

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

BandStorm, le réseau social pour les amateurs de musique

Intégration, Vérification, Validation, Qualification

Julian BIRONNEAU
Antoine de ROQUEMAUREL
Steve MAGRAS
Dylan ROLETTO
Zaccaria ZYAT

<https://m2dl-bandstorm.herokuapp.com>

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

1 Gestion de projet

2 Processus de développement

3 Résultats

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

1 Gestion de projet

2 Processus de développement

3 Résultats

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

- Réseau social pour amateurs de musique

Différentes fonctionnalités

- Poster des statuts
- Suivre des utilisateurs
- Rejoindre des groupes
- Créer des événements

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

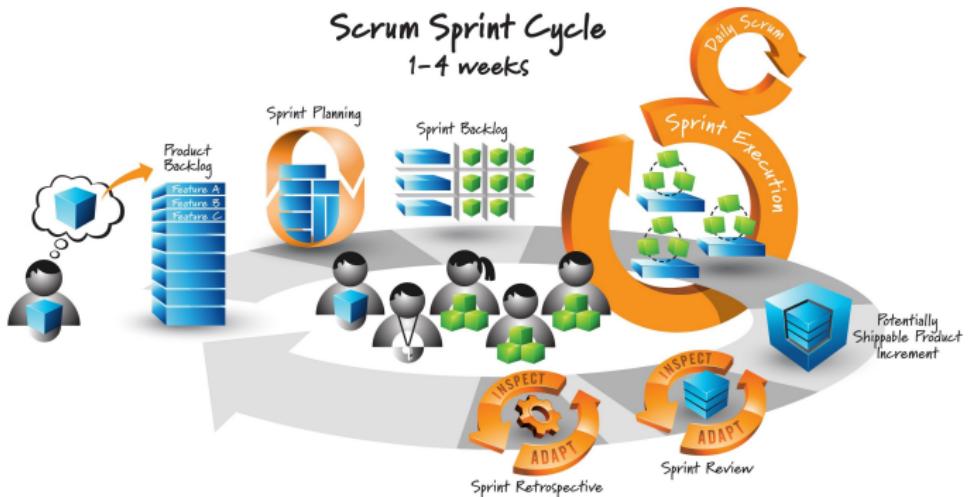
Gestion de projet
Présentation du projet
Agilité

Processus de développement

Intégration
Vérification
Validation
Qualification

Résultats

Méthodologie
Produit



Copyright (c) 2010, Innolution, LLC & Kenneth S. Rubin. All Rights Reserved.

FIGURE: Fonctionnement d'un Sprint avec Scrum

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

Une *story* est finie si :

- Testée (unitaire et intégration)
- Couverture de tests en ligne > 80%
- Test d'acceptance validé (*Product Owner*)
- Build Travis CI *passed*
- Pas de majeurs Codenarc
- Pas de *major* & *critical* SonarQube
- Javadoc rédigée

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

Une *story* est finie si :

- Testée (unitaire et intégration)
- Couverture de tests en ligne > 80%
- Test d'acceptance validé (*Product Owner*)
- Build Travis CI *passed*
- Pas de majeurs Codenarc
- Pas de *major* & *critical* SonarQube
- Javadoc rédigée

Lors qu'une *story* est terminée :

- Passage dans la colonne *done*
- Fusion de la fonctionnalité dans la branche mère

