



PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PETUNJUK TEKNIS **BARATA MADYA XI**

(Lomba Palang Merah Remaja Tingkat Madya XI)
se-Eks Karesidenan Kediri Terbuka Tahun 2023



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN

SMA NEGERI 1 TALUN

Jalan Raya Kaweron, Talun, Blitar. Kode Pos 66183
Telepon (0324) 961148 Faksimile (0324) 691766

Laman: www.sman1talun.sch.id
Pos-el: sman1talun_blitar@yahoo.com



PETUNJUK PELAKSANAAN

BARATA MADYA XI

(Lomba Palang Merah Remaja Tingkat Madya)
se-Eks Karesidenan Kediri Terbuka 2023
SMA Negeri 1 Talun

A. LATAR BELAKANG KEGIATAN

Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) merupakan sebuah wadah organisasi dimana siswa dilatih untuk mampu menjadi pemimpin yang bertanggungjawab dalam menyelesaikan berbagai masalah dan membantu menjalankan serta mengkoordinir setiap kegiatan yang dilakukan di Sekolah SMAN 1 Talun. Palang Merah Remaja (PMR) sebagai salah satu ekstrakurikuler yang ada di SMANTA, juga memiliki tanggung jawab untuk bukan hanya untuk kemajuan anggota PMR atau warga SMANTA, namun juga memiliki tanggung jawab di bidang kemanusiaan diluar sekolah.

Oleh karena itu, PMR Wira SMAN 1 Talun bermaksud untuk menyelenggarakan sebuah acara yang bernama Lomba Palang Merah tingkat Madya yang disingkat menjadi BARATA MADYA yang ke- XI yang bertujuan untuk meningkatkan mutu dan kualitas remaja di bidang kemanusiaan melalui kompetisi dengan menjunjung tinggi sportifitas. Dengan acara ini pula diharap agar generasi muda tidak hanya unggul di bidang akademik namun juga memiliki jiwa solidaritas tinggi yang nantinya dapat bermanfaat tidak hanya di dunia pendidikan tetapi juga dalam bidang kemanusiaan dan bidang-bidang lainnya.

B. NAMA DAN TEMA KEGIATAN

Kegiatan ini bernama **BARATA MADYA XI** yang mempunyai kepanjangan **Lomba Palang Merah Tingkat Madya XI** yang memiliki tema "Dengan **BARATA MADYA XI** Semangat Menggapai Asa Membangun Generasi Cerdas Penerus Bangsa."

C. MAKSUD DAN TUJUAN

Adapun maksud dari diselenggarakannya kegiatan ini adalah dalam rangka meningkatkan kualitas pelajar Indonesia dalam bidang kemanusiaan dengan mengadakan kegiatan dan berbagai macam perlombaan kepalangmerahan. Sedangkan tujuan dari diadakan lomba ini yaitu:

1. Menambah pengetahuan mengenai 7 bidang pada PMR.
2. Meningkatkan sportivitas, kreativitas dan kedisiplinan.
3. Mengembangkan potensi siswa PMR tingkat Madya.
4. Program kompetisi, evaluasi dan pelatihan materi 7 bidang pada PMR tingkat Madya.

D. LANDASAN KEGIATAN

1. Keppres No.25 tahun 1950 tentang PMI yang merupakan satu – satunya organisasi Kepalangmerahan di Indonesia.
2. Keppres No. 246 tahun 1963 tentang Perhimpunan Palang Merah Indonesia.
3. Perjanjian kerjasama PMI dengan Depdiknas RI tanggal 24 Mei 1995 No.0090-KEP/PP/V/95 tentang Pembinaan dan Pengembangan Kepalangmerahan di sekolah.
4. Perjanjian kerjasama PMI dengan Depag RI tanggal 26 September 1995 No. 459 tahun 1995 dan No. 0185-KEP/PP/V/95 tentang Pembinaan dan Pengembangan Kepalangmerahan di Madrasah.
5. Kesepakatan bersama antara Mendiknas RI dengan Ketua Umum Palang Merah Indonesia, No. 01/III/KB/2003 dan No. 0753/SDM/III/2003 tentang Pengembangan dan Pemberdayaan Kepalangmerahan di Perguruan Tinggi.
6. UU No. 20 tahun 2003 tentang Sisdiknas.
7. Permendikbud No. 39 tahun 2008 tentang Pembinaan Kesiswaan.
8. UU No. 1 tahun 2018 tentang kepalangmerahan.
9. AD/ART hasil Muayawarah Nasional Ke-XX Tahun 2019.
10. Pokok-pokok kebijakan dan rencana strategis PMI 2019-2024.
11. Landasan Operasional :
 - a. AD/ART OSIS SMA Negeri 1 Talun Masa Bakti 2022/2023
 - b. Program Kerja OSIS SMA Negeri 1 Talun Masa Bakti 2022/2023
 - c. Program Kerja Sub Seksi PMR Unit SMA Negeri 1 Talun Masa Bakti 2022/2023 Tri Bakti PMR

E. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

- Hari : Minggu
- Tanggal : 25 Juni 2023
- Waktu : 07.00 WIB s.d selesai
- Tempat : Lingkungan SMA Negeri 1 Talun
Jl. Raya Kaweron, Kec. Talun, Kab. Blitar, Jawa Timur

F. KETENTUAN UMUM

1. PESERTA

- a. Peserta lomba adalah anggota PMR (Palang Merah Remaja) Tingkat SMP/MTS/Sederajat se-Eks Karesidenan Kediri Terbuka yang masih aktif belajar, dibuktikan dengan *Management Information System (MIS)* PMI dan surat rekomendasi dari sekolah.
- b. Peserta yang berhak mengikuti lomba adalah peserta yang telah terdaftar secara sah di panitia.
- c. Jumlah peserta dalam setiap tim adalah 12 orang.
- d. Setiap tim yang terdaftar **WAJIB** mengikuti semua rangkaian kegiatan.

