# Semesterprojekt - Gruppekontrakt

#### Paragraf 1: Kommunikation og dokumenthåndtering

- Primær kommunikation: Messenger-gruppe. Alternativt på discord.
- Dokumenthåndtering: Rapporten foregår på Word, og skrivearbejdet foregår på en selvvalgt platform.
- GitHub
- Hvis jeg føler at jeg er bagud, så tager jeg en snak med mine gruppemedlemmer om, hvordan jeg kan komme tilbage på sporet/up to date.

#### Paragraf 2: Forventninger

- Vi er tilfredse med karakterer 7 eller derover.
- Klarer vi under 4-7, skal vi tage en snak om vores forventninger eller andet, der kan hjælpe os med at arbeide bedre/effektivt.
- Vi gør vores bedste for at levere et produkt som vi kan være stolte af.
- Det man har som lektier skal man have lavet færdigt (medmindre man har brug for gruppens hjælp, → informér gruppemedlemmerne om det) til næste møde → Skal have committed til github.
- Mere åben kommunikation mellem gruppemedlemmerne.
- Alle har overblik over projektets tidsplan (Deadlines) og deres individuelle opgaver.
- Man giver besked til gruppemedlemmerne, hvis man begynder på en opgave, man ikke er blevet sat til, for at undgå at to eller flere begynder på samme opgave.

#### Paragraf 3: Arbeidstimer

- Vi mødes fysisk 2 gange om ugen. Hvis man er forhindret i at møde op, kan man deltage virtuelt (skal meddeles til resten af gruppen, helst dagen før).
- Mødetider: Mandag, på discord, og ellers tirsdag og fredag.
- **Møde-lokationen:** Foretrækkes at være de tildelte grupperum. Er de ikke tilgængelige, kan vi finde et stille område på SDU.
  - Hver fredag booker gruppemedlemmerne gruppelokaler til to uger frem.
- Arbejdstiderne skal være mellem 2 6 timer, alt efter hvor meget vi mangler og om vi har travlt, kan tiden variere.
- Hvis man slet ikke kan komme til et gruppemøde, skal man give resten af gruppen besked.
- Man må maks komme 15 min for sent (medmindre man er Tiffany). Giv altid gruppen besked, hvis du kommer for sent.
  - Hvis man kommer for sent, skal man give kage eller andet man diskuterer i fællesskab i gruppen.
  - Alt kompensation af kage skal være laktosefri/lav laktose.
  - Har man misset 5 fysiske møder uden grund og uden kompensation, får man en advarsel.
  - Har man misset 10 fysiske møder uden grund, og uden kompensation, er man ude af gruppen.

#### Mandag (Discord) kl. 10-22:

- Åben chat på discord hvor man kan samarbejde.

## Tirsdag kl. 8.00 -12.00: 8.00-8.30 mødetid, mødet starter kl. 9.

- Fællesmøde om arbejdsproces. → Mulighed for at få hjælp til rettelse af opgaver.
- Planlægning af næste sprint og uddelegering af opgaver.
- Påbegyndelse af opgaver.

## Fredag kl. 10-12:

- Hurtigt møde om, hvordan opgaver går og om der er opstået problemer.
- Lave videre på opgaver.
- Bruge fredagen til at følge op på/indhente nødvendige ting.
- Sidste finish på prototyper til spil-test.

## Nice og Need-to-have vurdering/definition:

- Det er et Nice-to-have hvis man kan fjerne en mekanisme/et objekt uden at det forstyrrer hovedspillet til det punkt at det ikke længere kan spilles.
- Alt der ikke opfylder det ovenstående er Need-to-have.
- Lav Need-to-have først, og hvis der er tid, kan vi tilføje nice-to-haves.

# **Opgavefordeling:**

- Emma er leder. Lederrollen har til ansvar at organisere og planlægge arbejdsfordelingen og holde styr på processen, og at der sker fremskridt. Man skal snakke/skrive til Emma omkring spørgsmål.
- Sara er viceleder. Vicelederrollen har til ansvar at supplere lederen.
- Lokalebooking: Alle
- Viceleder er skribent og sørger for at tilføje opgaverne til GitHub. Vi snakker fælles om hvilke opgaver der skal tilføjes. Vicelederen opdaterer backlog.
- Fordeling af opgaverne er ligeligt, alle får lige meget af hvert område: Kodning, Art, animation, etc.
- Hvis uenigheder opstår, vil leder Emma ordne det.

Gruppemedlemmernes underskrift: 20/2 – 24		
an si	Sava Hende	Emil Joes Krom
Thanks		Tiffarnitary