

도전과 경험을 무서워하지 않는 대화형 개발자

A interactive developer not to scare challenging and experience



방현준

HYEONJUN, BANG

010-5800-4337

bhj2849@gmail.com

junprogramer.tistory.com

이력 History

08.03.03 ~ 11.02.10 인천 제일고등학교 졸업

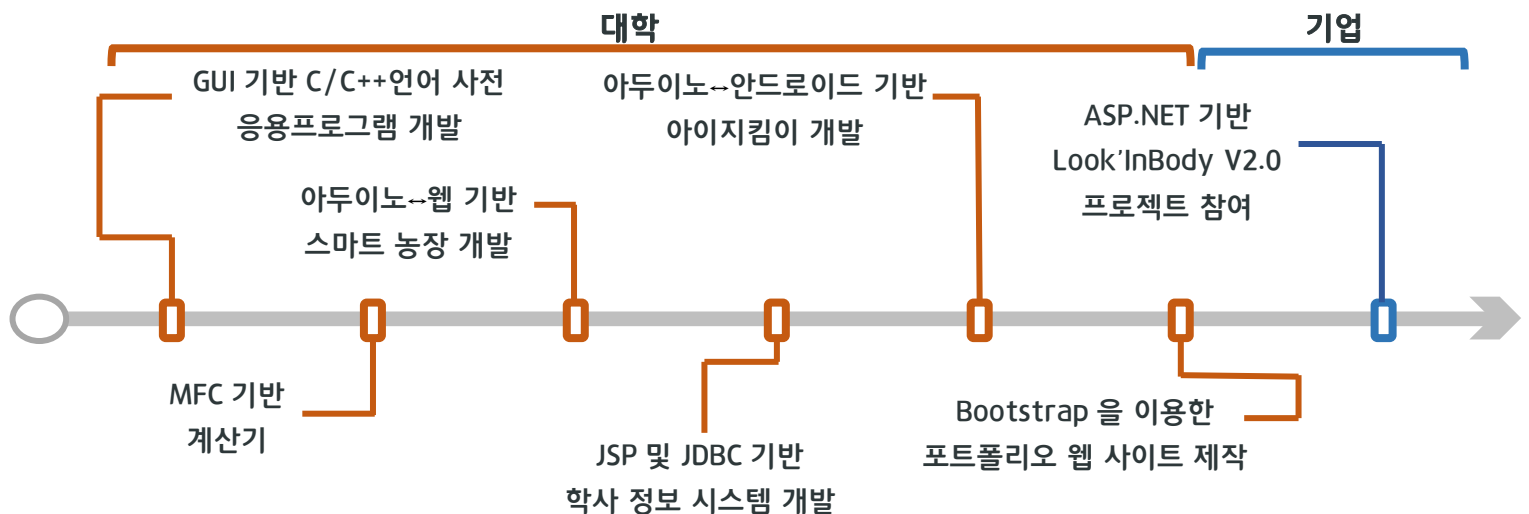
11.02.25 ~ 17.02.17 호서대학교(컴공) 졸업

17.04.10 ~ 18.04.10 InBody 미국 법인 IT Intern

저를 소개합니다 Let me introduce myself

저는 꾸준히 도전하며 경험을 쌓고 실패를 두려워하지 않는 개발자이며, 커뮤니케이션을 중시하는 팀원입니다. 비록 신입으로써 이제 막 현업의 뛰어들기 시작했지만, 미국에서의 웹 개발자로서 인턴생활을 1 년간 하였으며, 사내 핵심 프로젝트인 Look'InBody V2.0 에 참여하여 팀원들과 함께 성공적으로 프로젝트를 마무리시킨 경험이 있습니다. 또한, 학부생 때 많은 팀 프로젝트를 진행했고, 자신을 개발하기 위해 많은 도전을 해왔습니다. 이런 경험과 도전, 저의 성향이 한데 모여 저를 성장시킬 시너지 역할을 할 것이라고 믿어 의심치 않습니다.

나의 개발 기술서 My development description



- 근무 기간

2017.04 ~ 2018.04

- 회사명

InBody USA

- 부서

IT Team

- 직책

IT Intern

- 프로젝트 명

Look'InBody Web V2.0

- 프로젝트 기간

2017.04 ~ 2018.04

- 개발 환경

Web frontend(HTML5, CSS3, JS, JQuery, Syncfusion)

Web backend(C#, MSSQL, ASP.NET MVC5)

Versioning(Team Foundation)

- 담당 업무

1. SyncFusion Toolkit 을 이용한 로우 데이터 차트화 개발 및 그리드, 필터 개발
2. 비동기 방식(AJAX)을 이용한 대시보드 개발
3. 제플린 디자인에 맞춰 HTML, CSS 를 이용한 프레임 개발
4. 요구사항 기능 구현을 위한 대시보드 프론트엔드 개발
5. 요구사항 기능 구현을 위한 대시보드 백엔드 및 Store procedure 개발
6. Global service 를 위한 다국어 처리
7. 테스트를 통한 버그 체크 및 처리

- 프로젝트 명

Backoffice Web V2.0

- 프로젝트 기간

2017.11 ~ 2018.04

- 개발 환경

Web frontend(HTML5, CSS3, JS, JQuery, Syncfusion)

Web backend(C#, MSSQL, ASP.NET MVC5)

Versioning(Team Foundation)

