소프트웨어공학



: 강의노트 :

프로젝트 형상관리

❖ 학습안내

이번 시간의 학습내용과 학습목표를 확인해보세요.

■ 학습내용

- 형상관리의 정의
- 형상관리의 실행
- 형상관리 관련 도구

■ 학습목표

- 프로젝트의 구성원으로서 형상관리를 성공적으로 진행할 수 있다.
- 형상관리를 위하여 형상항목식별,형상통제,형상심사 등을 수행할 수 있다.
- 형상관리, 배포관리, 변경관리를 이해하고 관련 자동화 tool을 활용할 수 있다.



[1] 형상관리의 정의

- 1. 형상관리의 정의
 - ◈ 형상관리
 - 프로젝트 과정에 변화되는 소프트웨어의 각종 산출물들을 체계적으로 관리
 - 소프트웨어에 가시성과 추적 가능성을 부여하여 소프트웨어 관리를 강화하고 품질보증을 도모하기 위한 관리기법
 - 프로젝트 진행 전반에 있어서 그때그때 달성될 목표에 대하여 변동 없이 달성하고자하는 관리기법
 - ◈ 형상관리의 중요성

형상항목 요소

IT 프로젝트를 진행하는데 있어서 구간별로 달성해야 할 목표와 기능수준

형상통제의 목적 부분의 변경을 위해서는 <mark>전체 과정의</mark> 영향을 고려하여 고민하고 수행하여야 함

1. 형상통제의 실패 사례 - 휴대폰 개발



[1] 형상관리의 정의

1. 형상통제의 실패 사례 - 휴대폰 개발 (계속)



[1] 형상관리의 정의

- 1. 형상관리의 정의(계속)
 - ◈ 형상관리의 목적
 - 소프트웨어 변경으로 인한 사용자의 충격 및 전체비용의 최소화
 - 소프트웨어 공학 과정상의 생산물 확인, 통계, 변경 상태 등 기록
 - 생산성 극대화, 변경용이성 향상, 노력 감소
 - SDLC 전 주기에 걸쳐, SW 형상물의 일관성 및 무결성을 체계적으로 관리·통제하여 생산성을 극대화
 - 무형적 SW의 가시성, 체계적 통제, 추적성 확보
 - 무절제·비관리 변경 통제, Side-effect 최소화 및 품질 향상

2. 형상항목 및 기준점

- ◈ 형상관리 항목
 - 소프트웨어 개발 중 작성되는 <mark>문서 및 산출물</mark>은 형상관리의 대상
 - 프로젝트에서 공식적으로 식별, 관리되는 대상(환경, 문서, 산출물)

형상항목

시스템 명세서, 프로젝트 계획서, 설계 명세서, 원시코드 목록, 사용자 매뉴얼, 변경 요청서 등

- ◈ 기준점(Baseline)
 - 프로젝트, 소프트웨어 개발 등 처리절차 진행 중 형상 마감이 이루어지는 기준점이 필요
 - 소프트웨어 개발 생명주기 모델에서 각 단계 종료시점은 하나의 기준점으로 판단하여 형상관리를 하여야 함
 - 기술적 통제 시점의 <mark>중요결정 위원회, 공식 변경 절차를</mark> 통해서만 변경
 - 역할: 다음 공정 기초, 변경에 대한 통제 기준, 변경 착오에 의한 이전 시점 회복 기준

