# Networking

Cuando comienzas a tener poder en el mundo real

#### Terminología básica

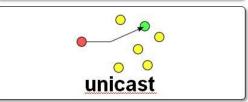
Término	Ejemplo		
Hostname	www.python.org		
Dirección IP	199.27.76.223		
Puerto	80		
Protocolo	TCP		

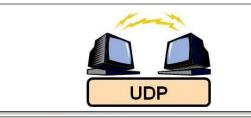


#### **Protocolos**

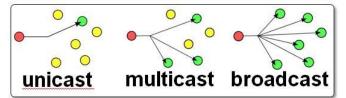


- Slower but reliable transfers
- Typical applications:
  - Email
  - Web browsing





- Fast but nonguaranteed transfers ("best effort")
- Typical applications:
  - VolP
  - Music streaming



### Desafíos

- Cambiarle el nombre al servidor, desde el cliente.
- Dejar que el servidor conecte a máximo 2 usuarios de manera simultánea.
- Chat privado entre 2 clientes.

### Sockets

¿Cómo los creamos?

# Importamos previamente socket

socket.socket(addres\_family, socket\_type)



AF\_INET: IPv4 AF\_INET6: IPv6 SOCK\_STREAM: TCP SOCK\_DGRAM: UDP

#### TCP

v/s

**UDP** 

```
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
```

s.bind((host, port))

s.listen(5) # OJO!!

socket\_cliente, address = s.accept()

socket\_cliente.send(bytes)

socket\_cliente.recv()

s = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_DGRAM)

s.bind((host, port))

s.**sendto**(bytes, (host, port))

data, address = s.recvfrom()

## Menos palabras, más código

