

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

# BandStorm, le réseau social pour les amateurs de musique

Intégration, Vérification, Validation, Qualification

Julian BIRONNEAU  
Antoine de ROQUEMAUREL  
Steve MAGRAS  
Dylan ROLETTO  
Zaccaria ZYAT

<https://m2dl-bandstorm.herokuapp.com>

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

### 1 Gestion de projet

### 2 Processus de développement

### 3 Résultats

Julian  
Antoine  
Steve  
**Dylan**  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

## 1 Gestion de projet

## 2 Processus de développement

## 3 Résultats

Julian  
Antoine  
Steve  
**Dylan**  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

- Réseau social pour amateurs de musique

## Différentes fonctionnalités

- Poster des statuts
- Suivre des utilisateurs
- Rejoindre des groupes
- Créer des événements

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

Gestion de projet  
Présentation du projet  
Agilité

Processus de  
développement

Intégration  
Vérification  
Validation

Résultats  
Méthodologie  
Produit



Copyright (c) 2010, Innolution, LLC & Kenneth S. Rubin. All Rights Reserved.

FIGURE: Fonctionnement d'un Sprint avec Scrum

# Définition de « fini »

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet  
Agilité

## Processus de développement

Intégration  
Vérification  
Validation

## Résultats

Méthodologie  
Produit

Une *story* est finie si :

- Testée (unitaire et intégration)
- Couverture de tests en ligne > 80%
- Tests d'acceptance validés (*Product Owner*)
- Build Travis CI *passed*
- Pas de *major* Codenarc
- Pas de *major & critical* SonarQube
- Javadoc rédigée

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet  
Agilité

## Processus de développement

Intégration  
Vérification  
Validation

## Résultats

Méthodologie  
Produit

# Définition de « fini »

Une *story* est finie si :

- Testée (unitaire et intégration)
- Couverture de tests en ligne > 80%
- Tests d'acceptance validés (*Product Owner*)
- Build Travis CI *passed*
- Pas de *major* Codenarc
- Pas de *major & critical* SonarQube
- Javadoc rédigée

Lorsqu'une *story* est terminée :

- Passage dans la colonne *done*
- Fusion de la fonctionnalité dans la branche mère

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

## 1 Gestion de projet

## 2 Processus de développement

## 3 Résultats

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

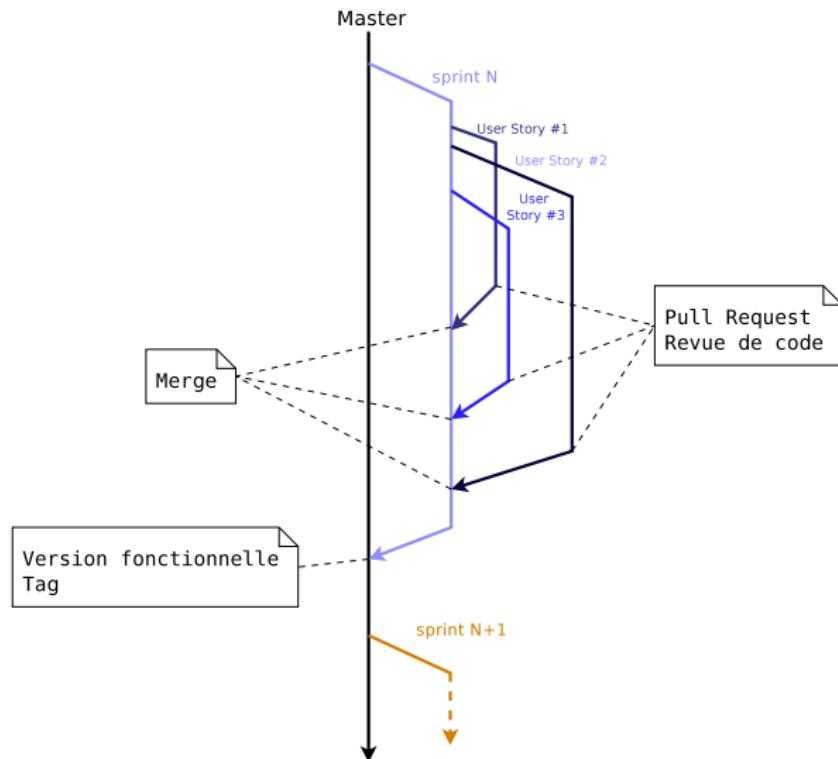


FIGURE: Git *feature branch workflow*

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

## Utilisation de Travis-CI :

- Tâches exécutées à chaque *push* :
  - Compilation du projet
  - Exécution des tests unitaires
  - Exécution des tests d'intégration
  - Calcul de la couverture de code
  - Déploiement de master sur Heroku

