世界的盡頭

(時間限制: 1 second)

問題描述

傑克·史派羅是加勒比海著名的航海家,多年的航行經驗,讓傑克船長對加勒比海灣以及大西洋的風向瞭若指掌。經驗老道的船長們知道,風的方向對船隻的航行有絕對的影響。

加勒比海的風向以日為單位交替、並且呈週期性循環。若當日的風吹往 北方(N),可以造成船隻 (0,1) 的位移;若風吹往南方(S),可以造成 (0,-1) 的 位移;同樣的,當風吹往東方(E)與西方(W)時,分別可以造成船隻 (1,0) 與 (-1,0) 的位移。

除了海風的推力之外,船長可以命令船員往東、西、南、或北方划槳推進,造成1單位的位移。亦即,船長每天可以選擇讓船往東、西、南、或 北前進1單位的距離;船長也可以選擇不做事,讓船隨風漂流一天。

海風與船員的推進做功會互相疊加。 舉例來說,若風往東邊吹、船也往東邊划,可以造成 (2,0) 的位移。若風往東邊吹、而船往西邊划,則船會停在原地不動,造成 (0,0) 的位移。同樣地,若風往東邊吹、而船往南邊划,則會有 (1,-1) 的位移。

海風的循環週期為 N 天, 史派羅船長知道完整的海洋風向預報。史派羅船長的海盜船目前在 (0,0) 的位置, 他的目標是位在 (X,Y) 的寶藏。

請幫他計算一下,最少需要幾天的時間才能到達目的地。

技術規格

- $1 < N < 10^5, 0 < X, Y < 10^9$
- 海洋的風向以長度 N 的字串表示,每個字元代表當天的風向。

週而復始。 例如: 若 N=3,而風向預報為 NNS,則代表風向以三天為一循環,每個循環裡的風向分別為北、北、南。

輸入格式

- 第一行包含一個整數 N 。
- 第二行包含一個長度為 N 的字串,代表每個循環裡的風向。
- 第三行包含兩個整數 X 與 Y,代表寶藏的位置。

輸出格式

● 印出到達目的地最少需要的天數。

若無解,則印出"-1"

輸出入範例

Sample Input 1:	Sample Output 1:
3	5
NNN	
4 6	

Sample Input 2:	Sample Output 2:
3	3
SNN	
0 3	

Sample Input 3:	Sample Output 3:
1	-1
W	
0 1	