

# Jegyzőkönyv Operációs rendszerek

## 1. szorgalmi feladat

Timkó András  
HZS05V  
ge-BGI

```
root@elegervan:/home/elegervan/Desktop/HZS05V0sGyak2/HZS05V_0321# g++ nzs05v.cpp -o nzs05v
Megadni kívánt processzek számossága: 4
```

```
Adja meg az Érkezési időt, a CPU idejét valamint a prioritást a process:[1] -nek
Erkezési idő: 0
```

```
Cpu idő: 15
```

```
Process prioritása: 1
```

```
1
```

```
Adja meg az Érkezési időt, a CPU idejét valamint a prioritást a process:[2] -nek
Erkezési idő: 8
```

```
Cpu idő: 7
```

```
Process prioritása: 1
```

```
Adja meg az Érkezési időt, a CPU idejét valamint a prioritást a process:[3] -nek
Erkezési idő: 12
```

```
Cpu idő: 26
```

```
Process prioritása: 1
```

```
Adja meg az Érkezési időt, a CPU idejét valamint a prioritást a process:[4] -nek
Erkezési idő: 20
```

```
Cpu idő: 10
```

```
Process prioritása: 1
```

Process sz.	Erkezési idő	CPU idő	Befejezési idő	Atfordulási idő	Varakoz idő	Valasz idő
1	0	15	15	15	0	0
2	8	7	22	14	7	7
3	12	26	48	36	10	10
4	20	10	58	38	20	20

```
Total Befejezési idő :- 143
```

```
Atlagos Befejezési idő :- 35.75
```

```
Total Atfordulási idő :- 103
```

```
Atlagos Atfordulási idő :- 25.75
```

```
Total Varakozási idő :- 45
```

```
Atlagos Varakozási idő :- 11.25
```

```
Total Valasz idő :- 45
```

```
Atlagos Valasz idő :- 11.25
```

```
Gantt abra(IS = idle statusz) :-
```

	P1	P2	P3	P4
0	15	22	48	58

```
-SJF-
```

Process sz.	Erkezési idő	CPU idő	Befejezési idő	Atfordulási idő	Varakoz idő	Valasz idő
1	0	15	15	15	0	0
2	8	7	22	14	7	7
3	12	26	58	46	20	20
4	20	10	32	12	2	2

```
Total Befejezési idő :- 127
```

```
Atlagos Befejezési idő :- 31.75
```

```
Total Atfordulási idő :- 87
```

```
Atlagos Atfordulási idő :- 21.75
```

```
Total Varakozási idő :- 29
```

```
Atlagos Varakozási idő :- 7.25
```

```
Total Valasz idő :- 29
```

```
Atlagos Valasz idő :- 7.25
```

```
Gantt abra(IS = idle statusz) :-
```

	P1	P2	P4	P3
0	15	22	32	58

```
-RR-
```

Process sz.	Erkezési idő	CPU idő	Befejezési idő	Atfordulási idő	Varakoz idő	Valasz idő
1	0	15	27	27	12	0
2	8	7	25	17	10	0
3	12	26	58	46	20	6
4	20	10	42	22	12	7

```
Total Befejezési idő :- 152
```

```
Atlagos Befejezési idő :- 38
```

```
Total Atfordulási idő :- 112
```

```
Atlagos Atfordulási idő :- 28
```

```
Total Varakozási idő :- 54
```

```
Atlagos Varakozási idő :- 13.5
```

```
Total Valasz idő :- 13
```

```
Atlagos Valasz idő :- 3.25
```

```
MS:- 5
```

```
Gantt abra(IS = idle statusz) :-
```

	P1	P2	P1	P3	P2	P1	P4	P3	P4	P3
0	8	13	18	23	25	27	32	37	42	58

```
root@elegervan:/home/elegervan/Desktop/HZS05V0sGyak2/HZS05V_0321#
```

## Szorgalmi feladat

Írjon egy programot, ami 3 fajta ütemezési feladatot megold(FCFS, SJF, RR).

A processzek számát a felhasználó adja meg, futási időben.

Valamint a hozzá szükséges adatokat.

Írja ki az ütemezési táblákat.

Rajzoljon Gantt diagrammot.

