

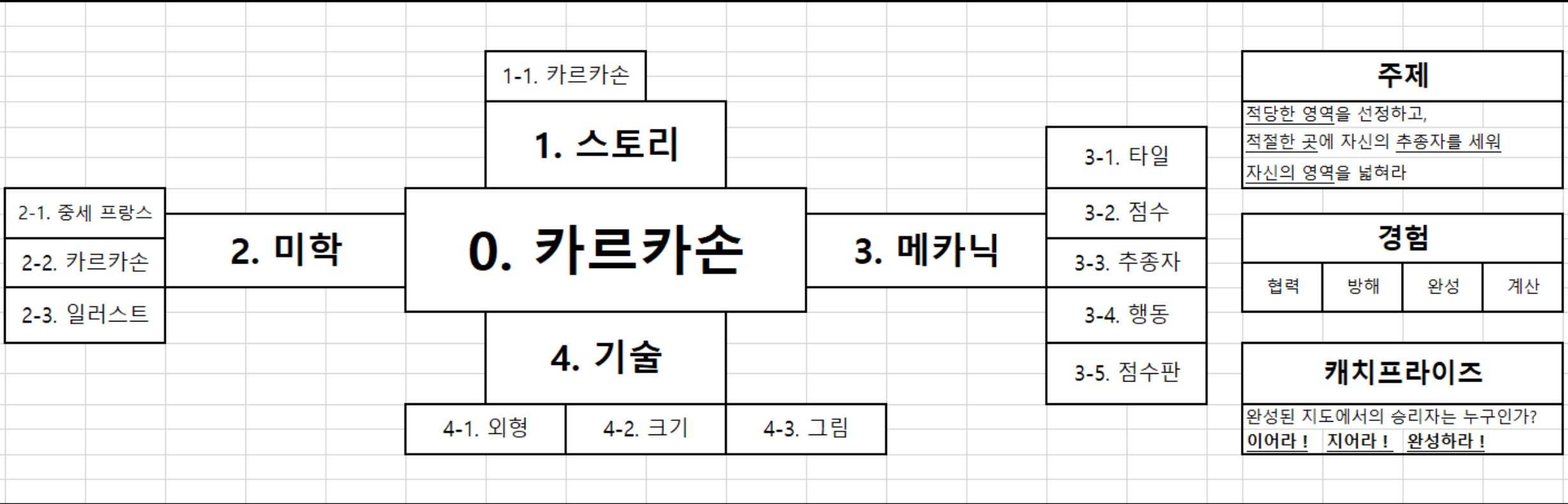
**모바일 게임으로,
스토리를 강화한,**

카르카손

발표자 | 임경태

카르카손

지난 주 작성한 마인드맵



* 잔가지는 생략하였습니다.

4대 요소 중 스토리 강화

모바일 기기로 포팅

4대 요소 중 스토리 강화

모바일 기기로 포팅

카르카손

스토리 강화



카르카손 역사 요새 도시

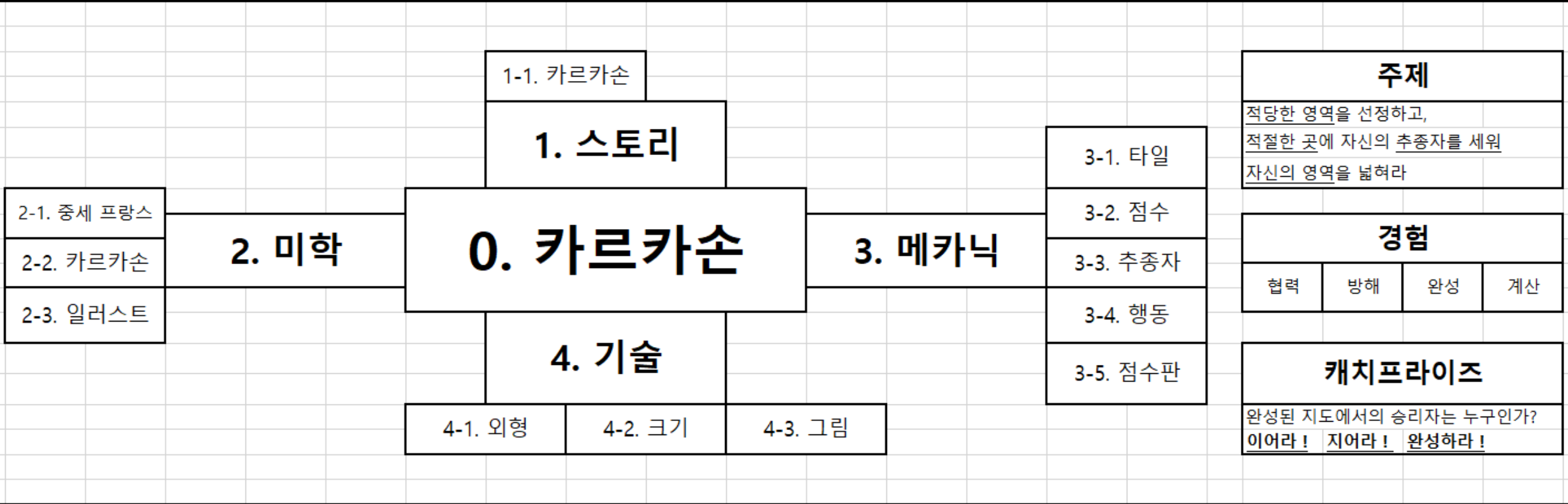
- 유네스코 세계문화유산 등재
- 프랑스 랑그도크루시옹 주(Languedoc-Roussillon)
오드 현(Department of Aude)
- 카르카손이 있는 언덕에는 로마 시대 이전부터 요새화된 주거지가 형성
- 중세시대에 건축된 성을 둘러싼 거대한 방어벽, 주거 건물, 거리, 고딕 성당 등이 온전히 보존
- 중세의 요새화된 주거지의 대표적 사례
- 5세기 프랑크족의 계속된 침략
- 724년 아랍인들의 침략
- 백년전쟁
- 1355년 흑태자 에드워드의 습격
- 1575년, 1585년 위그노 교도 습격
- ...
- ...

