

JUSTIFICATIVAS

Passado

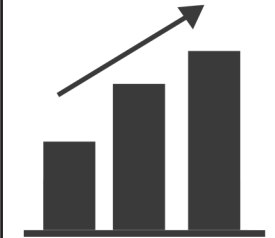
Falta de uma plataforma em que o usuário encontre equipes e outros jogadores com o mesmo intuito

Mercado gamer em ascensão com alto potencial de investimento



OBJ SMART

Desenvolver uma plataforma mobile de conexão para gamers até o fim de 2020 com os recursos disponibilizados pela faculdade




BENEFÍCIOS

Futuro

Oferecer segurança ao usuário na criação do seu time

Possibilitar que o usuário se relacione com jogadores que tenham o mesmo mindset


Agregar ao usuário o notificando de sua próxima partida



PRODUTO

Rede social para gamers com o objetivo de gerar um matchmaking* personalizado com agendamento e notificações de partidas

*matchmaking: criação de partidas



REQUISITOS

Sketches das telas

Modelo lógico do banco de dados

Desenho de Arquitetura de Solução

Front End com visual limpo

Código limpo

Hospedar a aplicação em uma cloud

Aplicação web e mobile



STAKEHOLDERS EXTERNOS

& Fatores externos

AWS

Android studio?



EQUIPE

Fernando Correa - Dev Front e negócios


Gustavo Henrique - Cloud e negócios

Henrique Estevam - Dev Front

Henrique Souza - Dev front e cloud

Lucas Pires - Infraestrutura


Oscar Althausen - Dev Back



RESTRIÇÕES

Cada pessoa terá U\$50 para utilizar em hospedagem

A plataforma deve estar hospuada em uma cloud



PREMISSAS

Internet

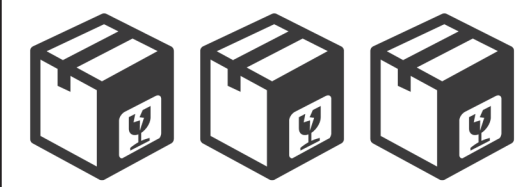
Crédito na AWS

Servidor disponível

Banco de dados disponível

Máquinas que suportem as IDE's necessárias para desenvolvimento

Celular Android para testes



GRUPO DE ENTREGAS

Aplicação web

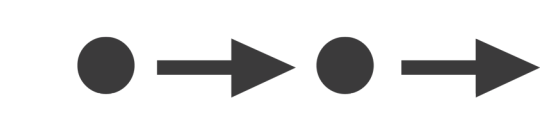
Aplicação mobile



RISCOS

Estourar limite de U\$300 na AWS

Servidor e/ou banco com indisponibilidade




LINHA DO TEMPO

16/09:
Aplicação web hospedada em um servidor cloud
Sketchs de tela

28/10
Ambiente de alta disponibilidade
Balanceamento de carga
Segurança implementada
Aplicativo conectada com banco

09/12:
Aplicativo com salvamento offline
Deploy automatizado com Jenkins
Teste de Stress
Aplicativo pronto



CUSTOS

U\$300 com hospedagem de servidores de front e back end no AWS