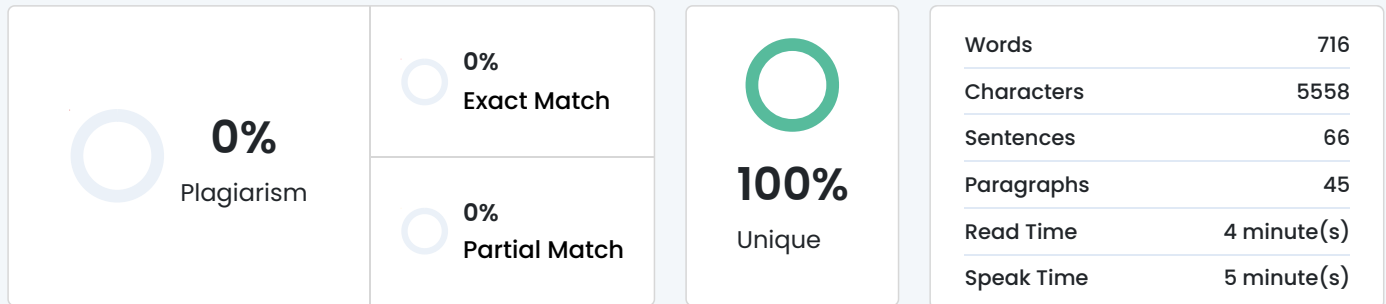


Plagiarism Scan Report



Content Checked For Plagiarism

B. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah dari latar belakang diatas mencakup beberapa hal seperti berikut ini.:

1. Belum banyak penelitian yang menggunakan metode leksikon TextBlob dan VADER dalam analisis sentimen komentar produk di YouTube.
2. Perbandingan antara leksikon TextBlob dan VADER dalam konteks ini perlu dilakukan untuk memilih metode yang lebih tepat.
3. Jumlah komentar yang sangat banyak membutuhkan analisis otomatis untuk memperoleh hasil yang efisien.

C. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi yang dilakukan peneliti merumuskan masalah-masalah yang terjadi sebagai berikut.:

1. Bagaimana perbandingan hasil analisis sentimen menggunakan leksikon TextBlob dan VADER terhadap komentar-komentar produk laptop di YouTube?
2. Apakah ada perbedaan dalam akurasi analisis sentimen antara leksikon TextBlob dan VADER dalam menganalisis komentar produk laptop?
3. Bagaimana sentimen yang terkandung dalam komentar-komentar pada video review produk laptop di YouTube?

D. Batasan Masalah

Agar penulisan proposal ini lebih fokus tentang penelitian yang akan dibahas peneliti telah menetapkan batasan masalah sebagai berikut:

1. Fokus pada beberapa merek dan tipe laptop populer yang dibahas dalam video review.
2. Analisis hanya menggunakan dua metode, yaitu TextBlob dan VADER.
3. Analisis hanya mencakup sentimen positif, negatif, dan netral.

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan Penelitian ini dilakukan adalah :

1. Membandingkan hasil analisis sentimen leksikon TextBlob dan VADER menggunakan algoritma SVM terhadap komentar-komentar produk laptop.
2. Menilai persentase kedua leksikon dalam menganalisis sentimen pada komentar-komentar produk laptop di YouTube.
3. Menganalisis sentimen yang terkandung dalam komentar-komentar pada video review produk laptop di platform YouTube.

F. Manfaat dan Kegunaan Penelitian

Adapun manfaat dan kegunaan penelitian dapat dirasakan oleh beberapa pihak terkait dalam penelitian

sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti :

- a. Sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Gelar Sarjana (S1) Fakultas Teknik program studi teknik informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- b. Sebagai referensi untuk mengembangkan penelitian di bidang analisis sentimen khususnya menggunakan metode TextBlob dan VADER dalam konteks komentar video YouTube.

2. Bagi Pembaca :

- a. Memberikan gambaran mengenai sentimen publik terhadap berbagai merek dan tipe laptop melalui komentar-komentar di video review, yang dapat membantu dalam pengambilan keputusan pembelian.
- b. Sebagai referensi dalam pengembangan penelitian di bidang analisis sentimen, khususnya yang menggunakan metode leksikon TextBlob dan VADER dalam konteks komentar video di YouTube.

3. Bagi Perusahaan Teknologi dan Pemasaran :

- a. Memberikan wawasan tentang persepsi publik terhadap produk mereka di platform YouTube, yang dapat digunakan untuk strategi pemasaran dan peningkatan kualitas produk.

G. Metode Penelitian

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam penelitian merupakan suatu proses sistematis pengumpulan informasi yang berkaitan dengan tujuan penelitian. Data ini digunakan untuk menjawab pertanyaan penelitian, menguji hipotesis, atau mencapai tujuan penelitian secara umum.

2. Analisa Sistem

Analisis sistem dalam penelitian adalah suatu proses sistematis dalam memahami, mengevaluasi, dan mendefinisikan elemen, struktur, fungsi, dan hubungan dari suatu sistem tertentu yang sedang atau akan dipelajari. Tujuannya adalah untuk memperoleh pemahaman komprehensif mengenai sistem sehingga peneliti dapat mengidentifikasi masalah, kebutuhan, atau peluang perbaikan.

3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem pada penelitian merupakan termin proses penelitian yang penekanan dalam mendesain atau merancang sistem yang akan dibangun, digunakan, atau diuji buat mencapai tujuan penelitian. Perancangan sistem bertujuan buat mengonversi kebutuhan atau spesifikasi yang ditemukan selama analisis sistem sebagai model, prototipe, atau solusi konkret yang terstruktur.

4. Pembuatan Sistem

Pembuatan sistem pada penelitian merupakan proses implementasi atau realisasi menurut desain yang sudah didesain sebelumnya sebagai sebuah sistem yang fungsional dan bisa dipakai buat memenuhi tujuan penelitian. Tahap ini adalah langkah nyata buat membuatkan sistem menurut perancangan yang sudah dibuat, baik itu berupa perangkat lunak, perangkat keras, atau kombinasi keduanya.

5. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dalam penelitian merupakan tahap dimana sistem yang dibuat diuji untuk memastikan bahwa sistem tersebut beroperasi sesuai spesifikasi, memenuhi tujuan penelitian, dan memberikan hasil yang valid dan dapat diandalkan. Pengujian sistem bertujuan untuk mengevaluasi kinerja, keakuratan, dan keandalan suatu sistem sebelum digunakan sepenuhnya atau dipublikasikan sebagai bagian dari penelitian.

6. Implementasi Sistem

Implementasi sistem pada penelitian merupakan proses penerapan sistem yang sudah dibuat dan dibentuk ke pada lingkungan konkret atau simulasi buat digunakan, diuji, atau dioperasikan sinkron tujuan penelitian. Tahap ini menandai transisi berdasarkan pengembangan ke penggunaan sistem, pada mana sistem diuji secara fungsional pada syarat yg lebih mendekati kenyataan.

7. Penulisan Laporan

Penulisan laporan merupakan tahap akhir penelitian yang bertujuan untuk mendokumentasikan proses penelitian, hasil, analisis, dan kesimpulan dalam format yang terstruktur dan jelas. Laporan penelitian berfungsi sebagai media komunikasi untuk mendiseminasikan hasil penelitian kepada khalayak seperti pengajar, sesama peneliti, atau masyarakat luas.

No plagiarism found

Check By:  Dupli Checker