* 출처 : 유네스코 홈페이지.

한 번도 점령되지 않은 난공불락의 요새

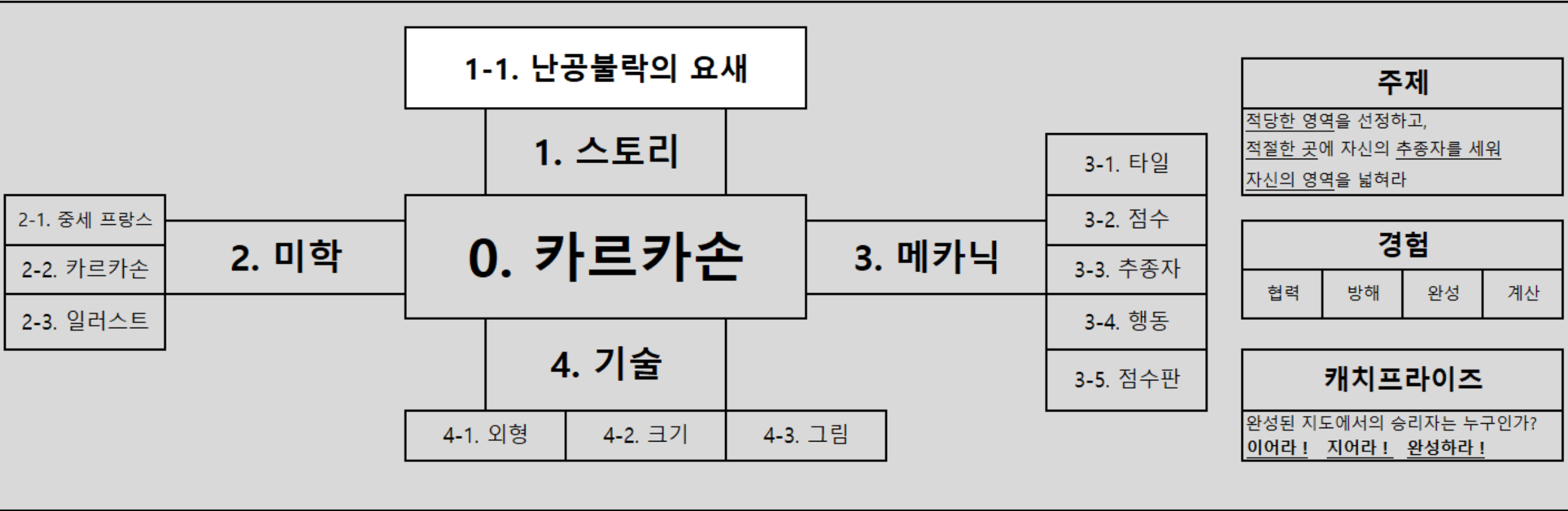
카르카손

스토리 강화



카르카손

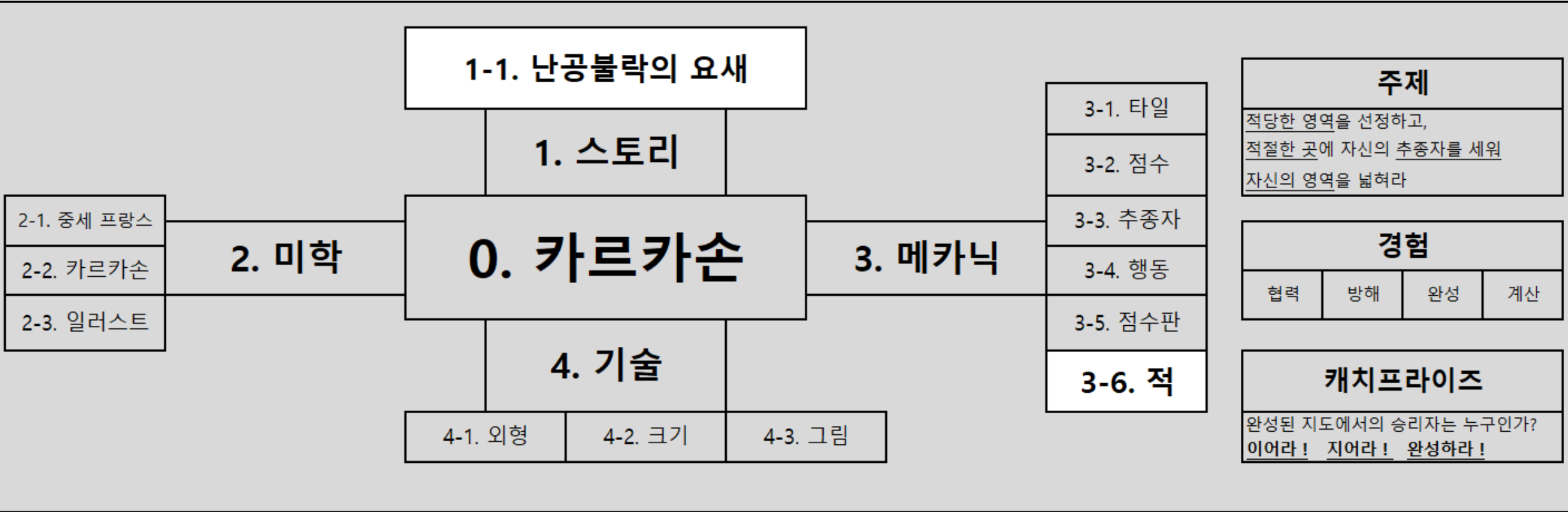
스토리 강화



**주기적으로 쳐들어오는 적
2인 유저가 협력을 통해 방어**

카르카손

스토리 강화



주기적으로 쳐들어오는 적
2인 유저가 협력을 통해 방어

카르카손

스토리 강화

	보드게임		모바일
타일	84개의 타일	->	84개의 타일
	시작타일 12개		시작타일 12개
	플레이타일 72개		플레이타일 72개
