

강의노트:

소프트웨어 구축 프로젝트

❖ 학습안내

이번 시간의 학습내용과 학습목표를 확인해보세요.

■ 학습내용

- 프로젝트의 정의 및 특징
- 정보시스템 구축 프로젝트
- 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

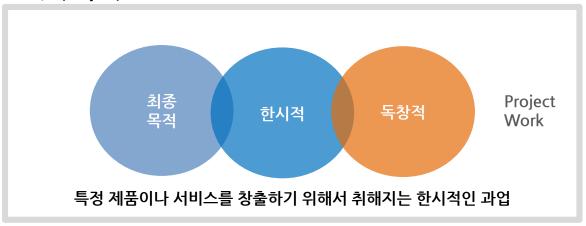
■ 학습목표

- 프로젝트를 정의하고 특징을 설명할 수 있다.
- 정보시스템을 구축하는 프로젝트를 정의하고 특징을 설명할 수 있다.
- 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC) 모델을 설명할 수 있다.

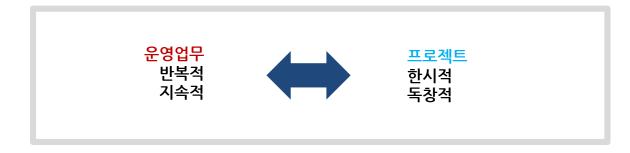


[1] 프로젝트의 정의 및 특징

- 1. 프로젝트의 정의
 - ◈ 프로젝트(Project)



- ◈ 프로젝트의 특징
 - ① 최종 목적을 가진 한시적이고 독창적인 업무
 - ② 동일한 업무를 반복적, 지속적으로 수행하는 운영업무와 구분
 - ③ 사람에 의하여 수행, 프로젝트를 수행하기 위한 자원 (Resource: 인력, 예산, 시스템 자원 등)에 제한
 - ④ 프로젝트 수행을 위한 계획작업 및 각 프로젝트 통제작업 진행



[1] 프로젝트의 정의 및 특징

- 1. 프로젝트의 정의
 - ◈ 프로젝트(Project)의 사례
 - 1 새로운 <mark>제품</mark>이나 <mark>서비스</mark>를 개발(예: 신차/신약개발 프로젝트)
 - 2 새로운 <mark>정보시스템</mark>을 개발(예: 전자정부개발, 인터넷뱅킹 개발)
 - 3 새로운 <mark>건물</mark>이나 <mark>시설물</mark>을 건설(예: 대 운하 건설 프로젝트)
 - 4 새로운 <mark>업무처리 프로세스</mark>를 도입(예: 신 인사평가 프로젝트)
 - 5 조직의 구조 및 관리형태를 변경(예: 비 효율 부서 통폐합 구조조정)

2. 정보시스템 개발 프로젝트

◈ 정보시스템 개발 프로젝트의 정의

소프트웨어 공학적 측면에서의 프로젝트 프로젝트 프로젝트

[1] 프로젝트의 정의 및 특징

- 2. 정보시스템 개발 프로젝트(계속)
 - ◈ 정보시스템 개발 프로젝트의 정의(계속)
 - 1 정보시스템을 구축하는 활동
 - 정보시스템을 단순히 개발하는 활동뿐만 아니라 <mark>운영, 유지보수</mark> 및 폐기하는 일련의 활동
 - 3 일련의 <mark>정보시스템 개발 활동을 수행하는 작업으로</mark> 구성되어 있음
 - 4 결국 소프트웨어 공학 측면에서 <mark>개발활동의 집합</mark>으로 이해
 - 개발활동을 효율적/효과적으로 수행하기 위하여 <mark>체계적인 접근 방식 및</mark> 일련의 기술을 필요로 함
 - ◈ 정보시스템 개발 프로젝트의 범위
 - 일반적으로 <mark>코딩</mark>이라고 하는 개발 활동
 - 시스템조달, 기획, 필요 시 컨설팅, 자문 등이 포함되는 모든 업무활동이 해당됨



