소프트웨어공학



: 강의노트 :

증명과 검증

❖ 학습안내

이번 시간의 학습내용과 학습목표를 확인해보세요.

■ 학습내용

- 증명과 검증
- V-model
- 중대한 시스템의 검증

■ 학습목표

- 증명과 검증을 설명할 수 있다.
- 증명과 검증을 활용하여 V-model을 설명할 수 있다.
- 중대한 시스템을 검증하는 테스트 방법에 대하여 설명할 수 있다.



"

❖ 학습내용

[1] 증명과 검증

- 1. 증명과 검증
 - ◈ 증명과 검증의 정의
 - 증명(Verification)
 - 증명 또는 확인으로 번역
 - 제품을 <mark>올바르게 생성</mark>하고 있는가?(Are we building the product right?)
 - 처음 설계한 명세목록과 맞는지 확인하는 것
 - -처음 설계관점에서 개발이 정확하게 진행되었는지 확인함

프로그램소스, 함수 등 개발 산출물을 조사하여 처음 설계대로 구현되었는지 확인하는 과정임

- 화이트 박스 테스트(White Box Test) 시행
- 각 단계에서 개발자의 시각으로 검토함
- 즉 이전 단계에서 생성된 산출물이
 현 단계의 산출물에 정확히 반영되었는지를 검토함

66 요구사항 명세서의 내용이 최종산출물에 맞도록 구현되었는지 보는 것이 아니라,

요구사항 명세서의 내용은 분석, 설계에 반영되었는지

분석, 설계내용이 프로그램에 구현되었는지

- 검증(Validation)
 - <mark>올바른 제품</mark> 생성하고 있는가?(Are we building the right product?)
 - 처음 사용자가 요청한 <mark>요구조건목록과 맞는지</mark> 확인하는 것
 - 처음 요건관점에서 개발이 정확하게 진행되었는지 확인함
 - 즉 개발된 목적물을 실행하여 처음 <mark>사용자가 요청한대로</mark> 구현되었는지 확인하는 과정임

[1] 증명과 검증

- 1. 증명과 검증(계속)
 - ◈ 증명과 검증의 정의(계속)
 - 검증(Validation)(계속)
 - 블랙 박스 테스트(Black Box Test) 시행
 - 최종단계에서 사용자의 시각으로 검토함
 - 최초 요<mark>구사항</mark>이 최종 정보시스템에 잘 <mark>반영</mark>되었는지를 검토

요구사항 명세서의 내용이 최종산출물에 맞도록 구현되었는지 봄

◈ 증명과 검증의 목표



소프트웨어 시스템이 목적에 적합함을 보임



소프트웨어 시스템을 <mark>신뢰</mark>할 수 있음



소프트웨어를 <mark>의도대로 사용</mark>하는데 충분함



증명과 검증과정이 끝났다고 반드시 소프트웨어가 <mark>결점이</mark> 전혀 없는 것은 아님



구현과정을 끝낸 구현 목적물에 대한 증명과 검증을 통한 <mark>품질 향상</mark>



개발 생명주기 전 단계에 걸친 산출물의 <mark>정합성 검토를</mark> 통한 품질 향상

[1] 증명과 검증

- 1. 증명과 검증(계속)
 - ◈ 증명과 검증의 목표(계속)
 - 증명과 검증은 두 과정을 함께 사용하면 좋은 품질의 정보시스템이 구현가능하며 이 두 가지를 묶어서 V&V(Verification & Validation) 또는 V-model이라고 함



◈ 증명과 검증을 이해하는 시각

협의의 시각

- 단순히 증명과 검증을 <mark>테스트 기법</mark>으로 보는 시각
- 구현 단계 후 구현된 목적물에 대하여 증명테스트(화이트박스테스트 기법)와 검증테스트(블랙박스 테스트)를 시행하는 것
- 구현 목적물의 정합성을 증명하고 검증하는데 국한하여 봄

광의의 시각

- 증명과 검증을 광의의 시각으로 해석하는 것이 일반적임
- 정보시스템 개발 생명주기(SDLC) 전 과정에 걸쳐서 벌어지는 품질관리(QM) 차원에서 증명과 검증을 이해함
- 즉, 검토 목적물이 단순히 구현된 목적물 뿐만 아니라 관련 명세서 등 <mark>단계별</mark> 산출물에 대하여 증명과 검증을 수행함