미즐	8개		6개
	점수판에 1개		점수판 <u>제거</u>
	7개로 플레이		6개로 플레이

적의 침공 : 6번

실제 카르카손을 침략했던 전쟁 중 가장 치열했던 전쟁 6개

주기적으로 쳐들어오는 적
2인 유저가 협력을 통해 방어

카르카손

스토리 강화

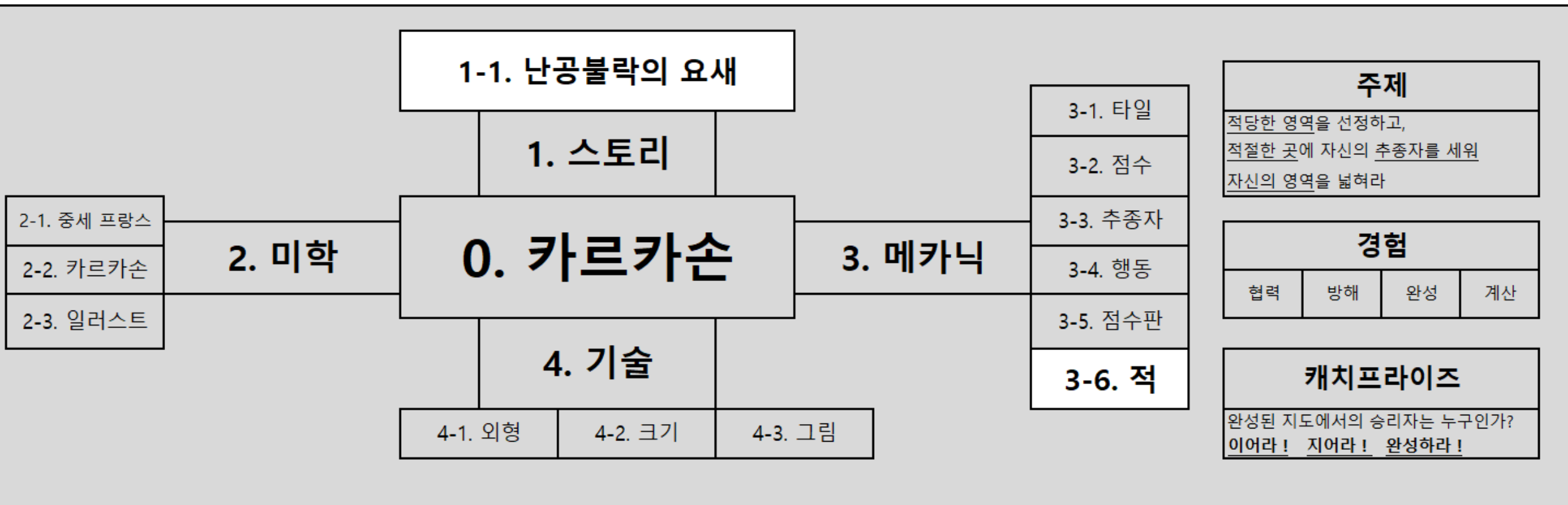
	보드게임		모바일
타일	플레이어가 번갈아 한 번씩 놓는다	->	플레이어가 번갈아 한 번씩 놓는다
미줄	플레이어가 원할때 놓고 회수도 가능하다		플레이어는 침공당 한 번만 놓을 수 있고 침공과 동시에 점수를 계산한다.