정보시스템(혹은 시스템)의 의미

 하드웨어, 소프트웨어 뿐만 아니라 운영 조직 및 운영방법을 포함한 사회기술적 시스템을 의미



소프트웨어 공학적 측면에서의 의미

 일련의 정보시스템 개발 프로젝트를 잘 수행할 수 있는 방법을 찾는 것이 중요한 과제임

[1] 프로젝트의 정의 및 특징

3. SI/SM활동

- ♦ 시스템 통합(SI: System Integration) 활동
 - 기업이 필요로 하는 정보시스템에 관한 기획에서부터 개발과 구축, 운영까지 모든 서비스를 제공하는 활동



 사용자가 자체적으로 시스템 구축을 기획·설계하고, 개별적으로 하드웨어를 조달하여, 소프트웨어를 발주하였음

최근의 정보시스템 구축

- 정보기기가 다양해지고, 정보시스템이 거대하고 복잡해지고 있음
- 사용자가 어떤 기기를 선택해야 하고, 어떤 소프트웨어를 어떤 방법으로 만들어야할 것인지를 알 수 없는 경우가 많음

시스템 통합 서비스란?

- 사용자의 필요성에 의해 생겨난 서비스
- 시스템 설계, 하드웨어 선정·발주·조달을 사용자의 필요에 맞춘 응용 소프트웨어의 개발, 시스템의 유지보수 등을 포함하여 수행

SI사업자의 종류

 주로 컴퓨터 제조회사, 정보처리 서비스회사, 소프트웨어 개발회사, 부가가치 통신 망 사업자, 컨설턴트 회사 등

[1] 프로젝트의 정의 및 특징

- 3. SI/SM활동(계속)
 - ◈ 시스템 운영 유지보수(SM: System Management) 활동
 - 구축된 System을 계속적으로 유지보수 하는 활동
 - 구축된 시스템은 더 나은 시스템으로 진화하기 위해 <mark>지속적인 유지보수 작업 필요</mark>
 - 유지보수를 담당하는 인력 조직 필요
 - 업무의 변동 및 추가요건의 접수, 환경의 변화로 시스템도 많은 유지보수를 요구
 - 큰 의미에서 SI업무가 SM업무에 포함됨
 - ◈ 정보시스템 구축 프로젝트와 SI활동
 - SI 활동은 정보시스템 구축 프로젝트와 매우 밀접한 관계임
 - 기존 정보시스템의 경우,주체의 주요 업무는 정보시스템 운영과 관리를 담당하는 SM업무가 주축인 경우가 많음
 - 예

주체가 은행 정보시스템이라면 은행의 IT조직을 의미함

- <mark>주기적으로 시스템 노후화, 업무제도 환경변화, 새로운 업무 추가 등이 필요</mark>
- 기존 시스템에 대한 변경 또는 전면재개발을 수행하여야 하는 경우 정보시스템 (재)구축 프로젝트를 진행
- 정보시스템 구축 프로젝트는 많은 <mark>투입인력 및 기간, 전문성</mark> 등이 요구
- 기존 시스템(Legacy System)운영과 병행하여 개발 프로젝트가 진행
- 대부분의 해당 정보시스템 구축 프로젝트는 <mark>전문SI회사와 협업</mark>하여 진행
- 정보시스템 구축 프로젝트는 생명주기(Life-Cycle)를 아우르는 내용을 포함

생명주기(Life-Cycle)란?

준비(발주, 조달, 계획, 착수) → 분석 → 설계 → 개발 → 테스트 및 이관 → 안정화 →유지보수 → 폐기

[2] 정보시스템 구축 프로젝트

- 1. 정보시스템 프로젝트 지침
 - PMBOK(Project Management Body of Knowledge)
 - 프로젝트 관리 지식 체계