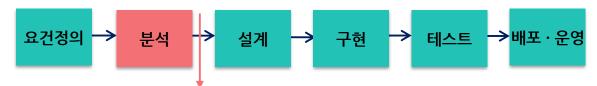
[1] 형상관리의 정의

- 2. 형상항목 및 기준점(계속)
 - ◈ 정보시스템 개발 프로젝트 단계별(SDLC) 기준점



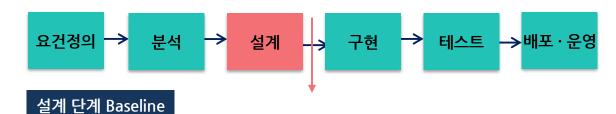
요건정의 단계 Baseline

- 요건정의 단계 산출물은 이후 단계에서 변경되는 것이 <mark>통제</mark>되어야 함
- 요구사항 정의서



분석 단계 Baseline

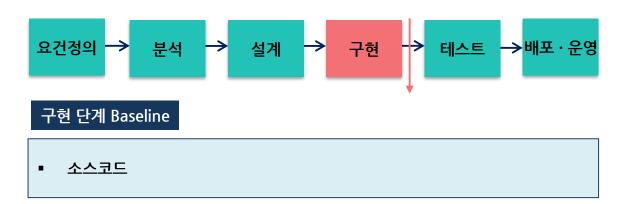
- 기존(AS-IS) 시스템 분석서
- 기존 프로세스 분석서 등



■ 설계서

[1] 형상관리의 정의

- 2. 형상항목 및 기준점(계속)
 - ◈ 정보시스템 개발 프로젝트 단계별(SDLC) 기준점



3. 형상관리의 기능

◈ 형상관리 절차



- 형상관리를 하여야 할 <mark>대상들을 구분</mark>하고, <mark>관리 목록을 작성하는</mark> 과정
- 형상식별 기능의 목표
 - 문서 구조를 <mark>명료</mark>하고 <mark>예측 가능한 모습</mark>으로 정의하는 것
 - 정보 기록에 의해 추적 및 관리를 용이하게 함
 - 형상 식별 내용(제품 / 각종 문서 / 형상항목 번호)

[1] 형상관리의 정의

- 3. 형상관리의 기능(계속)
 - ◈ 형상관리 절차(계속)



- 소프트웨어 형상 변경 제안을 검토하고 승인 또는 거절하여 현재 개발 기능 기준을 재 변경하거나 하는 업무
- 변경 요구 관리 / 변경 제어 / 형상관리 조직의 운영 및 개발업체, 외주업체에 대한 <mark>형상통제 및 지원</mark>



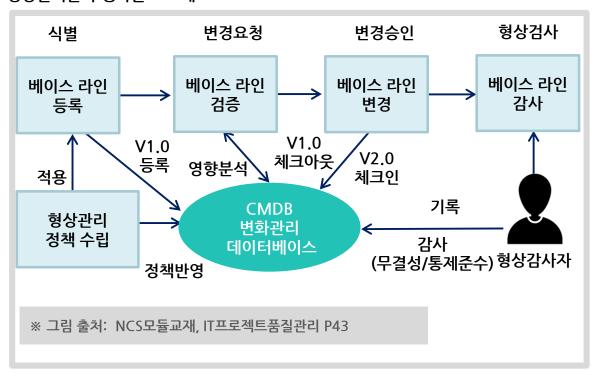
- 소프트웨어 기능 기준점에 대하여 <mark>문제가 없는지 평가</mark>하는 수단
- 성공적인 형상감사는 <mark>소프트웨어 기준선</mark>을 성공적으로 설정함
- 검증(Verification), 확인(Validation)



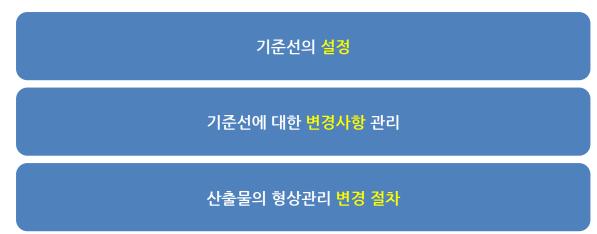
- 소프트웨어 형상 및 변경 관리에 대한 각종 수행 결과를 기록
- 데이터베이스에 의한 관리를 하며, 보고서를 작성하는 작업

[1] 형상관리의 정의

- 3. 형상관리의 기능(계속)
 - ◈ 형상관리를 수행하는 프로세스



- ◈ 형상통제 위원회(CCB: Configuration Control Board)
 - 소프트웨어 기준선에 대한 <mark>설정 권한</mark>과 이에 대한 <mark>관리 기능</mark>을 가지는 조직
 - 역할



[1] 형상관리의 정의

- 3. 형상관리의 기능(계속)
 - ◈ 형상통제의 효과
 - 소프트웨어 라이프사이클(프로젝트 기간)동안 문서화, 코드, 인터페이스, 데이터베이스 등을 관리(Control)하고 식별(Identify)하는 구조를 제공
 - 요구사항, 표준, 정책, 조직 구조들을 만족하는 선택되어진 개발 및 유지보수 방법론을 지워
 - 베이스라인의 상태, 변경 관리, 테스트, 릴리즈, 감사 등에 관련된 생산 정보와 관리 (Management)를 제공
 - 소프트웨어의 품질과 신뢰성을 높여줌

