## Phương pháp nhánh cận

Nguyễn Chí Bằng

Ngày 3 tháng 11 năm 2023

## NỘI DUNG

- Quy hoạch nguyên
  - Quy hoạch nguyên hoàn toàn
  - Quy hoạch nguyên bộ phận

- Trong đó  $c=(c_1,\ldots,c_n)$ , A là ma trận  $m\times n$ ,  $b^T=(b_1,\ldots,b_m)$ , và x là n vector với  $x\in Z^n$ .
- Bài toán (H) gọi là bài toán quy hoạch nguyên hoàn toàn.
- Tập  $S_h:=\{x\in Z_+^n:Ax\leq b\}$  là tập nghiệm của bài toán quy hoạch nguyên hoàn toàn.

$$\left\{ \begin{aligned} f(x) &= cx + hy &\longrightarrow Max \\ & \begin{cases} Ax + Gy \leq b \\ x \geq 0, \text{ nguyên} \\ y \geq 0, \end{aligned} \right.$$

- Trong đó  $c=(c_1,\ldots,c_n)$ ,  $h=(c_1,\ldots,h_p)$ , A là ma trận  $m\times n$ , G là ma trận  $m\times p$ ,  $b^T=(b_1,\ldots,b_m)$ , x,y là n vector với  $x\in Z^n$  và  $y\in R^p$ .
- Bài toán (B) gọi là bài toán quy hoạch nguyên hoàn toàn.
- Tập  $S_b := \{(x,y) \in Z_+^n \times R_+^p : Ax + Gy \le b\}$  là tập nghiệm của bài toán quy hoạch nguyên bộ phận.