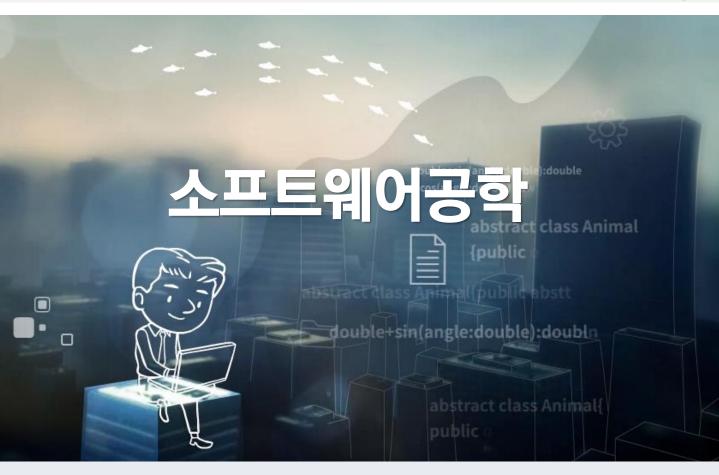
소프트웨어공학



: 강의노트 :

시스템 평가

❖ 학습안내

이번 시간의 학습내용과 학습목표를 확인해보세요.

■ 학습내용

- 시스템 평가 개요
- 성능 평가 측정
- 시스템 성능 관리

■ 학습목표

- 소프트웨어 시스템에 대한 평가방법을 설명할 수 있다.
- 성능 평가 측정을 수행할 수 있다.
- 시스템 평가를 통하여 시스템 성능 관리를 수행할 수 있다



[1] 시스템 평가 개요

- 1. 시스템 평가 정의
 - ◈ 시스템 평가란?
 - 개발한 시스템을 분석하여 목표에 대하여 최대 효과를 발휘할 수 있는지를 검토하는 행위
 - 구축된 <mark>정보시스템</mark>이 제대로 <mark>구축</mark>되었는지 평가하고, <mark>성능수치가 적당</mark>한지 검토하며, 운영에 지장이 없도록 <mark>안정화</mark>하는 과정
 - 시스템에 대한 기능, 성능, 안정성(신뢰성)과 관련된 부분을 수치화하여 평가
 - 시스템 구축비용과 시스템에 대한 평가 수치를 비교하여 투입대비 성과치를 평가
 - 처음 요구사항에 부합하는지를 수치화하여 구현된 시스템의 완성도를 평가
 - 해당 시스템 평가 수치가 SLA(Service Level Agreement)지표로 처음부터 제시되는 경우가 일반적임
 - 시스템 평가는 "기능", "성능", "신뢰성" 항목을 수치로 나타내는 것이 일반적임

2. 시스템 평가 목적

◈ 목적



시스템의 성능과 유용성을 판단함



처리비용과 처리 효율면에서 개선점을 파악함



시스템 운용관리의 <mark>타당성</mark>을 파악함



다른 프로젝트에서 참고자료(문제점, 장점 파악 반영)로 사용함

SLA지표로 사용

[1] 시스템 평가 개요

- 3. 시스템 도입 시 고려사항
 - ◆ 고려사항
 - ① 컴퓨터 시스템의 호환성
 - ② 확장성 및 안정성
 - ③ 편의성 및 효율성
 - 4 소요예산 및 운영조직 확보
 - ⑤ 시스템 규모의 적절성

[2] 성능 평가 측정

- 1. 기능 평가
 - ◈ 기능 평가란?
 - 시스템이 사용자 요구사항대로 개발되어, 시스템 기능이 목표한 바에 적합하게 수행되는지를 평가하는 것
 - ◈ 기능 평가 방법
 - 요구사항 중 기능적 요구사항의 <mark>만족 항목을 수치화</mark>함
 - 요 사항 중 제공해야 하는 기능을 유형별로 최하위 단위 구성으로 분할함
 - 해당 최하위 단위별로 가중치를 주어 평가

어 다음 기능 점수표를 보면 해당 시스템의 기능 총점은 20점 만점의 15점임

기능 요소	배점	가중치	점수	점수*가 중 치
저장기능 필요	만족 5, 보통 3, 불만 1이하	1	3	3
통신기능 필요	만족 5, 보통 3, 불만 1이하	3	4	12

[2] 성능 평가 측정

2. 성능 평가

- ◈ 성능 평가란?
 - 시스템의 운영 스케줄에 따라 시스템의 <mark>성능(Performance)</mark>이 기대치에 도달하는지 를 평가하는 것
- ◈ 성능 평가 방법
 - 다음 성능 평가 항목에 대한 성능을 측정하여 평가 (마지막 장에서 자세히 다룸)