- e. Peserta diwajibkan menjunjung tinggi nilai-nilai kepalangmerahan dan sportivitas antar peserta serta mematuhi segala bentuk peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia.

2. PENDAFTARAN

- a. Pendaftaran dibuka pada tanggal 1 Mei s.d 4 Juni 2023.
- b. Setiap unit/sekolah hanya diperbolehkan mengirimkan **maksimal 2 tim**, dengan rincian dalam 1 tim terdiri dari 12 orang peserta dan 1 orang pendamping/fasilitator.
- c. Pendaftaran dilakukan secara **online** melalui website resmi BARATA MADYA XI di www.baratamadyaxi-smanta.site.
- d. Peserta melunasi biaya kontribusi BARATA MADYA XI sebesar Rp 300.000,- (tiga ratus ribu rupiah) untuk setiap tim.
- e. Tata cara pendaftaran:
- Melakukan pembayaran melalui transfer ke Bank BNI Nomor Rekening 1447140657 atas nama Ajeng Kholbi
 - Pendamping/fasilitator melakukan registrasi melalui website resmi BARATA MADYA XI pada laman www.baratamadyaxi-smanta.site
 - Setelah melakukan registrasi, secara otomatis akan mendapatkan *e-mail* balasan yang berisi kode unik yang digunakan untuk mendownload dan mengupload berkas peserta
- f. Peserta mengumpulkan berkas persyaratan administrasi saat *technical meeting* yaitu sebagai berikut.
- 1) Formulir Pendaftaran yang diunduh pada laman website resmi BARATA MADYA XI www.baratamadyaxi-smanta.site
 - 2) Surat Rekomendasi/Surat Pengantar dari sekolah perihal keikutsertaan lomba,
 - 3) Fotocopy KTP/KTA/MIS masing-masing peserta dan fasilitator/pendamping,
 - 4) Pas Foto resmi berwarna masing-masing peserta dan fasilitator/pendamping; berseragam sekolah/PMR (untuk peserta) dan bukan foto *selfie*, ukuran 3x4, *background* biru, sebanyak 3 lembar. Di bagian belakang foto ditulis nama lengkap dan asal sekolah, dan
 - 5) Bukti pelunasan biaya kontribusi BARATA MADYA XI
- g. Pendaftaran dapat ditutup sewaktu-waktu apabila kuota telah terpenuhi.
- h. *Contact Person* pendaftaran.
- Ervina : 0812-6149-0897 (*WhatsApp*)
 - Ajeng : 0857-8546-7762 (*WhatsApp*)
 - Ade : 0853-3565-1883 (*WhatsApp*)

3. PEMBATALAN PENDAFTARAN

- a. Pembatalan pendaftaran dari peserta baik dilakukan sebelum atau sesudah waktu pendaftaran berakhir, maka uang pendaftaran dianggap hangus.

- b. Pembatalan pendaftaran dari panitia baik dilakukan sebelum atau sesudah waktu pendaftaran berakhir, maka uang pendaftaran akan dikembalikan 100%.

4. TECHNICAL MEETING

- a. Setiap tim yang mengikuti BARATA MADYA XI wajib mengikuti *technical meeting*.
- b. *Technical meeting* dihadiri oleh 2 orang yang terdiri dari 1 orang pendamping/fasilitator dan 1 orang perwakilan peserta pada setiap tim.
- c. Tim yang tidak mengikuti *technical meeting* dianggap setuju dengan keputusan yang telah disepakati saat *technical meeting*.
- d. *Technical meeting* akan dilaksanakan pada:
Hari / tanggal : Minggu, 4 juni 2023
Waktu : 09.00 WIB s.d selesai
Tempat : SMA Negeri 1 Talun
Jl. Raya Kaweron, Kec. Talun, Kab. Blitar, Jawa Timur

5. JENIS LOMBA

Bentuk kegiatan pada BARATA MADYA XI Tahun 2023 dibagi menjadi dua, yaitu Lomba Traveling dan Lomba Non Traveling yang terdiri dari:

- **TRAVELING**
 - 1) Pertolongan Pertama (PP)
 - 2) Sanitasi Kesehatan (SANKES)
 - 3) Kepalangmerahan
 - 4) Kesehatan Remaja (KESJA)
- **NON TRAVELING**
 - 1) Cerdas Cermat (CC)
 - 2) Donor Darah Sukarela (DORAS)
 - 3) Ayo Siaga Bencana (ASB)
 - 4) *Talent*

6. MATERI LOMBA

Materi yang digunakan pada 7 bidang lomba berpedoman pada Buku Terbitan PMI Pusat Tahun 2008 dengan judul sebagai berikut:

- a. Menenal Gerakan Kepalangmerahan
- b. Remaja Sehat Peduli Sesama
- c. Ayo Siaga Bencana
- d. Donor Darah Sukarela
- e. Pendidikan Remaja Sebaya
- f. Pertolongan Pertama

7. PENENTUAN PERINGKAT KEJUARAAN

- A. Penilaian diberikan atas hasil yang dicapai secara individu dan tim yang terbukti dalam kegiatan serta jawaban dari pertanyaan yang diberikan.
- B. Penilaian secara umum berdasar pada:
 - 1) Penilaian pada setiap bidang lomba
 - 2) Keterampilan dan kerjasama yang terlihat sewaktu melaksanakan kegiatan individu maupun tim
 - 3) Orientasi pelaksanaan yang cepat, tepat, tertib, rapi, disiplin, dan bersungguh-sungguh
- C. Peringkat kejuaraan ditentukan berdasarkan sistem penilaian pada setiap bidang lomba yang selanjutnya akan diatur tersendiri pada ketentuan teknis masing-masing kegiatan.
- D. Pemenang kejuaraan adalah:
 - 1) Terbaik I, II, dan III setiap bidang lomba yang diatur dalam petunjuk teknis masing-masing bidang lomba.
 - 2) Penentuan juara umum berdasarkan akumulasi perolehan poin yang didapat oleh setiap tim dari seluruh bidang lomba BARATA MADYA XI dengan rincian:

Juara 1	: 5 poin
Juara 2	: 3 poin
Juara 3	: 1 poin
 - 3) Apabila dalam penentuan juara umum terdapat dua tim atau lebih yang memiliki poin sama, maka penentuan juara umum didasarkan pada nilai praktik Pertolongan Pertama.
 - 4) Keputusan dewan juri adalah mutlak dan dapat dipertanggungjawabkan.

