--20 April 2016

---Kita ulang dari awal lagi ya. Semangat.

---Buat layout game kita nanti bisa diliat di spreadsheet Mapping.

---Kalau mau upload file terbaru klik kanan file lama, Manage Version, Upload New Version

---Tiap edit sesuatu dijelasin di sini ya, jangan lupa ikutin formatnya. Tanggal edit, sama apa yang di-edit

---File readme ini bisa juga digunain kayak logact, untuk mempermudah buat laporan ntar

---Daftar ide yang belum diimplementasikan, tambahin aja kalau kepikiran sesuatu.

---Sok diisi banyak-banyak

-Array yang berisi koordinat seluruh objek, pada dasarnya koordinat yang tidak bisa diakses oleh pemain

-Mengimplementasikan thread saat perpindahan hari

-Save dan load game

--30 April 2016

---Pembagian Tugas Tahap 1

**//Bona**

---Isal: Superclass Tools beserta Subclass-subclassnya

---Rezki: Superclass Hewan beserta Subclass-subclassnya

---Enden: Nentuin ada berapa tanaman yang ada ntar, ada berapa fase pertumbuhan tanaman, berapa hari di tiap fasenya. Nentuin berapa uang awal pemain dan harga-harga barang didalam game, baik harga jual maupun harga beli. Ngelist barang-barang yang bakal ada di Game ntar.

--12 Mei 2016

**//Bona**

--Update Pemain.java | Penambahan method cetakPosisi

--Upload Driver.java untuk testing

--Update Koordinat,java | Penambahan method untuk overriding method toString()

--Upload Moveable.java untuk objek-objek yang dapat digerakkan. Masih belum selesai

--Upload Printable.java untuk mempermudah mencetak data ke layar

--Update Driver.java | Penyesuaian dengan update kelas terbaru

--Update Moveable.java | Perubahan method moveChar, sekarang sudah bisa dipakai  
--Update Pemain.java | Menyesuaikan perubahan dari class Printable ke interface

--Update Printable.java | Mengubah dari class menjadi interface

--13 Mei 2016

**//Bona**

--Upload Waktu.java untuk menjalankan thread waktu

--Update Moveable.java | Menghilangkan komentar untuk debugging

--Update Driver.java | Mengimplementasikan thread waktu

--14 Mei 2016

**//Enden**

--Upload informasi acuan Game

**//Feisal**

--Upload Tools.java

--Upload Peniyiram.java

--Upload Biji.java

--Upload Pacul.java

--Upload Arit.java

---FORMAT PENULISAN---

--Tanggal

//Penulis

--Yang dikerjain(Upload/Update)

---Komentar lain