[2] 형상관리의 실행

- 1. 형상항목 식별 및 계획수립
 - ◈ 전체 형상항목을 식별
 - 프로젝트 단계별 기준선(Baseline)을 통해 전체적인 형상항목을 식별
- 1. 형상항목 식별 및 계획수립 예시 프로젝트 단계별 기준선

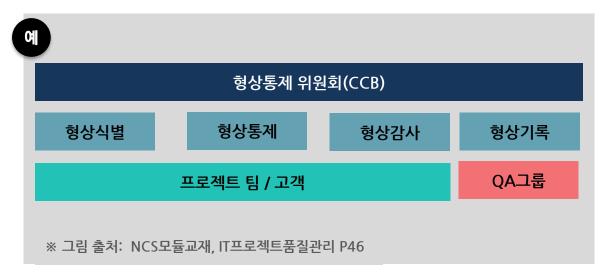
종류	기준선	주요형상항목	
계획 단계	기능적 기준선	 사용자의 요구사항 명세서 또는 시스템 기능 요구 정의서 검토 프로젝트 계획서, 개발 표준 및 프로세스 	
요구분석 단계	분배적 기준선	 사용자의 요구 기능이 하위시스템 사이에 어떻게 분배되는가를 정의하는 기본 설계 명세서를 검토하는 시점 요구사항 정의서, 기능분해도, 작업 흐름도, 자료 흐름도 	
설계 단계	설계 기준선	■ 프로그래밍에 임하기 위한 설계 명세서를 검토하는 시점 ■ 기본 설계: 화면·보고서 명세서 ■ 상세 설계: ERD, 아키텍처 설계서, ■ 프로그램 설계서	

[2] 형상관리의 실행

1. 형상항목 식별 및 계획수립 예시 - 프로젝트 단계별 기준선(계속)

종류	기준선	주요형상항목	
구현 단계	시험 기준선	 소프트웨어의 기능 수행과 성능 충족도를 평가할수 있는 원시 코드, 실행 코드 및 시험 사례를 포함한 시험 계획서를 검토하는 시점 원시 코드, 목적 코드, 실행코드, 단위 시험 보고서 	
시스템 통합 및 시험 단계	제품 기준선	 하나의 시스템으로 개발 완료된 제품과 그의 품질을 보증하는 시점 통합 시험: 통합 시험 계획서, 케이스 시스템 시험: 케이스 및 보고서 	
설치 및 운영 단계	운용 기준선	 사용자 환경에 설치되고 운용되기 시작한 소프트웨어나 품질을 사용자 입장에서 평가하는 시점 운영자 지침서, 사용자 지침서, 이관 소스 	

- 1. 형상항목 식별 및 계획수립(계속)
 - ◈ 형상관리 조직 구성 및 역할 정의
 - 형상관리 조직 구성



[2] 형상관리의 실행

- 1. 형상항목 식별 및 계획수립(계속)
 - ◈ 형상관리 조직 구성 및 역할 정의(계속)
 - ◈ 형상관리 조직의 역할

예

변경 요청서, 서비스 요청서, 결함 보고서 등을 받아 공식·비공식 회의를 거쳐 다음 사항의 승인 여부를 결정

- 형상항목에 대한 기술적 변경
- 성능의 변화가 허용 한도를 초과하는 변경
- 인터페이스에 영향을 주는 변경
- 안전과 호화성 등에 영향을 주는 변경
- 운영 환경에 영향을 주는 변경