(Megjegyzés: bekér prioritási adattagot is, de azt ki lehet kapcsolni/kommentelni)

First Come First Served

Sortest Job First

Round Robin

(Githhubon hzs05v7.cpp néven megtalálható)

Nyers program kód:

// C++ kulonbozo utemezesi algoritmusokhoz

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <queue>
using namespace std;

class process {
public:
    pid_t p_no = 0;
    time_t start_AT = 0, AT = 0,
        BT_left = 0, BT = 0, temp_BT = 0,
        CT = 0, TAT = 0, WT = 0, RT = 0;
    int priority = 0;

    // Befejezesi ido
    void set_CT(time_t time)
    {
        CT = time;
        set_TAT();
        set_WT();
    }

    // Atfordulasi ido (turn around time)
    void set_TAT()
    {
        TAT = CT - start_AT;
    }

    // Varakozasi ido
    void set_WT()
    {
        WT = TAT - BT;
    }

    // Mivel push()-nal frissul az Erkezesi ido, ezert azt kezelni kell
    void P_set()
    {
        start_AT = AT;
        BT_left = BT;
    }

    // Valasz ido
    void set_RT(time_t time)
    {
        RT = time - start_AT;
    }

    // '<' Operator tulterhelese
    // mivel az erkezesi idonek nagyobb a prioritasa
    // priority_queue elsonек poppolja a nagyobb erteket
    // ezert ki kell csereni a '<' -t '>' hogy a legkisebbet poppolja
    friend bool operator<(const process& a, const process& b)
    {
        return a.AT > b.AT;
    }
};

process pop_index(priority_queue<process>* main_queue, int index)
{
    priority_queue<process> rm_index;
    int i;
    process p;
```

```

switch (index) {
case 0:
    p = (*main_queue).top();
    (*main_queue).pop();
    break;
default:
    for (i = 0; i < index; i++) {
        rm_index.push((*main_queue).top());
        (*main_queue).pop();
    }
    p = (*main_queue).top();
    (*main_queue).pop();
    while (!(*main_queue).empty()) {
        rm_index.push((*main_queue).top());
        (*main_queue).pop();
    }
    (*main_queue) = rm_index;
    break;
}
return p;
}

// Legkisebb CPU ido
time_t min_BT(priority_queue<process> main_queue, time_t clock)
{
    time_t min = 0;
    while (!main_queue.empty() && main_queue.top().AT <= clock) {
        if (min == 0 || min > main_queue.top().BT_left)
            min = main_queue.top().BT_left;
        main_queue.pop();
    }
    return min;
}

int min_BT_index(priority_queue<process> main_queue, time_t limit)
{
    int index, i = 0;
    time_t min = 0;
    while (!main_queue.empty() && main_queue.top().AT <= limit) {
        if (min == 0 || main_queue.top().BT_left < min) {
            min = main_queue.top().BT_left;
            index = i;
        }
        main_queue.pop();
        i++;
    }
    return index;
}

// RR algoritmus
priority_queue<process> RR_run(priority_queue<process> ready_queue,
                                time_t Time_Slice,
                                queue<process>* gantt)
{
    priority_queue<process> completion_queue;
    process p;
    time_t clock = 0;

    // Amig a bekert processek nem fogynak el ( a ready_queue-ban )
    while (!ready_queue.empty()) {
        while (clock < ready_queue.top().AT) {
            p.temp_BT++;
            clock++;
        }
        if (p.temp_BT > 0) {
            p.p_no = -1;

```

```

        p.CT = clock;
        (*gantt).push(p);
    }
    p = ready_queue.top();
    ready_queue.pop();

    if (p.AT == p.start_AT)
        p.set_RT(clock);

//Time_Slice az ms, ahol darabolja a hosszú processeket

while (p.BT_left > 0 && (p.temp_BT < Time_Slice
    || ready_queue.empty()
    || clock < ready_queue.top().AT)) {
    p.temp_BT++;
    p.BT_left--;
    clock++;
}

if (p.BT_left == 0) {
    p.AT = p.start_AT;
    p.set_CT(clock);
    (*gantt).push(p);
    p.temp_BT = 0;
    completion_queue.push(p);
}
else {
    p.AT = clock;
    p.CT = clock;
    (*gantt).push(p);
    p.temp_BT = 0;
    ready_queue.push(p);
}
}

return completion_queue;
}

// FCFS algoritmus
priority_queue<process> FCFS_run(priority_queue<process> ready_queue,
    queue<process>* gantt)
{
    priority_queue<process> completion_queue;
    process p;
    time_t clock = 0;

    // Amig a bekert processek nem fogynak el ( a ready_queue-ban )
    while (!ready_queue.empty()) {

        // Amig az eltelt ido kevesebb az erkezesi idonei
        while (clock < ready_queue.top().AT) {
            p.temp_BT++;
            clock++;
        }
        if (p.temp_BT > 0) {
            p.p_no = -1;
            p.CT = clock;
            (*gantt).push(p);
        }
        p = ready_queue.top();
        ready_queue.pop();
        p.set_RT(clock);
        while (p.BT_left > 0) {
            p.temp_BT++;
            p.BT_left--;
            clock++;
        }
    }
}

```

```

    }
    p.set_CT(clock);

