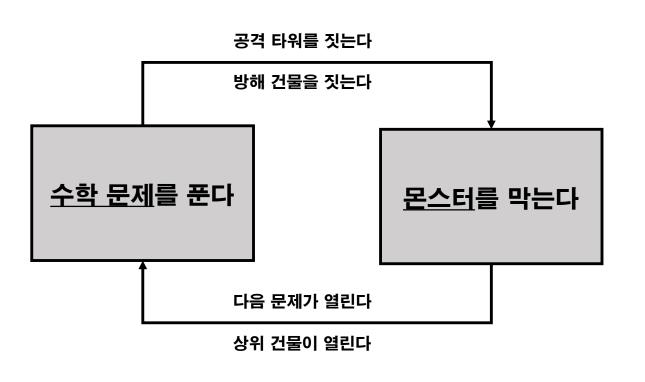


개요

시리어스(Serious)

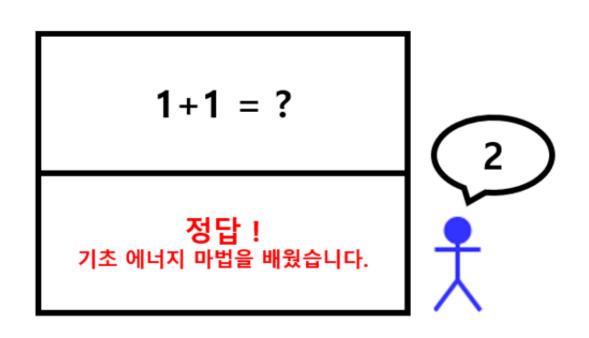


공격 타워, 방해 오브젝트 배치 디펜스 게임

안드로이드 / IOS 모바일 게임 8세 이상

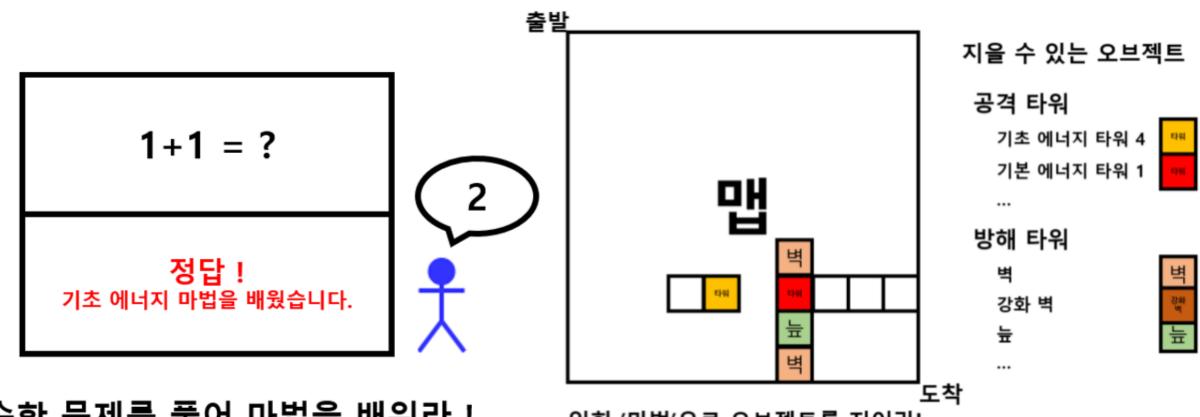
기존 단순 계산 위주의 교육용 게임들이 아닌 '<u>디펜스</u>' 라는 게임성을 부여하여 대상 연령 학생들의 학습을 유도

재미 요소



수학 문제를 풀어 마법을 배워라!

재미 요소



수학 문제를 풀어 마법을 배워라!

익힌 '마법'으로 오브젝트를 지어라!

수학이 '마법'이 되는 이세계에 현실 세계의 학생이 떨어진다면?