정보시스템 프로젝트를 잘 진행하기 위하여 정답과 정도는 정해져 있지 않음

- 이전 프로젝트 수행 결과 누적 등 모범적 실무 결과를 종합,체계적으로 정리한 미국 국가 표준이 존재
 - ※ 미국 국가 표준: ANSI(America National Standard)
- 국내의 경우,소프트웨어공학이론, PMBOK 및 실무 사례를 정리
- 전자정부법, 전자정부법 시행령에 따라 정보시스템 프로젝트 관리 및 프로젝트의 지침으로 활용하고 있음
- PMBOK의 활용
 - 일반적으로 모범적 실무 관행으로 인정되는 프로젝트 관리지식체계를 구체적으로 식별하여 설명
 - 모든 프로젝트의 PMBOK의 지침이 <mark>정답이 아님</mark>
 - 프로젝트에 대하여 <mark>적절한 방안을 결정할 책임은 프로젝트 관리팀에 있음</mark>
- 2. 정보시스템 프로젝트 생명주기
 - ◈ 프로젝트 생명주기
 - 프로젝트를 수행하는 조직의 지속적인 운영과 적절히 <mark>연계되는 방식</mark>
 - 프로젝트 관리자나 조직은 프로젝트를 <mark>여러 단계로 세분</mark>하고, 세분된 단계들을 총칭
 - 전체 프로젝트에 대하여 단계를 세분화하여 나눔
 - 세분화된 단계에 필요한 <mark>작업이나 자원, 절차들을 기술</mark>
 - 세분화된 단계를 다시 또 구분하여 나누어 관리

[2] 정보시스템 구축 프로젝트

- 2. 정보시스템 프로젝트 생명주기(계속)
 - ◈ 프로젝트 생명주기의 특징



생애주기의 단계를 나누며 단계별 다음 사항을 정의함

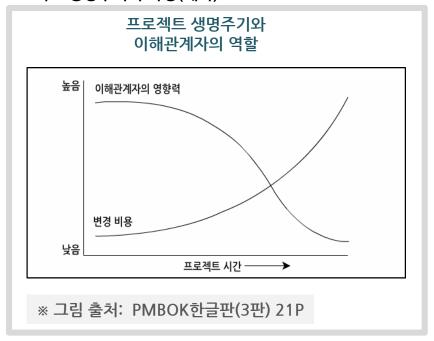
- ◈ 프로젝트 계획
 - 각 단계에서 수행할 기술적인 작업
 - 예 건축사의 작업을 수행할 단계 정의
 - 각 단계에서 인도물의 생성 시점과 각 인도물의 검사, 검증 및 확증 방법
 - 각 단계의 참여자
 - 용시공학(Concurrent Engineering)에서는 시공자가 요구사항과 설계에 관 여해야 함
 - 각 단계의 통제 및 승인 방법



프로젝트 생명주기의 공통적인 특성

- 단계는 일반적으로 <mark>순차적</mark>으로 진행
- 기술 정보 이전이나 기술 요소 이관의 형태로 정의
- 원가 및 인력 투입 수준은 초기에는 낮고 중간 단계에서 절정에 달했다가 프로젝트
 종료 단계로 접어들면서 급격히 떨어짐

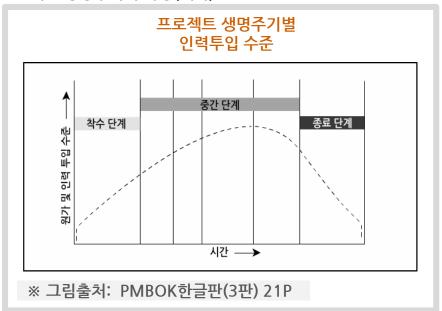
- 2. 정보시스템 프로젝트 생명주기(계속)
 - 프로젝트 생명주기의 특징(계속)



- ① 프로젝트 초기 단계에는 불확실성이 가장 높아 목표 달성에 실패할 위험도 시작 단계에 가장 높을 수 밖에 없음
- ② 일반적으로 프로젝트가 계속 진행됨에 따라 성공적인 완료 여부가 점차 확실해짐
- ③ 이해관계자가프로젝트의 제품과 원가에 미치는 <mark>영향력은</mark> 프로젝트 개시 단계에서 가장 높다가 프로젝트가 진행됨에 따라 <mark>점차 감소</mark>
- ④ 이러한 현상의 주요한 원인은 변경 및 오류 정정에 따라 원가가 프로젝트의 진행과 더불어 일반적으로 증가하는데 있음

[2] 정보시스템 구축 프로젝트

- 2. 정보시스템 프로젝트 생명주기(계속)
 - ◈ 프로젝트 생명주기의 특징(계속)



- ◈ 원가 및 인력 투입 수준
 - 초기단계: 낮음
 - 중간단계: 절정(매우 높음)
 - 종료단계: 급격히 떨어짐
- 프로젝트 단계의 특성
 - 1 프로젝트 단계마다 반드시 한 가지 이상의 <mark>인도물</mark>을 완성하고 승인 받게 됨