⇒ Si tout est bon build passing

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

- Tests unitaires avec Spock pour :
  - Les classes de modèles
  - Les contrôleurs
  - Les services (hors DAO)
- Calcul du taux de couverture avec Cobertura
  - Objectif de 80% par ligne de code
- Tableau de bord du projet à l'aide de SonarQube
  - Couverture, documentation, commentaires, ...
  - Complexité de code
- Codenarc pour l'analyse statique
  - Convention de codage standard Groovy

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet  
Agilité

## Processus de développement

Intégration  
Vérification  
Validation

## Résultats

Méthodologie  
Produit

- Tests d'intégration
- Tests d'acceptation

vlaaks commented on 25 Sep Owner +1 Edit

**Description**

En tant qu'utilisateur,  
Je souhaite éditer les informations concernant mon profil  
Afin de pouvoir le mettre à jour moi même.

**Test d'acceptation**

*Given:* Un utilisateur connecté au site.  
*When:* Je clique sur le bouton "paramètres".  
*Then:* J'arrive sur une nouvelle page me permettant de mettre à jour les différents éléments de mon profil.

**Tâches**

Edition des données personnelles.  
 Edition du mot de passe.

FIGURE: Exemple de test d'acceptation

# Plan

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

### 1 Gestion de projet

### 2 Processus de développement

### 3 Résultats

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

- Réalisation des issues (- de 10% d'issues encore ouvertes)
- Principales fonctionnalités implémentées
- Mise en place de Scrum (revues et rétrospectives)

