KI103-DZ01-Branislav_Manojlovic_kp11

ZADATAK 1

Kreirati novi paket unutar KI103-V01 koji će se zvati domacizadatak1. U njemu treba da postoji pokretačka klasa DomaciZadatak1. Napraviti program koji računa matematičko Pi koristeći sledeću formulu: 4 * [1.0 - (1/3) + (1/5) - (1/7) + (1/9) - (1/11)]

Resenje:

ZADATAK 2

Kreirati novi paket unutar KI103-V01 koji će se zvati domacizadatak2. U njemu treba da postoji pokretačka klasa DomaciZadatak2. Napisati program koji prikazuje na ekranu površinu i obim kruga za radius od 5.5 koristeći sledeću formulu. Obim = 2*r*Pi. Površina = radius * radius * Pi

Resenje:

```
package domacizadatak2;
public class DomaciZadatak2 {
      public static void main(String[] args) {
            double r=5;
            Obim(r);
            Povrsina(r);
      }
      // metod za izracunavanje obima
      private static void Obim(double r) {
            double 0;
            0 = 2*r*Math.PI;
            System.out.println("Obim = " + 0 + " cm");
      }
      // metod za izracunavanje povrsine
      private static void Povrsina(double r) {
            double P;
            P = r * r * Math.PI;
            System.out.println("Povrsina = " + P + " cm^2");
      }
```

ZADATAK 3

Kreirati novi paket unutar KI103-V01 koji će se zvati domacizadatak3. U njemu treba da postoji pokretačka klasa DomaciZadatak3. Napraviti proram koji prikazuje površinu pravougaonika ako je visina 7.9 i širina 4.5.

Resenje:

```
package domacizadatak3;

public class DomaciZadatak3 {

    public static void main(String[] args) {
        new DomaciZadatak3();
    }

    public DomaciZadatak3() {
        double a=7.9, b=4.5, P;
        P = a * b;
        System.out.println("Povrsina je: P = " + P + " cm");
    }
}
```