[1] 증명과 검증

2. 테스트

- ◈ 테스트의 정의
 - 소프트웨어 구현만큼 소프트웨어 테스트 과정도 중요
 - 테스트를 통하여 구축된 시스템이 검증됨
 - 테스트는 프로젝트의 구현단계가 끝난 후 다음 절차에 맞도록 수행하는 것이 일반적임
- ◈ 테스트 과정
 - 이 모든 테스트 과정들은 문서화되고 기록 관리하여야 함



[1] 증명과 검증

2. 테스트(계속)

- ◈ 테스트 과정(계속)
 - 이 모든 테스트 과정들은 문서화되고 기록 관리하여야 함(계속)

단위테스트 시행

인터페이스 결합 테스트 시행

종합테스트 시행

인수테스트 시행

모든 단계별 테스트에 대하여 문제점이나 오류를 찾아 해결한 후, 최종적으로 시스템이 사용할 수 있도록 모든 준비가 되어 있는지를 보여서 시스템 사용자가 <mark>인수가 가능한지를 측정</mark>

3. 디버그

- ◈ 디버그 정의
 - 증명과 검증은 명세 검토, 테스트 등으로 수행

테스트

실제 입력 데이터 등의 활용으로 <mark>시스템을 수행</mark>하여 증명과 검증을 하는 작업

디버그

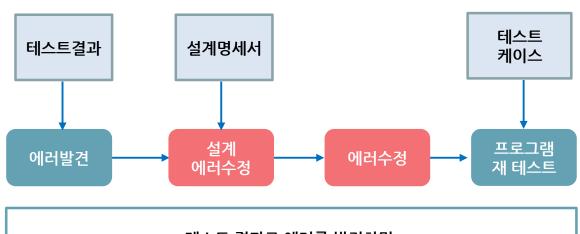
테스트의 결과로 도출된 오류를 수정하는 작업

- 오류 수정, 컴퓨터 프로그램의 잘못을 찾아내고 고치는 작업
- 일단 작성된 프로그램들이 정확한지, 잘못 작성된 부분이 없는지를 조사하는 과정
- 프로그램을 만든 후 원하는 결과 나오지 않거나 문제가 확인되면, 프로그램의 코드를 처음부터 한 출씩 실행하면서 무엇이 잘못되었는지, 오류 나는 부분은 어디인지 일일 이 찾아 고치는 것

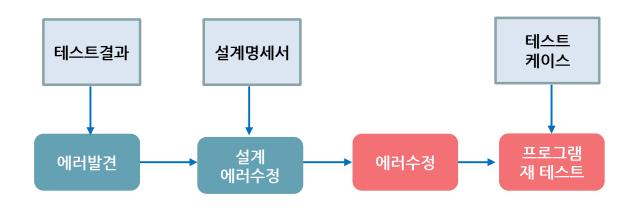
디버깅 과정은 프로젝트의 테스트 단계에서 묶어서 실행한다는 개념보다 구현단계에서 구현과 단위테스트를 통하여 지속적으로 버그(Bug, 오류)를 고치고 수정하는 행위를 의미함

[1] 증명과 검증

- 3. 디버그(계속)
 - ◈ 디버깅 절차



테스트 결과로 에러를 발견하면, 먼저 설계명세서의 <mark>설계상 에러를 수정</mark>한 후, 다시 <mark>프로그램의 에러를 수정</mark>



그 후, 다시 프로그램에 대하여 다른 테스트 케이스(테스트 수행 계획)로 프로그램을 다시 테스트함

[2] V-model

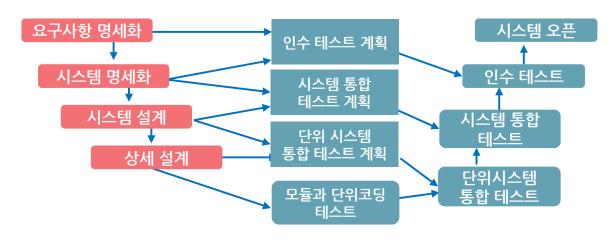
1. V-model

- ◈ V-model의 정의
 - (복습)증명과 검증은 두 과정을 함께 사용하면 좋은 품질의 정보시스템이 구현가능 하며 이 두 가지를 묶어서 V&V(Verification & Validation) 또는 V-model이라고 함



