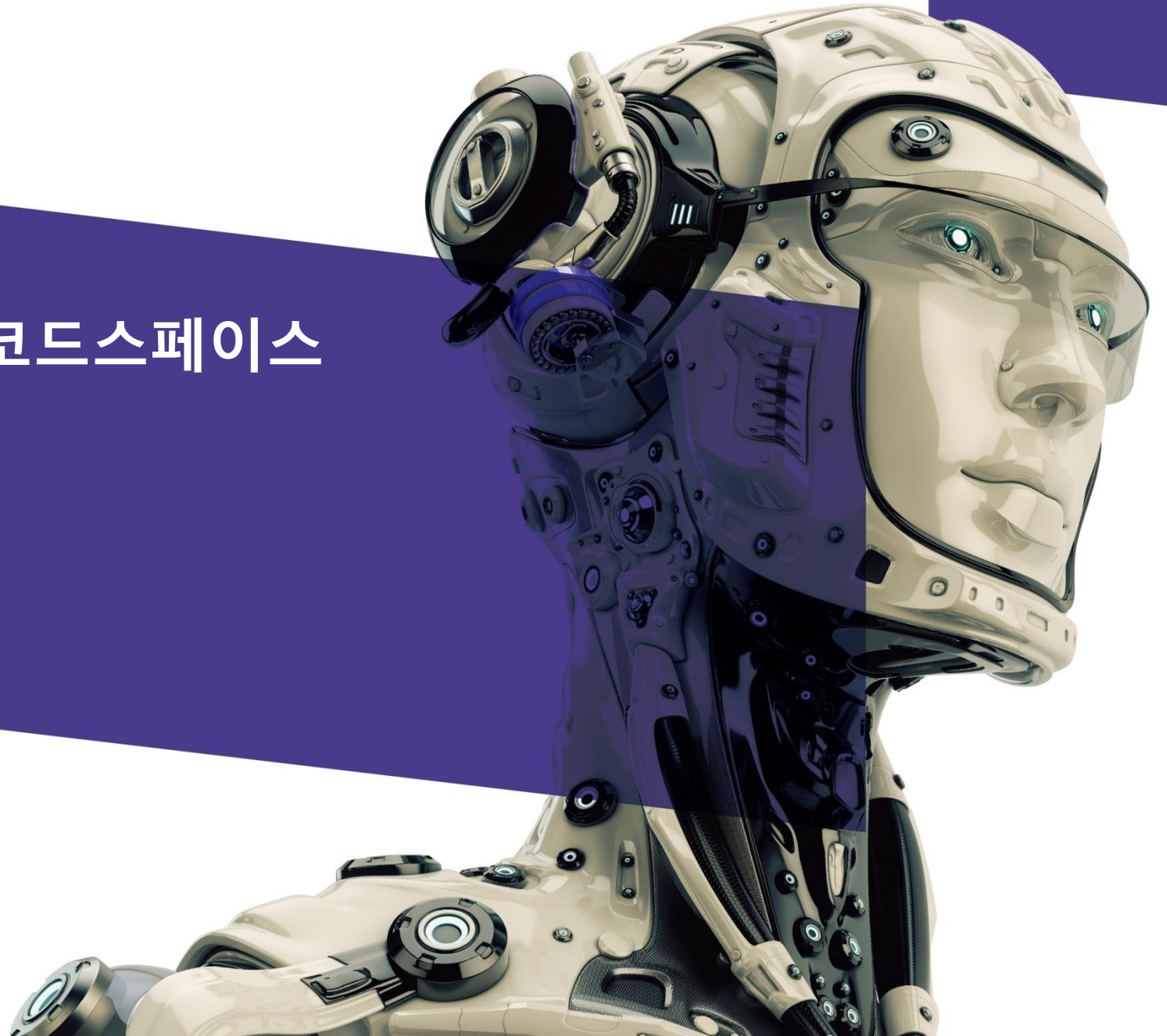


깃과 깃허브 & 코드스페이스



01.

