

Структура краткого курса технической грамотности для менеджерского состава компании CodeIT

Unix, Linux, Windows, MacOS, дерево версий Linux

Особенности работы с файлами (исполняемые файлы, пути к файлам)

Базовые команды для перемещения

IP, DNS, маршрутизация

Базовые сетевые команды

5. ОС и сети

GIT, GitHub

CI/CD, DevOps, Deployment

SDLC, STLC

Виды тестирования

6. GIT, QA/QC, CI/CD, DevOps

Примеры HTML, CSS

Примеры Responsive cross-browser & cross-platform markup, билдеры и компоновщики

Разбор актуальных и устаревших версий фреймворков

SSR, HTTP, принцип Client-Server архитектуры

API, примеры

Языки бекенда

Актуальные фреймворки

7. Frontend + Backend

Cross-browser, native, hybrid

Разбор примеров

Актуальные фреймворки и библиотеки

Работа с Apple App Store & Google Play, гайдлайны

Атаки и уязвимости

Способы защиты

Безопасное хранение данных

8. Mobile and Security

1. Языки программирования и базовые определения

Истоки (asm, двоичный код)

Первые высокоуровневые языки

Современные высокоуровневые языки

Библиотеки, фреймворки, платформа

2. Технологические стеки

Frontend(HTML, CSS, JS)

Backend (PHP, CS, Node.js, Python, Ruby, Java...)

Desktop

Mobile (cross-platform, hybrid, native, разница)

Embedded

3. Архитектура ПО

Парадигмы программирования

ООП и SOLID

Шаблоны проектирования

4. Базы данных

Основы

Виды БД и примеры запросов

Взаимосвязь проектирования архитектуры и БД, практика :)

9. Экзамен, учебная информация

Экзаменационные билеты, в каждом 8 вопросов, по одному с каждой темы, отвечать устно экзаменатору

Дома после каждого урока студенты повторяют материал и проходят он-лайн тестирование с обязательным минимальным баллом

В начале лекции, начиная со второй, студенты отвечают на случайные вопросы лектора по прошлым темам

После каждой лекции студенты получают он-лайн конспект лекции, глоссарий новых терминов, набор ссылок для более глубокого ознакомления с темой

Там, где это возможно, в занятия будет включена практика

Education topics