

## System to prevent lowered eyes health of smartphone users

## 요 약

최근 들어 스마트폰, 태블릿PC 등의 모바일 디바이스의 보급률과, 사용시간이 점차 증가함에 따라 다양한 연령층에서 안구 건강이 악화되고있다. 이러한 문제점을 해결하기 위해 텍스트, 이미지 등 크기를 조절을 통해 안구 건조증을 예방하기 위한 시스템이 존재한다. 하지만, 안구에 직접적으로 영향을 주는 것은 빛의 세기이므로, 본 논문에서는 스마트폰과 얼굴 사이의 거리를 측정하여, 거리에 따라 밝기 단계를 자동으로 조절함으로써 사용자의 안구의 건강 악화를 예방하는 기법을 제안한다. 사용자마다 스마트폰을 사용하는 주변 밝기가 다르므로 사용자 주변 밝기에 맞게 밝기 조절 시스템을 제안한다.

## 1. 서 론

스마트폰, 태블릿PC등 모바일 디바이스 보급률이 증가하게 되면서 우리나라의 많은 사람들이 모바일 디바이스를 이용해 많은 편리함을 얻고있다. 하지만, 눈 건강이 악화되는 것을 인지하지 않고 사용함으로써 안구의 건강이 더욱 악화되고 있다. 예를 들면, 유아(2세~10세)들[1]과 청소년[2]들이 낮은 조도(주변이 어두운 상황)에서 모바일 디바이스를 이용하고[3], 디스플레이를 장시간 시청과[4], 가까운 거리에서 시청하여[5] 시력이 낮아지고, 청년과 중장년층 안구건조증으로 고통받고 있다[6]. 이러한 행동으로 한 번 시력이 저하되면, 안구 건강의 자연 복구가 불가능하므로, 눈 건강은 치료보다 예방이 더욱 중요하다.

본 논문에서는 주 목표로 사용자의 주변 밝기, 모바일 디바이스를 이용하는 거리에 따라 시스템을 통해 밝기를 조절해줌으로써 안구의 건강이 악화되는 것을 예방하는 시스템을 제안한다. 사용자의 주변 밝기를 체크하고, 카메라로 사용자의 얼굴을 인식 후, 얼굴과 스마트폰 사이의 거리를 구하여 스마트폰의 밝기를 조절한다. 사용자마다 사용하는 주변 밝기와 주로 사용하는 거리가 다르므로 특정 주변 밝기 정도를 기준으로, 어둠과 밝음을 판단 후, 거리를 4case로 분류하여 case에 알맞는 밝기로 조절하는 시스템을 제안한다. 스마트폰 밝기가 자주 변경되면 사용자가 불편함을 느끼므로, 10분 마다 한 번씩 거리와 주변 밝기를 측정해서 변경하도록 제안한다. 부 목표로 사용자 스스로도 인지할 수 있도록 사용 거리의 평균을 시각화해주고, 간단한 안구건조증 테스트를 통해 예방 능력이 더욱 증가하는 시스템을 제안한다. 제안하는 시스템은 사용자가 모바일 디바이스를 이용하면서 안구의 건강이 악화되는 것을 예방할 수 있을 것으로 기대된다.

## 2. 관련 연구

PC유저들의 얼굴과 디스플레이의 사이 거리를 측정 후, 알맞는 텍스트 또는 이미지 크기를 키워주거나 줄여주는

방식과 특정한 거리보다 가까워지면 경고알림을 주고, 사용자의 사용 기록이나 눈 운동 등 다양한 기능을 제공하여 사용자의 안구건조증을 예방하기 위한 시스템이다[7]. 하지만, 빛의 스펙트럼 중 청색광이 안구건조증과 안구 건강 악화에 원인 중 하나인데[8] 텍스트와 이미지의 크기를 키우거나 줄인다고 해서 동일 거리상 사용자의 안구에 들어오는 빛의 세기를 줄일 수 없다. 뉴턴의 역제곱 법칙을 적용해보면, 같은 광원(디스플레이)으로부터 같은 거리에 있으면 안구가 받는 빛의 세기는 같다.

