Zadatak

1. **class** – Predstavlja scope gde se pise kod koji ce se izvrsiti.

2. **boolean** – Tip podataka koji vraca vrednost *true* ili *false*.

3. **int** – Tip podataka koji moze sadrzati broj od -2147483648 do 2147483647.

4. **if** – Sadrzi uslov koji mora da se ispuni da bi se pokrenuo kod unutar tog bloka.

5. **else** – Predstavlja blok koda koji ce se izvrsiti ako se **if** uslov ne ispuni.

6. **float**

7. **double**

8. **char**

9. **byte**

10. **short**

11. **long**

12. **static**

13. **public**

14. **import**

15. **switch**

16. **case**

17. **break**

18. **default**

19. **void**

20. **instanceof**

21. **return**

22. **static**

23. **private**

24. **super**

25. **this**