H/W 요소

- CPU 속도
- 주기억 장치 및 보조기억 장치 용량
- 파일 편성방법 및 접근방식
- 입·출력 장치 처리속도

S/W 요소

- 프로그램 구조와 사용언어
- 프로그램의 다중도 및 우선 순위
- 타 프로그램 / 시스템과 연계성

3. 신뢰성 평가

- ◈ 신뢰도 평가 개요
 - 구축된 정보시스템이 얼마나 <mark>안정적</mark>인지 신뢰성을 평가하는 것
- ◆ 신뢰성 평가 방법
 - 다음 신뢰성 평가 항목에 대하여 평가



시스템 전체의 가동률



신뢰성 유지를 위한 경제적 처리방안



시스템 구성요소의 신뢰도

[2] 성능 평가 측정

- 3. 신뢰성 평가(계속)
 - ◈ 신뢰도 계산
 - 어떤 정보시스템이 시간별로 다음과 같이 가동과 고장을 반복하였을 때 각 신뢰도 값의 계산은 다음과 같음

_____ 시간

- 1 평균가동시간 (Mean Time To Failures)
- 고장 난 시간 사이에 가동시간의 평균시간을 말함
- 수치가 클 경우 신뢰성이 큼

$$MTTF = \frac{f_1 + f_2 + f_3 + \dots + f_n}{n}$$

- 2 평균수리시간 (<mark>M</mark>ean Time To Repair)
- 고장 난 시간의 평균시간을 말함
- 수치가 클 경우 신뢰성이 작음

$$MTTR = \frac{r_1 + r_2 + r_3 + \dots + r_m}{m}$$

- 3 평균고장간격 (Mean Time Between Failure)
- 고장과 또 하나의 고장 사이의 평균시간을 말함

MTBT = MTTF + MMTR

[2] 성능 평가 측정

- 3. 신뢰성 평가(계속)
 - ◈ 신뢰도 계산(계속)
 - 4 가용성(Availability) 및 신뢰도(Reliability)
 - 전체 시스템의 시간 중에 가동된 시간의 비율을 말함

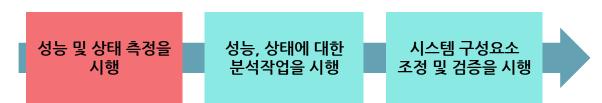
$$Reliabiliy = \frac{MTTF}{MTTF + MTTR} \times 100(\%)$$

- 3. 신뢰도 계산 예제
 - ◈ 다음 내용에 해당하는 시스템의 신뢰도는 무엇인가?

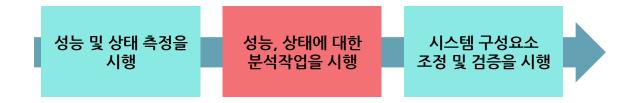
이번에 구축한 시스템을 시범 가동하였더니, 10분 가동 후 정지하여 1분간 정비 후 재가동하였고, 다시 8분 가동 후 정지하여 2분간 정비 후 재가동하고, 다시 7분 가동 후 정지하여 1분 정비 후 재가동하였다.

- MTTF: (10 + 8 + 7) / 3 = 8.33
 → 평균적으로 8.33분 가동되었음
- MTTR: (1 + 2 + 1) / 3 = 1.33
 → 평균적으로 1.33분이 고치는 시간이었음
- 신뢰도: 8.33 / (8.33 + 1.33) × 100(%) = 86.23%임

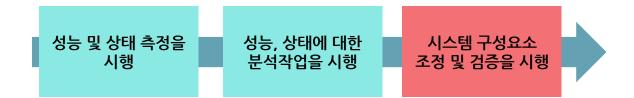
- 1. 성능 관리 개요
 - ◈ 성능 관리
 - 성능 관리를 위하여 다음의 순서로 관리작업을 시행



- 정보시스템 각각의 <mark>구성요소</mark>(서버, 네트워크, DBMS, 응용 소프트웨어)
- 정보시스템 성능의 최적화를 위하여 다음단계에서 이용될 성능 데이터 수집



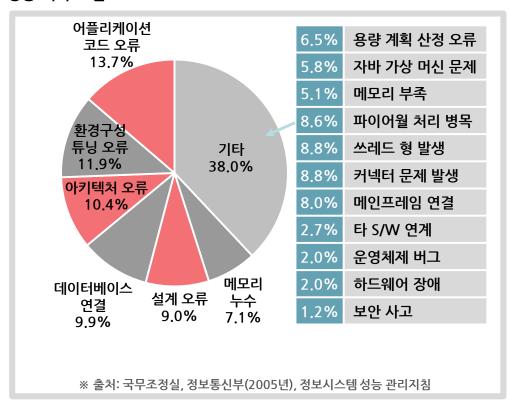
- 1단계에서 추출된 자료를 기초로 정보시스템의 성능과 상태를 분석
- 구성요소에 대한 <mark>개별적인 분석과 전체적인 통합 성능 분석</mark> 환경 마련