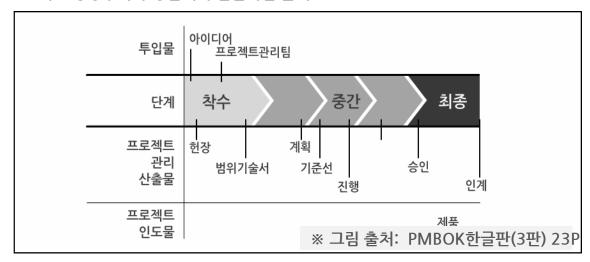
인도물이란?

사양서, 타당성 조사 보고서, 상세한 설계 문서, 시제품과 같이 측량과 검증이 가능한 작업 결과물을 의미

- 2 단계를 <mark>공식적으로 완료했다고 해서 후속 단계가 인가되는 것은 아님</mark>
- 3 단계를 종료하고 다음 단계로 진행하기 위하여 기준선을 검토하고 산출물과 인도물 등을 검토, 단계종료를 승인하여야다음 단계를 진행할 수 있음

[2] 정보시스템 구축 프로젝트

- 2. 정보시스템 프로젝트 생명주기(계속)
 - 프로젝트 단계의 특성(계속)
 - 프로젝트 생명주기 구성단계의 일반적인 순서



◈ 프로젝트 생명주기와 제품 생명주기



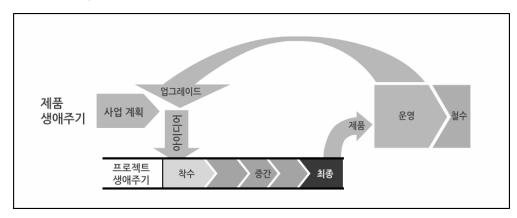
프로젝트 생명(생애)주기

 수행 조직의 지속적인 운영에 프로젝트를 연결시키기 위해 프로젝트 종료 시점에 포함시키거나 제외시킬 과도기적 조치도 식별해야 함



신제품이나 소프트웨어 개발 등과 같은 <mark>일부 응용 분야에서는 프로젝트 생애주</mark> 기가 제품 생애주기의 일부로 고려

■ 제품 생애주기 〉 프로젝트 생애주기



- 3. 정보시스템 프로젝트 관리
 - ◈ 프로젝트 관리 지침(PMBOK 관점)
 - ◈ 프로젝트 관리
 - 프로젝트 요구사항을 충족시키는 데 필요한 지식, 기량, 도구 및 기법 등을 프로젝트 활동에 적용하는 것
 - 프로젝트 착수, 기획, 실행, 감시, 통제 및 종료 단계로 진행되는 프로젝트 관리 프로 세스의 적용과 통합을 통해 이루어짐
 - ◈ 프로젝트 관리 업무에서 주요 활동
 - 요구사항 식별
 - 명확하고 달성 가능한 목표 설정
 - 품질, 범위, 시간, 원가 요구 사항 충족에 있어 균형 유지
 - 다양한 이해관계자의 서로 다른 관심 사항과 기대치에 부응하는 사양, 계획 및 접근 방식 채택
 - ◈ 프로젝트 관리의 주요 제약사항
 - 프로젝트 범위, 시간, 원가의 제약
 - ◈ 프로젝트 관리 프로세스 그룹
 - 프로젝트 관리를 위하여 <mark>세부항목을 나눔</mark>
 - 2 프로젝트 관리
 - 통합관리 / 범위관리 / 일정관리 / 비용관리
 - 품질관리 / 인력자원관리 / 의사소통관리 / 위험관리
 - 조달관리 / 이해관계자관리
 - 3 해당 단위 단계별 프로세스
 - 착수 →기획 → 실행 → 감시 및 통제 → 종료

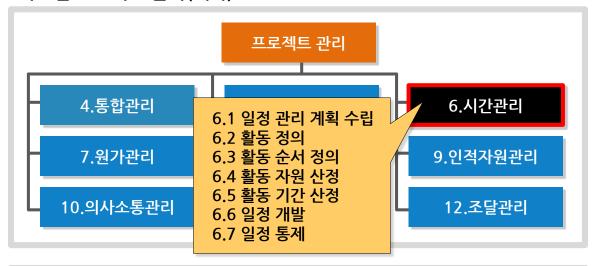
[2] 정보시스템 구축 프로젝트

3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)



