

KI103-DZ02-Branislav_Manojlovic_kp11

Zadatak 1.

Napisati program za konverziju temperature zadate u Celzijus stepenima u Farenhajt stepene. Vrednost u Celizijusima pročitati sa konzole kao double vrednost, a zatim je konvertovati u Farenhajte. Rezultat takođe treba biti prikazan na konzoli. Program treba da bude deo NetBeans projekta pod nazivom KI103-Dz1. Naziv klase treba da bude Zadatak 1.

Rešenje:

```
package domacizadatak1;

import java.util.Scanner;

public class Zadatak1 {

    public static void main(String[] args) {

        double C, F=0;

        //Palim klasu Scanner koja korisniku omogucava unos podataka
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Unesite stepene izrazene u celzijusima:");
        C = sc.nextDouble();
        System.out.println("Uneli ste: Tc = " + C + " stepeni celzijusa.");

        //Pozivam funkciju konvertor(), koja vrši konverziju iz C u F stepene
        F = konvertor(C, F);
        System.out.println("Temperatura iznosi: Tf = " + F + " stepeni Farnhajta.");

        //Zatvaram Scanner
        sc.close();
    }

    //Funkcija koja konvertuje/preracunava stepene Celzijusa u Farenhajte
    public static double konvertor(double C, double F){
        F = (1.8*C) + 32 ;
        return F;
    }
}
```

Zadatak 2.

Napisati program koji od korisnika zahteva da unese minute i na osnovu njih računa broj dana i godina. Pretpostavimo da svaka godina ima 365 dana. Rezultat takođe treba biti prikazan na konzoli. Program treba da bude deo NetBeans projekta pod nazivom KI103-Dz1. Naziv klase treba da bude Zadatak 2.

Rešenje:

```
package domacizadatak2;

import java.util.Scanner;

public class Zadatak2 {

    public static void main(String[] args) {

        double Min, Dana=0, God=0;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Unesite minute: ");
        Min = sc.nextInt();
        System.out.println("Uneli ste " + Min + " minuta.");

        //Pozivam funkciju BrojDana(), koja izracunava broj dana
        Dana = BrojDana(Min, Dana);
        System.out.println("Broj dana je: " + Dana + " dana.");

        //Pozivam funkciju BrojGodina(), koja izracunava broj godina
        God = BrojGodina(Min, God);
        System.out.println("Broj godina je: " + God + " godina.");
        sc.close();
    }

    //Metoda za izracunavanje broja dana na osnovu minuta
    public static double BrojDana(double Min, double Dana) {
        Dana = Min / 1440;
        return Dana;
    }

    //Metoda za izracunavanje broja Godina na osnovu minuta
    public static double BrojGodina(double Min, double God) {
        God = Min / 525600 ;
        return God;
    }
}
```

Zadatak 3.

Napisati program koji od korisnika zahteva početnu cenu čokolade. Pretpostavimo da cena čokolade svakim danom raste za 2%. Izračunati cenu čokolade nakon 3 dana. Rezultat takođe treba biti prikazan na konzoli. Program treba da bude deo NetBeans projekta pod nazivom KI103-Dz1. Naziv klase treba da bude Zadatak 3.

Rešenje:

```
package domacizadatak3;

import java.util.Scanner;

public class Zadatak3 {

    public static void main(String[] args){

        double CenaCok, Cena=0;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Unesite cenu cokolade: ");
        CenaCok = sc.nextDouble();
        Cena = izracunavanje(CenaCok, Cena);
        System.out.println("Cena cokolade posle tri dana iznosi: " + Cena + " dinara.");
        sc.close();
    }

    //Metoda za izracunavanje cene posle tri dana
    public static double izracunavanje(double CenaCok, double Cena){
        int BrDana=3; //Ovde sam zadao broj dana da bude 3
        Cena = (((CenaCok*2)/100)*BrDana)+CenaCok;
        return Cena;
    }
}
```

Pored ovog tekstualnog fajla, prilažem i kompletan projekat u zipovanom fajlu: KI103-Dz1.zip.