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

1 Gestion de projet

2 Processus de développement

3 Résultats

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

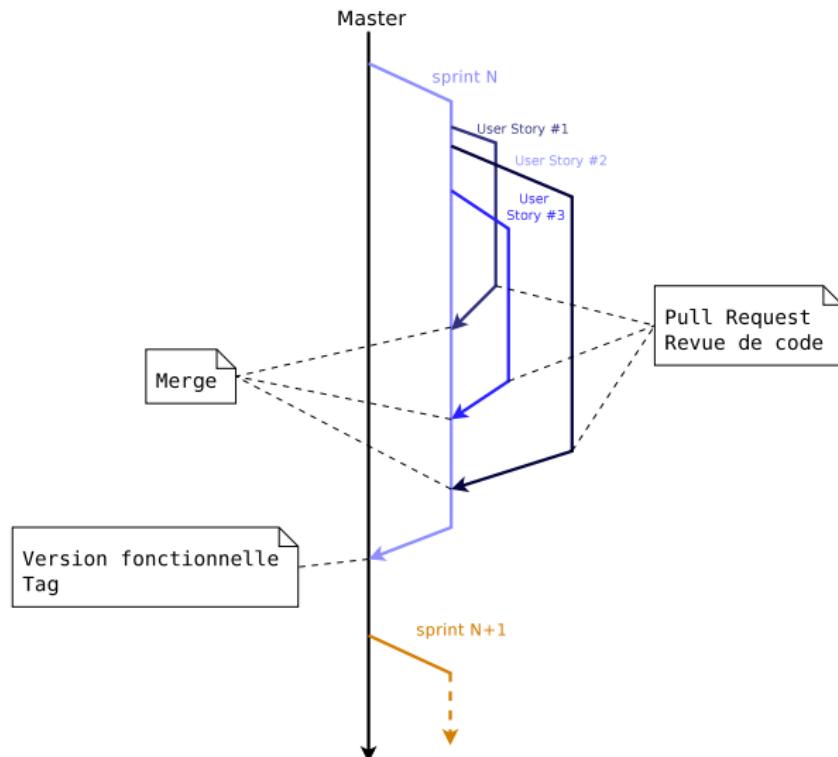


FIGURE: Git *feature branch workflow*

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

... Continue

- Utilisation de Travis-CI :
- Tâches exécutés à chaque *push* :

- Compilation du projet
- Exécution des tests unitaires
- Exécution des tests d'intégration
- Calcul la couverture de code

⇒ Si tout est bon 

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

- Tests unitaires avec Spock pour :
 - Les classes de modèles
 - Les contrôleurs
 - Les services (or DAO)
- Calcul du taux de couverture avec Cobertura
 - Objectif de 80% par ligne de code
- Tableau de bord du projet à l'aide de SonarQube
 - Couverture, documentation, commentaires, ...
 - Complexité de code
- Codenarc pour l'analyse statique
 - Convention de codage standard Groovy

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet
Agilité

Processus de développement

Intégration
Vérification
Validation
Qualification

Résultats

Méthodologie
Produit

- Tests d'intégration
- Tests d'acceptation

vlaks commented on 25 Sep

Owner 

Description

En tant qu'utilisateur,
Je souhaite éditer les informations concernant mon profil
Afin de pouvoir le mettre à jour moi même.

Test d'acceptation

Given: Un utilisateur connecté au site.
When: Je clique sur le bouton "paramètres".
Then: J'arrive sur une nouvelle page me permettant de mettre à jour les différents éléments de mon profil.

Tâches

Edition des données personnelles.
 Edition du mot de passe.

FIGURE: Exemple de test d'acceptation

Qualification

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

- Déploiement continue de la branche master sur Heroku

Plan

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

1 Gestion de projet

2 Processus de développement

3 Résultats

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

- Réalisation des issues (- de 10% d'issues encore ouvertes)
- Principales fonctionnalités implémentées
- Mise en place de Scrum (revues et rétrospectives)