[2] 정보시스템 구축 프로젝트

3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)

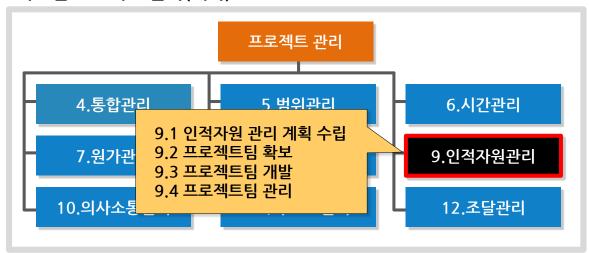


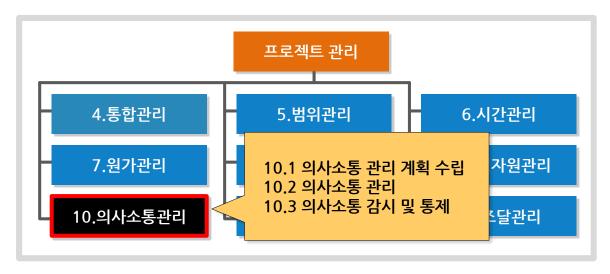




[2] 정보시스템 구축 프로젝트

3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)







[2] 정보시스템 구축 프로젝트

3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)



◈ 프로젝트 관리 프로세스 그룹(단계별 세부사항)

지식영역	프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)				
(Knowledg e Areas)	착수 (Initiating Process)	기획 (Planning Process)	실행 (Executing Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)
4. 통합 관리	4.1 프로 젝트 헌장 개발	4.2 프로 젝트 관리 계획서 개발	4.3 프로 젝트 업무 지시 및 관리	4.4 프로젝트 작업 감시 및 통제	4.6 프로 젝트 또는 단계 종료
				4.5 통합 변경 통제 수행	

- 3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)
 - ◈ 프로젝트 관리 프로세스 그룹(단계별 세부사항)(계속)

지식영역	프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)						
(Knowledge Areas)	착수 (Initiating Process)	기획 (Planning Process)	실행 (Executing Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)		
5. 범위관리		5.1 범위 관리 계획 수립		5.5 범위 . 검증			
		5.2 요구사항 수집		5.6 범위 통제			
		5.3 범위 정의					
		5.4 WBS 작성					

지식영역	프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)						
(Knowledge Areas)	착수 (Initiating Process)	기획 (Planning Process)	실행 (Executin g Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)		
		6.1 일정 관리 계획 수립		6.7 일정 통제			
		6.2 활동 정의					
6.		6.3 활동 순서 정의					
일정관리		6.4 활동 자원 산정					
		6.5 활동 기간 산정					
		6.6 일정 개발					

- 3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)
 - ◈ 프로젝트 관리 프로세스 그룹(단계별 세부사항)(계속)

지식영역		프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)					
(Knowledge Areas)	착수 (Initiating Process)	기획 (Planning Process)	실행 (Executin g Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)		
		7.1 비용 관리 계획 수립		7.4 비용 통제			
7. 원가관리		7.2 비용 산정					
		7.3 예산 결정					

지식영역			트 관리 프로세 nagement Prod	_	
(Knowled ge Areas)	착수 (Initiating Process)	(Initiating (Planning (Executing		감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)
8. 품질관리			8.2 품질 보 증수행		

지식영역	프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)					
(Knowled ge Areas)	착수 (Initiating Process)	기획 (Planning Process)	실행 (Executing Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)	
9.		9.1 인적자원 관리 계획 수립	9.2 프로젝트 팀 확보			
9. 인력자원 관리			9.3 프로젝트 팀 개발			
			9.4 프로젝트 팀 관리			

- 3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)
 - ◈ 프로젝트 관리 프로세스 그룹(단계별 세부사항)(계속)

지식영역			트 관리 프로세스 nagement Proces		
(Knowled ge Areas)	착수 (Initiating	기획 (Planning Process)	실행 (Executing Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)
10. 의사소통 관리		10.1 의사 소통관리 계획 수립	10.2 의사소통 관리	10.3 의사소통 감시 및 통제	