2. V-model의 진행단계

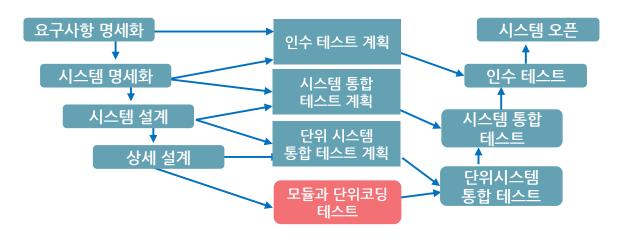
◈ 진행단계



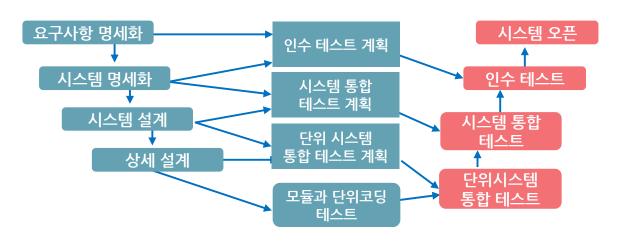
- 프로젝트에서의 진행절차의 일부
- 요구사항과 시스템에 대하여 명세서를 작성한 후, 이를 가지고 <mark>시스템 설계를</mark> 함
- 시스템 설계 후 <mark>상세 설계</mark> 작업이 이루어짐

[2] V-model

- 2. V-model의 진행단계(계속)
 - ◈ 진행단계(계속)



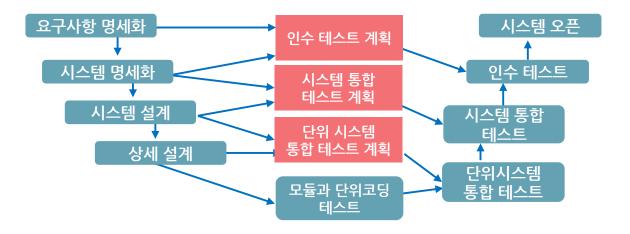
■ 설계 후 개발 단계에서 개발단위마다 <mark>모듈과 단위 코딩</mark>에 대하여 테스트함



- 테스트 단계에서는 각각의 부분 시스템에 대하여 <mark>통합테스트</mark>를 한 후, 시스템에 대하여 통합 테스트를 함
- 최종 인수자가 인수테스트 수행 후 <mark>시스템을 오픈</mark>하게 됨

[2] V-model

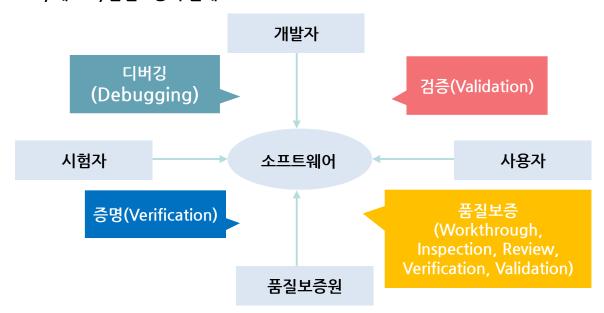
- 2. V-model의 진행단계(계속)
 - ◈ 진행단계(계속)



- 여기서 중요한 사항은 단위시스템 통합테스트를 위한 계획은 시스템 설계단계 끝부분과 상세설계 처음부분에 수행함
- 마찬가지로 시스템 통합테스트와 인수테스트도 이전 시스템명세화 단계와 시스템 설계단계에서 계획되어야 함

[2] V-model

- 3. 유사개념과의 관계
 - ◈ V&V. 테스트, 품질보증의 관계



[3] 중대한 시스템의 검증

- 1. 신뢰성 검증
 - ◈ 중대한 시스템 검증
 - 기업이나 조직의 핵심업무를 수행하는 중대한 시스템(Legacy System)의 경우 보다 엄격한 테스트를 필요로 한
 - 이때 신뢰성검증, 안정성 보증, 보안성 평가 과정을 집중 수행함



- 정보 시스템이 주어진 조건 하에서 의도하는 기간에 요구된 기능을 적정하게 수행할 확률
- 1+2를 수행하였을 경우 3이 나올 것이라고 시스템을 신뢰함

❖ 학습내용

[3] 중대한 시스템의 검증

- 1. 신뢰성 검증(계속)
 - ◈ 중대한 시스템 검증(계속)

신뢰성(Reliability)

안전성(Safety)

보안성(Security)

 소프트웨어 위험 요소 제거를 통해 소프트웨어 오류로 인한 시스템의 사고를 예방하는 것

신뢰성(Reliability)

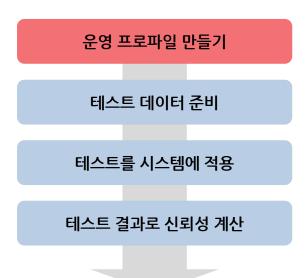
안전성(Safety)

보안성(Security)