또 다른 연구로는 깜빡임 횟수측정을 통해 청색광의 수치를 낮추는 시스템인데[9], 이 시스템의 문제점은 청색광만을 줄이게 되면 본래의 색상을 희손시켜 색상 파악이 어려울 수 있다. 본 논문에서는 디스플레이의 빛을 감소시켜 사용자가 거리를 직접 증가시키지 않아도 받는 빛의 세기를 감소시키는 방식을 제안한다.

## 3. 연구 방법

## 3.1 위험 범위와 안전 범위 가정

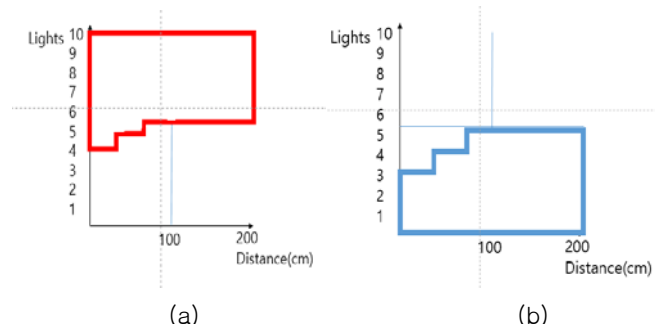


그림1 사람들의 모바일 디바이스 이용 거리(x축)와 밝기(y축)의 좌표 평면과 위험 범위(a)와 안전 범위(b)

논문[5]에서 검사실의 조도가 16lx 검사 시표 조도가 375lx 인 검사실에서 스마트폰 이용 권장 거리가 약 40cm로 판단했다.



(a)

(b)

그림2 (a) 위험범위의 속한 거리(D)와 안전범위로 이동할 밝기 단계(bright)를 표시, (b) 거리 측정하는 실험 모습

하지만, 스마트폰을 어느 정도의 밝기를 이용하여 권장 거리를 측정한 지 불명확하다. 만약 밝기 단계를 최대치로 증가시키고 40cm에서 이용 시 안구에 들어오는 빛의 세기가 증가해 눈의 피로가 증가하게 되어 시력과 안구건조증 등 안구의 건강이 악화됐을 가능성이 크다. 따라서, 본 논문에서는 그림1 (a)와 같이 위험 범위를 가정했다. 위험 범위 안에 분포하는 사람들은 거리에 비해 밝은 밝기로 사용하고 있다는 가정된 범위 안에 분포한 사람들이다. 그림1 (b)는 실험을 통해 불편함과 눈에 피로가 느껴지지 않는 범위로 지정했다. 위험 범위에 분포한 사람들을 안전 범위로 이동시켜 안구에 들어오는 빛의 세기를 줄임으로써 눈의 피로를 줄여 안구의 건강 악화를 예방한다.

### 3.2 얼굴과 스마트폰 사이의 거리 측정 알고리즘

첫 번째 방법은 얼굴인식 API를 이용해 얼굴을 인식한 후 triangle similarity를 이용해 아래와 같은 식을 도출한 후, 계산하여 distance를 도출할 수 있다.

$$d = f * \frac{R}{r}$$

위 식의 r은 얼굴을 인식한 박스의 크기이며, R은 실제 사용자의 얼굴 크기, f는 카메라 초점거리, d는 실제 사용자와 카메라 사이의 거리이다. 하지만, 실시간 거리 측정에 대해서는 약간의 조정이 필요하기 때문에 우리는 이 공식으로부터 유도한 방정식을 사용했다[10].

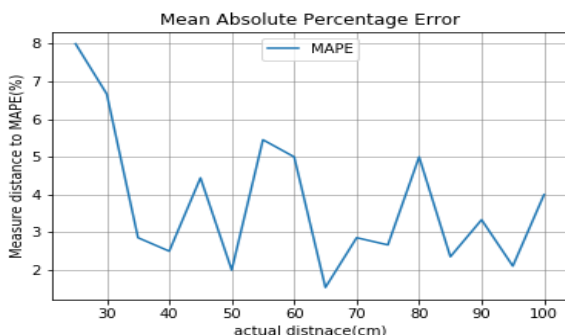


그림3 실제거리(x축)와 측정거리의 MAPE(y축)의 그래프

25cm~100cm거리에서 5cm 간격으로 방정식을 이용하여 그림2 (b)와 같이 측정했다. 측정 거리마다 어느정도의 오차가 나타나는 지 확인하기 위해 MAPE(Mean Absolute Percentage Error)를 이용하여 오차를 측정했다. 그림3을 통해 실제 거리마다 어느정도의 오차인 지 %로 확인할 수 있다. Total Percentage error는 3.79%정도 나타난다.