    // Gantt diagram frissítése
    (*gantt).push(p);
    p.temp_BT = 0;

    // Befejezési idő frissítése
    completion_queue.push(p);
}
return completion_queue;
}

// SJF algoritmus
priority_queue<process> SJF_P_run(priority_queue<process> ready_queue,
                                queue<process>* gantt)
{
    priority_queue<process> completion_queue;
    process p;
    time_t clock = 0;

    // Amíg a bekért processzek nem fogynak el ( a ready_queue-ban )
    while (!ready_queue.empty()) {
        while (clock < ready_queue.top().AT) {
            p.temp_BT++;
            clock++;
        }
        if (p.temp_BT > 0) {
            p.p_no = -1;
            p.CT = clock;
            (*gantt).push(p);
        }
        p = pop_index(&ready_queue, min_BT_index(ready_queue, clock));
        if (p.AT == p.start_AT)
            p.set_RT(clock);
        while (p.BT_left > 0 && (ready_queue.empty()
                                || clock < ready_queue.top().AT
                                || p.BT_left <= min_BT(ready_queue, clock))) {
            p.BT_left--;
            p.temp_BT++;
            clock++;
        }
        if (p.BT_left == 0) {
            p.AT = p.start_AT;
            p.set_CT(clock);
            (*gantt).push(p);
            p.temp_BT = 0;
            completion_queue.push(p);
        }
        else {
            p.AT = clock;
            p.CT = clock;
            (*gantt).push(p);
            p.temp_BT = 0;
            ready_queue.push(p);
        }
    }

    return completion_queue;
}

// Processek bekérése
priority_queue<process> set_process_data()
{
    priority_queue<process> ready_queue;

```

```

process temp;

int NOP, i;
printf(" Megadni kivant processek szamossaga: ");
scanf("%d", &NOP);
for(i=0; i<NOP; i++)
{
    printf("\n Adja meg az Erkezesi idot, a CPU idejet valamint a prioritast a process:[%d] -nek \n", i+1);
    printf(" Erkezesi ido: \t");
    scanf("%d", &temp.AT);
    printf(" \n Cpu ido: \t");
    scanf("%d", &temp.BT);
    printf(" \n Process prioritasa: \t");
    scanf("%d", &temp.priority);
    temp.p_no = i + 1;
    temp.P_set();
    ready_queue.push(temp);

}

return ready_queue;
}
// Atlagok szamitasa:
// Osszes varakozasi ido
double get_total_WT(priority_queue<process> processes)
{
    double total = 0;
    while (!processes.empty()) {
        total += processes.top().WT;
        processes.pop();
    }
    return total;
}

// Osszes atfordulasi ido
double get_total_TAT(priority_queue<process> processes)
{
    double total = 0;
    while (!processes.empty()) {
        total += processes.top().TAT;
        processes.pop();
    }
    return total;
}

// Osszes befejezesi ido
double get_total_CT(priority_queue<process> processes)
{
    double total = 0;
    while (!processes.empty()) {
        total += processes.top().CT;
        processes.pop();
    }
    return total;
}

// Osszes valasz ido
double get_total_RT(priority_queue<process> processes)
{
    double total = 0;
    while (!processes.empty()) {
        total += processes.top().RT;
        processes.pop();
    }
    return total;
}

```

//FCFS tabla kirajzolasa

```
void disp(priority_queue<process> main_queue, bool high)
{
    int i = 0, temp, size = main_queue.size();
    priority_queue<process> tempq = main_queue;
    double temp1;
    cout << "+-----+-----";
    cout << "+-----+-----";
    cout << "+-----+-----+-----+";
    if (high == true)
        cout << "-----+" << endl;
    else
        cout << endl;
    cout << "| Process sz. | Erkezesi ido ";
    cout << "| CPU ido | Befejezesi ido ";
    cout << "| Atfordulasi ido | Varakozasi ido | Valasz ido |";
    if (high == true)
        cout << " Priority |" << endl;
    else
        cout << endl;
    cout << "+-----+-----";
    cout << "+-----+-----";
    cout << "+-----+-----+-----+";
    if (high == true)
        cout << "-----+" << endl;
    else
        cout << endl;
    while (!main_queue.empty()) {
        temp = to_string(main_queue.top().p_no).length();
        cout << '|' << string(6 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
        << main_queue.top().p_no << string(7 - temp / 2, ' ');
        temp = to_string(main_queue.top().start_AT).length();
        cout << '|' << string(7 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
        << main_queue.top().start_AT << string(7 - temp / 2, ' ');
        temp = to_string(main_queue.top().BT).length();
        cout << '|' << string(6 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
        << main_queue.top().BT << string(6 - temp / 2, ' ');
        temp = to_string(main_queue.top().CT).length();
        cout << '|' << string(8 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
        << main_queue.top().CT << string(9 - temp / 2, ' ');
        temp = to_string(main_queue.top().TAT).length();
        cout << '|' << string(8 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
        << main_queue.top().TAT << string(9 - temp / 2, ' ');
        temp = to_string(main_queue.top().WT).length();
        cout << '|' << string(7 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
        << main_queue.top().WT << string(7 - temp / 2, ' ');
        temp = to_string(main_queue.top().RT).length();
        cout << '|' << string(7 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
        << main_queue.top().RT << string(8 - temp / 2, ' ');
        if (high == true) {
            temp = to_string(main_queue.top().priority).length();
            cout << '|' << string(5 - temp / 2 - temp % 2, ' ');
            << main_queue.top().priority << string(5 - temp / 2, ' ');
        }
        cout << "\\n";
        main_queue.pop();
    }
    cout << "+-----+-----";
    cout << "+-----+-----";
    cout << "+-----+-----+-----+";
    if (high == true)
        cout << "-----+";
    cout << endl;
    temp1 = get_total_CT(tempq);
```