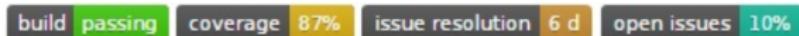


FIGURE: *Badges* du projet BandStorm

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

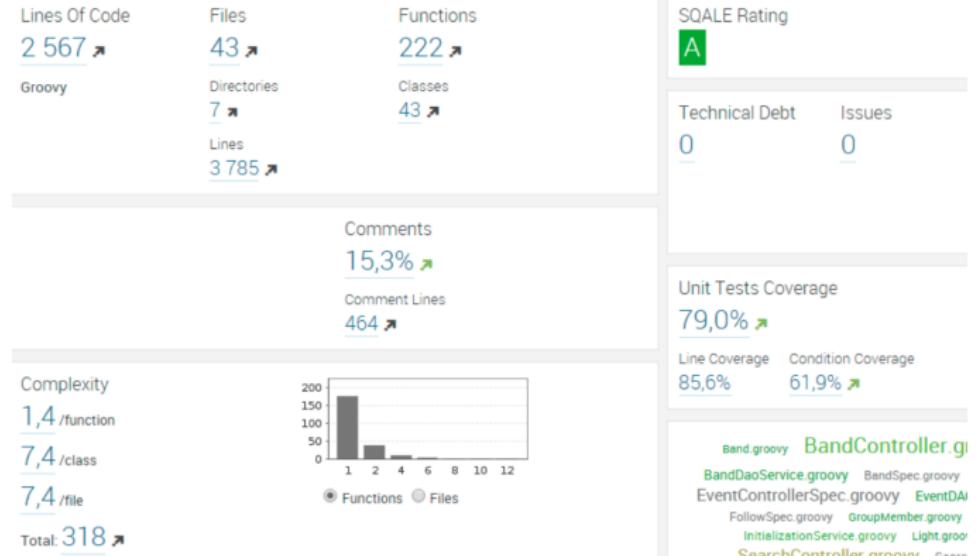


FIGURE: Tableau de bord de SonarQube

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit



FIGURE: *Burn-down chart* du Sprint 1

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

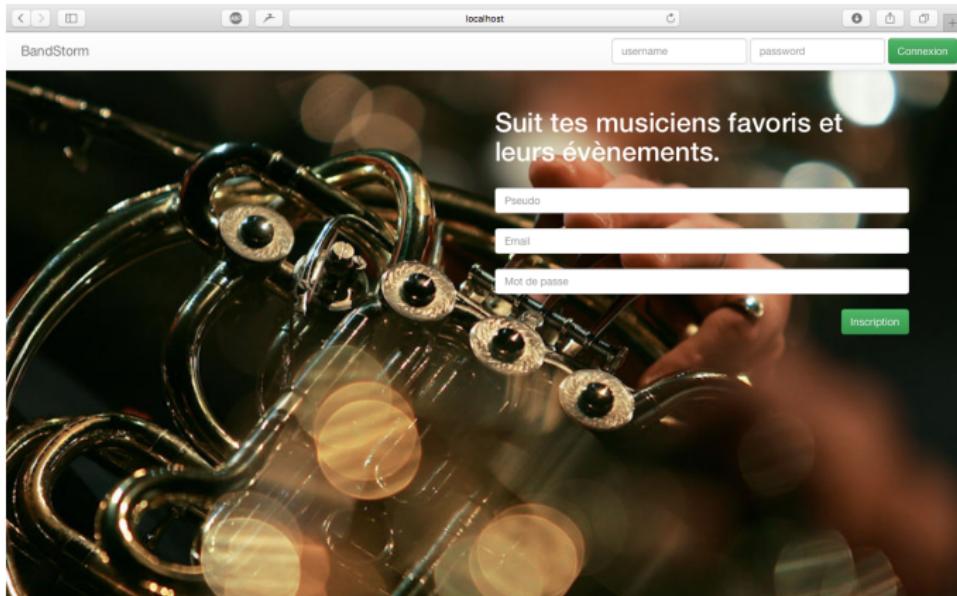


FIGURE: Page d'accueil des visiteurs

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

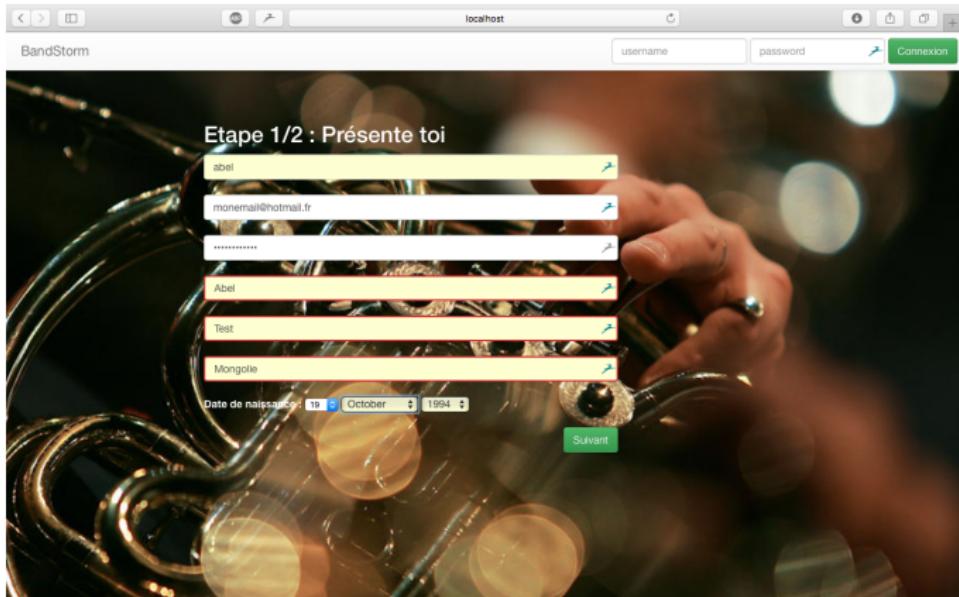


FIGURE: Inscription

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

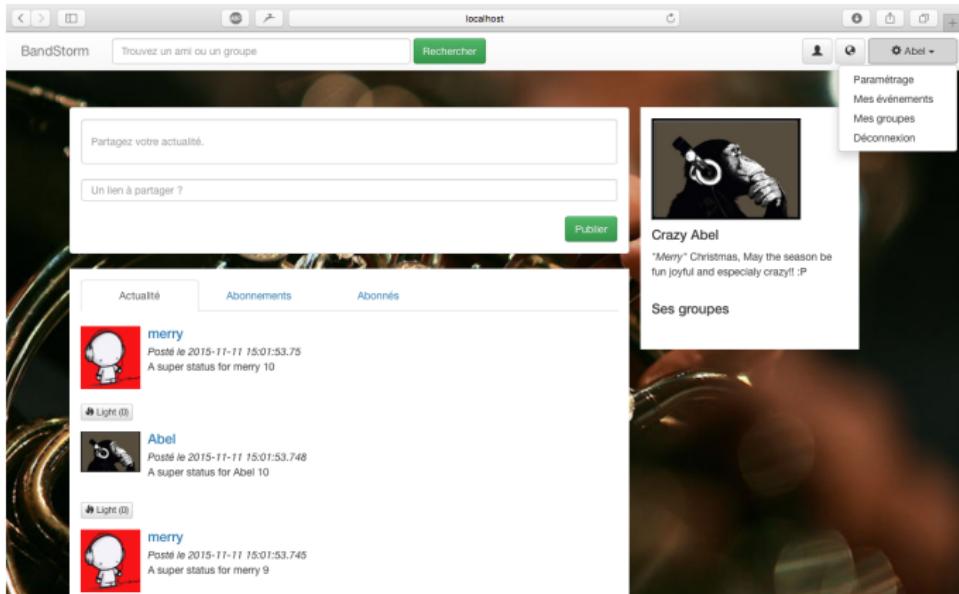


FIGURE: Page d'accueil des membres