8. JURI

Juri atau tim penilai pada BARATA MADYA XI terdiri dari:

1. PMI Kabupaten Blitar dan utusan PMI Provinsi Jawa Timur
2. Tenaga Profesional sesuai masing - masing bidang kegiatan

9. FASILITAS

Fasilitas yang diterima peserta dan pemenang adalah sebagai berikut.

1) Fasilitas Peserta

- *ID card*
- Sertifikat
- Foto *corner*
- *Sticker*
- *Tumbler*

2) Fasilitas Pemenang

- Juara I, II, III setiap bidang lomba dan juara favorit mendapatkan piala tetap dan piagam kejuaraan

- Juara Umum BARATA MADYA XI mendapatkan piala tetap dan piala bergilir BARATA MADYA XI
- Juara Umum BARATA MADYA XI mendapatkan piagam juara umum
- Juara Umum BARATA MADYA XI mendapatkan uang pembinaan

10. DISKUALIFIKASI

Diskualifikasi dijatuhkan apabila:

- a. Peserta dan pendamping/fasilitator tidak menaati atau melanggar ketentuan selama pelaksanaan BARATA MADYA XI bekerja sama dengan pihak ketiga atau selain anggota tim.
- b. Peserta dan pendamping/fasilitator bertengkar dan berselisih dengan orang/tim lain sebelum, selama, dan sesudah kegiatan berlangsung.
- c. Peserta dan pendamping/fasilitator membawa senjata api, senjata tajam, obat terlarang, dan mengonsumsi minuman keras di area BARATA MADYA XI.

11. KETENTUAN TAMBAHAN

- a. Peserta lomba BARATA MADYA XI menggunakan atasan putih beridentitas PMI atau menggunakan pakaian dinas lapangan (PDL) masing-masing unit.
- b. Pergantian peserta bisa dilakukan selambat-lambatnya pada 17 Juni 2023 dan wajib melakukan konfirmasi melalui *contact person* yang telah tersedia dengan mengirimkan berkas peserta pengganti.
- c. Apabila salah satu peserta berhalangan hadir pada saat kegiatan dan tidak melapor kepada panitia saat melakukan registrasi peserta, maka tim yang bersangkutan tidak didiskualifikasi tetapi segala konsekuensi ditanggung tim.
- d. *Check in* peserta dilakukan pada hari Minggu, 25 Juni 2023 dimulai pukul 05.30 WIB dan selambat-lambatnya pukul 07.00 WIB (sebelum upacara pembukaan).
- e. Jika terjadi keterlambatan pada saat *check in*, peserta tidak mendapatkan tambahan waktu atau susulan untuk pelaksanaan tes tulis.
- f. Peserta dan pendamping/fasilitator **WAJIB** menggunakan *id card* selama kegiatan BARATA MADYA XI berlangsung.
- g. Peserta bertanggungjawab sendiri atas barang-barang yang dimiliki dan dibawa ke lokasi perlombaan.
- h. Peserta dan pendamping/fasilitator dilarang merokok di area SMA Negeri 1 Talun dan wajib menjaga kebersihan, sarana prasarana di lokasi perlombaan.
- i. Peserta dan pendamping/fasilitator **WAJIB** menaati peraturan dan tata tertib mengenai penggunaan sarana dan prasarana di lokasi perlombaan.
- j. Pengambilan dokumentasi dibatasi dari luar area steril.
- k. Klarifikasi yang menyangkut teknis kegiatan hanya dapat disampaikan pada saat kegiatan berlangsung dengan melakukan konfirmasi pada ruang kesekretariatan.

- I. Apabila sampai tanggal 11 Juni 2023 kuota minimal peserta belum terpenuhi, kegiatan akan ditinjau kembali oleh panitia.

Semoga petunjuk ini dapat menjadi acuan dalam BARATA MADYA XI se-eks Karesidenan Kediri Terbuka Tahun 2023. Bagi peserta yang ingin mengikuti BARATA MADYA XI bisa mengunjungi laman website kami di <http://baratamadyaxi-smanta.site> Atas perhatiannya kami ucapkan terimakasih.



PETUNJUK TEKNIS BARATA MADYA XI

(Lomba Palang Merah Remaja Tingkat Madya)
Se-Eks Karesidenan Kediri Terbuka Tahun 2023
SMA Negeri 1 Talun

I. LOMBA *TRAVELING*

A. KETENTUAN PESERTA

- 1) Peserta lomba adalah anggota PMR Madya dari SMP/MTS/Sederajat yang terdaftar secara sah pada panitia BARATA MADYA XI Tahun 2023.
- 2) Peserta Lomba *Traveling* berjumlah 6 orang.
- 3) Peserta setiap bidang ditentukan oleh peserta sendiri.
- 4) Peserta hanya diperbolehkan bekerja sama dengan rekan dalam satu tim pada bidang lomba yang sama.