```

cout << "\nTotal Befejezesi ido :- " << temp1
    << endl;
cout << "Atlagos Befejezesi ido :- " << temp1 / size
    << endl;
temp1 = get_total_TAT(tempq);
cout << "\nTotal Atfordulasi ido :- " << temp1
    << endl;
cout << "Atlagos Atfordulasi ido :- " << temp1 / size
    << endl;
temp1 = get_total_WT(tempq);
cout << "\nTotal Varakozasi ido :- " << temp1
    << endl;
cout << "Atlagos Varakozasi ido :- " << temp1 / size
    << endl;
temp1 = get_total_RT(tempq);
cout << "\nTotal Valasz ido :- " << temp1
    << endl;
cout << "Atlagos Valasz ido :- " << temp1 / size
    << endl;
}

//Gantt rajzolas
void disp_gantt_chart(queue<process> gantt)
{
    int temp, prev = 0;
    queue<process> spaces = gantt;
    cout << "\n\nGantt abra(IS = idle statusz) :- \n\n+";

    // 1. sor
    while (!spaces.empty()) {
        cout << string(to_string(spaces.front().p_no).length()
            + (spaces.front().p_no != -1)
            + 2 * spaces.front().temp_BT,
            '-')
            << "+";
        spaces.pop();
    }
    cout << "\n|";
    spaces = gantt;

    // 2. sor
    while (!spaces.empty()) {
        cout << string(spaces.front().temp_BT, ' ');
        if (spaces.front().p_no == -1)
            cout << "IS" << string(spaces.front().temp_BT, ' ') << '|';
        else
            cout << "P" << spaces.front().p_no
                << string(spaces.front().temp_BT, ' ') << '|';
        spaces.pop();
    }
    spaces = gantt;
    cout << "\n+";

    while (!spaces.empty()) {
        cout << (string(to_string(spaces.front().p_no).length()
            + (spaces.front().p_no != -1)
            + 2 * spaces.front().temp_BT,
            '-'))
            << "+";
        spaces.pop();
    }
    spaces = gantt;
    cout << "\n0";
    //3. sor
    while (!spaces.empty()) {
        temp = to_string(spaces.front().CT).length();

```

```

        cout << (string(to_string(spaces.front().p_no).length()
            + (spaces.front().p_no != -1)
            + 2 * spaces.front().temp_BT - temp / 2 - prev,
            ' '))
        << spaces.front().CT;
        prev = temp / 2 - temp % 2 == 0;
        spaces.pop();
    }
    cout << "\n\n";
}

int main()
{
    // Tablak inicializasa
    priority_queue<process> ready_queue;
    priority_queue<process> completion_queue, completion_queue2, completion_queue3;
    queue<process> gantt, gantt2, gantt3;

    // Adatok bekerdezes
    ready_queue = set_process_data();

    completion_queue = FCFS_run(ready_queue, &gantt);

    completion_queue2 = SJF_P_run(ready_queue, &gantt2);

    int ms = 5;

    completion_queue3 = RR_run(ready_queue, ms, &gantt3);

    // Tabla rajzolas fcfs
    disp(completion_queue, false);

    // Gantt rajzolas fcfs
    disp_gantt_chart(gantt);

    cout << "\n -SJF- "
        << endl;

    // Tabla rajzolas sjf
    disp(completion_queue2, false);

    // Gantt rajzolas sjf
    disp_gantt_chart(gantt2);

    cout << "\n -RR- "
        << endl;

    // Tabla rajzolas RR
    disp(completion_queue3, false);

    cout << "\n MS:- " << ms << endl;

    // Gantt rajzolas RR
    disp_gantt_chart(gantt3);

    return 0;
}

```