Вещание видео реализовано с помощью rtmp модуля nginx (<https://github.com/arut/nginx-rtmp-module>)

Кодек видео H.264

Кодек аудио AAC

Контейнер mp4

Разрешение 720p

Для тестирования можно использовать настройки nginx

rtmp\_auto\_push on;  
rtmp {  
 server {  
 listen 1935;  
 application live {  
 live on;  
 }  
 }  
}

Программа трансляции должна уметь захватывать экран (в случае если экранов несколько, предложить выбор экрана), веб камеру, звук с микрофона и звук с линейного выхода.

Трансляция на сервер должна осуществляться одним потоком. Переключение источников аудио и видео должно быть реализовано методом мультиплексирования, а не перезапуском потоков ffmpeg с разными параметрами. Например стартуем трансляцию, на сервер передается поток в котором отображается картинка заглушка. Добавляем в трансляцию захват экрана, спустя допустимую задержку(6 – 8 секунд) на выходе видим экран.

Для примера так работает <https://github.com/obsproject/obs-studio>