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

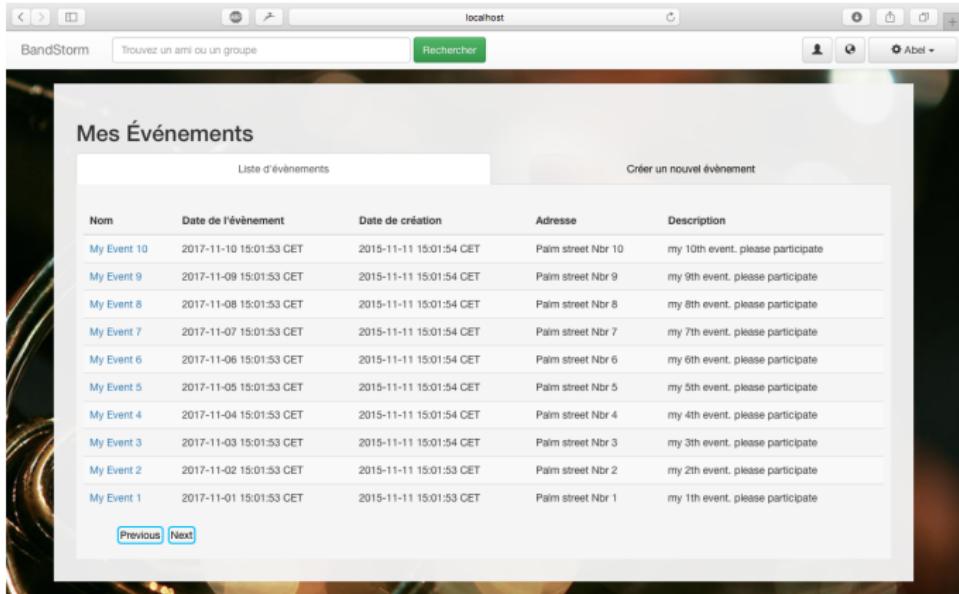
Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit



Mes Événements

Nom	Date de l'événement	Date de création	Adresse	Description
My Event 10	2017-11-10 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 10	my 10th event, please participate
My Event 9	2017-11-09 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 9	my 9th event, please participate
My Event 8	2017-11-08 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 8	my 8th event, please participate
My Event 7	2017-11-07 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 7	my 7th event, please participate
My Event 6	2017-11-06 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 6	my 6th event, please participate
My Event 5	2017-11-05 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 5	my 5th event, please participate
My Event 4	2017-11-04 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 4	my 4th event, please participate
My Event 3	2017-11-03 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 3	my 3th event, please participate
My Event 2	2017-11-02 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:53 CET	Palm street Nbr 2	my 2th event, please participate
My Event 1	2017-11-01 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:53 CET	Palm street Nbr 1	my 1th event, please participate