B. BENTUK KEGIATAN

Terdapat 4 pos pada Lomba *Traveling*, yaitu:

POS	BIDANG LOMBA	JUMLAH PESERTA	KETERANGAN
I	Sanitasi Kesehatan	2 Orang	Praktik dan Sosialisasi
II	Kesehatan Remaja	2 Orang	Studi Kasus dan Presentasi
III	Kepalangmerahan	1 Orang	<i>Storytelling</i> Bahasa Indonesia
IV	Pertolongan Pertama	6 Orang	5 Penolong dan 1 Pasien

C. ATURAN KEGIATAN

- 1) Peserta wajib hadir di lokasi *check in* lomba 15 menit sebelum lomba dimulai.
- 2) Peserta wajib memakai *id card* BARATA MADYA XI Tahun 2023.
- 3) Pemanggilan peserta dilakukan sebanyak 3 kali, apabila tim yang dipanggil tidak hadir atau tidak lengkap, maka akan ditempatkan di urutan terakhir.
- 4) Rincian waktu di masing-masing Pos, yaitu :

URAIAN	WAKTU	KETERANGAN
Pelaksanaan	10 menit	Persiapan, pelaksanaan (presentasi dan praktik), dan tanya jawab
Evaluasi	3 menit	Evaluasi dan tanda tangan format penilaian
Perpindahan Pos	2 menit	Perpindahan, laporan, dan cek peralatan

Kode bunyi/peluit setiap pergantian waktu:

- Bel 1x : Tanda kegiatan dimulai
- Bel 2x : Tanda evaluasi dan penandatanganan format penilaian
- Bel 3x : Tanda pelaksanaan selesai dan perpindahan pos

D. PERLENGKAPAN

- 1) Peserta menggunakan seragam sesuai ketentuan dan memakai *ID card* peserta BARATA MADYA XI Tahun 2023.
- 2) Peralatan praktik Pertolongan Pertama (PP) dibawa sendiri oleh peserta yang terdiri dari 1 tas PP beserta isi (isi tidak ditentukan), 1 set bidai, dan tandu siap pakai. Tidak ada ketentuan alat praktik Pertolongan Pertama (PP) dan tidak mempengaruhi nilai kelengkapan alat.
- 3) Kartu Luka/Kartu Penderita (PP) disiapkan panitia.
- 4) Kelengkapan alat presentasi disiapkan sendiri oleh peserta dengan kreativitas masing-masing dan mengacu pada ketentuan setiap bidang.
- 5) Peserta membawa alat tulis.

E. TEKNIK PELAKSANAAN KEGIATAN

1. PERTOLONGAN PERTAMA

a. Tujuan

Mengembangkan kemampuan Pertolongan Pertama (PP) pada tiap unit PMR Tingkat Madya.

b. Teknik Pelaksanaan

Lomba Pertolongan Pertama terdiri dari dua tahap, yaitu:

➤ Tes Tulis

- 1) Diwakili oleh 1 orang anggota tim; **bukan** peserta Lomba *Non Traveling*, Lomba Sanitasi Kesehatan, Kesehatan Remaja, dan Sejarah Kepalangmerahan.
- 2) Waktu pelaksanaan tes tulis bersamaan dengan tes tulis cerdas cermat dan donor darah.
- 3) Jumlah soal 25 pilihan ganda dengan waktu pengerjaan 30 menit.
- 4) Pengerjaan tes tulis menggunakan *e-learning* SMAN 1 Talun dengan media komputer (disediakan panitia).
- 5) Materi sesuai dengan kurikulum PMR Madya (Buku materi PP Madya tahun 2008, Pertolongan Pertama).

➤ Praktik Pertolongan Pertama

- 1) Peserta terdiri dari 5 orang penolong dan 1 orang pasien dimana komposisi peserta ditentukan sendiri oleh masing-masing tim.
- 2) Bentuk kegiatan adalah praktik Pertolongan Pertama. Peserta memilih soal yang sudah disediakan sesuai dengan materi kurikulum PMR Madya (Buku materi PP Madya tahun 2008, Pertolongan Pertama).
- 3) Juri bersifat pasif
- 4) Isi tas PP sesuai standar (dari unit masing-masing).
- 5) Waktu pelaksanaan praktik Pertolongan Pertama adalah 10 menit.

- 6) Tim PP melakukan tindakan:
- Penilaian keadaan
 - Penilaian dini
 - Pemeriksaan fisik
 - Riwayat penderita
 - Evakuasi pasien ke tandu
 - Pemeriksaan berkala
 - Pelaporan

c. Kriteria Penilaian

No	Kriteria Secara Umum
1.	Penilaian
2.	Pemeriksaan fisik
3.	Prioritas Perawatan
4.	Ketepatan waktu
5.	Atribut peserta

2. SANITASI KESEHATAN

a. Tujuan

- Meningkatkan keterampilan dan pemahaman mengenai Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS).
- Meningkatkan rasa kepedulian terhadap kebersihan diri, lingkungan sekitar baik di sekolah, rumah, dan masyarakat.
- Menciptakan kebiasaan yang mendukung Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) bagi diri sendiri.
- Meningkatkan kreatifitas dalam mensosialisasikan pentingnya perilaku hidup bersih dan sehat (PHBS) bagi diri sendiri.

b. Teknis Pelaksanaan

- Sosialisasi dan praktik dilakukan oleh 2 orang peserta; **bukan** peserta Lomba *Non Traveling*, Lomba Kesehatan Remaja, dan Lomba Sejarah Kepalangmerahan.
- Bentuk kegiatan berupa sosialisasi dan mempraktikkan PHBS (Perilaku Hidup Bersih dan Sehat) yaitu langkah-langkah mencuci tangan dan tata cara memakai celemek.
- Peralatan praktik disediakan oleh panitia.
- Peserta diperbolehkan membawa media presentasi *non-elektronik* sekreatif mungkin. Dapat berupa foto, brosur, dll mengenai penerapan PHBS.
- Dalam sosialisasi tidak terdapat *audience*.
- Waktu pelaksanaan 10 menit (sosialisasi dan praktik).

