**Header**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Header: “00” |
| 2 | IdGame | 004 | 003-006 | A | Número identificador do jogo |
| 3 | idRule | 006 | 007-012 | A | Número identificador da partida |
| 4 | Data | 008 | 013-020 | A | Data da partida |
| 5 | NumberOfPlayers | 003 | 021-023 | A | Número total de jogadores |

**Body**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro Body: “01” |
| 2 | idMatch | 004 | 003-006 | A | Número identificador do match |
| 3 | idTeam | 004 | 007-010 | A | Número identificador do time 1 |
| 4 | Country | 045 | 011-055 | A | País do time 1 |
| 5 | idTeam | 004 | 056-059 | A | Número identificador do time 2 |
| 6 | Country | 045 | 060-104 | A | País do time 2 |

**Trailer**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 002 | 001-002 | A | Registro de trailer: “02” |
| 2 | Quantidade de dados | 011 | 003-014 | A | Quantidade de dados em layout |