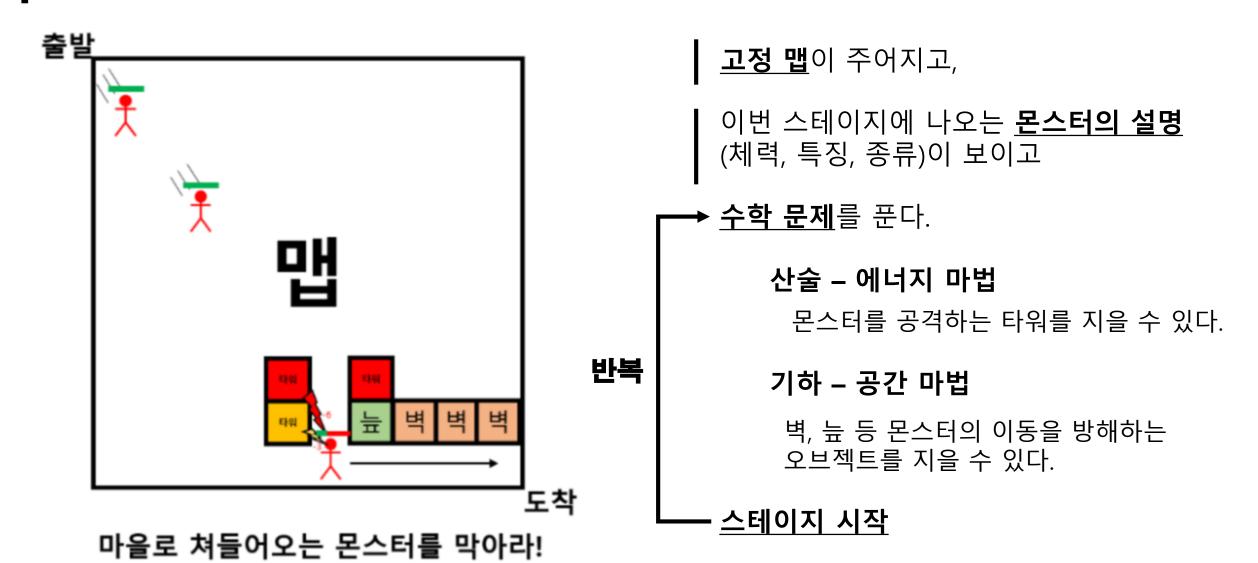
내가 하던 게임이 배경인 이세계가 눈앞에 펼쳐져 있다.

판타지 세계에 떨어진 '수학자'

모든 대륙인들의 존경을 받는 위치

대륙에 터진 문제들을 해결해주는 <u>해결사</u>

게임 플레이



차별 요소

학교 랭킹전

| Home > Community > Ranking | | | | | | | | | | |
|----------------------------|--------|---------|---------|---------|--|--|--|--|--|--|
| Ranking | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 그룹순위 | 개인별 순위 | 이주의 순위 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 등수 | | 그룹 | 그룹원수(명) | 보유포인트 | | | | | | |
| 1 | | 서울대 | 211 | 212,277 | | | | | | |
| 2 | | 고려대(서울) | 153 | 126,731 | | | | | | |
| 3 | | 한양대(서울) | 165 | 113,485 | | | | | | |
| 4 | | 광운대 | 156 | 111,335 | | | | | | |
| 5 | | 인하대 | 165 | 110,282 | | | | | | |
| 6 | | 경북대(대구) | 156 | 93,817 | | | | | | |
| 7 | | 아주대 | 144 | 81,470 | | | | | | |

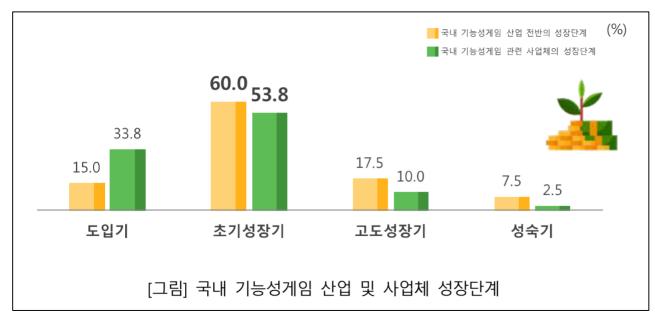
차별 요소

학교 랭킹전

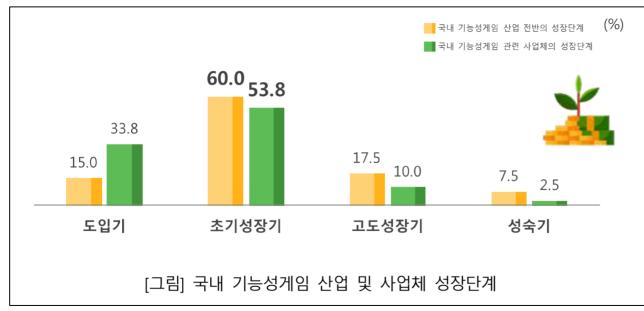


출판사와의 콜라보레이션





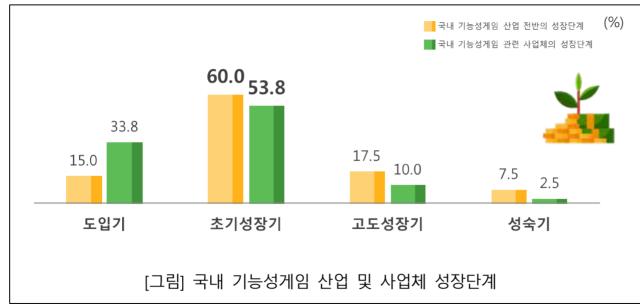
* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



^{* 2019}년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA

매쓰고는 신나고 재미있게 게임을 즐기는 동안 수학 학습만으로는 달성하기 어려운 다양한 수학적 역량을 확장 시켜주는 시매쓰 수학 연구소가 개발한 수학 보드게임 시리즈입니다.

