

# Como resolver problemas do GitHub

## Grupo 10 – ColdStock

### BandTec CCO

O problema que ocorre em geral é o mesmo, mas ele pode ocorrer por motivos diferentes. Quando o erro printado abaixo ocorre, é porque o seu projeto está desatualizado com a nuvem. Então alguém alterou um arquivo, subiu na nuvem **você não atualizou o projeto**, e acabou alterando um arquivo antigo.

```
$ git push
To https://github.com/gabriel-gameiro/individual-LP.git
! [rejected]        master -> master (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/gabriel-gameiro/individual-LP.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

#### 1º Passo:

O primeiro e mais importante passo é ver se você alterou algum arquivo **por acidente**. Para ver isso e desfazer seu commit, digite o comando:

git reset HEAD~

```
gabri@Dellorian-Plus MINGW64 /d/Videos/
ter)
$ git reset HEAD~
Unstaged changes after reset:
M      OutrosArquivos/arquivo1.txt
M      OutrosArquivos/arquivo2.txt
M      arquivo.txt
```

E então veja o que veio de retorno e verifique se tem algo que você não tinha a intenção de modificar. Caso **tenha**, siga para o próximo passo, caso **não tenha**, siga para o passo 3.

#### Passo 2:

Caso haja algo que você alterou por acidente, não queremos upar essa mudança indesejada no github, porque podemos acabar sobre escrevendo o trabalho de alguém. Então vamos especificar o que subir para o commit:

git add <apenas a pasta desejada>

```
gabri@Dellorian-Plus MINGW64 /d/Videos/
ter)
$ git add OutrosArquivos/arquivo1.txt
```

### Passo 3:

Caso não tenha passado no passo 2: dê um “git add .”

Então podemos dar um git commit e dar um git pull, para perguntar ao github o que está em desacordo com a nuvem. Com isso, há duas possibilidades:

1. **Melhor resultado:** O que tinha que ser atualizado, não afeta o seu trabalho. A tela que segue será essa:

[illegible]

Então basta digitar:

**:qa! → Enter**

E então pode ser efetuado o **git push**

2. **Pior resultado:** O que tinha que ser atualizado, gera conflito com o seu trabalho. Quando isso ocorre o git hub comunica com essa tela:

```
$ git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 3 (delta 1), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 302 bytes | 0 bytes/s, done.
From https://github.com/gabriel-gameiro/individual-LP
   e480cdd..5232c32  master       -> origin/master
Auto-merging arquivo.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in arquivo.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

**Atenção** pois a mensagem parece comum, mas ainda não resolvemos o problema. Agora precisamos juntar as duas versões, a da nuvem e a local. Para isso basta abrir o(s) arquivo(s) listados na mensagem que lá estará uma estrutura similar a essa:

```
<<<<<< HEAD
código de outra pessoa|
=====
13 - cadeira
>>>>>> 5232c32a7626606ba1fd52b6f0af93389a17153e
```

Divisória entre versões

Então você analisa desde o <<<head até o >>> e decide o que será feito para resolver o conflito. Para isso você irá deletar o que você quiser até que no fim das contas fique o código correto. Nesse exemplo eu irei deletar o código da outra pessoa, deixando apenas o meu “13 - cadeira”. E então deleto também as referências do GitHub ( <<<HEAD , ==== , >>>>5232...). Tendo como resultado:

13 - cadeira

Após isso, basta realizar os comandos:

Git add .

Git commit -m “título”

Git push

```
$ git add .
gabri@Dellorian-Plus MINGW64 /d/Videos/Aula Git Merge/Gameiro/individual-ter|MERGING)
$ git commit -m "título legal"
[master 7eb2091] título legal
gabri@Dellorian-Plus MINGW64 /d/Videos/Aula Git Merge/Gameiro/individual-ter)
$ git push
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 698 bytes | 349.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.
To https://github.com/gabriel-gameiro/individual-LP.git
  5232c32..7eb2091  master -> master
```