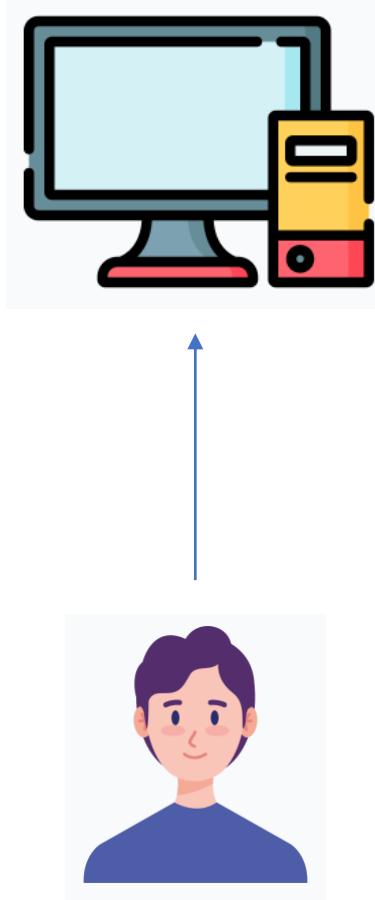
학습 내용



전통적 개발 방식

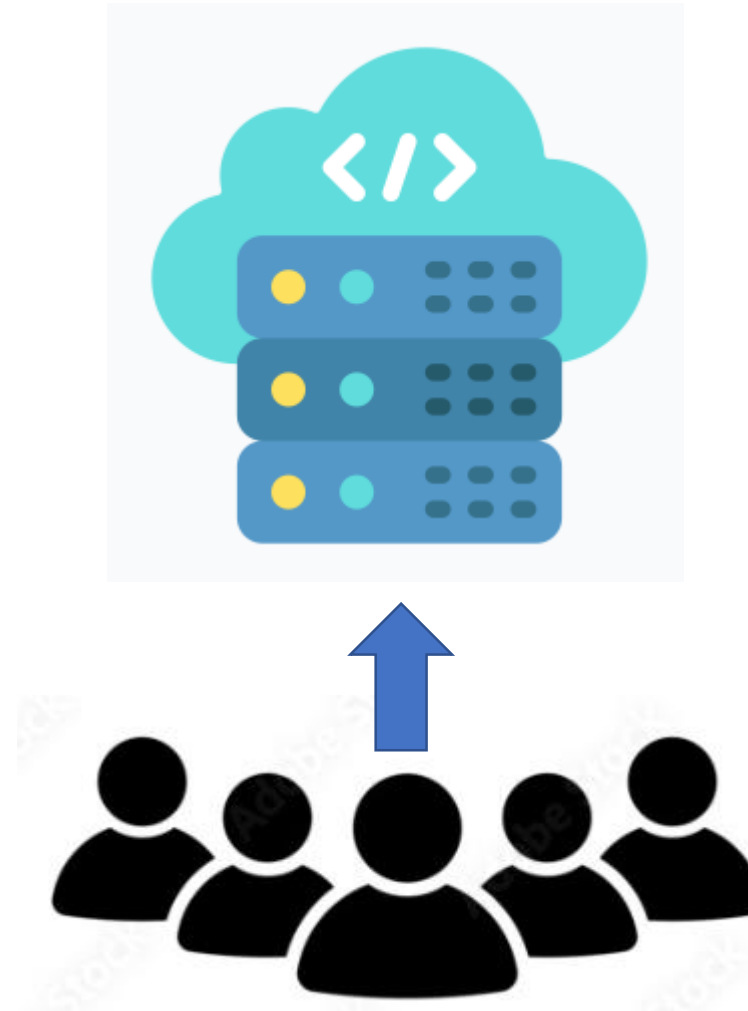
수업에서도

- 개인
 - 개인용 PC



조직이 개발

- 하나의 프로젝트
 - 여러 명이 개발
 - 소스 및 프로젝트 관리
- 소스 관리
 - Git
 - 버전 관리 시스템

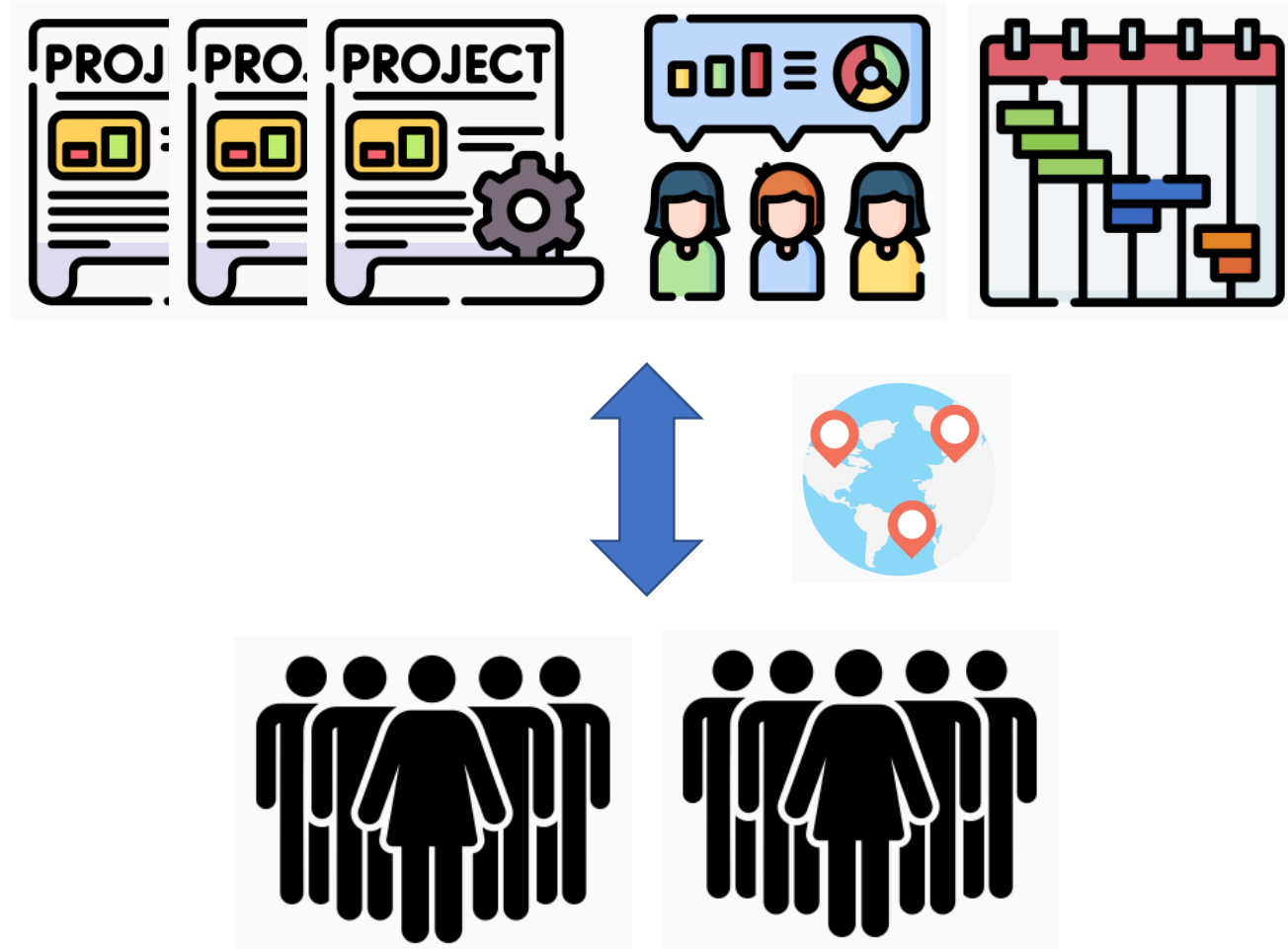


여러 프로젝트를 관리하는 허브

GitHub

• 바로 여러 회사가 상업적으로 서비스

- 프로젝트의 저장소 역할
- 프로젝트 개발/관리



오픈 소스 소프트웨어

GitHub 등의 웹호스팅 서비스에서 개발

- 프로그램의 소스를 공개하는 소프트웨어
 - Vs code, linux, git, tensorflow 등



개인용 개발환경

Standalone

- 자바

- JDK, Eclipse

- C/C++

- Visual studio

- 파이썬

- 표준 파이썬
- 파이참
- 아나콘다
- 비주얼 스튜디오 코드 vs code
- 스파이더
- 주피터노트북
- ...

- ...