각 침공마다 방어점수가 있어
각 침공 전까지 최대한 점수를 쌓는다

해당 방어점수 이상이면 다음 침공으로
방어점수 미만이면 게임 오버

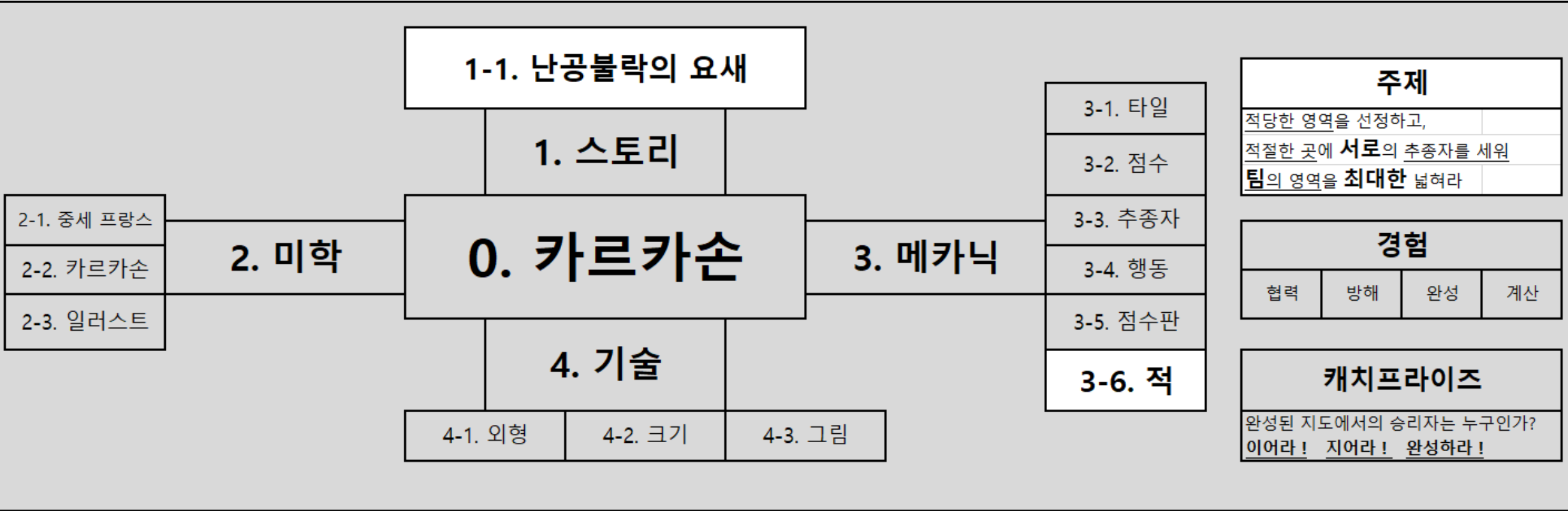
카르카손

스토리 강화



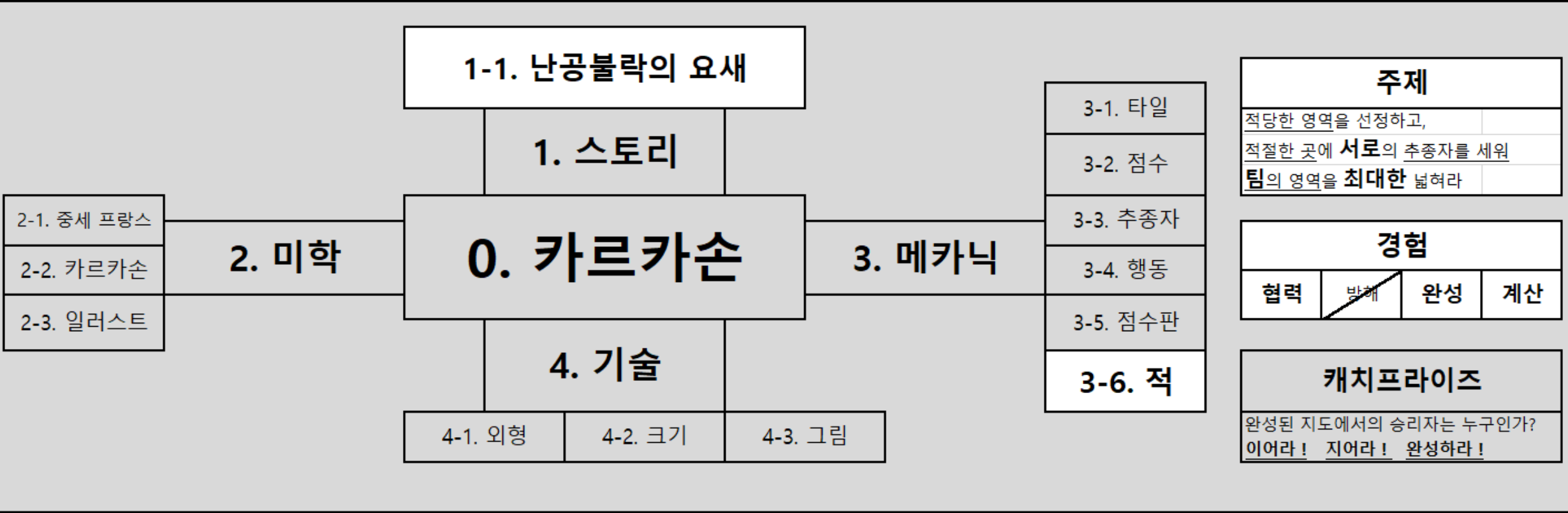
카르카손

스토리 강화



