

Spell

: 낯선 세계로의 여정

안드로이드 캐주얼 모바일 게임

임경태

| 게임 개요 |

모바일 캐주얼 게임 [**Spell : 낯선 세계로의 여정**]은 알맞은 단어 및 문장을 손으로 잇는 퍼즐 요소를 대입하여 게임을 즐기면서 원하는 언어를 학습할 수 있는 교육용 게임이다.

| 타겟층 |

자투리 시간에 언어를 배우고 싶은 직장인

| 기획 의도 |

- 대중교통에서도 손쉽게 플레이 가능한 터치와 스와이프로 물리적 입력 구성
- 자투리 시간에 플레이할 수 있도록 스테이지를 짧게 구성
- 타겟층의 흥미를 끄는 몽환적인 아트 요소로 인터페이스 구성
- 실생활에서 실제 쓰이는 문장을 어순에 맞춰 이어야 게임 진행
- 스테이지별 미션과 등급 기준으로 자연스러운 몰입과 복습을 유도