클라우드 개발환경

소스 파일 보관도 클라우드로 가능

- 대규모 개발자원 제공

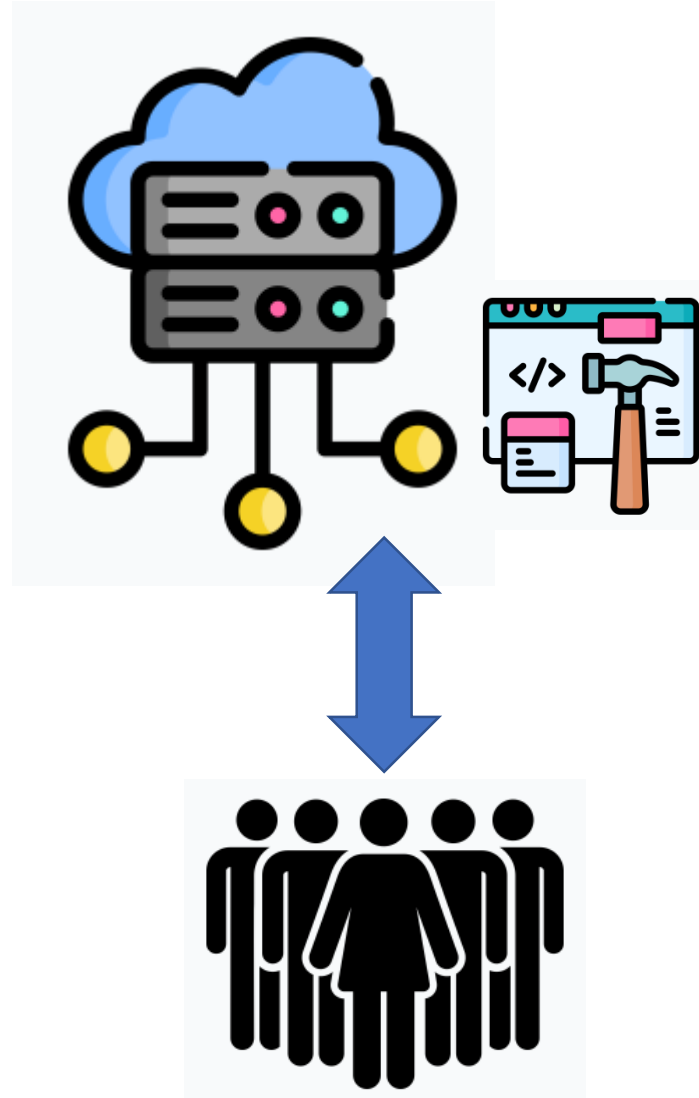
- 아마존 AWS
- MS azure

- 파이썬 전용

- Colab
- Anaconda
- Kaggle

- 모든 개발 환경 서비스

- codespace



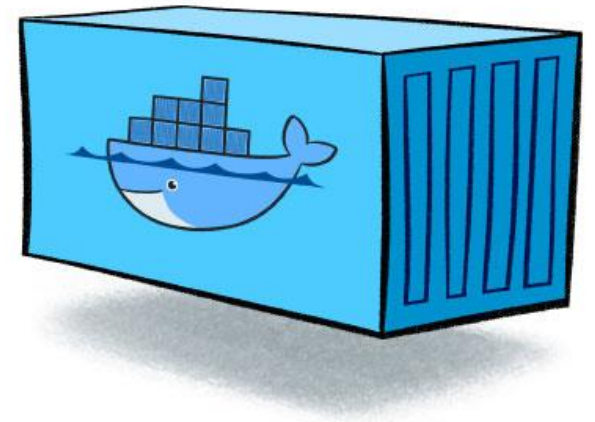
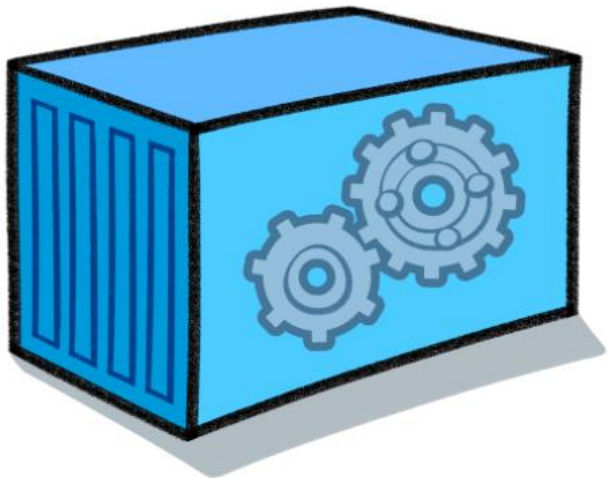
컨테이너와 도커

- 컨테이너

- 소프트웨어를 실행하기 위한 가벼운, 독립적이고 이식 가능한 환경을 제공하는 기술

- 도커(Docker)

- 컨테이너화된 애플리케이션을 개발, 배포 및 실행하기 위한 오픈 소스 플랫폼

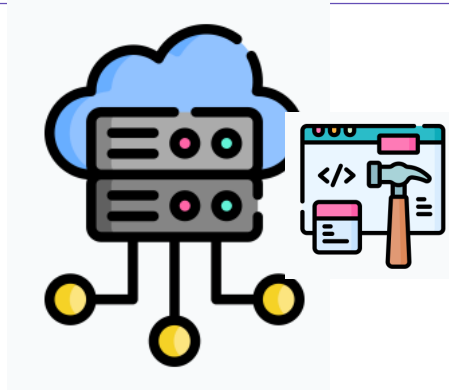


배울 내용

매우 중요한 것들



원격(서버) 저장소: 깃허브



클라우드 개발환경:

코드스페이스
아나콘다
코랩



지역 저장소 관리: 깃



스탠드얼론 개발환경:

vs code, jupyter notebook

- 다음 폴더에서 작업 예정
 - D:\W2023-github-codespace
- 수업 자료 깃허브
 - <https://github.com/ai7dnn/2023-codespace>