2. 형상통제 실시

- 1 변경 관리 및 배포 관리와 연동하여 효율적인 형상관리를 수행
- 2 소프트웨어 변경 관리에 대한 별도 <mark>절차를 수립</mark>

[2] 형상관리의 실행

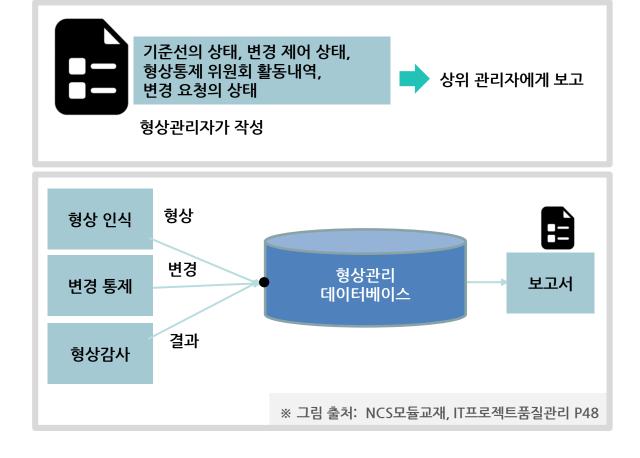
2. 형상통제 실시 예시 - 변경 관리 절차

Activity	설명		
변경 요청	개발 부서나 현업 사용 부서 서비스 관리 부서에서 변경 사항이 이 발생하면 <mark>해당자의 확인을 받은 변경 요청서를</mark> 통해 변경을 요청		
변경 결정	변경 관리자는 <mark>변경 요청서를 검토</mark> 하여 변경의 적합성을 여과, 필요하지 않을 때는 변경 요청자에게 <mark>회송</mark> , 적합하다고 판단 시 <mark>변경 모델 결정</mark>		
단순 변경	변경 관리자가 변경 내용의 영향도가 적다고 판단될 시 <mark>단순</mark> 변경 가능		
CAB/CCB 개최	변경의 영향도가 클 경우, 변경의 긴급성을 판단하기 위해 CAB 개최 CAB의 결정에 따라 긴급 변경이나 일반 변경을 결정함		
긴급 변경	긴급 시험 실시, 성공 시 변경 요청, 긴급 변경 수행 변경 후 사후 보고 및 사후 형상관리 감사 필요		
일반 변경	변경 수행 및 철회 계획 수립, 변경사항 사전 시험 변경 조정 및 변경 수행		

- CCB(Change Control Board): 변경관리 위원회(형상통제 위원회), PMBOK에서 사용하는 용어
- CAB(Change Advisory Board): 변경자문위원회, ITIL에서 사용하는 용어

[2] 형상관리의 실행

- 3. 형상관리 기록 유지 및 감사
 - ◈ 형상관리 기록 유지 및 배포
 - 형상 상태 보고(Configuration Status Accounting)
 - 기준선의 현재 상태 및 변경 항목이 제대로 반영되었는지 여부를 보고
 - 기준선으로 설정된 형상항목의 구조와 변경 상태를 기록하여 보고함으로써 형상항목의 개발 상태에 대한 가시성 제공이 가능
 - 형상 상태 보고서 제출
 - 형상관리 계획서에서 정한 주기대로 작성 및 제출



[2] 형상관리의 실행

- 3. 형상관리 기록 유지 및 감사(계속)
 - ◈ 형상감사 실시
 - 형상감사(Configuration Audit)를 위한 사전 검토 활동을 수행

형상항목이 <mark>요구사항</mark>에 맞도록 잘 변경되었는지 확인

<mark>형상관리 계획서</mark>대로 형상관리가 진행되고 있는지, <mark>요구사항 문서</mark>대로 제품이 제작되었는지를 확인

프로젝트 기준선의 <mark>무결성</mark>을 검증

- 형상감사 활동을 수행
- 형상관리 계획서를 기반으로 형상관리자가 실시
 - 모든 승인된 변경의 반영 여부
 - 관련된 항목의 갱신 여부
 - 승인되지 않은 변경의 반영 여부
 - 인도될 항목과 요구사항, 디자인과의 일치 여부
 - 모든 알려진 소프트웨어의 문제가 변경 승인에 의해 검토되었는지 여부

[3] 형상관리 관련 도구

- 1. 형상관리 관련 개념
 - ◈ 정보시스템 개발 프로젝트에서 형상관리
 - 프로젝트에서 형상관리는 변화관리의 측면이 강함
 - 요건정의, 분석, 설계, 구현, 테스트<mark>의 각 단계 종료시</mark>점에<mark>서 산출물</mark>의 검토가 중요한 요소 Baseline