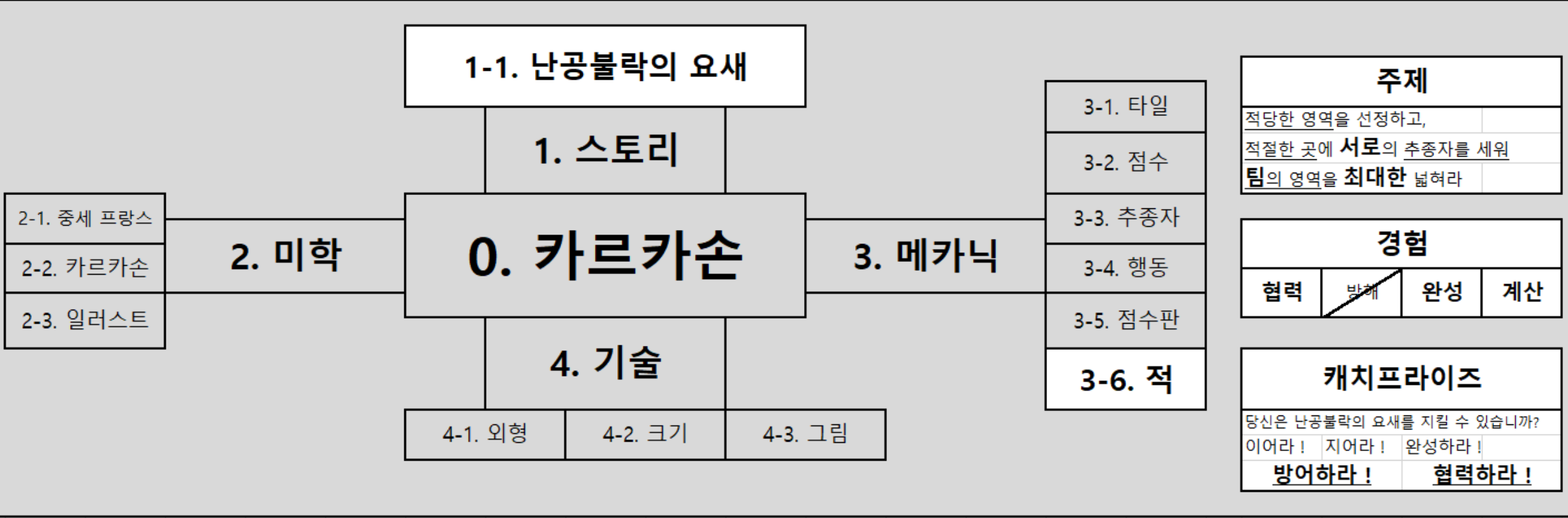
카르카손

스토리 강화



카르카손

스토리 강화

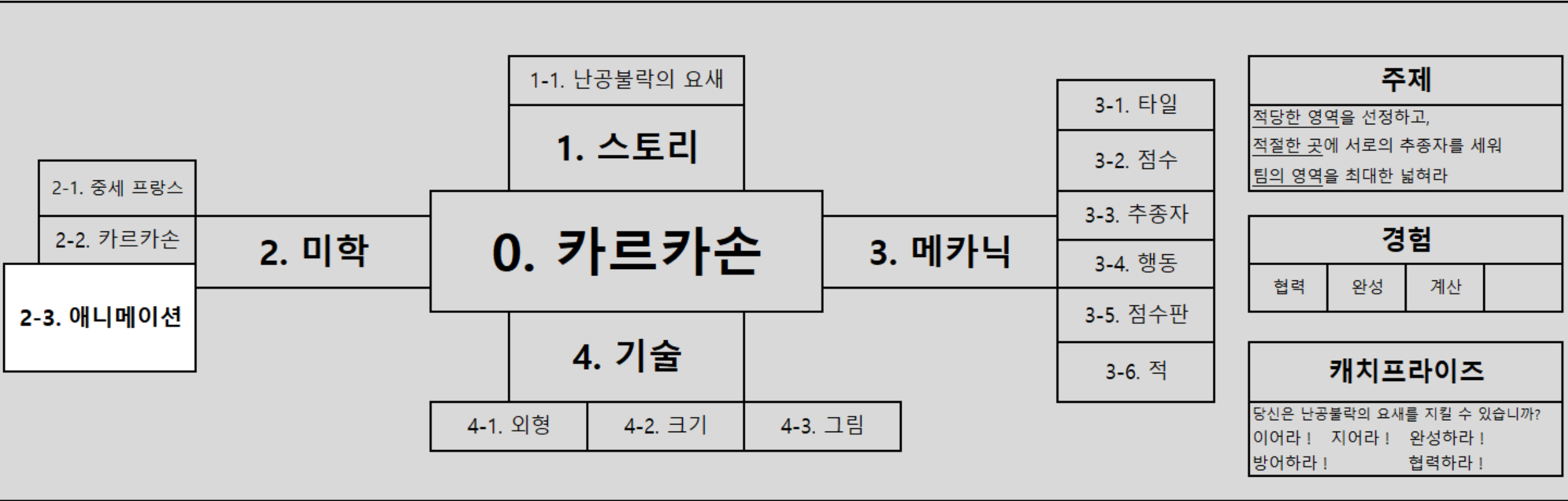


4대 요소 중 스토리 강화

모바일 기기로 포팅

카르카손

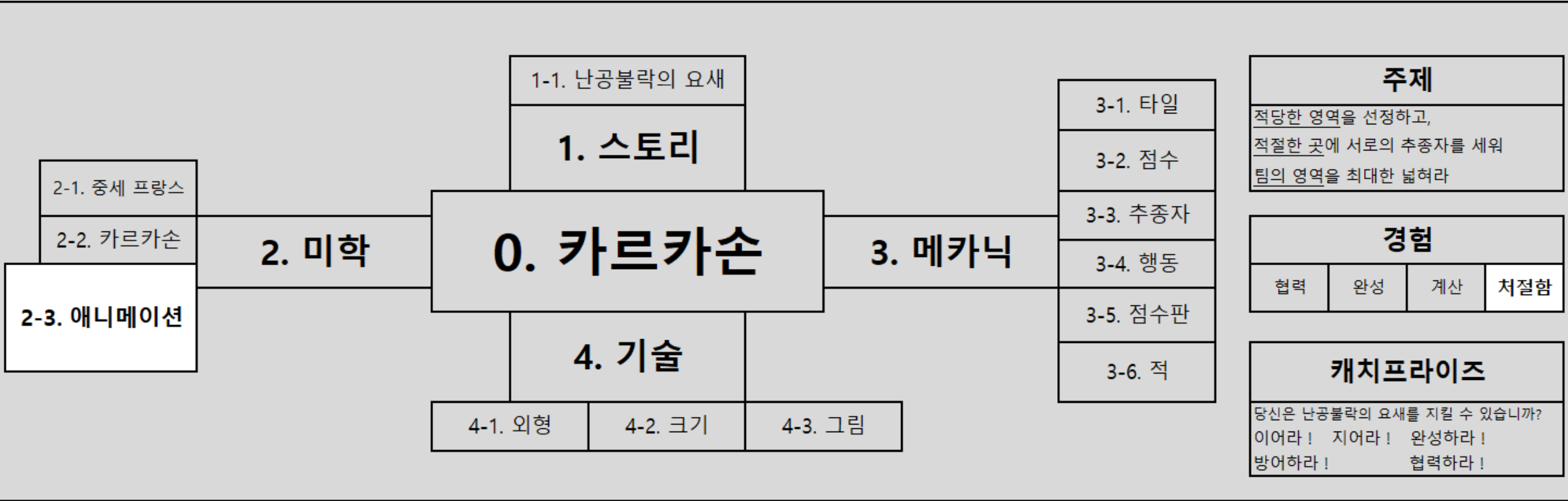
모바일 기기



한 발씩 다가오는 적 침공할 때의 처절함