지식영역	프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)					
(Knowled ge Areas)	착수 (Initiating Process)	기획 (Planning Process)	실행 (Executing Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)	
		11.1 리스크관리 계획 수립		11.6 리스크 감시 및 통제		
		11.2 리스크 식별				
11. 위험 관리		11.3 정성적 리스크 분석 수행				
		11.4 정량적 리스크 분석 수행				
		11.5 리스크 대응 계획수립				

- 3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)
 - ◈ 프로젝트 관리 프로세스 그룹(단계별 세부사항)(계속)

지식영 역	프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)				
(Knowle dge Areas)	기획 (Planning Process)	실행 (Executing Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)	
12. 조달관 리	12.1 조달계획 수립	12.2 조달 수행	12.3 조달 관리	12.4 조달 종료	

지식영 역	프로젝트 관리 프로세스 그룹 (Project Management Process Groups)					
(Knowle dge Areas)	착수 (Initiating Process)	기획 (Planning Process)	실행 (Executing Process)	감시 및 통제 (Project Monitoring & Controlling)	종료 (Project Closing)	
13. 이해 관계자 관리		13.1 이해 관계자 식별	13.2 이해 관계자 관리 계획 수립	13.3 이해 관계자 참여 관리	13.4 이해 관계자 참여 감시 및 통제	

[2] 정보시스템 구축 프로젝트

- 3. 정보시스템 프로젝트 관리(계속)
 - ◈ 우리 팀만 모르는 프로젝트 성공의 법칙

 01
 속도를 조절함
 02
 잘못된 커뮤니케이션

 * 한계를 인정하고 선택 대안을 비교함
 * 확인해 보지도 않고 멋대로 추측함

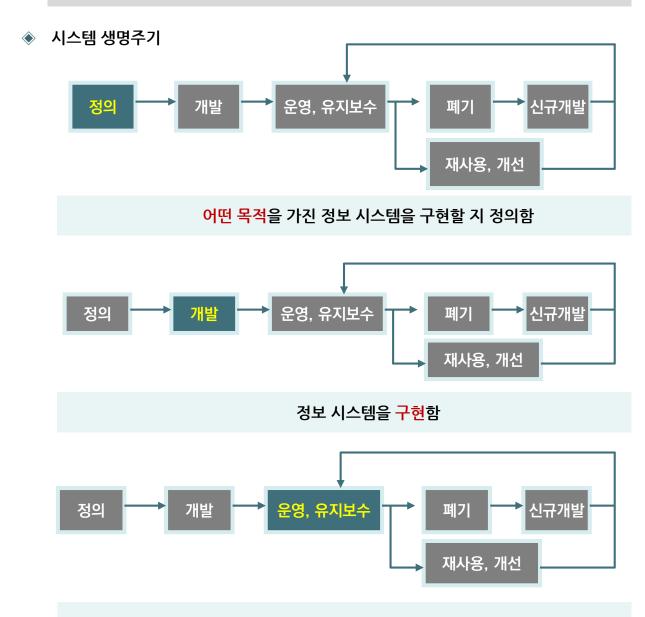
 * 업무와 목표를 혼동함
 * 방관적인 자세로 일관함

- 03 <mark>상사</mark>와 힘겨루기 해법
- 정확한 판단이 설 때까지 결정 을 유보함
- 계획 단계부터 추가업무를 살 핌
- 솔직하게 '<mark>안돼</mark>'라고 말함

- 04 회의 가이드 라인
 - 문제 파악과 문제 해결 회의 를 <mark>분리함</mark>

[3] 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

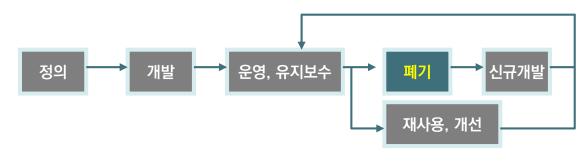
- 1. 시스템 생명주기와 프로젝트 생명주기(계속)
 - ◈ 생명주기(Life Cycle)
 - 사용주기, 생애주기라고도 번역
 - 전체 진행을 이해하거나 진행하기 위한 전후 관계가 있는 소단위 분류
 - q
- 사람의 일생
 영아기 → 유아기 → 청소년기 → 사춘기 → 청년기 → 장년기 → 노년기