### 3.3 주변 밝기 정도와 거리에 따른 밝기 조절 알고리즘

주변 밝기 정도를 이용해 어두운 상태와 밝은 상태 두 가지로 분류한다. 산업 안전 보건법 기준 표준 조도에 따르면 작업 내용에 따라 50lx~1000lx 로 정의되어 있다[11]. 표준 조도를 참조하여 50lx 이하는 어두운 상태 50lx 초과는 밝은 상태로 기준을 정했고, 밝은 상태의 주변 밝기를 가졌을 때와 어두운 밝기를 가졌을 때 서로 다른 디스플레이 밝기 조절 알고리즘을 적용시켰다.

밝기 조절 범위는 일반적으로 0~255의 범위로 이루어져 있다. 하지만, 0~255의 범위는 광범위하므로 25씩 10단계로 분류하여 적정 밝기 단계를 측정했다. 측정 방법은 논문[7]의 눈 피로도 측정 방법을 참조하고, 사용자가 이용 시 불편한 지 확인했다.

표2 주변 밝기가 밝은 상태(400lx)의 실험결과

디스플레이와의 거리	밝기 단계
30cm 이하	2단계
31~60cm	3단계
61~90cm	4단계
91cm 이상	5단계

표2를 통해 거리에 따라 불편함과 눈에 피로가 느껴지지 않는 적합한 거리를 확인할 수 있다.

표3 주변 밝기가 어두운 상태(0lx)의 실험결과

디스플레이와의 거리	밝기 단계
30cm 이하	1단계
31~60cm	2단계
61~90cm	2단계
91cm 이상	2단계

표3을 통해 어두운 상태에서 밝기 단계는 2단계가 가장 적합하다. 하지만, 어두운 상태에서는 얼굴을 인식하지 못하여 거리 측정이 불가능했다. 따라서, 어두운 상태의 밝기 단계는 2단계로 고정했다.

#### 4. 시스템 구성

##### 4.1. 시스템 구성도

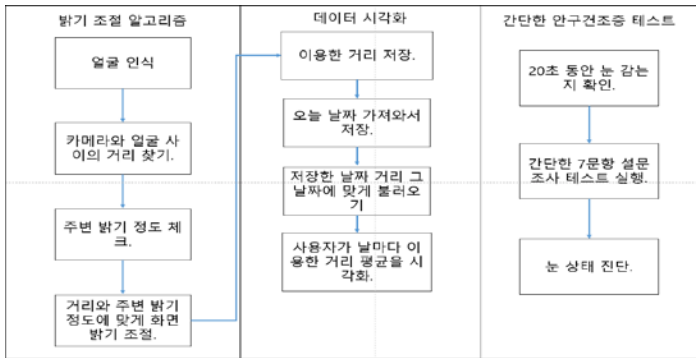


그림 4. 간단한 시스템 구성도

제안하는 시스템은 크게 3가지 기능으로 구성된다. 문제를 해결하기 위한 시스템 동작 부분, 이용한 날(x축)의 평균 거리(y축)를 graph형식으로 보여주는 부분, 마지막으로 간단한 안구건조증 테스트와 설문조사 부분으로 구성되며, 구성도는 다음 그림4와 같다. 간단한 안구건조증 테스트는 병원 홈페이지[12]를 참조했다.