- 7) Buku pedoman praktik adalah Buku Remaja Sehat Peduli Sesama Tahun 2008 dan dapat diakses di *website* BARATA MADYA XI www.baratamadyaxi-smanta.site
- 8) Praktik dan presentasi ditutup dengan motivasi dan persuasif.

c. Kriteria Penilaian

No	Kriteria Secara Umum
1.	Penguasaan materi
2.	Kesungguhan dan ketepatan dalam praktik
3.	Kreatifitas penggunaan media presentasi
4.	Penggunaan alat praktik
5.	Ketepatan waktu
6.	Kerjasama dan kekompakan
7.	Peran PMR Madya dalam PHBS
8.	Atribut peserta

3. KESEHATAN REMAJA

a. Tujuan

- 1) Meningkatkan pengetahuan dan pemahaman di bidang Kesehatan Remaja.
- 2) Meningkatkan pemahaman anggota PMR Madya terhadap permasalahan Kesehatan Remaja.

b. Teknis Pelaksanaan

- 1) Presentasi dilakukan oleh 2 orang peserta; **bukan** peserta Lomba *Non Traveling*, Lomba Sanitasi Kesehatan dan Lomba Sejarah Kepalangmerahan.
- 2) Bentuk kegiatan berupa studi kasus, presentasi, dan tanya jawab
- 3) Materi yang akan dipresentasikan ditentukan berdasarkan undian pada saat *technical meeting*.
- 4) Topik Lomba Kesehatan Remaja meliputi:
 - PRS (Pendidikan Remaja Sebaya)
 - NAPZA
 - HIV/AIDS
- 5) Peserta memilih satu amplop yang berisi soal studi kasus, sesuai dengan topik yang diperoleh pada saat *technical meeting*.
- 6) Materi yang dipresentasikan sesuai dengan buku pedoman Pendidikan Remaja Sebaya terbitan PMI Pusat Tahun 2008.
- 7) Panitia hanya menyiapkan papan tulis (*white board*), spidol, dan penghapus.
- 8) Dalam sosialisasi tidak terdapat *audience*.

- 9) Waktu pelaksanaan 10 menit (presentasi, pembahasan studi kasus, dan tanya jawab)
- 10) Presentasi ditutup dengan motivasi dan persuasif.

c. Kriteria Penilaian

No	Kriteria Secara Umum
1.	Penguasaan materi
2.	Kemampuan pemecahan masalah/menjawab pertanyaan
3.	Kesesuaian dengan <i>topic</i>
4.	Kerjasama dan kekompakan
5.	Ketepatan waktu
5.	Penggunaan media
6.	Peran PMR Madya
7.	Atribut peserta

4. SEJARAH KEPALANGMERAHAN

a. Tujuan

- 1) Meningkatkan pengetahuan dan pemahaman di bidang Kepalangmerahan pada peserta BARATA MADYA XI.
- 2) Meningkatkan kreatifitas yang ditinjau dari media atau alat bantu *Story Telling*

b. Teknis Pelaksanaan

- 1) Peserta Lomba Kepalangmerahan berjumlah 1 orang peserta; **bukan** peserta Lomba *Non Traveling*, Lomba Sanitasi Kesehatan dan Lomba Kesehatan Remaja.
- 2) Bentuk Lomba Kepalangmerahan berupa *Story Telling* ber-Bahasa Indonesia.
- 3) *Story Telling* menggunakan alat bantu yang disiapkan oleh peserta sesuai dengan kreatifitas masing-masing.
- 4) Materi *Story Telling* meliputi sejarah Palang Merah Internasional.
- 5) Alokasi waktu *Story Telling* yaitu 10 menit (Presentasi)
- 6) *Story Telling* ditutup dengan motivasi dan persuasif.

c. Kriteria Penilaian

No	Kriteria Secara Umum
1.	Penampilan
2.	Penguasaan materi
3.	Kesesuaian materi
4.	Kreatifitas alat bantu
4.	Ketepatan waktu
5.	Atribut peserta

II. LOMBA *NON TRAVELING*

A. KETENTUAN PESERTA

- 1) Peserta lomba adalah anggota PMR Madya dari SMP/MTS/Sederajat yang terdaftar secara sah pada panitia BARATA MADYA XI Tahun 2023.
- 2) Peserta Lomba *Non Traveling* **bukan** peserta Lomba *Traveling*.
- 3) Peserta setiap bidang ditentukan oleh peserta sendiri.
- 4) Peserta hanya diperbolehkan bekerja sama dengan rekan dalam satu tim pada bidang lomba yang sama.

B. BENTUK KEGIATAN

BIDANG LOMBA	JUMLAH PESERTA	KETERANGAN
Ayo Siaga Bencana	2 Orang	Mading 3 Dimensi
Donor Darah Sukarela	1 Orang	Poster
Cerdas Cermat	2 Orang	Pemahaman materi
<i>Talent</i>	1 Orang	Bakat dan seni

C. ATURAN KEGIATAN

- 1) Peserta wajib hadir di lokasi *check in* lomba 15 menit sebelum lomba dimulai.
- 2) Peserta wajib memakai *id card* BARATA MADYA XI Tahun 2023.

D. TEKNIS PELAKSANAAN KEGIATAN

1. AYO SIAGA BENCANA (KESIAPSIAGAAN BENCANA/ASB)

A. Tujuan

Mengembangkan kemampuan materi Ayo Siaga Bencana (ASB) pada tiap unit Palang Merah Remaja.

