

한 장 제안서

안드로이드 / IOS 모바일 게임

대상 연령 : 8세 이상

시리어스(Serious)

‘수학’이 마법이 된 세계, 당신의 마을을 지킬 수 있는가?

| 게임 개요 |

모바일 교육용 게임 Serious는 기존 단순 계산 위주의 교육용 게임들이 아닌 ‘디펜스’라는 게임성을 부여하여 대상 연령 학생들의 학습을 유도하는 게임이다.

| 재미 요소 |

- 학생들이 어렵게 느끼는 ‘수학’을 판타지 세계의 ‘마법’으로 치환하여 친숙함 부여
- 산술(계산) 문제는 공격 마법, 기하 문제는 공간 마법 등으로 바꿔주어 학교에서 실제 배우는 수학 개념을 판타지 세계에 녹여냄
- 수학 문제를 풀면 실제로 게임에 구현되는 것을 보여줌으로써 문제 풀이의 지속성 유지
- 판타지 세계관에 떨어진 ‘수학자’라는 설정으로 학생들의 몰입감 상승

<시리어스(Serious)>는 판타지 세계에 떨어진 ‘수학자’라는 컨셉으로 진행되는 게임이다. 게임 내 수학자는 흔히들 아는 판타지 세계관의 ‘마법사’의 개념으로 게임 내에서 엄청난 능력을 갖추고 있어 모든 대륙인들의 존경을 받고 있으며, 실제로 수학 문제를 풀으로써 대륙에서 터진 문제들을 해결해주는 임무를 수행한다.

<식물 vs 좀비> 시리즈, 스타크래프트 유즈맵인 <성큰 디펜스>와 비슷한 이번 디펜스 버전은 산술과 기하 문제로 타워를 세워 몬스터들의 침공을 막는 버전으로, 학생들은 몬스터들을 막기 위해 더 많은 수학 문제를 풀고 더 어려운 수학 개념들을 익혀야 한다.

| 게임 제작 포커스 |

- 대상 연령에 맞는 등급(전체이용가)을 얻기 위한 5가지 세부기준을 철저하게 따라야한다.
[선정성] [폭력성 및 공포] [범죄 및 약물] [언어] [사행성]
- 위의 기준을 맞추면서도 대상 연령의 학생들이 호감을 느낄만한 캐릭터와 스토리에 신경을 써야 한다. [레퍼런스 참조]