

## 使用 C++ 的 **vector** 儲存圖的 **adjacency list**

```
// input graph 的最大 vertex 數
const int MAX_N = (int)1e5;

// 對於 graph 裡的每個 vertex,
// 使用一個 vector<int> 來儲存與它相鄰的鄰居列表 (neighbors)
int num_of_vertices;
vector<int> adj_lst[MAX_N];

.....

// 設計一個函式，讀入 input 的資訊
// 並儲存於 adj_lst 裡

.....

//
// 設計遞迴 dfs 函式，用走迷宮的方式，探索 graph，計算所求的資訊
//
```

### 會使用到的 **vector** 的成員函式

- `size()` - 傳回 `vector` 裡儲存的資料數目
- `push_back(data)` - 將 `data` 新增至 `vector` 陣列的末端