FIGURE: Liste des événements

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

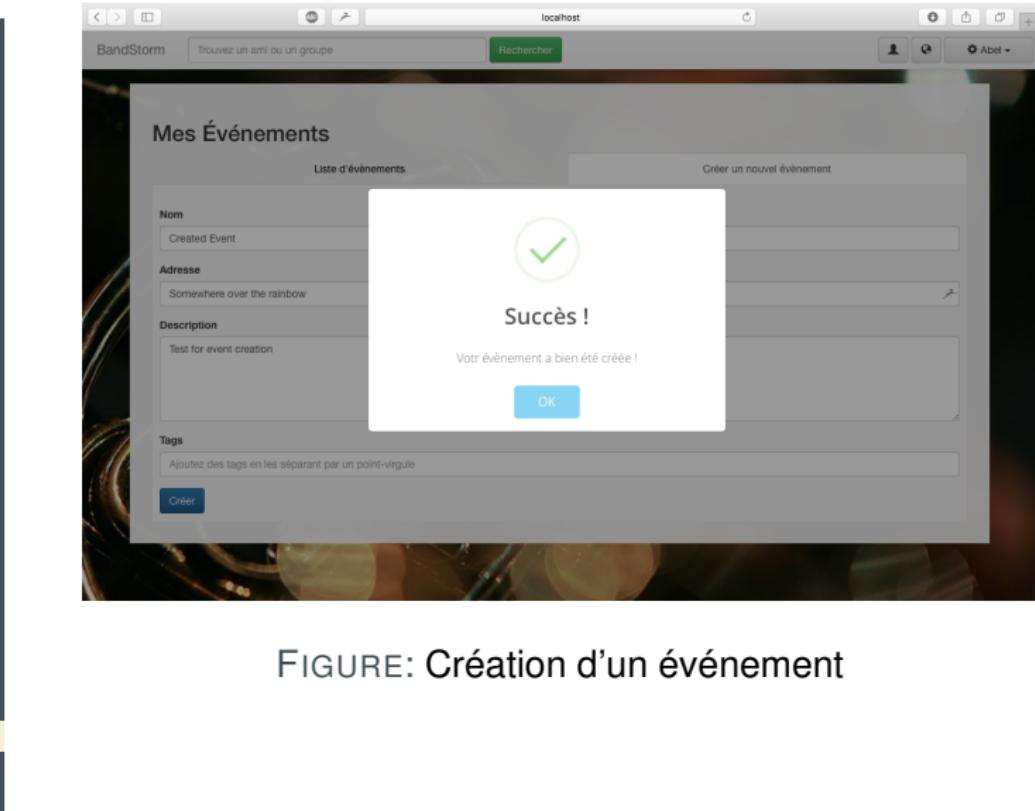


FIGURE: Crédit d'un événement

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

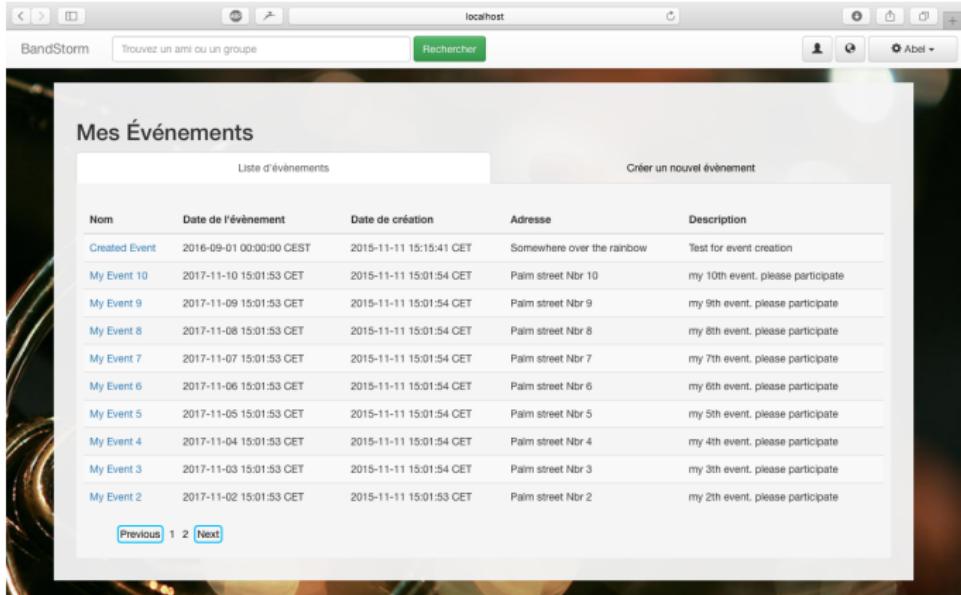
Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit



The screenshot shows a web browser window titled "localhost" displaying the BandStorm application. The main page is titled "Mes Événements" (My Events). At the top, there is a search bar with the placeholder "Trouvez un ami ou un groupe" and a green "Rechercher" button. To the right of the search bar, there is a user profile icon and the name "Abel". Below the header, there are two buttons: "Liste d'événements" (Event List) on the left and "Créer un nouvel événement" (Create a new event) on the right. The main content area is a table listing ten events. The columns are labeled "Nom" (Name), "Date de l'événement" (Event date), "Date de création" (Creation date), "Adresse" (Address), and "Description". The events are listed from newest to oldest. At the bottom of the table, there are navigation buttons for "Previous" and "Next", with the number "1" indicating the current page.