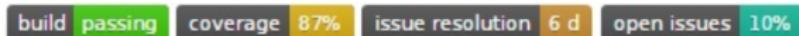


FIGURE: *Badges* du projet BandStorm

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

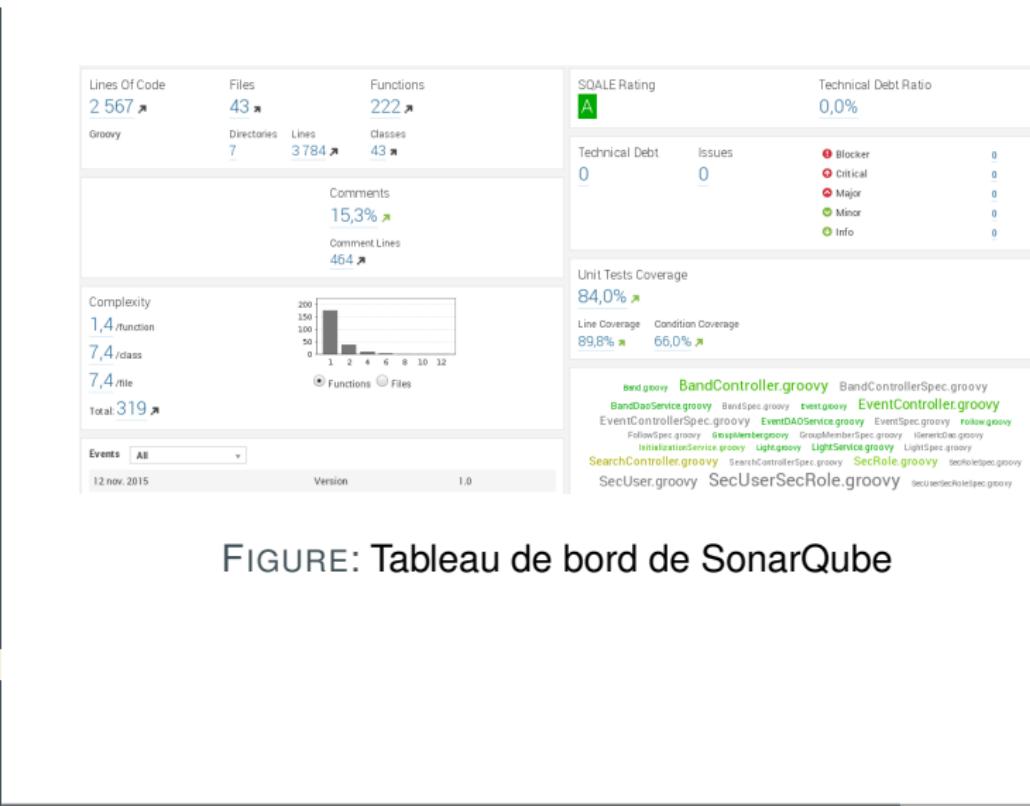


FIGURE: Tableau de bord de SonarQube

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit



FIGURE: *Burn-down chart* du Sprint 1

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

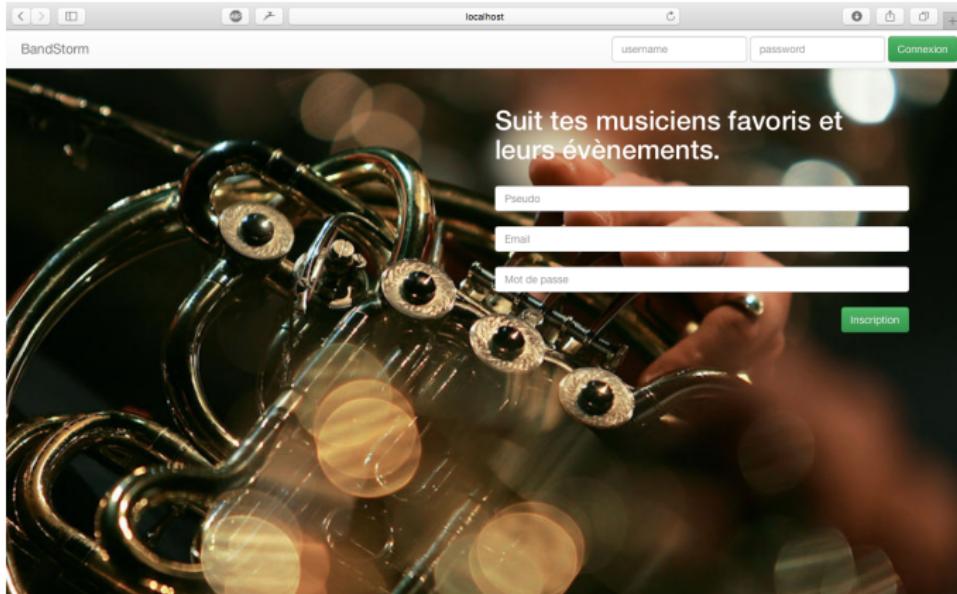


