

Pesquisa e Inovação - Nosso caminho











Planejamento + EF

Metodologia



- Pesquisar API + SoluçõesExistentes
- Ideação
- Especificação



09/09



ET + Protótipos

Controle da Execução

Metodologia e Especificação







Desenvolvimento



Controle da Execução





Final de Semestre

- Apresentação Empresas
- Avaliação Integrada





Onde Estamos

21/10





Detalhamento - Sprint 1

SPRINT 1 - ITENS QUE VOCÊS DEVEM FAZER SOZINHOS

- Ambiente Azure + GitHub
- Definição da Inovação
- Site estático institucional
- Diagrama de BD

ITENS QUE SERÃO INICIADOS NA SALA DE AULA COM O PROFESSOR

- Lições Aprendidas: Pesquisa e Inovação
- StoryBoard: Pesquisa e Inovação
- Mini projeto Individual do Yoshi: Ling. Programação
- Canvas, User Stories, Requisitos: Análise de Sistemas
- BPMN: Análise de Sistemas
- Cliente Linux em VM: SO
- Dual Boot: 50

ITENS QUE VOCÊS INICIAM E PROFESSORES TIRAM AS DÚVIDAS

- Planner: Pesquisa e Inovação
- Definição do Negócio: Pesquisa e Inovação
- Visita: Pesquisa e Inovação
- Inovação: Pesquisa e Inovação
- Proto-Persona: Pesquisa e Inovação