문서, 프로그램소스, 데이터자료 등

요건정의 단계 사용자 또는 개발요청자의 요청사항이 최종 정의되었는지 관리

분석, 설계, 개발 단계 해당 진행되어야 할 범위가 변동되지 않도록 하여 단계별 종료 후 다음 단계의 진행이 이루어질 수 있도록 관리하는 것이 중요사항

사당기간의 많은 개발 인력이 투입되어 개발되어야 하는 경우가 많아서 협업관리를 지원하는 도구(Tool)를 많이 사용함

PMS(Project Management System) 프로젝트 관리 도구관리 시스템(Tool)을 사용하여

정보시스템의 운영 단계에서도 사용자의 요구의 변경, 제도, 시스템 성능향상의 필요성 등 다양한 요청에 의한 시스템의 변경, 수정, 개선작업이 수시로 이루어짐

전체 프로그램 관리 표준화

- 정보시스템을 변경을 분석
- 다른 시스템의 영향을 고려하고 기존 시스템의 운영에 연속성을 보장하는 상태에서 시스템의 변경, 수정, 개선작업을 진행
- 리스크 없이 <mark>시스템 이관 가능</mark>한 형상관리가 필요함

[3] 형상관리 관련 도구

- 1. 형상관리 관련 개념(계속)
 - ◈ 정보시스템 개발 프로젝트에서 형상관리(계속)
 - ITSM(IT Service Management)시스템
 - ITSM시스템 내부의 서브 시스템

프로그램 <mark>소스 및</mark> 목적물을 변경

해당 목적물의 프로그램 버전관리

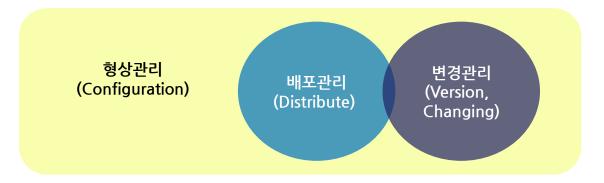
신규 시스템을 운영시스템에 <mark>배포</mark>

변경 작업 시 현행시스템과 이전 시스템을 관리, 이상 시 이전 시스템으로 복구 작업

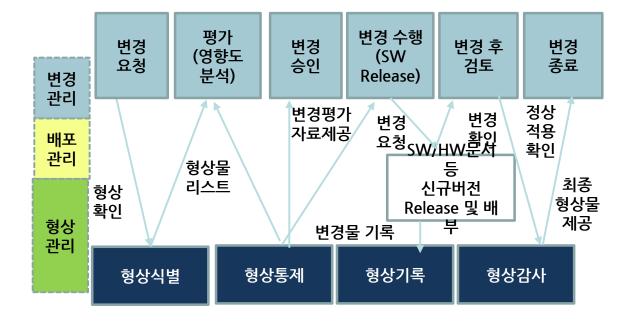
- ◈ 형상관리 시스템
 - 단순히 프로그램변경, 버전관리, 배포관리만이 형상관리가 아니라 PMO (Project Management Office)차원의 관리활동을 의미하는 큰 개념임
 - 버전관리 시스템, 배포관리 시스템은 개발 목적물을 최신 상태로 유지하는 버전의 관리나 운영시스템으로 배포하는 관리를 담당하는 시스템임
 - 버전관리 시스템과 배포관리 시스템은 형상관리 시스템의 작은 부분 중 하나임
 (시중에서 Git, SVN을 형상관리 시스템이라고 부르는 것은 잘못된 사항)
 - 여러 사람이 동시에 하나의 프로그램 체계를 가지고 개발 시 프로그램 개발 협업관리 시스템이 많이 사용됨
 - 예
- SVN: 소프트웨어의 버전과 수정을 관리하는데 유용한 프로그램으로 많이 사용됨
- Git: 여러 곳에 분산되어 있는 소프트웨어의 버전을 관리하는데 유용한 프로그램으로 무료 오픈 소스로 많이 사용됨
- Developer Team Suite: 마이크로소프트의 협업관리용 소프트웨어로 유료(상용) 프로그램

[3] 형상관리 관련 도구

- 1. 형상관리 관련 개념(계속)
 - ◈ 형상관리 시스템(계속)