##### 4.2 사용자가 이용한 일별 평균 거리 시각화

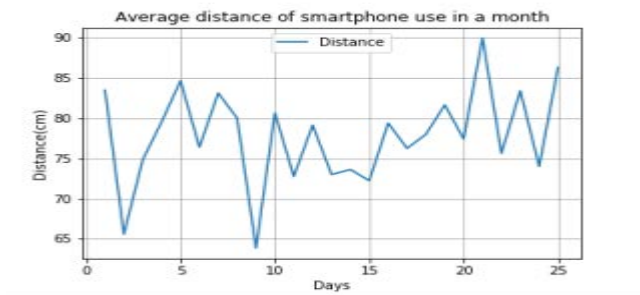


그림 5. 일별(x축) 평균 거리(y축) 시각화 그래프

그림5를 통해 사용자가 시스템을 이용한 기록들의 평균 거리를 계산 후 그래프로 나타낸 것을 알 수 있다. 부 목표로 시스템이 아닌 사용자 스스로도 인지할 수 있도록 시각화 해줌으로써, 주의성을 가지고 거리를 조절할 수 있도록 하여 시스템의 예방 능력을 더욱 증가시킬 수 있게 한다.

##### 4.3 안구건조증 자가 테스트 시스템

Eye blink API를 통해 사용자의 눈 깜빡임을 체크한다. 체크하는 방법은 사용자의 두 눈의 면적을 구한 후, 두 눈의 면적 평균 값이 특정 Thresh hold보다 떨어지면 눈 깜빡임을 인식한다[12]. 이 기술을 이용하여 안과전문의가 알린 20초 동안 눈을 깜빡이지 않고 버티는 간단한 안구건조증 자가

테스트를 시스템화하고, 간단한 설문조사 7문항(표3)[13]을 통해 사용자가 안구건조증의 위험이 있는 지 없는 지 파악한다.

#### 5. 결론 및 향후 연구

본 논문에서는 기존의 이미지, 텍스트 크기를 조절하여 안구 피로도를 적게 주는 방식과 달리 사용자의 주변 밝기와 사용자가 이용하는 거리에 따라 디스플레이의 밝기를 조절하여 안구에 들어오는 빛의 세기를 줄이는 시스템을 제안하였다.

현재 한 가지 해상도에서만 가능한데, 향후, 한 가지 해상도만이 아닌 여러 해상도에도 적용할 수 있게 연구를 지속적으로 수행할 예정이다. 또한, 스마트폰과 얼굴과의 거리를 좀 더 정확하게 측정할 수 있는 지속적인 연구가 필요하다.

#### 6. 참고문헌

- [1] 김정희, 초등학교생들의 시력장애에 영향을 미치는 요인. 2000
- [2] 이지연, 홍인석, 배상민, 조준동, 노안 인구의 눈 건강을 위한 스마트폰 텍스트 크기 조절 인터랙션, 2017,02
- [3] 김봉환, 한선희, 권상진, 김도훈, 김미성, 정현승, 김학진 낮은 조도에서 스마트폰 시청 후 시력 변화. 2014
- [4] 신희선, 오진주, 학령기 아동의 시력저하 실태 및 관련 요인. 2002
- [5] 김봉환, 한선희, 신용걸, 김다영, 박진영, 신원철, 윤정호 스마트폰 사용이 원거리 교정시력과 굴절 이상 변화에 미치는 영향. 2012
- [6] 한승희, 김은영 OSDI 설문지를 이용한 안구건조증 유병률과 관련요인, 2016
- [7] 고수인, 반소량, 이해리, 배종혁, 장미, 박연주, 최용우, 김선일, 오창식, 박녹빈, 장시간 PC 를 사용하는 사용자들을 위한 눈 건강 관리 서비스, 2016
- [8] 김창진, 최성욱, 양석준, 오상영, 최은정, 국제표준에 의거한 청색광차단렌즈의 청색광 차단율 및 시각투과율 평가, 2014
- [9] 박상호, 곽지훈, 김현석, 최혁진, 이인수 얼굴인식 알고리즘을 이용한 눈의 피로 감소 시스템, 2017
- [10] <https://istiaqmahbub.wixsite.com/embedded/distance-measurment>
- [11] 한국산업안전보건공단, 사업장의 조명에 관한 기술지침, 2011
- [12] Tereza Soukupova and Jan ´ Cech, Real-Time Eye Blink Detection using Facial Landmarks
- [13] [http://m.kumc.or.kr/introduction/healthtvVodView.do?BNO=10&cPage=3&BOARD\\_ID=B040&TYPE=IMAGE](http://m.kumc.or.kr/introduction/healthtvVodView.do?BNO=10&cPage=3&BOARD_ID=B040&TYPE=IMAGE)

#### 7. 시연 동영상 URL