- 데이터나 프로그램을 <mark>권한이 없는 이용자가 사용할 수 없도록</mark> 하는 것
- ◈ 신뢰성 검증 정의
 - 정보 시스템이 주어진 조건 하에서 의도하는 기간에 요구된 기능을 적정하게 수행할 확률인 신뢰성을 검증하기 위하여 신뢰성 테스트를 수행함
 - 신뢰성 테스트는 모든 기능에 대해 시스템이나 시스템 구성 요소(Component) 또는 소프트웨어 프로그램이 다운되지 않고 안정적으로 수행되는지를 확인하는 시험
 - 신뢰성 테스트를 위하여 가상으로 진행하는 시험환경 및 실제운영을 가정한 테스트 데이터의 선택이 중요
 - 신뢰성 테스트의 결과를 가지고 신뢰성을 계산
 - 신뢰성 계산 결과를 가지고 시스템이 신뢰성이 있는지 평가

[3] 중대한 시스템의 검증

- 1. 신뢰성 검증(계속)
 - ◈ 신뢰성 검증 수행 절차



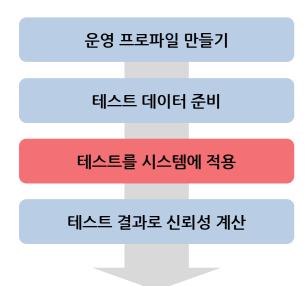
- 신뢰성 검증을 위해 4단계를 수행
 - 최초 동일한 유형의 기존 시스템을 연구하여 운영 프로파일을 만드는 것부터 시작
 - 운영 프로파일은 시스템 입력의 유형과 정상적인 사용 시 이러한 입력이 발생할 확률을 먼저 파악

운영 프로파일 만들기 테스트 데이터 준비 테스트를 시스템에 적용 테스트 결과로 신뢰성 계산

- 운영 프로파일을 실험해 볼 수 있는 테스트 데이터를 준비
- 이러한 데이터는 수작업이나, 데이터 생성 프로그램 등을 이용

[3] 중대한 시스템의 검증

- 1. 신뢰성 검증(계속)
 - ◈ 신뢰성 검증 수행 절차(계속)
 - 신뢰성 검증을 위해 4단계를 수행(계속)



- 이 데이터 및 발생한 고장의 수와 유형을 세어 시스템을 테스트 및 고장시간 등도 기록하여 체크

운영 프로파일 만들기 테스트 데이터 준비 테스트를 시스템에 적용 테스트 결과로 신뢰성 계산

- 통계적으로 유의한 횟수의 고장이 관측된 후 소프트웨어 신뢰성을 계산하고 <mark>적절한</mark> 신뢰성 척도 값을 산출

[3] 중대한 시스템의 검증

- 2. 안전성 보증
 - 소프트웨어 안전성 보증
 - 소프트웨어 위험 요소 제거를 통해 소프트웨어 오류로 인한 시스템의 사고를 예방하는 것
 - 소프트웨어의 규모가 커지고 복잡해지면서 소프트웨어의 기능적 실패(Failure)를 만들어 내는 위험(Hazard)요소들을 분석하기가 힘듦
 - 금융, 자동차, 철도, 항공, 전력, 국방, 의료, 교육 등 대부분 분야에서 SW 의존도가 높아짐에 따라, SW 오류로 인한 사고의 피해 범위와 규모가 확대됨
 - 이런 기능적 실패는 곧 큰 사고로 이어지게 되기 때문에 이러한 소프트웨어의 기능적 실패를 제거하고 안전성과 신뢰성을 높이기 위해 소프트웨어의 안전성에 대한 관심이 높아짐
 - 이러한 소프트웨어 안전성 확보를 위하여 프로세스, 도구 활용, 안전성 평가 모델,
 관련 인력 확보 등의 문제해결이 필요함
 - 안전성 보증 검토사항

신뢰성

테스트에 의하여 측정된 지표임

아저성

측정된 신뢰성과 함께 <mark>시스템, 개발환경, 개발프로세스와의</mark> 복합적인 관계를 검토하여 시스템이 안전한지를 보증하는 것

- 시스템이 안전한가를 보증하기 위하여 다음과 같은 항목들을 기본적으로 검토함
 - 1 정확하게 <mark>의도된 함수</mark>인지를 검토
 - 2 <mark>유지보수</mark>가 가능하고, 이해가 가능한 구조인가를 검토
- 알고리즘과 데이터 구조의 설계가 <mark>명세화된 동작과</mark> <mark>일치하는가를</mark> 검증하기 위하여 검토