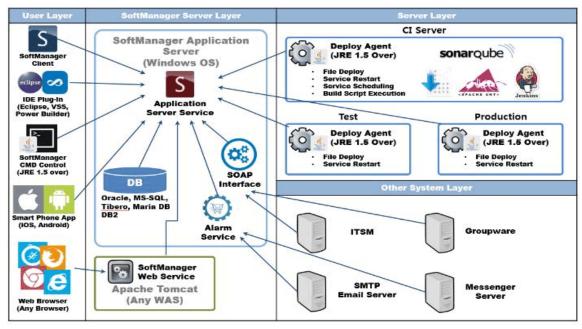
- 배포관리, 변경관리의 활동을 포함한 개념
- 형상관리는 <mark>품질관리</mark>와 밀접한 관계를 가지고 있음



[3] 형상관리 관련 도구

2. 형상관리 시스템

- ◈ 상용 형상관리 시스템
 - 형상관리 시스템은 ALM(Application Lifecycle Management)라고도 함
 - 형상관리 솔루션의 기능에서는 형상관리에서 관리할 주요 포인트 또는 사람의 정성적인 판단보다는 <mark>자동화하여 관리</mark>하여야 하는 요소들을 모아서 지원하고 있음
 - 실제 시중에서 판매되는 형상관리 솔루션을 교육목적으로 소개함
- 2. 형상관리 시스템 예시 Wbjsoft SoftManager



※ 그림 출처: http://wbjsoft.com/

- 버그트래킹, 소스 및 문서 버전관리, 배포관리 등의 <mark>통합 형상관리 솔루션</mark>임
- 개발용 도구, 기존 업무시스템(Groupware, ITSM)등과 <mark>연동</mark>되어 있음

[3] 형상관리 관련 도구

- 2. 형상관리 시스템 예시 Wbjsoft SoftManager (계속)
 - ◈ 특징

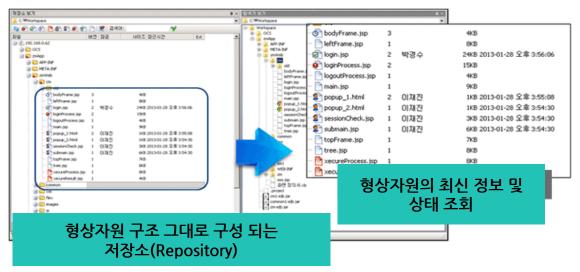
기능	설명
형상관리 기능	 모든 형상 자원(4G 이상 파일도 지원)에 대한 변경 이력관리 기능 소스, 이미지, 산출물 및 다양한 포맷의 형상자원 버전 관리 승인 절차에 따라 자동으로 버전 태깅되어 승인된 소스만 공유 작업 관리 제공 특정 소스 라인 추적 검색 기능 제공: 누가 소스라인을 어떠한 이유 때문에 수정했는지 추적성 제공 다양한 개발툴 연동 지원(Eclipse, Visual Studio, PowerBuilder, VB 6.0, ProframeStudio 등)
이슈관리 기능	 업무 흐름도 관리를 통한 직관적이고 편리한 관리 기능 제공 변경요청서와 소스라인 수준의 양방향 추적성 제공 모바일앱에서 승인 / 결재 등 다양한 업무 처리 기능 제공 효율적인 업무 분장을 위한 업무 일정관리 기능 제공
배포관리 기능	 □ 다양한 OS 및 배포 환경에 배포 자동화 기능 제공 □ 스케줄 배포 및 비인가 접근에 대한 모니터링 등 운영관점에 사고 방지를 위한 기능 제공 □ 배포 수행 내역 및 결과 실시간 모니터링 및 자동 대응 방안 설정 기능 제공 □ 스크립트 수행으로 WAS/WEB 등 On/Off 및 빌드 쉘 수행으로 빌드관리 지원 ■ 매시간 / 매일 / 매주 등 다양한 빌드 스케줄링 수행 기능 제공

[3] 형상관리 관련 도구

- 2. 형상관리 시스템 예시 Wbjsoft SoftManager (계속)
 - 특징(계속)