FIGURE: Page d'accueil des visiteurs

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

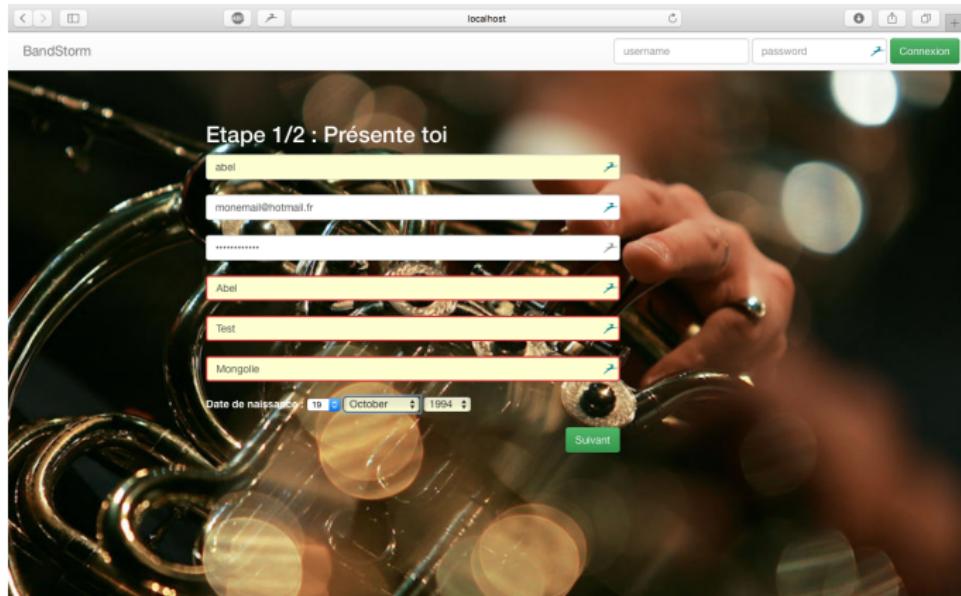


FIGURE: Inscription

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

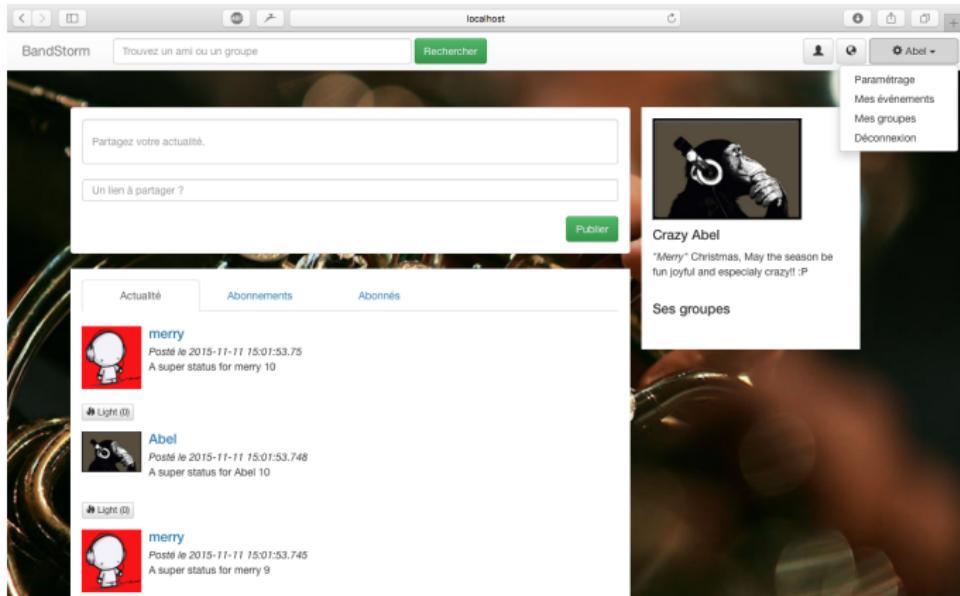


FIGURE: Page d'accueil des membres

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

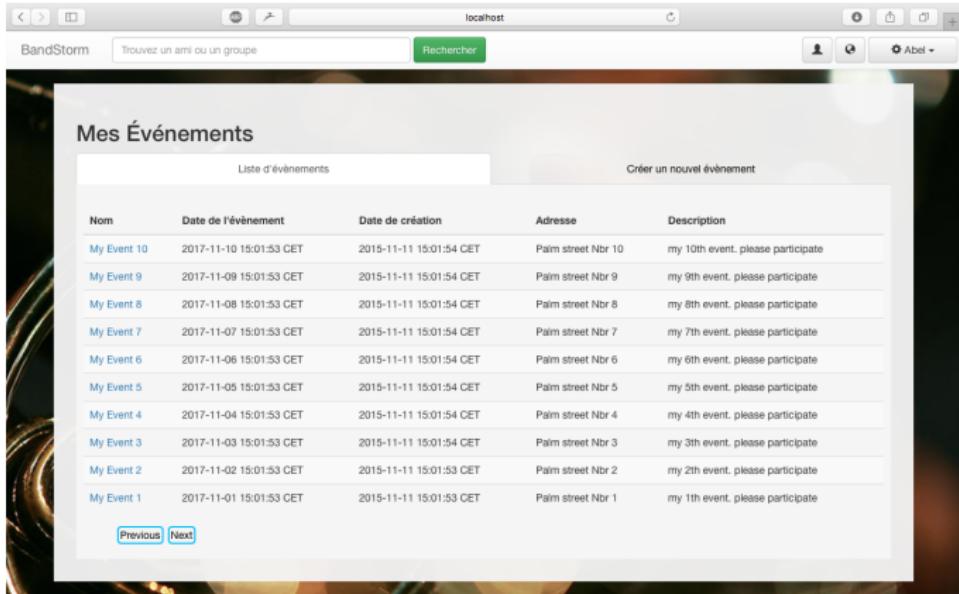
Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit



