Maps

Les maps seront donc basées sur les plans de l’Epita Villejuif et KB.

Gameplay

Notre jeu sera un FPS/TPS survival horror qui se déroule dans les locaux de l’Epita.

Physique

Pour atteindre un niveau raisonnable de réalisme, nous avons décidé d’ajouter de la physique.

Musique et sons

La musique sera sélectionnée et sera donc unique. Les bruitages seront faits par nous.

Réseaux et multi joueur

«Jouir tout seul, c’est bien, à plusieurs c’est mieux ». Donc, le multi joueur nous parait indispensable pour deux ordinateurs voire quatre.

Cinématiques

Nous allons ajouter des cinématiques dans l’histoire pour plonger le joueur dans l’ambiance du jeu assez particulière.

Scénario

Le scénario sera original et décalé car nous avons des collaborateurs pleins d’idées.

Le site Web

Indispensable pour une bonne distribution des idées, un site web mis à jour selon l’avancée du projet et un lien vers le téléchargement.

Conclusion

Ce projet