายด้วย 1

- กดปุ่ม 6 หากหมายเลขซีเรียลลงท้ายด้วย A

- กดปุ่ม 0, 9

- ปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button1

**รหัส 375:**

- ดึง ฟิวส์ที่ชื่อว่า fuse3

- ตัด สายสีน้ำเงินภายใน 5 วินาที. น้ำเงินคือสีของการตัดสินใจที่รวดเร็ว

- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button

### **รหัส 692:**

- กดปุ่มที่แป้นพิมพ์: 2, 5, 4, 7. เหมือนกับการป้อนรหัสลับของสายลับ
- ตั้งอุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_transistor\_black—มันเหมือนกับเวทมนตร์
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button เมื่อถึง 8 วินาที

### **รหัส 823:**

- ตั้งอุปกรณ์ที่ชื่อว่า chip-small. เหมือนการเอาสิ่งกีดขวางเล็กๆ ออก
- กดปุ่มที่แป้นพิมพ์: 8, 8. สนุกมากขึ้น!
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button
- เปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button1. เหมือนกับการเปิดสวิตช์ไปงานปาร์ตี้ที่ยอดเยี่ยม

### **รหัส 1124:**

- ตั้งแบตเตอรี่ที่ชื่อว่า battery2
- ตัด สายสีชมพูที่ 5 วินาที. ชมพูคือสีแห่งการตัดสินใจที่เด็ดขาด
- ถอดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button ที่ 2 วินาที—เหมือนกับการกลั่นหายใจก่อนเขอร์ไพรส์ใหญ่
- กดปุ่ม 4, 5, 9 บนแป้นพิมพ์
- ปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button2

### **รหัส 3333:**

- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button
- กดปุ่ม 5, 3, 2, 2—เหมือนกับการป้อนรหัสลับของคลับลับ
- ตั้งฟิวส์ที่ชื่อว่า fuse1 หากหมายเลขซีเรียลลงท้ายด้วย B

- ปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button1 หากหมายเลขซีเรียลลงท้ายด้วย A
- **ตัด** สายสีเขียวภายใน 4 วินาที. สีเขียวคือสีของคนที่กำลังหาญและรวดเร็ว
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button อีกครั้ง

#### **รหัส 5423:**

- ตั้งอุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_capacitor3
- กดปุ่มที่แป้นพิมพ์: 2, 3, 4, 5. เป็นซิมโฟนีของตัวเลข
- เปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button1. เป็นการแสดงสุดท้าย!
- **ตัด** สายสีเหลือง. ทำให้มันดูดราม่า
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button. จดสุดยอด!

#### **รหัส 6584:**

- กดปุ่ม 2, 5 บนแป้นพิมพ์. เหมือนกับการป้อนรหัสภารกิจสายลับ
- ตั้งอุปกรณ์ที่ชื่อว่า chip-big ภายใน 5 วินาที. มันเป็นการเร่งรีบ!
- ถือกปุ่มที่ชื่อว่า push\_button ที่ 9 วินาที—เหมือนกับการถือความลับจนถึงนาทีสุดท้าย
- ปิดสวิตช์ที่ชื่อว่า switch\_button1. เป็นบทสรุปที่ยิ่งใหญ่!
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button ที่ 8 วินาที. การจับเวลาเป็นสิ่งสำคัญ!

#### **รหัส 8796:**

- ตั้งอุปกรณ์ที่ชื่อว่า com\_resister1. เหมือนกับการตั้งขึ้นสุดท้ายในปริศนา
- กดปุ่มที่ชื่อว่า push\_button
- **ตัด** สายสีแดงที่ 2 วินาที. สีแดงคือความเร่งรีบ!

- ถ็อปุ่มที่ชื่อว่า push\_button ที่ 9 วินาที—เหมือนการกลั่นหายใจในช่วงคลาสสิค
- ปิดสวิตซ์ที่ชื่อว่า switch\_button2