기능	설명		
기타 기능	 통합된 관리툴에서만 제공될 수 있는 다양한 통계 및 통계 디자이너 제공 개발 업무와 밀접한 테스트관리, 통제관리(RDP/SSH/DB서버), 성능관리 제공 업무 흐름도 관리 기능을 제공하여 다양한 변경 업무 절차 구성 문서폼 관리 기능으로 변경 업무에 필요한 전자폼 Template 화 최신의 개발 방법론과 업무 절차 등 라이브러리화 해서 지속적으로 제공 		

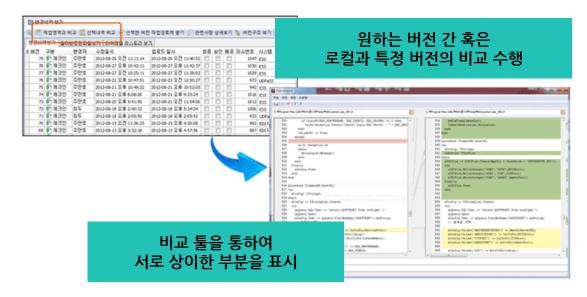
- ◈ 주요 기능 분석
 - 저장소에 이전, 현재 소스 및 수정자 정보 등을 기록하여 관리



※ 그림 출처: http://wbjsoft.com/

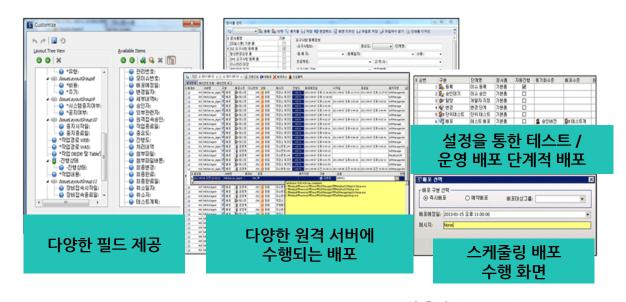
[3] 형상관리 관련 도구

- 2. 형상관리 시스템 예시 Wbjsoft SoftManager (계속)
 - ◈ 주요 기능 분석(계속)
 - 개발자가 사용하는 개발 툴(예: Eclipse, Visual Studio 등)과 연동, 소스 변동부분
 등을 보여줌



※ 그림 출처: http://wbjsoft.com/

 완료된 구현물을 실 운영 서버 등 운영시스템으로 이관 및 배포해 주고, 배포상황을 모니터링



※ 그림 출처: http://wbjsoft.com/

[3] 형상관리 관련 도구

- 3. 버전관리SW와 형상관리 시스템
 - ◈ 버전관리(팀 개발) 도구의 필요성

소스의 버전관리

실수로 소스를 삭제하거나, 아니면 수정하기 전으로 돌아가야 되는 경우가 발생 시 원복 필요

잠금 기능 또는 파일명을 변경하는 기능

프로젝트나 유지보수를 하다 보면, 단순히 버전관리 뿐만 아니라, 다른 사람들이 임의로 변경하는 것을 막음

팀 공동 개발

한 소스를 가지고 새로운 기능을 추가하는 팀과 이전의 버그를 수정하는 팀이 동시에 있을 수 있으며, 이 두 작업이 끝나면 다시 병합해야 하는 경우도 있음

유용한 오픈 소프트웨어: Git, SVN, CVS등이 있음 Git를 가장 많이 사용함

Comparison of Version Control Software은 위의 오픈 소프트웨어의 성격을 정확히 표현한 용어

[3] 형상관리 관련 도구

- 3. 버전관리SW와 형상관리 시스템
 - Concurrent Versions System(CVS)
 - GNU license로 공개되었으며 사용자가 작업할 코드를 "check out"하고, 변경된 코드를 "check in" 하는 시스템
 - 처음에는 오로지 최종 버전의 코드만 작업이 되고 수정을 허용함으로써 두 프로그래머간의 충돌을 방지
 - 먼저 온 것이 먼저 처리되는 시스템으로 사용자는 변경을 빨리 적용, 다른 사용자들이 변경 적용으로 선수치는 것을 막아야 했음
 - CVS 서버는 유닉스 종류 시스템에서 구동이 되고, Client Software 다양한 운영체제에서 구동이 됨
 - 가장 안정된 버전 제어 시스템으로써, 오랫동안 사용되고 있음