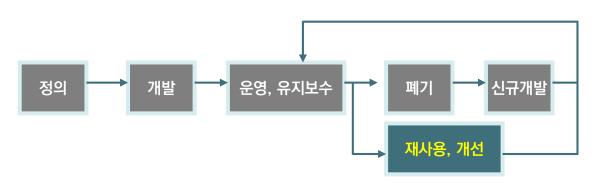
시스템을 운영하고 일상적 작은 변경사항 등을 대응 관리함

[3] 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

- 1. 시스템 생명주기와 프로젝트 생명주기(계속)
 - ♦ 시스템 생명주기(계속)



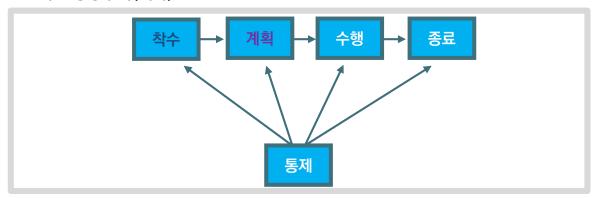
시스템을 더 이상 유지하기 힘든 상태인 경우 폐기한 후 새 시스템을 개발함



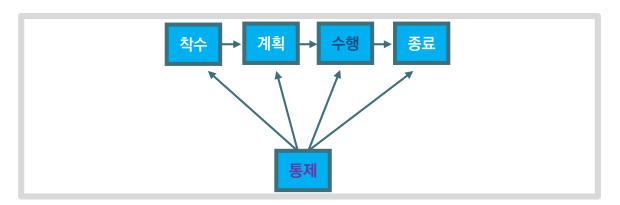
시스템의 주요 부분을 유지하며 기존 부분을 <mark>재사용</mark>하거나, 기능을 개선함

[3] 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

- 1. 시스템 생명주기와 프로젝트 생명주기(계속)
 - ◈ 프로젝트 생명주기(계속)



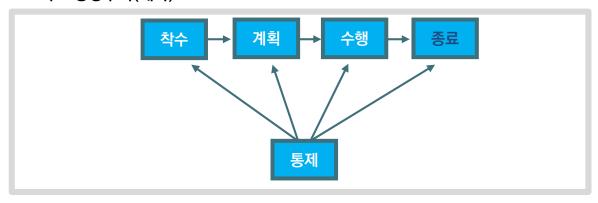
- 1 착수: 프로젝트가 시작되도록 <mark>승인</mark>하고 <mark>약속</mark>하는 과정 예) 프로젝트 승인작업, 예산배정승인 등
- 계획: 프로젝트의 목표 달성을 위하여 <mark>수행할 작업체계를 고안</mark>하고 <mark>유지하는</mark> 과정 예) 수행조직결정 (제안요청,제안, 수행조직결정, 예산결정)



- 수행: 계획을 수행하기 위하여 사람 및 기타 자원을 조정하는 과정 예) 프로젝트 조직결정(PM:프로젝트총괄, 개발활동)
- 통제: 모니터링, 진도측정,정정행위를 통해서 프로젝트 <mark>목표가 달성</mark>되게 하는 과정 예) QA(품질보증활동), 감리활동

[3] 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

- 1. 시스템 생명주기와 프로젝트 생명주기(계속)
 - ◈ 프로젝트 생명주기(계속)



- 종료: 프로젝트를 공식적으로 <mark>수용하고 끝내게 하는 프로세스</mark> 예) 종료보고, 산출물 전달, 검수
- 시스템 생명주기는 정의-개발-운영, 유지보수-폐기 후 재개발 또는 재사용, 개선의 과정을 거침
- 프로젝트 생명주기는 착수-계획-수행-종료의 과정을 거치며 통제활동으로 프로젝트를 관리함

2. 소프트웨어 개발 생명주기

◈ 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)



- Software Development Life Cycle 또는 System Development Life Cycle
- 소프트웨어 개발을 위하여 진행되는 개별단위의 활동(Activity)
- 소프트웨어 개발 생명주기는 <mark>여섯 가지의 단계를</mark> 거침