[3] 중대한 시스템의 검증

- 2. 안전성 보증(계속)
 - 안전성 보증 검토사항(계속)
 - 시스템이 안전한가를 보증하기 위하여 다음과 같은 항목들을 기본적으로 검토함(계속)
 - 4 코드와 알고리즘 및 데이터 구조 설계와의 <mark>일관성</mark>을 검토
 - 5 시스템 시험사례의 <mark>적합성</mark>을 검토
- 3. 보안성 평가
 - ◈ 보안성 개념
 - 중대한 시스템의 대부분은 네트워크를 통해 상호 시스템 자원간 연결되어 있음
 - 이에 따라 보안허점이 있는 경우 중대한 시스템의 대한 공격에 대하여 해당 시스템
 뿐만 아니라 연결된 다른 시스템에 대하여도 중요사항들이 유출될 수 있음
 - 당연히 중대한 시스템은 보안(정보보호)을 고려한 시스템 검증 필요
 - 보안위협은 시스템과 데이터의 기밀성, 무결성, 가용성에 대한 위협을 의미하며 이에 대한 통제가 잘 되어 있는가를 소프트웨어 및 시스템의 검증 과정에서 실행하여야 함
 - 이러한 위협에 대하여 시스템 보안을 향상시키기 위하여 통제해야 함

공격이 성공할 수 없도록 보장함

공격을 탐지하고 격퇴할 의도를 가짐

문제로부터 복구를 지원할 수 있도록 함

[3] 중대한 시스템의 검증

- 3. 보안성 평가(계속)
 - 보안위협의 유형
 - 보안위협: 시스템과 데이터의 기밀성, 무결성, 가용성에 대한 위협

기밀성의 위협(Confidentiality)

기밀성이 보장되지 않으면 해당 정보에 대하여 <mark>접근 권한이 없는</mark> 사람이나 프로그램 등을 이용하여 <mark>정보가 누출</mark>될 수 있음

무결성의 위협(Integrity)

무결성이 보장되지 않으면 소프트웨어나 데이터를 <mark>손상</mark>시키거나 <mark>훼손</mark>할 수 있음

가용성의 위협(Availability)

가용성이 보장되지 않으면 소프트웨어나 데이터에 접근하여 정상적인 일을 수행하여야 하는 권한이 있는 사용자도 접근을 제한당할 수 있음

[3] 중대한 시스템의 검증

- 3. 보안성 평가(계속)
 - ◈ 보안위협의 점검
 - 보안성 점검을 위한 4가지의 접근법

1 경험기반검증

- 시스템 검증 팀은 알려진 공격유형에 따라 시스템 취약점을 분석
- 이 경우 대부분 도구기반검증방법과 병행하여 실행
- 알려진 보안문제의 <mark>체크리스트</mark>를 생성할 수도 있으며, 모든 시스템 문서를 참고하고, 오류와 누락 등이 점검되기 때문의 테스트활동과 병행하여 수행되기도 함

2 도구기반검증

- 패스워드 검사기, 스케닝 등의 보안점검도구를 이용하여 취약점을 분석
- 이 도구에는 이미 취약점에 대한 경험기반에 의한 패턴들이 내장되어 있음

3 타이거팀

- 어떤 팀이 구성되고 이 팀은 시스템 보안을 깨도록 목표를 줌
- ⇒ 이 팀을 타이거 팀이라 함
- 만일 팀 구성원들이 이전에 다른 시스템을 깨트린 경험이 있다면 이 방법은 매우 효과적일 수 있음

4 정형증명

- 시스템 구성자가 이미 예상되는 취약점들을 보강하여 작성한 <mark>정형 보안 명세서</mark>에 따라 보안성이 증명될 수 있음
- 하지만 이 경우는 많이 사용되지는 않음

소프트웨어공학

❖ 핵심정리

1. 증명과 검증

- 증명은 요구사항 명세서의 내용은 분석 및 설계에 반영되었는지, 분석 및 설계내용이 프로그램에 구현되었는지 단계별로 확인하는 작업
- 검증은 개발된 목적물을 실행하여 처음 사용자가 요청한대로 구현되었는지 확인하는 과정
- 증명과 검증은 명세 검토, 테스트 등으로 수행

2. V-model

• 증명과 검증은 두 과정을 함께 사용하면 좋은 품질의 정보시스템이 구현가능하며 이 두 가지를 묶어서 V&V(Verification & Validation) 또는 V-model이라고 함

3. 중대한 시스템의 검증

- 기업이나 조직의 핵심업무를 수행하는 중대한 시스템(Legacy System)의 경우 보다 엄격한 테스트를 필요로 함
- 이를 위하여 신뢰성검증, 안정성 보증, 보안성 평가 과정을 집중 수행함