

이름 : 임경태

학력/경력 등 : 인하대학교 수학과 졸

프로그래밍 관련 경험(언어, 엔진 등) : 없습니다.

자신의 성격(장/단점) :

1. 제 성격 중 장점은 생각을 다른 이와 공유해보며 다른 부분이나 좀 더 생각해야 할 부분을 찾아가는데 재미를 느낀다는 점입니다. 전공에서도 알 수 있으시겠지만 어떠한 것이든 분류하고 정리하는 것을 좋아합니다. 흩어져 있는 데이터를 수집하고 정리하여 기준을 잡아 분류하면 그에 따른 앞으로의 추세나 어느 부분을 선택해야 좀 더 효율이 높은지를 알려고 노력하는 것을 즐깁니다.
2. 제 성격 중 바꾸고 싶은 부분은 흥미를 느끼는 부분이 우선순위가 된다는 점입니다. 어떠한 일이 주어질 때 재미를 느끼는 부분이 있으면 거기에 몰입하게 되어버립니다. 이런 부분을 고치기 위해 업무가 있으면 얼마나 급한지, 중요한 일인지를 따져보면서 우선순위를 정확히 세우려고 노력하고 있습니다.

프로그래머가 되려는 이유/목표 :

1. 아직도 프로그래머보다는 이전까지 지원했던 기획자를 희망하고 있습니다. 게임에 대한 좀 더 넓은 시야와 구현에 대한 경험, 타 직군에 대한 이해를 얻기 위해 이 과정에 지원했습니다.
2. 그와 별개로 이 과정을 지원하면서 만들고 싶은 게임은 게임에 더 방점을 둔 수학 교육용 '게임'입니다.

이 과정(기획 수업)을 통해 배우고 싶은 내용, 바램

1. 프로그래머가 기획서를 이해하는 방식
2. 기획자가 프로그래머에게 기획 의도나 요청을 어떠한 형태로 주어야 프로그래머가 가장 잘 이해를 하는지 알고 싶습니다.

교실에서의 자신의 자리 나타내기 (그림, 도구는 자유)

칠판					
				형광등 컨트롤러	
					출입구