B. Teknis Pelaksanaan

- 1) Bentuk Lomba Ayo Siaga Bencana adalah pembuatan Mading 3 Dimensi (3D).
- 2) Peserta Lomba Ayo Siaga Bencana berjumlah 2 orang; **bukan** peserta Lomba *Traveling*, Donor Darah Sukarela, Cerdas Cermat, dan *Talent*.
- 3) Waktu pengerjaan Mading 3D selama 3 jam.
- 4) Lomba Ayo Siaga Bencana dilaksanakan di area SMA Negeri 1 Talun dengan pembagian: Pengerjaan 30% kerangka Mading 3D dilakukan di unit masing-masing dan 70% sisanya dilakukan pada saat pelaksanaan lomba.
- 5) Untuk pengerjaan Mading 3D, panitia menyediakan kavling berukuran 2 meter × 2 meter.

- 6) Mading 3D yang dibuat harus sesuai dengan sub materi Ayo Siaga Bencana yang diundi pada saat *technical meeting* yaitu:
 - Banjir
 - Gunung Meletus
 - Tanah Longsor
 - Tsunami
- 7) Panitia tidak menyediakan listrik.
- 8) Pada saat tahap penyelesaian, peserta memberikan penjelasan terkait Mading 3D yang telah dibuat.

C. Kriteria Penilaian

No	Kriteria Secara Umum
1.	Kesesuaian dengan tema
2.	Bahan dan metode pengerjaan mading
3.	Kerjasama
4.	Kreativitas
5.	Ketepatan waktu
6.	Kebersihan
7.	Atribut peserta

2. DONOR DARAH SUKARELA (DORAS)

A. Tujuan

- 1) Mengembangkan seni dan kreativitas peserta PMR Tingkat Madya dalam mendesain poster.
- 2) Menambah pengetahuan dan pemahaman peserta PMR Tingkat Madya dalam bidang Donor Darah.

B. Teknis Pelaksanaan

- 1) Peserta Lomba Donor Darah Sukarela berjumlah 1 orang; **bukan** peserta Lomba *Traveling*, Ayo Siaga Bencana, Cerdas Cermat, dan *Talent*.
- 2) Lomba Donor Darah Sukarela terdiri dari dua tahap, yaitu :
 - **Tes Tulis**
 - 1) Waktu pelaksanaan tes tulis bersamaan dengan peserta test tulis Pertolongan Pertama dan Cerdas Cermat.
 - 2) Waktu pengerjaan selama 30 menit, jumlah soal 25 pilihan ganda.
 - 3) Pengerjaan tes tulis menggunakan *e-learning* SMAN 1 Talun dengan media komputer (disediakan panitia).
 - 4) Materi sesuai dengan kurikulum PMR Madya (Buku Materi Madya Tahun 2008 "Donor Darah Sukarela").

➤ Desain Poster

- 1) Pengerjaan poster berdurasi waktu 4 jam.
- 2) Poster dibuat pada kertas A3 dan diberi garis tepi atau *margin* dengan ukuran lebar 1 cm dan tinggi 1 cm.
- 3) Media utama pewarnaan pada poster menggunakan krayon yang dibawa oleh peserta.
- 4) Materi sesuai dengan kurikulum PMR Madya (Buku Materi Madya Tahun 2008 "Donor Darah Sukarela").
- 5) Panitia hanya menyediakan meja, kursi, dan media berupa kertas A3 untuk proses pengerjaan.
- 6) Jenis poster yang digambar merupakan jenis poster *public /social*.
- 7) Karya yang digambar merupakan karya orisinil/ belum pernah ditampilkan sama sekali pada media *platform* manapun.
- 8) Tema yang digunakan dalam pengerjaan poster adalah proses kegiatan transfusi darah.

C. Kriteria Penilaian

No	Kriteria Secara Umum
1.	Ide gagasan
2.	<i>Skill</i> dalam pembuatan poster
3.	Karya orisinil
4.	Atribut peserta

3. CERDAS CERMAT (CC)

A. Tujuan

- 1) Mengetahui kemampuan dan pengetahuan PMR Tingkat Madya.
- 2) Memberi pengetahuan tambahan dan peningkatan kemampuan PMR Tingkat Madya.
- 3) Mengasah kemampuan dan pengetahuan umum yang dimiliki anggota sesuai dengan 7 materi pokok PMR Tingkat Madya.

B. Ketentuan Peserta

- 1) Peserta Cerdas Cermat (CC) berjumlah 2 orang yang berada pada satu tim lomba; **bukan** peserta Lomba *Traveling*, Ayo Siaga Bencana, Donor Darah Sukarela, dan *Talent*.
- 2) Peserta Cerdas Cermat (CC) tidak diperbolehkan berdiskusi dengan tim lomba yang lain saat mengerjakan tes.
- 3) Peserta memakai seragam yang dilengkapi atribut Palang Merah Indonesia dan tanda peserta BARATA MADYA XI.
- 4) Peserta membawa alat tulis masing-masing (panitia hanya menyediakan media pada saat tahap penyisihan).

C. Bentuk Kegiatan

- 1) Tahapan kegiatan Lomba Cerdas Cermat yaitu sebagai berikut.
 - a. Tahap Penyisihan (berbasis online menggunakan *e-learning* SMAN 1 Talun)
 - b. Tahap Semi final
 - c. Tahap Final
- 2) Peserta wajib hadir di tempat *check in* kegiatan 15 menit sebelum kegiatan dimulai.
- 3) Setiap peserta diwajibkan memakai *id card* BARATA MADYA XI.
- 4) Saat menjelang kegiatan Cerdas Cermat (CC) dilaksanakan dan peserta belum hadir di tempat kegiatan maka akan dilakukan pemanggilan sebanyak tiga kali oleh kesekretariatan dengan selang waktu 3 menit.
- 5) Jika tim yang dipanggil tidak hadir, tidak ada di tempat kegiatan, atau tidak lengkap, maka dianggap mengundurkan diri (berlaku pada tahap penyisihan sampai tahap final).