 장점
 단점

 • 오랫동안 사용이 되어 왔고, 안정된 것으로 고려 됨

 장점
 단점

- 파일 이동이나 이름변경은 <mark>버전 변경</mark>이 미발생
- 파일 Symbolic 링크에 대한 보안 문제
- 소스 충돌에 대한 세부 운영에 대한 지원 및 안내 미지원
- 버전 분기가 힘들고, 장기간 분기된 버전 운영에 대해서 설계되지 않았음

[3] 형상관리 관련 도구

- 3. 버전관리SW와 형상관리 시스템(계속)
 - Apache Subversion(SVN)
 - SVN은 CVS와 높은 호환성을 유지, 약간의 버그를 수정하면서 대체 시스템으로 개발

기능	SVN	CVS
Database 오류 발생	소스에 모든 변경이 적용이 되거나 아무것도 적용이 안 되는 경우가 발 생	원본 소스를 변경하는 문제점을 해결
분기 사용	대규모의 분기된 프로젝트에서 유용하게 사용	CVS의 분기 버전이 사용이 어렵고, 분기 버전 자체는 프로젝트에서 장기 운영에 유용하지 않음

<mark>장점</mark> 단점

- CVS를 기초한 좀 더 새로운 시스템으로 세부적인 조작이 가능
- 효율적인 <mark>분기 버전</mark> 운영
- SVN를 지원하는 많은 IDE용 플러그인 툴, Peer-to-peer 모델을 사용하지 않음

장점 단점

- 파일과 디렉토리 변경에 관련된 <mark>버그</mark>
- 불충분한 저장소 관리 명령어
- 더 느려진 상대적인 속도

[3] 형상관리 관련 도구

- 3. 버전관리SW와 형상관리 시스템(계속)
 - Git
 - CVS에 관행과 관례를 공개적으로 개선으로 보다 빠른 분산된 버전 제어 시스템을 지원
 - 주로 리눅스용으로 개발이 되고 있고, 리눅스 상에서 가장 빠른 속도를 보임
 - 유닉스 종류도 지원하며, Windows용 Git 설치프로그램인 msysgit도 있음



- 중앙 집중화된 서버가 없기 때문에, 개발자 개인 프로젝트나 작은 팀에게도 유용하게 사용
- 저장소가 없는 컴퓨터를 사용할 때는 코드가 항상 이용 가능하지 않을 수 있기 때문에 적절한 방식으로 <mark>버전정보를 계속 교환</mark>함
- 사용자 이력 시스템을 탐색할 수 있는 다양한 툴 제공, 각각의 소스본은 이력 전체를 포함하여 인터넷 연결이 없을 때 유용함

[3] 형상관리 관련 도구

- 3. 버전관리SW와 형상관리 시스템(계속)
 - ◆ Git(계속)

<mark>장점</mark> 단점

- CVS/SVN를 싫어하는 사람들에게도 유용함
- 조작 속도의 큰 개선, 분기 버전의 효율적인 운영
- 오프라인에서도 전체 이력이 이용 가능함
- 분산된 Peer-to-peer Model

장점 단점

- SVN 사용자들이 배우기 어려움
- 개별 개발자들에게는 적절치 않음
- 리눅스에 비해 제한된 Windows 지원

❖ 핵심정리

1. 형상관리의 정의

- 프로젝트 과정에 변화되어 가는 소프트웨어의 각종 산출물들을 체계적으로 관리하고,
 소프트웨어에 가시성과 추적가능성을 부여하여 소프트웨어 관리를 강화하고
 품질보증을 도모하기 위한 관리기법
- 형상관리는 형상식별, 형상통제, 형상감사, 형상기록의 절차로 진행됨

2. 형상관리의 실행

- 프로젝트 단계별 기준선(Baseline)을 통해 전체적인 형상항목을 식별함
- 형상통제를 실시하며, 형상관리 기록 유지 및 감사를 진행

3. 형상관리 관련 도구

- 형상관리는 배포관리, 변경관리의 활동을 포함한 개념
- 형상관리를 솔루션 도구를 이용하여 자동화 하는 시스템을 <mark>형상관리 시스템 또는</mark> ALM이라고 함
- 개발 프로그램의 버전을 관리해주는 오픈 소스로 Git, SVN이 많이 사용됨