

Dokumentace k aplikaci na hodnocení školních obědů

1. Úvod

Aplikace na hodnocení školních obědů je webová platforma, která umožňuje studentům a zaměstnancům školy anonymně hodnotit kvalitu obědů podávaných ve školní jídelně. Hlavním cílem aplikace je shromažďování zpětné vazby, která může pomoci vylepšit kvalitu stravování a poskytnout školám cenné informace pro další rozhodování.

Každý uživatel se musí autentifikovat, aby bylo zajištěno, že hodnocení probíhá pouze jednou na každé podané jídlo. Hodnocení probíhá prostřednictvím dotazníku s maximálně pěti otázkami. Výsledky jsou následně přehledně zobrazeny ve webovém rozhraní.

Projekt se skládá z frontendové části (React) a backendové části (Node.js s REST API).

Zdrojový kód aplikace je dostupný na GitHubu: [Repozitář projektu](#).

2. Technologie použité v projektu

Frontend (klientská část)

- **React.js** – JavaScriptová knihovna pro tvorbu uživatelských rozhraní.
- **Vite** – Nástroj pro rychlé sestavení a vývoj frontend aplikací.
- **Tailwind CSS** – Utility-first CSS framework pro stylování.
- **Axios** – Knihovna pro HTTP požadavky mezi frontendem a backendem.

Backend (serverová část)

- **Node.js** – Platforma pro běh JavaScriptu na serveru.
- **Express.js** – Minimalistický framework pro tvorbu REST API.
- **MongoDB** – NoSQL databáze pro ukládání dat o hodnoceních.
- **Mongoose** – ODM (Object Data Modeling) knihovna pro práci s MongoDB.
- **JWT (JSON Web Tokens)** – Pro autentifikaci uživatelů.

Další technologie

- **Git** – Systém pro správu verzí.

3. Instalace a spuštění

3.1 Požadavky

- **Node.js** (doporučeno: nejnovější LTS verze)
- **Git** (pro klonování repozitáře)
- **Operační systém:** Windows, macOS nebo Linux
- **MongoDB** (pokud aplikace využívá databázi)

3.2 Stažení kódu

Otevřete terminál nebo příkazový řádek a spusťte následující příkaz pro stažení kódu z GitHubu:

```
git clone
https://github.com/BaneGaming1/Aplikace_na_hodnoceni_skolnich_obedu.
git
cd Aplikace_na_hodnoceni_skolnich_obedu/school-lunch-rating
```

3.3 Instalace na Windows

1. Otevřete **PowerShell** nebo **Příkazový řádek**.
2. Přejděte do složky projektu: `cd path\to\Aplikace_na_hodnoceni_skolnich_obedu\school-lunch-rating`
3. Nainstalujte Node.js závislosti: `npm install`
4. Spusťte backend: `cd server`
`npm start`
5. Spusťte frontend: `cd client`
`npm start`
6. Aplikace poběží na `http://localhost:3000`.

3.4 Instalace na macOS

1. Otevřete **Terminál**.
2. Přejděte do složky projektu: `cd path/to/Aplikace_na_hodnoceni_skolnich_obedu/school-lunch-rating`
3. Nainstalujte Node.js pomocí **Homebrew** (pokud ještě není nainstalován): `brew install node`
4. Nainstalujte Node.js závislosti: `npm install`
5. Spustěte backend: `cd server`
`npm start`
6. Spustěte frontend: `cd client`
`npm start`
7. Aplikace poběží na `http://localhost:3000`.

3.5 Instalace na Linux

1. Otevřete **Terminál**.
2. Přejděte do složky projektu: `cd path/to/Aplikace_na_hodnoceni_skolnich_obedu/school-lunch-rating`
3. Nainstalujte Node.js a Git (pokud nejsou nainstalovány): `sudo apt update`
`sudo apt install nodejs npm git`
4. Nainstalujte Node.js závislosti: `npm install`
5. Spustěte backend: `cd server`
`npm start`
6. Spustěte frontend: `cd client`
`npm start`
7. Aplikace poběží na `http://localhost:3000`.

4. Konfigurace prostředí

Pro správnou funkčnost backendu je nutné nastavit environmentální proměnné v souboru `.env`:

```
PORT=5000  
MONGO_URI=mongodb://localhost:27017/school-lunch-rating  
JWT_SECRET=supersecretkey
```

V případě hostování na externím serveru je potřeba tyto hodnoty upravit dle konkrétního prostředí.

5. Závěr

Tato aplikace poskytuje užitečný nástroj pro sběr zpětné vazby na školní stravování. Doufáme, že pomůže školám zlepšit kvalitu jídla a spokojenost strávníků.

V případě jakýchkoli dotazů nebo problémů můžete kontaktovat správce projektu nebo vytvořit issue na GitHubu.