- 1단계, 2단계에서 얻어진 자료를 기초로 성능 제고를 위하여 시스템 구성요소를 조정하는 과정과 검증하는 과정
- 각 구성요소별 <mark>연계분야와 상호관련성</mark>을 고려하여 진행

- 1. 성능 관리 개요(계속)
 - ◈ 성능지표
 - 정보시스템의 서비스 품질(QoS)을 결정하는 속성들 중의 하나로, 일반적으로 응답시간은 낮추고 시간당 처리량, 자원사용량, 효율성은 높이는 것이 목표임
 - ◈ 성능 관리 활동
 - 정보시스템을 구성하는 자원에 대한 데이터를 수집하여 분석하고, 수행한 후 그 결과를 검증하는 활동을 포함함
 - 시스템 및 조직의 목표, 투자비용 대비 효과를 고려해서 성능 관리 활동을 수행
 - 성능개선 활동을 하기 위해 시스템을 교체하는 것보다 비용이 많이 들어간다면 그냥 시스템을 교체하는 것이 당연

- 1. 성능 관리 개요(계속)
 - ◈ 성능 저하 요인



- 일반적으로 개발단계 성능 저하 요인이 약 33%임
 - 설계 오류: 9.0%
 - 아키텍처 오류: 10.4%
 - 어플리케이션 코드 오류: 13.7%
 - 정보시스템 설계 및 개발단계의 오류로 인한 성능저하문제의 비중이 크며, 개선에 따르는 비용과 시간이 많이 소요되므로, 정보시스템 구축 시 프로젝트 전 단계에 걸쳐 지속적으로 성능 관리를 수행하고 그 결과를 검증하는 것이 중요

[3] 시스템 성능 관리

- 2. 성능 관리 대상
 - ◈ 시스템(서버)측 성능 관리 주요활동



시스템 <mark>성능 분석</mark> 및 <mark>튜닝 절차</mark> 수립



서버자원 현재상태 및 기존 하드웨어 자원 <mark>환경평가</mark>



시스템 성능저하를 사전에 발견할 수 있는 <mark>임계치 설정 및 활동 정의</mark>



성능 지연을 야기하는 근본 <mark>원인 파악 및 조치, 보고</mark>



필요한 운영체제 조정 또는 하드웨어 변경작업요청 등 개선사항도출



_____ 수집된 성능데이터 경향 분석 및 용량계획을 위한 <mark>정보 제공</mark>

- 2. 성능 관리 대상(계속)
 - ◈ 시스템(서버)측 성능 관리 대상 및 범위
 - 서버의 성능 관리 대상은 모든 서버자원을 포함
 - 중요도 및 낮은 성능을 보이거나 분석이 필요한 시스템 및 구성요소를 대상
 - 적용범위 조정가능
 - 다음과 같은 내용을 성능 관리 대상으로 관리

구성요소	내용
СРИ	총 CPU사용률, 시스템 모드 사용률, 사용자 모드 사용률, Run Queue, Pri Queue, 사용자수 등
메모리	총 메모리 사용률, 시스템 및 버퍼 캐쉬, Page In/Out, Swap 공간 사용률 등
디스크	Disk 사용률, Disk I/O Busy, Disk Queue
프로세스	CPU를 집중적으로 사용하는 프로세스, Zombie 프로세스
커널	커널 파라미터 설정을 통한 자원의 적절한 분배
파일시스템	파일시스템 IO Rate, 파일시스템 공간 사용률
네트워크 I/O	In 패킷율, Out 패킷율, Collision율, Error율

- ◈ 네트워크(통신환경)측 성능 관리 주요활동
 - 네트워크 관리에는 <mark>5개 영역</mark>으로 구분되며 이 중, 성능 관리 위주로 관리함