Nom	Date de l'événement	Date de création	Adresse	Description
Created Event	2016-09-01 00:00:00 CEST	2015-11-11 15:15:41 CET	Somewhere over the rainbow	Test for event creation
My Event 10	2017-11-10 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 10	my 10th event, please participate
My Event 9	2017-11-09 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 9	my 9th event, please participate
My Event 8	2017-11-08 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 8	my 8th event, please participate
My Event 7	2017-11-07 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 7	my 7th event, please participate
My Event 6	2017-11-06 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 6	my 6th event, please participate
My Event 5	2017-11-05 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 5	my 5th event, please participate
My Event 4	2017-11-04 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 4	my 4th event, please participate
My Event 3	2017-11-03 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:54 CET	Palm street Nbr 3	my 3th event, please participate
My Event 2	2017-11-02 15:01:53 CET	2015-11-11 15:01:53 CET	Palm street Nbr 2	my 2th event, please participate

FIGURE: L'événement a été créé

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet

Agilité

Processus de développement

Intégration

Vérification

Validation

Qualification

Résultats

Méthodologie

Produit

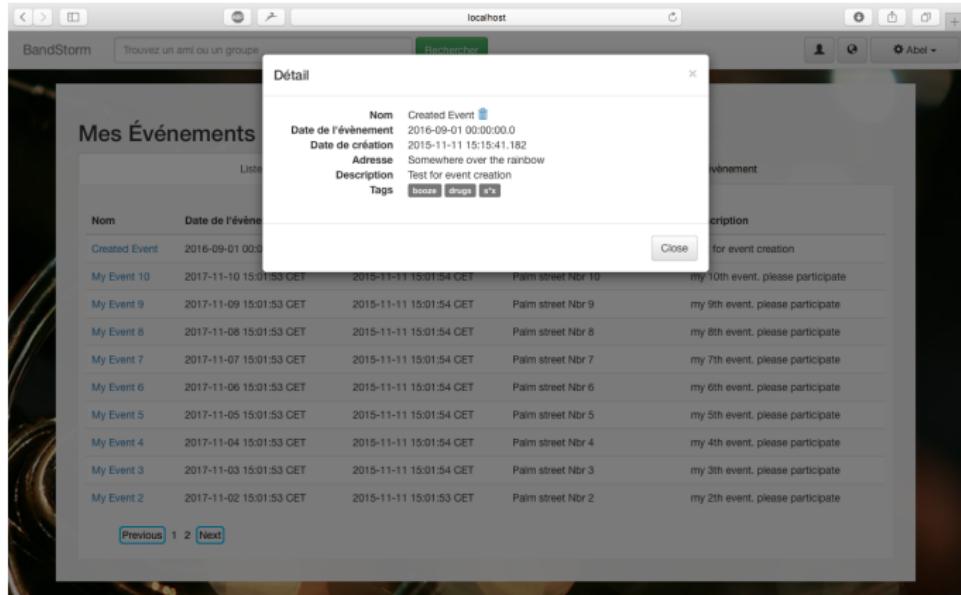


FIGURE: Détails de l'événement

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

Gestion de projet

Présentation du projet
Agilité

Processus de développement

Intégration
Vérification
Validation
Qualification

Résultats

Méthodologie
Produit

De mauvais points . . .

- Reste des fonctionnalités à développer
- Difficultés d'estimation des sprints

Mais beaucoup de positif !

- Une application de qualité
- Expérience dans les méthodes Agiles
- Utilisation d'outils professionnels
 - Travis-CI, Cobertura, SonarQube, . . .

Avez-vous des questions ?

Julian
Antoine
Steve
Dylan
Zaccaria