[3] 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

- 2. 소프트웨어 개발 생명주기(계속)
 - ◈ 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC(계속)



[3] 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

- 2. 소프트웨어 개발 생명주기(계속)
 - ◈ 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)(계속)



구현된 시스템을 실 사용처에 배포하고 실제 운영함

- 3. 소프트웨어 개발 생명주기 모델과 소프트웨어 개발 방법론
 - ◈ 소프트웨어 개발 생명주기 모델(SDLC Model)
 - ① 소프트웨어 개발을 하고자 하는 <mark>목적</mark>에 따라서 <mark>생명주기의 형태를</mark> 다르게 하는 것이 개발활동을 더 <mark>효율적</mark>으로 할 수 있음
 - ② 생명주기의 <mark>형태 모델</mark>을 <mark>제시</mark>하고 이를 따름으로서 개발자의 <mark>생산성을</mark> 높이고 고품질의 소프트웨어를 개발할 수 있도록 함
 - ◈ 소프트웨어 개발 방법론(Software Development Method)
 - ① 소프트웨어를 보다 <mark>효율적</mark>으로 개발하고 <mark>고품질</mark>의 소프트웨어를 얻고자 하는 개발 방법
 - ② 개발 방법론의 가장 큰 부분은 개발 생명주기 모델을 따르는 것이나, 소프트웨어 개발 방법론은 소프트웨어 개발 모델 뿐만 아니라, 개발 조직, 지침서, 표준절차, 회사 방침 등을 총 망라하는 광범위한 부분임
 - ③ 고전적인 소프트웨어 공학 측면에서는 소프트웨어 개발 생명주기 모델과 소프트웨어 개발 방법론을 큰 구분 없이 혼동하여 사용함

[3] 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)

- 3. 소프트웨어 개발 생명주기 모델과 소프트웨어 개발 방법론
 - ◈ 비교



기업,<mark>공공,일반적 조직들은 프로젝트 단위</mark>로 시스템(소프트웨어)을 어떻게 구현할 것인지 <mark>방법론</mark>을 가지고 있음



우리회사의 개발 방법론은 대부분 보다 안전한 시스템을 요구하기 때문에 반복적 개발 모델을 사용합니다. 조직을 팀제로 운영하여 보다 빠른 변화에 대응하도록 하고 있습니다. 또한 ISO 9001에 제시된 프로젝트 표준산출물을 제출하는 것을 원칙으로 하고 있습니다.

소프트웨어 개발 생명주기 모델

소프트웨어 개발 시 개발자의 생산성을 높이고고품질의 소프트웨어를 개발 할 수 있도록 제시된 표준적인 모델

소프트웨어 개발 방법론

- 소프트웨어 개발 생명주기 모델을 포함한 광범위한 부분
- 개발 조직, 지침서, 표준절차, 회사 방침 등을 포함함

❖ 핵심정리

1. 프로젝트의 정의 및 특징

- 정보시스템 개발 프로젝트는 정보시스템을 단순히 개발하는 활동뿐만 아니라 운영, 유지보수 및 폐기하는 일련의 활동
- 정보시스템 구축 프로젝트는 준비(발주, 조달, 계획, 착수)부터 시작하여 실제 분석, 설계,개발, 테스트 및 이관, 안정화, 유지보수, 폐기 등 일련의 생명주기(Life-cycle) 를 아우르는 내용을 포함

2. 정보시스템 구축 프로젝트

- 프로젝트 관리: 통합관리, 범위관리, 일정관리, 비용관리, 품질관리, 인력자원관리, 의사소통관리, 위험관리, 조달관리, 이해관계자관리
- 단위 단계별 프로세스: 착수→기획→실행→감시 및 통제→종료

3. 소프트웨어 개발 생명주기

- 프로젝트 생명주기는 착수-계획-수행-종료의 과정을 거치며 통제활동으로 프로젝트를 관리함
- 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC): 요건정의, 분석, 설계, 구축, (배포)운영의 순서로 흐름
- 소프트웨어 개발 방법론은 소프트웨어 개발 생명주기 모델을 포함한 보다 광범위한 부분으로 개발 조직, 지침서, 표준절차, 회사 방침 등을 포함함