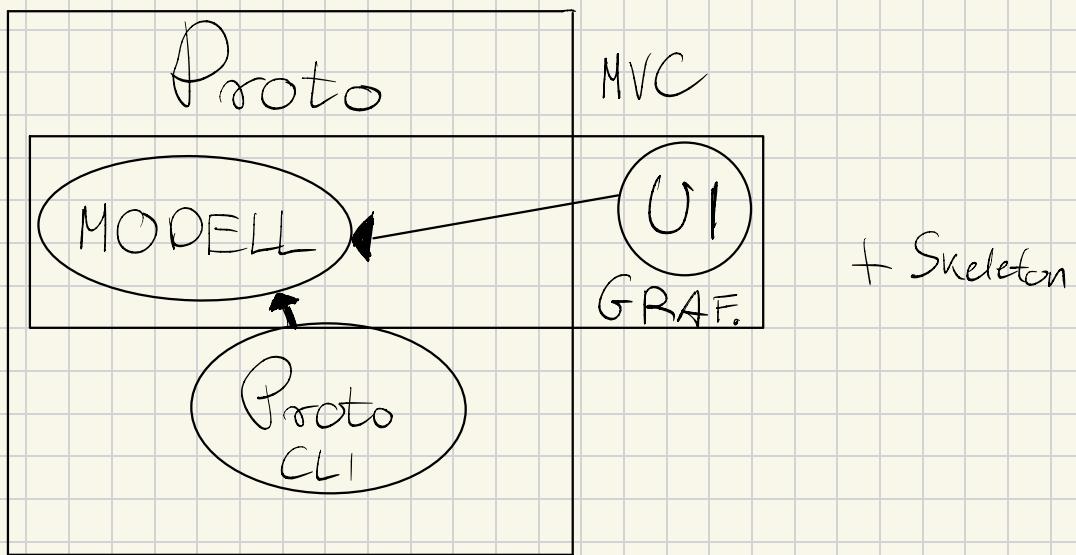


Projekt



- Sakk Java kód

Felépítés:



Protocolok
előre megírt
teszteseteket
adunk...

- Esemény vezetett strukturált modellt osztunk (üzleti)
- Módosítások fognak kiijenni, amiket sikeresen meg kell oldanunk, tehát erre felkészülve kell megírni a programot
- Együtt Kódolás Preferred
- Git Hub használata
- %-ok egész felévre érvényesek nem egy adott szakaszra
- mindenki csinálja valamit (eset beküldezés es mindenki fájol)
 - kedvelt szerepek kiisztánsa (mindehelyi szükséssel, amit csinál => nem szükdünk meg)

- minden szükségből meg kell lennie 41%-nak
- DEFO -nál faktoria kell lemutatásban
- ~~Gingen~~ - TLG
by:

Testeset:

Input:

...
~~~  
~~~

elvárt kimenetnél ne fix print, mert úgy se azt fogja adni
és minden feliratnál fog → ~~F~~

Első leadásra:

- Feladat leírás:
 - nagy alkotói szabadság, de feleljen meg a leírásnak
 - Ne írjunk bele objektumot amit nem fogunk tudni megvalósítani
Vagy nincs még rögzítve a leírásban
- Ne legyen túlragonva
- Alap USE-CASEK, más ne megy (nyomogatja a gombot mit csinál)
 - Különleges nem USE-Case ✗
 - Játék elindítása USE-CASE ✓
 - Le van írva minden USE-CASEK vannak
 - Óra utolsó USE-CASE

Feladat = Sötér + USE-CASE leírásaihoz

Jelenléti leadás

Pl: útválk esg jámbatáton

falajdonság \Rightarrow ha van kocc,
Csak azt a talált
kell módosítani
és már is megvagyunk
(nem kell törlni utat)

List <T>

Set <T>

Map <K, V>

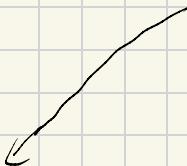
Ut végigjárása:

Gráf esetek pontjából telepít másik pontjába és ezt grafikusan felhasítjuk

- Design Patterns: coding horror

refactoring. gurca | itt talán most Rogy mitne osztalunk

- Coupling



Pl: ha bejönnek a buszok és sok új helyre fel kell venni

Code Smell:

nézzünk rá! Shotgun Surgery

Objektum orientált szig.

<u>„class”</u>	<u>„metodus”</u>	<u>állapot/talajd. /ifj</u> <small>előző keretbeli kapcs. változás</small>
Föld	lég	JFm + Jlég defortos
Hőkötrő	Mavazik	Vékony - Hő
Város (pálya)	Közlekedik	Vestag - Hő
Mavazás	Letaros - Hő	Járhatatlan - Sér
Auto	Lefagy	Legrövidebb - Ut
Hő	Koccsás	Lefaggott - Jeg
Jégpáncél	Takarít - ut	Feltört - Jeg
Sér / Ut	Csúszik - jármű	Olvadás - Só
Lakkás	Elakad	Fejek Ára
Munkahely	Sávultás	Hatástan - Fej
Hődák	Fejcsere	Busz - Járás
Alagutak	Motcsinal - Kotrásfej	Mozgáskeptelen - busz
Kereszterzsés	Elolvast - Hő	Busz - forduló
Kotrásfej	Kiszón - Só	
Gázturbina	Pénztkap	
Só	Vásárol - segédessz.	
Bio kerzon	Kifogy - hajtóanyag	
új Hőkötrő	Belecsúzik - buszba	
Busz		
Végállomás		
<u>Játékos (2) :</u>		
- Buszvez.		
- Takarító		

