

Struct (結構)

- 將多個不同型態的資料捆成一個複合資料型態
- 存取各個資料欄位的方式：
 - 由變數 (L-value、reference) 直接存取時
使用 `.` 運算子
 - 若是由指標 (pointer) 存取,
則必須使用 `->` 運算子