Nom	Date de l'événement	Date de création	Adresse	Description
My Event 10	2017-11-10 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 10	my 10th event, please participate
My Event 9	2017-11-09 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 9	my 9th event, please participate
My Event 8	2017-11-08 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 8	my 8th event, please participate
My Event 7	2017-11-07 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 7	my 7th event, please participate
My Event 6	2017-11-06 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 6	my 6th event, please participate
My Event 5	2017-11-05 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 5	my 5th event, please participate
My Event 4	2017-11-04 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 4	my 4th event, please participate
My Event 3	2017-11-03 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 3	my 3th event, please participate
My Event 2	2017-11-02 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:53 CET	Palm street Nbr 2	my 2th event, please participate
My Event 1	2017-11-01 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:53 CET	Palm street Nbr 1	my 1th event, please participate

FIGURE: Liste des événements

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

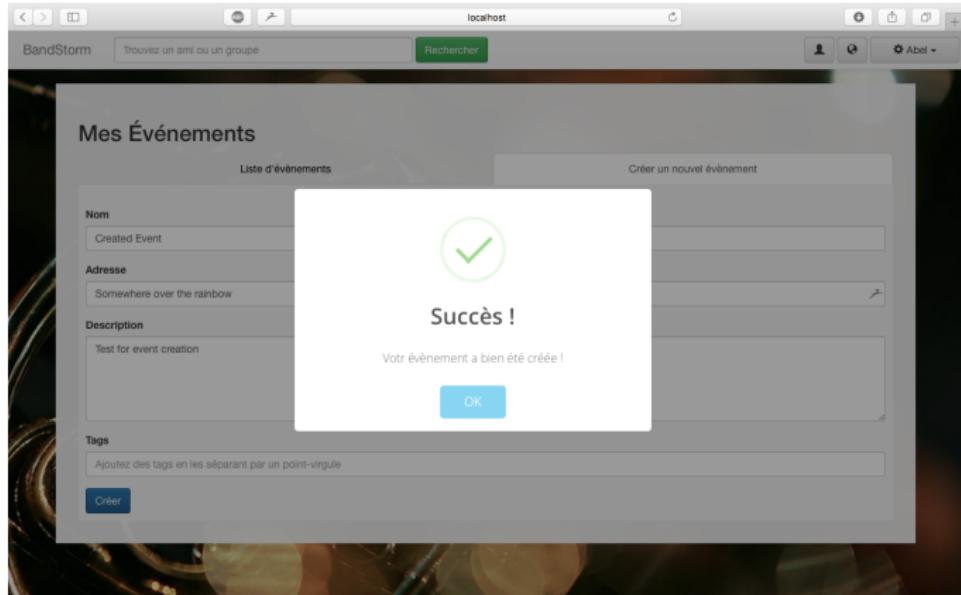


FIGURE: Crédit d'un événement

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

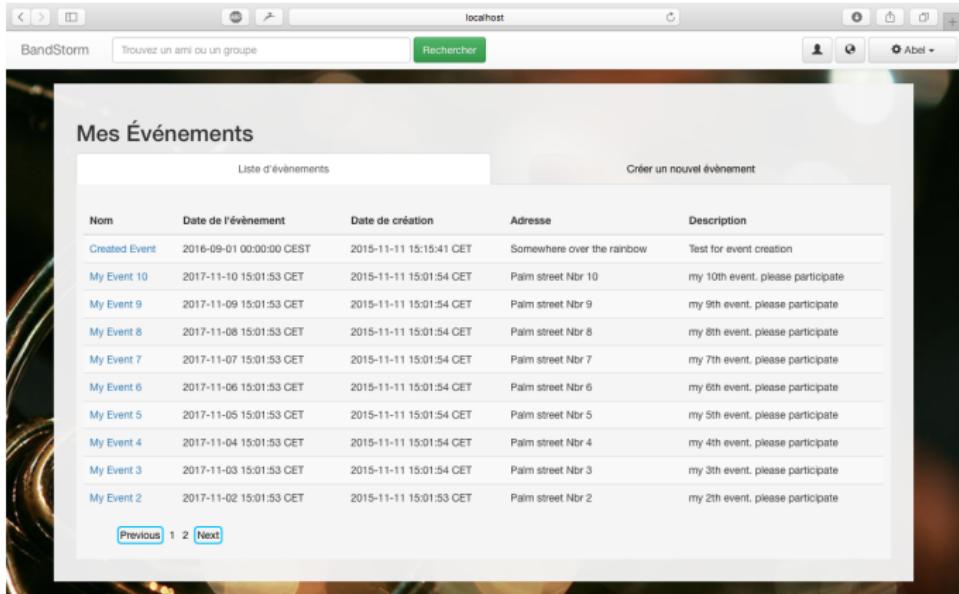
Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit



The screenshot shows a web browser window titled "localhost" displaying the BandStorm application. The main page is titled "Mes Événements". At the top, there is a search bar with the placeholder "Trouvez un ami ou un groupe" and a green "Rechercher" button. On the right side of the header, there is a user profile icon and the name "Abel". Below the header, there are two buttons: "Liste d'événements" and "Créer un nouvel événement". The main content area is a table listing ten events. The columns are labeled "Nom", "Date de l'événement", "Date de création", "Adresse", and "Description". The events are listed from newest to oldest. Each event row contains a link to view or edit the details. At the bottom of the table, there are navigation buttons for "Previous", "1", "2", and "Next".

