

WINAPI MaTal Slug

차현빈



목차

0. 메탈 슬러그란?

1. 제작 개요

- 캐릭터
- 적
- 씬 구성
- UI / 음향

2. 순서도

3. 개발 일정



O.메탈 슬러그란?



2D 도트 그래픽의 진행형 슈팅 게임 장르
세계를 정복하려는 모덴군을 제압해 나가는 것이 주된 스토리

1.제작 개요-캐릭터



1. 스프라이트 합체

2. 스프라이트 시트 제작 및 다중 캐릭터 제작(가능하다면 슬러그까지)

3. 다양한 모션 및 무기 구현

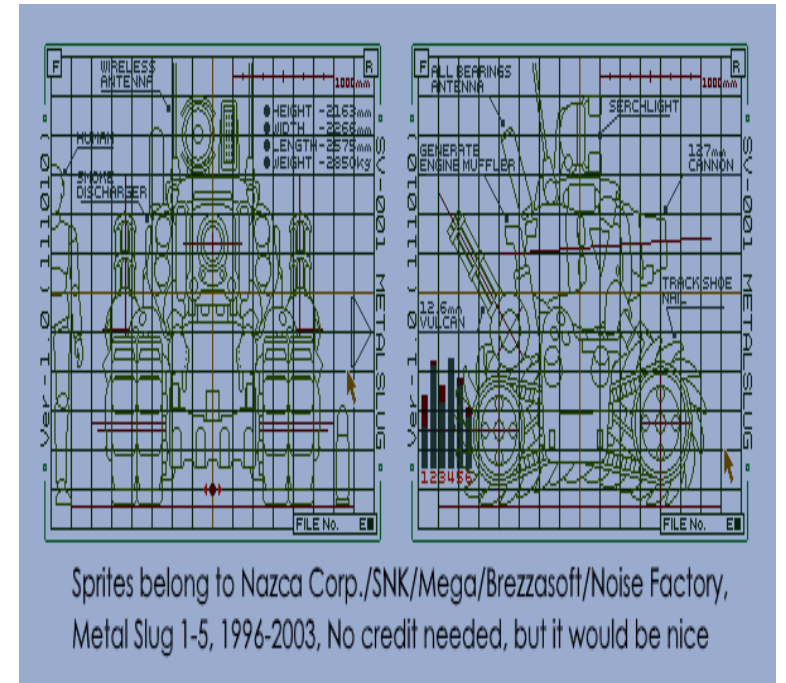
1.제작 개요-적



1. 다양한 적 구현

2. 보스 패턴 제작

1. 제작 개요 - 씬 구성



Sprites belong to Nazca Corp./SNK/Mega/Brezzasoft/Noise Factory,
Metal Slug 1-5, 1996-2003, No credit needed, but it would be nice

1. 캐릭터 선택
2. 인 게임(총 1 스테이지)
3. 게임 결과창 (엔딩 or die)

1.제작 개요-UI / 음향



1. 캐릭터 포인트
2. Arms / Bomb
3. 점수 창
4. 각종 음향 효과

2. 순서도

