# KI103-DZ08-Branislav\_Manojlovic\_kp11

### Zadatak 1:

Napisati program koji od korisnika zahteva da unese veličine dvodimenzionalnog niza n i m. Na osnovu unetih vrednosti kreirati niz random vrednosti. Napisati metodu koja izračunava sumu elemenata na sporednoj dijagonali i dobijeni rezultat odštampati na konzoli.

### Rešenje:

```
package domacizadatak1;
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;
/*** @author Branislav */
public class Zadatak1 {
  //metoda koja izdvaja i sumira elmente sporedne dijagonale
  public int[][] dijagonala(int niz[][]){
     int suma=0;
     System.out.println("\nClanovi na sporednoj dijagonali su:");
     for (int i = 0; i < \text{niz.length}; i++) {
       for (int j = 0; j < niz[i].length; j++) {
          if (i+j == niz.length-1){
            System.out.print(niz[i][j] + " ");
            suma = suma + niz[i][j];
          }
       }
     System.out.println("\n\nSUMA je: " + suma);
     return niz;
  }
  public static void main(String[] args) {
     int n, m;
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     System.out.println("Unesite dimenziju n: ");
     n = sc.nextInt();
     System.out.println("Unesite dimenziju m: ");
     m = sc.nextInt();
     //kreiram dvodimenz. niz sa random vrednostima
     int[][] niz = new int[n][m];
     Random rnd = new Random();
     System.out.println("\nDvodimenzionalni niz:");
```

```
for(int i=0; i<niz.length; i++){
    for(int j=0; j<niz[i].length; j++){
        niz[i][j]= rnd.nextInt();
        System.out.print(niz[i][j] + " ");
    }
    System.out.println(" ");
}

Zadatak1 poziv = new Zadatak1();
//pozivam metodu za sumiranje elem. sporedne dijagonale poziv.dijagonala(niz);

sc.close();
}
</pre>
```

Nakon pokretanja programa, i unosa test vrednosti n=3 i m=3, dobija se dvodimenzionalni niz (matrica) sa dimenzijama 3x3. Rešenje zadatka je prikazano na slici 1.

```
      Output - KH03-Dz8 (run) ≥

      run:
      Unesite dimenziju n:

      3
      Unesite dimenziju m:

      3
      Dvodimenzionalni niz:

      1284237429 -709808583 1528996013
      -2105188793 1766589702 -1137931344

      -1926172084 1628626836 1729848823
      Clanovi na sporednoj dijagonali su:

      1528996013 1766589702 -1926172084

      SUMA je: 1369413631

      BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```

Slika 1. Ispis rešenja u zadatku 1

#### Zadatak 2:

Napisati program koji od korisnika zahteva da unese veličine dvodimenzionalnog niza n i m. Generisati random vrednosti za svaki element tog niza. U tako kreiranom nizu potrebno je pronaći maksimalan i minimalan element tog niza i zameniti im mesta.

## Rešenje:

```
package domacizadatak2;
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;
/*** @author Branislav */
public class Zadatak2 {
  //metoda za zamenu MIN. i MAX. elem.
  public int[][] zamena(int niz[][]){
     int max=niz[0][0];
    int min=niz[0][0];
     int temp=0;
     for (int i = 0; i < \text{niz.length}; i++) {
       for (int j = 0; j < niz[i].length; j++) {
          if (\max < niz[i][j]){
            max = niz[i][j];
          if (min > niz[i][j]){
            min = niz[i][j];
          }
       }
     //ispis max. i min. elementa.
     System.out.println("\nMAX je: " + max);
     System.out.println("MIN je: " + min);
     //zamena mesta vrednostima
     temp = max;
     max = min;
     min = temp;
     System.out.println("\nPosle promene:");
     System.out.println("MAX je: " + max);
     System.out.println("MIN je: " + min);
     return niz;
  }
```

```
public static void main(String[] args) {
    int n. m:
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Unesite dimenziju n: ");
    n = sc.nextInt();
    System.out.println("Unesite dimenziju m: ");
    m = sc.nextInt();
    //kreiram dvodimenz. niz sa random vrednostima
    int[][] niz = new int[n][m];
    Random rnd = new Random();
    System.out.println("\nDvodimenzionalni niz:");
    for(int i=0; i<niz.length; i++){
       for(int j=0; j<niz[i].length; j++){
         niz[i][j]= rnd.nextInt();
         System.out.print(niz[i][j] + " ");
       System.out.println(" ");
     }
    Zadatak2 poziv = new Zadatak2();
    //pozivam metodu za zamenu MIN. i MAX. elem.
    poziv.zamena(niz);
    sc.close();
}
```

Nakon što pokrenemo program i unesemo test vrednosti n=3 i m=3, dobijamo rešenje zadatka koje je prikazano na slici 2.

Slika 2. Ispis rešenja u zadatku 2

#### Zadatak 3:

Napisati program koji od korisnika zahteva da unese veličine dvodimenzionalnog niza n i m. Na osnovu unetih vrednosti kreirati niz random vrednosti. Prebrojati parne i neparne članove niza i kao rezultat štampati veću vrednost od ove dve,

### Rešenje:

```
package domacizadatak3;
import java.util.Scanner;
import java.util.Random;
/*** @author Branislay */
public class Zadatak3 {
  //metoda koja pronalazi broj parnih i neparnih elemenata
  public int[][] brojClanova(int niz[][]){
     int brojParnih=0, brojNeparnih=0;
     for (int i = 0; i < niz.length; i++) {
       for (int j = 0; j < niz[i].length; j++) {
          if (niz[i][j]\%2 == 0){
            brojParnih++;
          }else {
            brojNeparnih++;
          }
       }
     System.out.println("\nBroj parnih: " + brojParnih);
     System.out.println("Broj parnih: " + brojNeparnih);
     return niz;
  }
  public static void main(String[] args) {
     int n, m;
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     System.out.println("Unesite dimenziju n: ");
     n = sc.nextInt();
     System.out.println("Unesite dimenziju m: ");
     m = sc.nextInt();
     //kreiram dvodimenz. niz sa random vrednostima
     int[][] niz = new int[n][m];
     Random rnd = new Random();
     System.out.println("\nDvodimenzionalni niz:");
     for(int i=0; i<niz.length; i++){
       for(int j=0; j<niz[i].length; j++){
          niz[i][j]= rnd.nextInt();
```

```
System.out.print(niz[i][j] + " ");
}
System.out.println(" ");
}
Zadatak3 poziv = new Zadatak3();
//pozivam metodu koja pronalazi broj parnih i neparnih elemenata poziv.brojClanova(niz);
sc.close();
}
}
```

Nakon pokretanja programa i zadavanja test vrednosti, n=3 i m=3, dobija se rešenje prikazano na slici 3.

Slika 3. Ispis rešenja u zadatku 3

Napomena: Kompletan projekat domaćeg zadatka se nalazi u fajlu: KI103-Dz8.zip.

MSc Branislav Manojlović