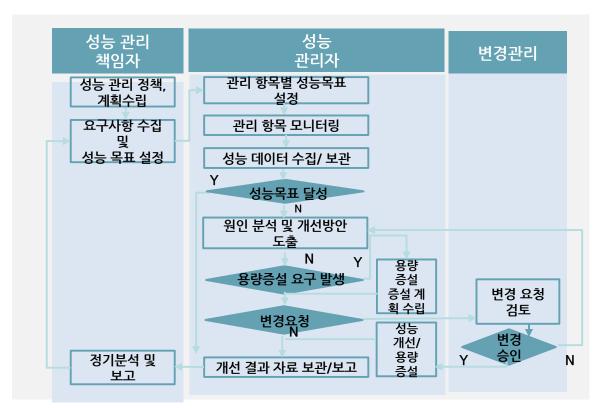


- 2. 성능 관리 대상(계속)
 - ◈ 네트워크(통신환경)측 성능 관리 주요활동

대상	내용
장비 성능 관리	 관리대상 장비 CPU, 메모리 사용률(평균값, 최대값)측정・분석 관리대상 장비성능을 장비별, 지역별, 기간별(시간별, 일별, 주간별, 월별)로 측정・분석 장비성능에 대한 임계치 관리 방식에 따른 경보체계 구축 및 관리 IPS, IDS, F/W 장비의 S/W적인 문제(성능)는 배제, 장비자체의 성능 측정
세션 성능 관리	■ 조회 조건에 따라 각 스위치 장비의 세션 추이를 측정, 분석 ■ 스위치별 세션(SLB, FLB, Redirection) 생성시간 및 세션 수량을 측정・분석 ■ 스위치별 세션(SLB, FLB, Redirection) 현황을 장비별, 지역별, 기간별로 측정・분석
회선 성능 관리	 네트워크 관리의 핵심사항이 되는 장비별 회선에 대한 성능을 사용률을 기준으로 측정 • 분석 장비별 회선 Bandwidth 측정 • 분석 LAN, WAN상의 Packet Error율, Discard율 측정 • 분석 회선 성능에 대한 임계치 관리 방식에 따른 경보 체계 구축 및 관리
응답시간 관리	 관리대상 장비의 평균 응답시간, 최대 응답시간, 평균 패킷 손실률, 최대 패킷 손실율(Packet Loss Rate) 측정 · 분석 관리대상의 지역별, 장비별, 기간별(시간별, 일별, 주간별, 월별)로 분석

- ◈ 네트워크(통신환경)측 성능 관리 대상 및 범위
 - 이용률, 에러율 등의 <mark>성능자료를 계산</mark>하고, <mark>일정 수준의 서비스</mark>를 지속적으로 제공하기 위한 기능을 제공

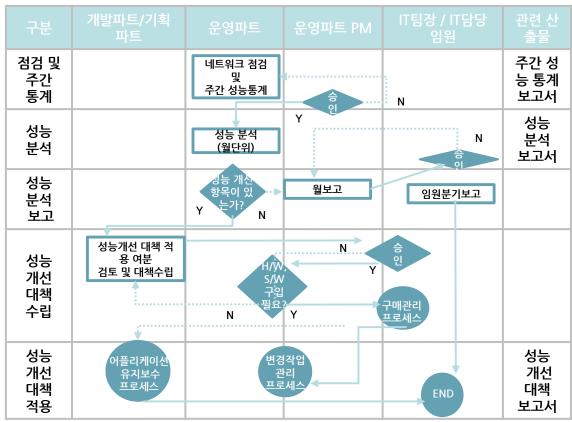
- 3. 성능 관리 프로세스
 - ◆ 프로세스
 - 성능 관리를 위하여 책임자의 계획과 성능 관리자의 성능 관리, 그리고 이에 따른 변경 관리가 수반됨



※ 출처: 국무조정실, 정보통신부(2005년), 정보시스템 성능 관리지침

[3] 시스템 성능 관리

3. 성능 관리 프로세스 - 실제 서버/네트워크 성능 관리 절차



※ 출처: 국무조정실, 정보통신부(2005년), 정보시스템 성능 관리지침

소프트웨어공학

❖ 핵심정리

1. 시스템 평가 개요

- 개발한 시스템을 분석하여 목표에 대하여 최대 효과를 발휘할 수 있는지를 검토하는 행위
- 시스템에 대한 기능, 성능, 안정성(신뢰성)과 관련된 부분을 수치화하여 평가

2. 성능 평가 측정

- 기능평가는 시스템이 사용자 요구사항 대로 개발되어, <mark>시스템 기능이 목표</mark>한 바에 적합하게 수행되는지를 평가
- 성능평가는 시스템의 운영 스케줄에 따라 <mark>시스템의 성능(Performance)이 기대치에</mark> 도달하는지를 평가
- 신뢰성평가는 평균가동시간(Mean Time To Failures), 평균수리시간(Mean Time To Repair), 평균고장간격(Mean Time Between Failure), 가용성(Availability) 및 신뢰도 (Reliability)를 평가

3. 시스템 성능 관리

- 성능 관리는 먼저 다음에 대한 성능 및 상태 측정을 시행, 성능 및 상태에 대한 분석작업을 시행, 시스템 구성요소 조정 및 검증을 시행의 순서로 진행함
- 성능 관리를 위하여 <mark>책임자의 계획과 성능 관리자의 성능 관리,</mark> 그리고 이에 따른 <mark>변</mark> 경관리가 수반됨