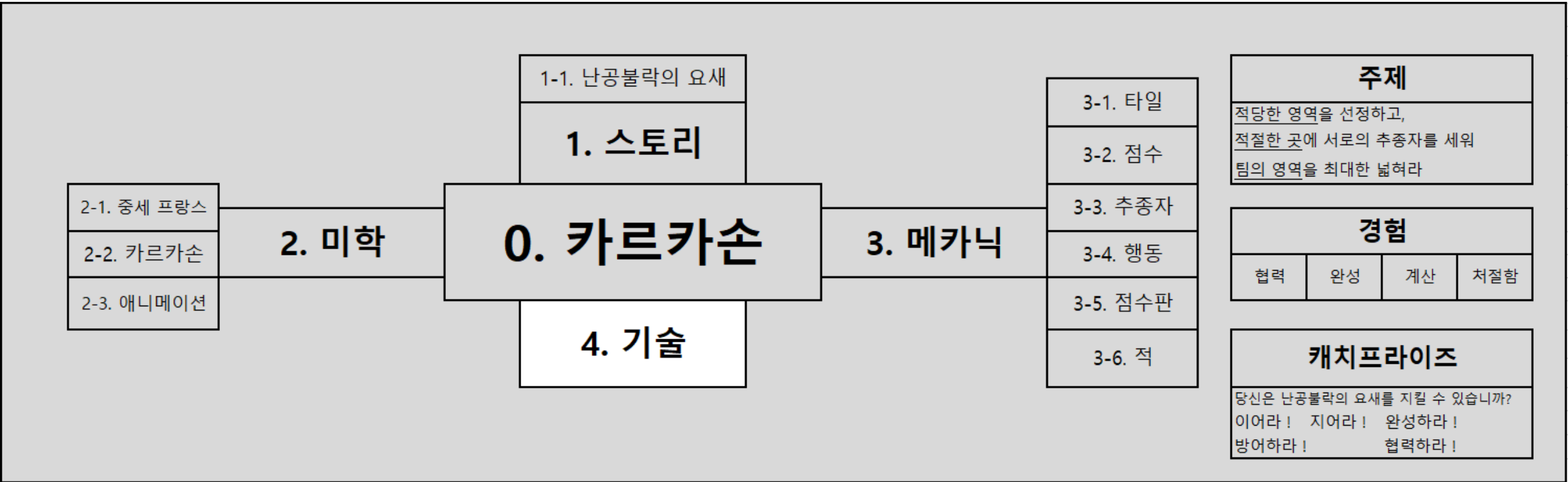
카르카손

모바일 기기



카르카손

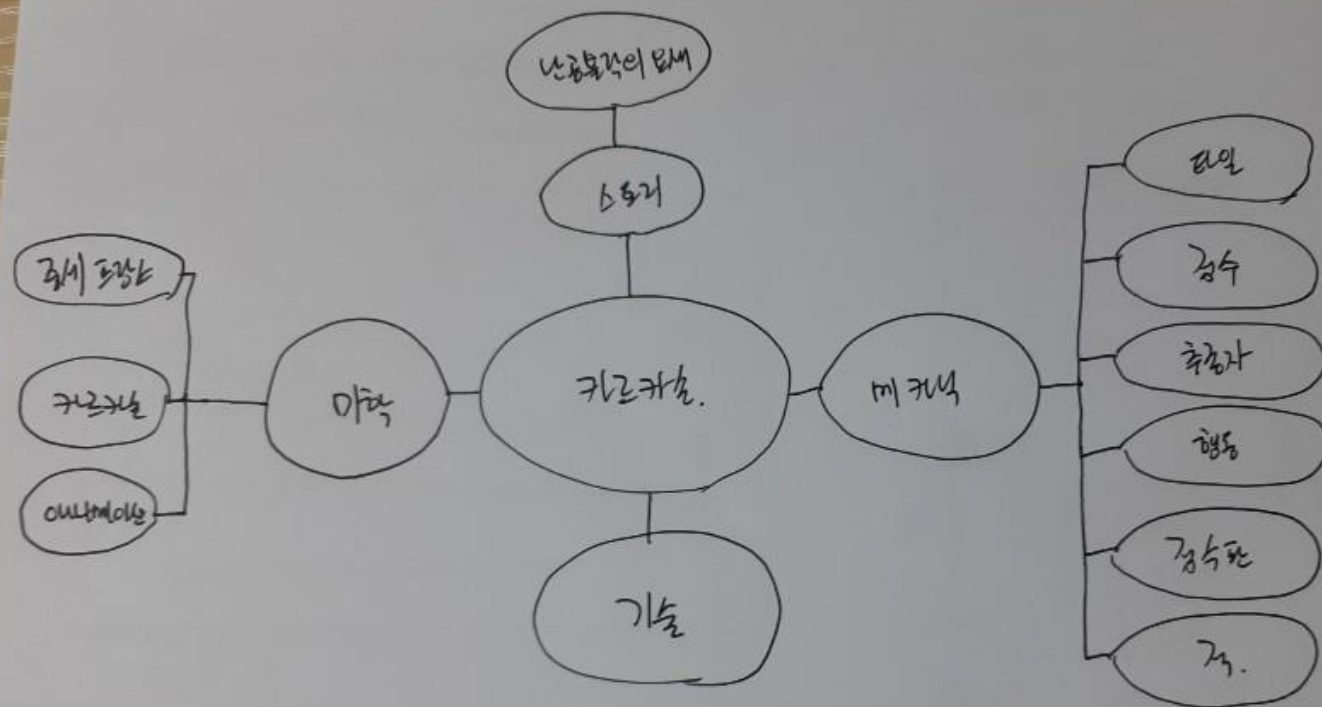
모바일 기기



카르카손

QnA

카르카손 마인드맵



주제 : 건강한 양자를 선택하고,
건강한 모이 1마리의 출산율을 1마리
량의 양자를 최대한 늘린다.

중요: (중요) (필수)