D. Materi Kegiatan

Materi sesuai dengan buku materi PMR Madya cetakan pertama tahun 2008 dan materi lain yang relevan dengan materi tersebut, yang terdiri dari:

- Mengenal Gerakan Kepalangmerahan
- Pertolongan Pertama (PP)
- Kepemimpinan
- Donor Darah Sukarela (Doras)
- Remaja Sehat Peduli Sesama (Sanitasi Kesehatan)
- Pendidikan Remaja Sebaya
- Kesiapsiagaan Bencana/Ayo Siaga Bencana

E. Teknis Kegiatan

➤ Tahap Penyisihan

- Bentuk lomba berupa pengerjaan tes tulis berbasis *online*; menggunakan *e-Learning Management System* SMAN 1 Talun.
- Peserta mengerjakan sebanyak 50 soal pilihan ganda dalam waktu 45 menit.
- Skor 2 untuk jawaban benar dan 0 untuk jawaban yang salah.
- Jika dalam batas waktu maksimal pengerjaan yang ditentukan peserta belum selesai, maka secara otomatis akan diberhentikan oleh sistem.
- Untuk peserta yang terlambat, tidak akan mendapatkan tambahan waktu.
- Apabila terdapat nilai yang sama dalam Tahap Penyisihan maka akan diambil berdasarkan waktu tercepat dalam pengerjaan.
- Apabila terdapat nilai dan waktu pengerjaan yang sama, maka akan dilakukan pengerjaan soal tambahan.

- 9 (sembilan) tim dengan nilai tertinggi akan dinyatakan lolos ke Tahap Semifinal.

➤ **Tahap Semifinal**

- a. Tahap ini menggunakan sistem *three on three*.
- b. Pada tahap ini 9 tim akan dibagi menjadi 3 (tiga) regu dengan pengelompokan berdasarkan nomor undian.
- c. Tahap Semifinal dibagi menjadi 3 babak, yaitu:

1. Babak I (Pemahaman Individu Masing-Masing Tim)

- Pada babak ini setiap tim pada sesi pertama akan mendapatkan soal dalam amplop yang masih disegel.
- Terdapat 10 soal untuk setiap tim, dimana individu pertama mendapatkan 5 soal dan individu kedua juga mendapatkan 5 soal.
- Soal pada setiap tim memiliki kode yang berbeda, antara lain kode soal A untuk individu pertama dan kode soal B untuk individu kedua.
- Pada babak ini peserta akan menuliskan jawabannya pada soal yang tertera.
- Tenggat waktu dalam mengerjakan soal adalah 2 menit.
- Apabila dalam waktu yang ditentukan peserta belum selesai mengerjakan maka pengerjaan harus dihentikan.
- Skor 10 untuk jawaban yang benar dan 0 untuk jawaban salah.
- Babak ini dinyatakan selesai apabila juri selesai mengoreksi jawaban.
- Penulis skor mencatat dan membacakan skor yang diperoleh oleh masing-masing tim.
- Keputusan juri bersifat mutlak.

2. Babak II (Pemahaman tim)

- Perwakilan tim mengambil amplop soal, pengambilan amplop dimulai dari tim yang memiliki skor terbanyak.
- Terdapat 5 soal pada masing-masing amplop.
- QM membacakan pertanyaan dengan urutan amplop A, B, C sesuai dengan yang dipilih masing-masing tim.
- QM membacakan pertanyaan sebanyak 2 kali.
- Tim yang berhak menjawab hanya tim yang mendapatkan giliran, sedangkan tim yang tidak mendapatkan giliran tidak diperbolehkan menjawab.
- Tenggat waktu untuk menjawab pertanyaan adalah 10 detik setelah QM selesai membacakan pertanyaan.

- Pemberian skor berdasarkan jumlah soal yang bisa dijawab oleh masing-masing tim; Skor 10 untuk jawaban benar, skor 0 untuk jawaban salah.
- Apabila ada kesamaan skor maka diberikan soal tambahan.
- Babak II dinyatakan selesai apabila setiap tim telah selesai menjawab pertanyaan.
- Penulis skor mencatat dan membacakan skor masing-masing tim sampai babak II.
- Keputusan juri bersifat mutlak.

3. Babak III (Adu Cepat)

- Semua tim mencoba bel masing-masing.
- Terdapat 15 soal untuk Tahap Adu Cepat.
- Pertanyaan dibacakan oleh QM dan berlaku untuk semua tim.
- Tim yang berhak menjawab adalah tim yang pertama memencet bel (menurut juri penunjuk).
- Bila jawaban salah maka akan dilemparkan pada tim lain menggunakan cara adu cepat (satu kali lemparan).
- Peserta boleh membunyikan bel setelah QM selesai membacakan soal. Bila tim membunyikan bel sebelum soal selesai dibacakan, QM menghentikan pembacaan pertanyaan dan tim yang bersangkutan diperbolehkan menjawab. Jika jawaban salah maka tim kehilangan hak menjawab pertanyaan tersebut.
- Tenggat waktu untuk menjawab adalah 10 detik, apabila tidak ada tim yang menjawab maka pertanyaan dianggap hangus.
- Apabila peserta menjawab pertanyaan sebelum ditunjuk, maka soal dianggap hangus.
- Pemberian skor berdasarkan jumlah soal yang berhasil dijawab oleh masing-masing tim.
- Skor 10 untuk jawaban benar dan skor 0 untuk jawaban salah.
- Babak III dinyatakan selesai apabila semua soal telah dibacakan.
- Penulis skor mencatat dan membacakan skor masing masing tim sampai babak III.
- 3 tim yang dinyatakan lolos ke tahap final sesuai dengan ketentuan akan mengikuti karantina kembali untuk diberikan penjelasan lebih lanjut mengenai tahap final.