- 담당 업무

1. SyncFusion Toolkit 을 이용한 로우 데이터 차트화 개발 및 그리드, 필터 개발
2. 제플린 디자인에 맞춰 HTML, CSS 를 이용한 프레임 개발
3. 요구사항 기능 구현을 위한 대시보드 프론트엔드 개발
4. 사내 App push API 를 통한 App push 전송하는 기능 개발
5. Trumpia 를 통해 SMS 전송 가능하도록 하는 기능 개발
6. Global service 를 위한 다국어 처리
7. 테스트를 통한 버그 체크 및 처리
8. 로우 데이터를 가공해 엑셀로 다운로드 하거나, 엑셀을 업로드하여 데이터 DB 에 저장 기능 개발

- 분류

팀 프로젝트

- 인원

2 명

- 직책

팀장

- 프로젝트 명

아두이노 ↔ 안드로이드 기반 아이지킴이 개발

- 프로젝트 기간

2016.04 ~ 2016.11

- 개발 환경

Used Device(Android, Arduino)

Web Server(PHP, HTML, NodeJS)

Database(MySQL)

- 담당 업무

1. Android Geofencing 을 이용한 Area 구축 기능 개발
2. 데이터베이스 구축 개발
3. Android 어플리케이션 개발
4. 아두이노 프로그래밍 개발

- 세부사항

<http://junprogramer.tistory.com/26>

- 기준

2018.08

- Programming Language

JAVA, C, C#, Javascript, HTML5, CSS3, Android, PHP

- Framework / Library

JQuery, ASP.NET MVC5, Bootstrap

- Toolkit

Syncfusion

- Server

MSSQL, MariaDB, MySQL

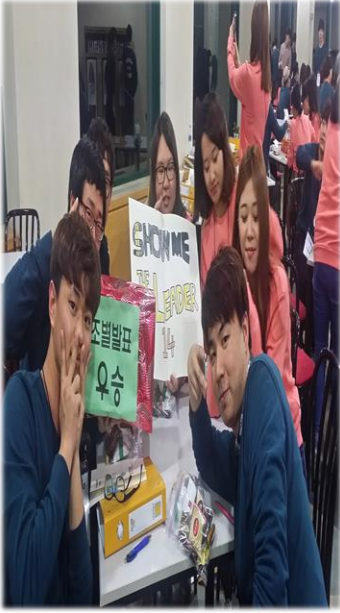
- Etc.

Photoshop CS6

- Interested technique

React.JS, Node.JS, MongoDB

- 고등 ~ 대학



고등학교 때 우연하게 C 언어를 공부할 기회가 있었습니다. 제 손으로 무언가를 만들 수 있다는 것에 큰 매력을 느꼈고 프로그래머를 직업으로 삼겠다는 결심을 했습니다. 이런 결심은 대학교 때도 계속 유지되었고, 프로그래밍 관련 커리큘럼을 가지고 있는 시스템 제어 공학이라는 학과를 선택했습니다. 하지만 제가 원하는 강의가 아닌 수박 겉핥기식 강의에 통탄을 금치 못했고 컴퓨터 공학과로 전과를 결심했습니다. 저는 전과를 위해 열심히 노력했습니다. 그 결과 전과에 성공하여 본격적으로 프로그래머의 길을 걷기 시작했습니다. 남들보다 1 년 늦게 컴퓨터 공학과에 들어왔기 때문에 그만큼 더 열심히 노력을 해야 했습니다. 저의 주도하에 안드로이드 프로그래밍 스터디도 하고, 전공과목을 열심히 공부하여 좋은 성적을 받기도 하며, 많은 팀 프로젝트를 통해 상호 간의 대화가 중요하다는 것을 배웠고, 군대에서 전산병으로 근무하는 등 프로그래머로서의 경험들을 쌓기 위해 여러 도전을 해왔습니다. 그 결과 자연스럽게 성적도 따라왔고, 장학금도 받을 수 있었습니다. 이런 도전들은 저를 프로그래머로 만들어주는 양분으로 자리를 잡아 더욱더 비범한 성과를 만들어 내는 개발자로 성장할 수 있게 하여 줄 것이라고 믿어 의심치 않습니다.

- 대학 졸업 후



저는 대학교를 졸업 후 미국에서 웹 프로그래머로 인턴십에 도전했습니다. 저는 이 기간 동안 인턴이 아닌 한 명의 개발자로서 Look'InBody V 2.0 과 BackOffice V2.0 이라는 사내 핵심 프로젝트에 참여했습니다. 비록 사용하는 프레임 워크나 기술들이 배워보지 않은 것들이라 실수도 잦았고 이제 막 투입된 한 사람의 개발자로서 사내 핵심 프로젝트에 참여해 진행하기엔 조금 벅찬 면도 있었습니다. 하지만 근면·성실한 자세로 프로젝트에 임하는 노력과 본사와의 주기적인 미팅, 사원들끼리의 커뮤니케이션과 팀워크를 통해 Look'InBody V2.0 과 BackOffice V2.0 프로젝트를 성공적으로 런칭 시킬 수 있었습니다. 이 과정을 통해 아무리 평범한 개발자라도 협업을 통한 커뮤니케이션과 팀워크만으로도 비범한 성과를 낼 수 있다는 것을 배웠고, 앞으로 제가 앞으로 추구해야 할 개발 이념이 어떤 것인지 정립할 수 있는 계기가 되었습니다.

만약 궁금한 사항이 있으시다면 “bhj2849@naver.com” 으로 편히 연락 주세요.

Please contact me at “bhj2849@naver.com” when you have any question.

감사합니다.

Thank you for reading me.