Nom	Date de l'événement	Date de création	Adresse	Description
<a href="#">Created Event</a>	2016-09-01 00:00:00 CEST	2015-11-11 15:15:41 CET	Somewhere over the rainbow	Test for event creation
<a href="#">My Event 10</a>	2017-11-10 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 10	my 10th event, please participate
<a href="#">My Event 9</a>	2017-11-09 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 9	my 9th event, please participate
<a href="#">My Event 8</a>	2017-11-08 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 8	my 8th event, please participate
<a href="#">My Event 7</a>	2017-11-07 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 7	my 7th event, please participate
<a href="#">My Event 6</a>	2017-11-06 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 6	my 6th event, please participate
<a href="#">My Event 5</a>	2017-11-05 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 5	my 5th event, please participate
<a href="#">My Event 4</a>	2017-11-04 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 4	my 4th event, please participate
<a href="#">My Event 3</a>	2017-11-03 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 3	my 3th event, please participate
<a href="#">My Event 2</a>	2017-11-02 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:53 CET	Palm street Nbr 2	my 2th event, please participate

FIGURE: L'événement a été créé

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

## Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

## Résultats

Méthodologie

Produit

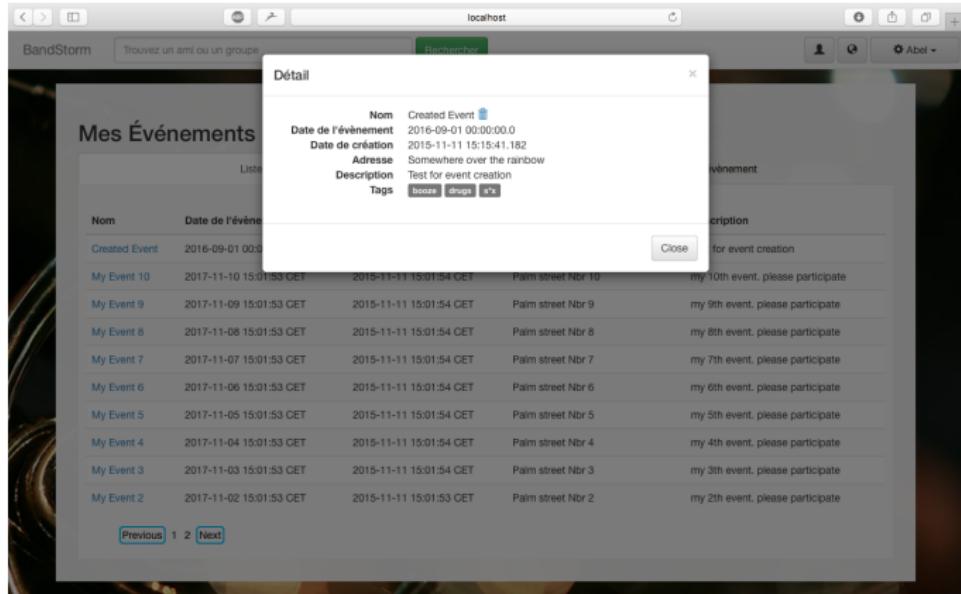


FIGURE: Détails de l'événement

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

## Gestion de projet

Présentation du projet  
Agilité

## Processus de développement

Intégration  
Vérification  
Validation

## Résultats

Méthodologie  
Produit

### De mauvais points . . .

- Mise en place de la méthode Scrum
- Reste des fonctionnalités à développer

### Mais beaucoup de positif !

- Une application de qualité
- Expérience dans les méthodes Agiles
- Utilisation d'outils professionnels
  - Travis-CI, Cobertura, SonarQube, . . .

# Avez-vous des questions ?

Julian  
Antoine  
Steve  
Dylan  
Zaccaria