➤ Tahap Final

- a. Tahap ini diikuti oleh 3 (tiga) tim yang lolos dari tahap semi final
- b. Tahap ini bersifat *open* (terbuka)

c. Tahap ini dibagi menjadi 3 babak, meliputi:

1. Babak I (Praktik)

- Tim melakukan praktik sesuai urutan nomor undian.
- Terdapat 3 amplop soal bersegel dimana masing-masing amplop berisi soal materi Pertolongan Pertama (PP) sesuai dengan Tingkat Madya.
- Perwakilan setiap tim mengambil amplop soal sebelum praktik.
- Dalam satu tim praktik terdapat dua penolong (satu pasien disediakan panitia).
- Tim melakukan praktik selama 10 menit. Saat melakukan praktik Pertolongan Pertama, peserta tidak bersuara.
- Apabila waktu sudah habis dan tim belum selesai praktik, maka praktik harus dihentikan.
- Keputusan juri bersifat mutlak.

No	Kriteria Secara Umum
1.	Ketepatan penanganan
2.	Prioritas luka
3.	Ketepatan waktu

2. Babak II (Adu Cepat Poin Bertingkat)

- Semua tim mencoba belnya masing-masing
- Pada babak ini terdiri dari 20 soal
- Pertanyaan yang diajukan QM berlaku untuk semua tim.
- Apabila pertanyaan yang diajukan QM belum selesai dibaca, tetapi ada tim yang membunyikan bel, maka QM berhenti membaca, dan tim yang telah membunyikan bel harus menjawab pertanyaan QM.
- Tenggang waktu untuk menjawab adalah 5 detik.
- Apabila tidak ada yang menjawab maka soal dianggap hangus.
- Yang berhak menjawab pertanyaan adalah tim yang paling dahulu membunyikan bel (menurut juri penunjuk).
- Pada babak ini terdapat pengurangan soal.
- 10 soal pertama skor 10 untuk jawaban benar dan -10 (minus sepuluh) untuk jawaban yang salah. 10 soal berikutnya adalah soal dengan skor bertingkat mulai dari 10 sampai 100. Untuk jawaban yang benar mendapatkan skor sesuai dengan skor soal yang dijawab. Untuk jawaban salah mendapatkan pengurangan skor sesuai poin soal yang ditanyakan.
- Babak II dinyatakan selesai apabila seluruh soal sudah dibacakan.
- Penulis skor mencatat dan membacakan skor terakhir masing-masing tim sampai babak II.

- Keputusan juri bersifat mutlak.

3. Babak III (*Barata Run*)

- Semua tim mencoba belnya masing-masing.
- Terdapat 3 amplop soal G, H, I masing-masing terdapat 1 soal rebutan utama dan 5 soal bonus.
- QM membacakan sesuai urutan abjad amplop.
- QM membacakan 1 soal utama sebagai rebutan, tim yang berhasil merebut soal utama akan mendapatkan kesempatan untuk menjawab 5 soal bonus.
- Tenggang waktu untuk menjawab soal utama adalah 10 detik. Dimulai ketika QM selesai membacakan soal utama.
- Jika pada perebutan soal utama tidak ada tim yang bisa menjawab, maka soal utama beserta soal bonus dianggap hangus.
- Tim yang berhasil merebut soal utama tetap diperbolehkan mengikuti perebutan soal bonus berikutnya.
- Soal utama skor 50 untuk jawaban benar dan -50 untuk jawaban salah. Soal bonus skor 20 untuk jawaban benar dan 0 untuk jawaban salah.
- Babak III dinyatakan selesai apabila seluruh soal sudah selesai dibacakan.
- Penulis skor mencatat dan membacakan skor terakhir masing-masing tim sampai babak III.
- Keputusan juri bersifat mutlak.

4. TALENT

a. Tujuan

- 1) Mempererat silaturahmi antar unit
- 2) Memberikan dukungan moral untuk para peserta
- 3) Membangkitkan semangat bersaing dan sportivitas dalam perlombaan
- 4) Mempererat persahabatan antar peserta

b. Teknis Pelaksanaan

- 1) Peserta Lomba Talent berjumlah 1 orang; **bukan** peserta Lomba *Traveling*, Lomba Ayo Siaga Bencana, Lomba Donor Darah Sukarela, dan Lomba Cerdas Cermat.
- 2) Peserta melakukan pertunjukan sesuai dengan bakat yang dimiliki seperti menari, musikalisasi puisi, menyanyi, dan sebagainya.
- 3) Peserta menyerahkan materi pertunjukan pada saat *check in* di kesekretariatan.
- 4) Alokasi waktu penampilan maksimal 8 menit.

- 5) Waktu penampilan dimulai dan waktu habis ditandai dengan bunyi peluit.
- 6) Jika waktu pertunjukan talent melebihi alokasi waktu yang diberikan maka pertunjukan dihentikan.
- 7) Peserta hanya boleh didampingi oleh 2 orang pendamping/fasilitator pada saat persiapan.
- 8) Peserta menggunakan kostum yang mendukung penampilan dengan memperhatikan unsur kesopanan dan keamanan.
- 9) Peserta diperbolehkan menggunakan alat bantu yang mendukung penampilan dengan memperhatikan unsur keamanan.
- 10) Audience adalah peserta lain yang bukan peserta talent.

c. Kriteria Penilaian

No	Kriteria Secara Umum
1.	Penampilan
2.	Orientasi
3.	Kreativitas
4.	Pengasahan kemampuan <i>talent</i>

PANITIA BARATA MADYA XI TAHUN 2023