* 매쓰고 보드게임 시리즈 – 시매쓰출판(Cmath)



^{* 2019}년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA

매쓰고



매쓰고는 신나고 재미있게 게임을 즐기는 동안 수학 학습만으로는 달성하기 어려운 다양한 수학적 역량을 확장 시켜주는 시매쓰 수학 연구소가 개발한 수학 보드게임 시리즈입니다.



* 매쓰고 보드게임 시리즈 – 시매쓰출판(Cmath)

에듀테크 센터

천재교육은 국내 에듀테크 산업 발전을 위해 2015년 에듀테크 센터를 설립했습니다. 천재교육 에듀테크 센터는 교육 분야에 특화된 스타트업 액셀러레이팅 프로그램을 운영하고 있으며, 사무 공간 제공, 사업 멘토링, 공동 사업 개발 등 다양한 활동을 통해 스타트업과 천재교육의 동반 성장을 촉진하고 있습니다.



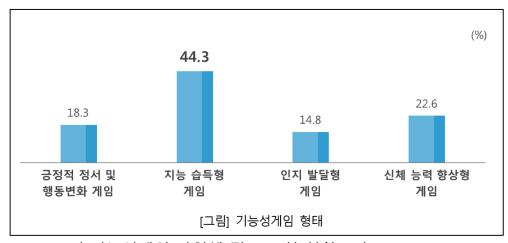
스타트업 액셀러레이팅

에듀테크 스타트업을 발굴하고 비즈니스 모델 멘토링, 투자 멘토링, 국내 교육 산업 네트워킹, 해외 에듀테크 스타트업 및 액셀러레이터 네트워킹 등의 프로그램을 제공하여 스타트업 창업자와 임직원의 역량과 성과 향상을 지원합니다.

* 에듀테크 센터 스타트업 엑셀러레이팅 - 천재교육



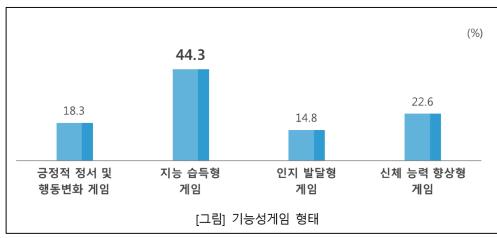
* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



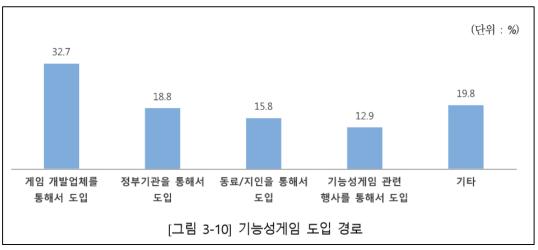
* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



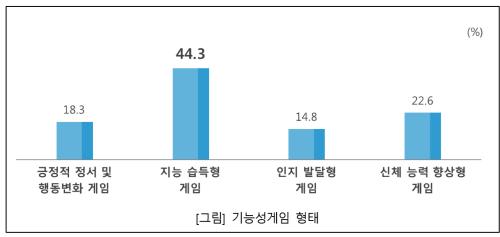
* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



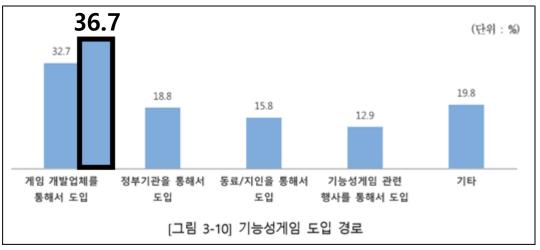
* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA



* 2019년 기능성게임 사업체 및 수요처 현황조사 - KOCCA

개발 계획

| | | | 발표 | | | | | | | | | | 발표 |
|-------|--------|------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|
| | | | 8/1 | 8/2 | 8/3 | 8/4 | 8/5 | 8/6 | 8/7 | 8/8 | 8/9 | 8/10 | 8/11 |
| | | | 토 | 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 | 일 | 월 | 화 |
| 기획 | 컨셉 | | 발표 | | | | | | | | | | |
| | 기획서 작성 | 한 장 기획서 | | | | | | | | | | | |
| | | 스토리 컨셉 | | | | | | | | | | | |
| | | 시스템 디자인 | | | | | | | | | | | |
| | | 순서도 | ' | | | | | | | | | | |
| | | 기능별 함수 분리 | | | | | | | | | | | |
| | | 함수의 수도코드 | | | | | | | | | | | |
| | | 레벨 디자인 | | | | | | | | | | | |
| | | 스테이지 분리 | | | | | | | | | | | |
| | | 밸런스 시트 제작 | | | | | | | | | | | |
| | | PPT 제작 | | | | | | | | | | | 발표 |
| 프로그래밍 | 설계 | 클래스 | | | | | | | | | | | |
| | 2/1 | 멤버 변수, 메소드 | | | | | | | | | | | |
| 아트 | 리소스 | 리소스 탐색 | | | | | | | | | | | |