

Buku Panduan Aplikasi

As-Syifa

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Darussalam Gontor

*"Penerapan Metode Video-Based
Learning Sebagai Media
Pengenalan Bekam Berbasis
Android"*

Studi Kasus : Unit Kegiatan
Mahasiswa (UKM) Thibbun Nabawi
Universitas Darussalam Gontor,
Ponorogo

Disusun Oleh : Muhammad Zarkasih



SEJARAH PENGOBATAN BEKAM

Thibbun Nabawi adalah pendekatan komprehensif terhadap kesehatan pribadi dan komunitas. Keberadaannya tidak lepas dari ilmu keislaman, dan penerapannya sangat dibutuhkan. Penyembuhan dengan menggunakan ayat Alquran dan dzikir merupakan bagian dari *thibbun nabawi*. Cara penyembuhan ini semakin dikenal di masyarakat melalui penggunaan obat-obatan herbal dan alami yang diturunkan secara turun temurun. Salah satu pengobatan *Thibbun Nabawi* yang terkenal adalah bekam. Bekam disebut "*hijamah*" dalam bahasa Arab yang artinya mengeluarkan darah kotor.

Sedangkan dalam bahasa Inggris disebut dengan *cupping*. Masyarakat Indonesia sendiri lebih mengenal metode yang disebut bekam ini. Bekam merupakan terapi yang menggunakan cangkir khusus untuk proses penyembuhannya. Gelas biasanya diletakkan pada bagian tubuh tertentu, seperti punggung, perut, lengan, bokong, atau kaki

PENDAHULUAN

Tentang Aplikasi

As-Syifa adalah sebuah aplikasi media pengenalan bekam dimana materi yang digunakan berasal dari buku "Panduan Pengajaran Bekam" milik Perkumpulan Bekam Indonesia (PBI)

Video-Based Learning

materi yang dimuat pada aplikasi As-Syifa ini menggunakan metode *Video-Based Learning*. *Video-Based Learning* sendiri adalah penyampaian pengetahuan atau keterampilan menggunakan video dengan minimal dua elemen, visual dan audio. Setidaknya video based learning memiliki beberapa kelebihan, yaitu lebih efektif, lebih mudah dipahami, dan mendukung pembelajaran aktif, meskipun pembelajaran dilakukan secara online. Diharapkan dengan diterapkannya metode ini, mahasiswa akan lebih tertarik untuk mengenal dan mempelajari pengobatan bekam ini.

Penjelasan Aplikasi

Unduh Aplikasi

Pengguna dapat mengunduh dan menginstall aplikasi As-Syifa pada perangkat dengan sistem operasi berbasis Android.

Materi Pembelajaran Online

Materi Pembelajaran yang dimuat pada aplikasi berbasis video yang diunggah dari platform *youtube*, sehingga aplikasi menjadi lebih ringan namun pengguna hanya dapat mengakses video materi secara online.

Sesi Latihan

Terdapat sesi latihan yang berfungsi untuk menguji pemahaman pengguna terhadap materi yang telah diberikan. pengguna dapat mengakses fitur ini dengan mengklik tombol "Soal Bekam" pada menu utama. Juga terdapat *shortcut* untuk beralih kehalaman latihan pada bagian bawah video materi.

Panduan Penggunaan

1 Splash Screen

Ketika Membuka Aplikasi, *splash screen* menjadi halaman pertama yang dimuat sekaligus tampilan "selamat datang" bagi pengguna. Halaman akan tampil selama beberapa detik kemudian pengguna akan diarahkan ke halaman utama.



2 Halaman Utama

Halaman Utama Memiliki 3 Menu yang memiliki fungsi berbeda.

- Materi Bekam : Mengarahkan pengguna ke halaman materi yang berisi 4 submenu materi.
- Soal Bekam : Akan mengarahkan pengguna ke halaman soal yang berisi daftar soal yang dapat dijawab oleh pengguna
- Tentang Aplikasi : Berisi Informasi Singkat terkait Aplikasi As-Syifa.



Panduan Penggunaan

3 Halaman Materi

Halaman ini memiliki 4 sub menu yang memuat materi pengenalan bekam yang berbasis video animasi. 4 sub menu tersebut akan membawa pengguna ke halaman detail materi yang menampilkan video materi sesuai dengan sub menu yang dipilih



4 Detail Materi

Halaman Detail Materi menampilkan video materi yang telah dipilih oleh pengguna. Dibagian bawah video, terdapat tombol *shortcut* untuk menuju ke halaman latihan.

Karena menampilkan video dari url Youtube, video materi dapat menggunakan hampir seluruh fungsi yang terdapat pada platform youtube seperti resolusi, kecepatan dan salin link.



Panduan Penggunaan



5 Halaman Konfirmasi

Ketika Pengguna Memilih menu "Soal Bekam", pengguna akan diarahkan ke halaman konfirmasi. Didalamnya terdapat sebuah tombol yang akan mengarahkan pengguna ke halaman soal dimana pengguna dapat menjawab daftar pertanyaan yang telah disediakan.

6 Halaman Soal

Pada halaman ini, pengguna diharuskan menjawab pertanyaan demi pertanyaan yang telah disediakan pada halaman soal. soal yang dapat dijawab disetiap sesi berjumlah 5 buah yang akan muncul secara acak.

Daftar soal berbentuk pilihan ganda dimana pengguna dapat menjawab soal dengan cara memilih 1 dari 3 pilihan yang tersedia. pertanyaan akan berlanjut secara otomatis 1 detik setelah pengguna menjawab soal.



Panduan Penggunaan

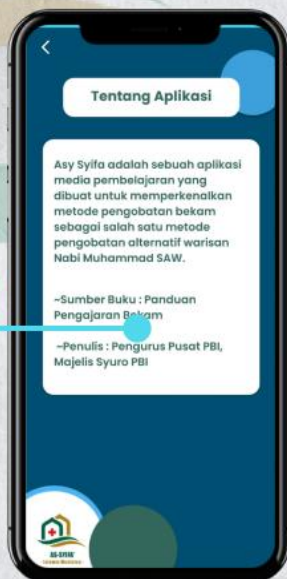


7 Pop Up Nilai

Pop up dialog yang muncul setelah pengguna menjawab seluruh pertanyaan yang tersedia. pop up nilai akan menampilkan nilai yang didapat oleh pengguna beserta emoticon dan kata-kata singkat sesuai dengan nilai yang didapat.

6 Tentang Aplikasi

Halaman ini berisi informasi singkat mengenai aplikasi Asy-Syifa. didalamnya terdapat pengenalan singkat seperti pengenalan aplikasi, sumber materi dan data penulis.



Profil Penulis



Muhammad Zarkasih

Penulis merupakan lulusan Pondok Modern Darussalam Gontor yang saat ini telah menyelesaikan studinya pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Darussalam Gontor. selama masa belajar, penulis tidak hanya aktif mengembangkan diri dalam bidang akademis, namun juga mencoba mengimplementasikan apa yang telah dipelajari dengan mengikuti kegiatan-kegiatan diluar perkuliahan sehingga dapat lebih mengembangkan potensi yang dimiliki.