(계산) (지정사항)

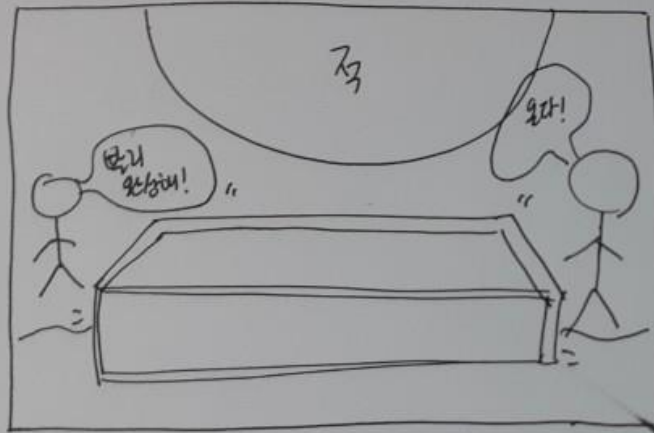
개리프라이즈! 강산은 보람을 나의 인생을 지킬 수 있습니다!
이와! 자녀! 연생파!
행복! 정구!

카르카손 한 장 기획서

기획서.

난공불락의 요새로 강변의 요새 지켜라!

카르카손 (Carcassonne).

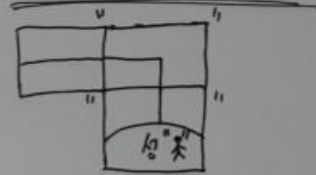


대상 : 15세 이상.

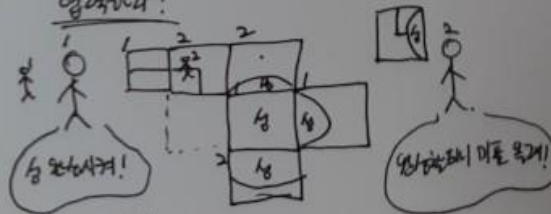
인원 : 2명.

기기 : 못바늘.

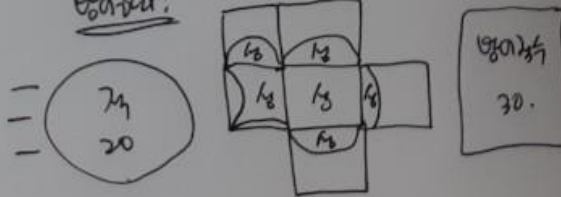
이러라! 기러라! 완성하라!



협력하라!



방어하라!



강변은 난공불락의 요새를 지킬 수 있습니다! 이러라! 기러라! 완성하라! 방어하라! 협력하라!