Phương pháp nhánh cận

Nguyễn Chí Bằng

Ngày 3 tháng 11 năm 2023

NỘI DUNG

- ullet Trong đó $c^T=[c_1\ c_2\ \dots\ c_n]$, A là ma trận m imes n, , và $x\in Z^n$.
- ullet Bài toán (H) gọi là bài toán quy hoạch nguyên hoàn toàn.
- Tập $S_h:=\{x\in Z^n_+: Ax\leq b\}$ là tập nghiệm của bài toán quy hoạch nguyên hoàn toàn.

$$\begin{cases} Ax + Gy \leq b \\ x \geq 0, \text{ nguyên} \\ y \geq 0, \end{cases}$$

- Trong đó $c=(c_1,\ldots,c_n)$, $h=(c_{n+1},\ldots,h_p)$, A là ma trận $m\times n$, G là ma trận $m\times p$, $b^T=(b_1,\ldots,b_m)$, x,y là n vector với $x\in Z^n$ và $y\in R^p$.
- Bài toán (B) gọi là bài toán quy hoạch nguyên hoàn toàn.
- Tập $S_b := \{(x,y) \in Z^n_+ \times R^p_+ : Ax + Gy \le b\}$ là tập nghiệm của bài toán quy hoạch nguyên bộ phận.

Ta sẽ xử lý bài toán (B) thông qua bài toán (B_0) sau:

$$(B_0) \quad f(x) = cx + hy \longrightarrow Max$$

$$\begin{cases} Ax + Gy \le b \\ x, y > 0. \end{cases}$$

• Tập $S_0:=\{(x,y)\in R^n_+\times R^p_+: Ax+Gy\leq b\}$ là tập nghiệm của bài toán (B_0)

Mở rộng ràng buộc