|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case number:** | UC18.1 | |
| **User case name:** | Record Achievement | |
| **Actor(s):** | User | |
| **Summary:** | Chức năng dùng để ghi lại thành tích mà người dùng đã vượt qua hoặc đạt được | |
| **Basic course of events:** | **Actor actions:** | **System response:** |
|  | 1. Người dùng hoàn thành một task hoặc nhiệm vụ nào đó |  |
|  | 2. Hệ thống sẽ tự động ghi nhận các Achievement của người dùng đạt được và thêm vào tài khoản người dùng |
| 3. Người dùng nhấn vào để xem chi tiết hoặc có thể vào phần Settings trong Account để xem |  |
|  | 4. Hệ thống lưu dữ liệu xuống database hoặc local storage |
| **Alternative paths:** | Không có | |
| **Exception paths:** | Nếu người dùng chưa hoàn thành các task hoặc nhiệm vụ thì sẽ không có các Achievement để hiển thị | |
| **Extension points:** | Khi nhấn vào More Actions ( nằm phía trên bên phải trong Achievement) sẽ hiển thị ra Manage Achievement | |
| **Triggers:** | Người dùng muốn đăng nhập vào ứng dụng và hoàn thành các task hoặc đạt đủ điều kiện của task | |
| **Pre-condition:** | Người dùng phải đăng ký tài khoản trước đó và hoàn thành những task hoặc nhiệm vụ có sẵn trên app | |
| **Post-condition:** | Máy tính của người dùng ghi nhận thành công các Achievement và ở trạng thái sẵn sàng cho việc thực hiện một tác vụ khác | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case number:** | UC18.2 | |
| **User case name:** | Get Point | |
| **Actor(s):** | User | |
| **Summary:** | Người dùng nhận được một số điểm tương ứng khi hoàn thành hoặc vượt qua một thử thách | |
| **Basic course of events:** | **Actor actions:** | **System response:** |
|  | 1. Người dùng hoàn thành một task hoặc nhiệm vụ của mình |  |
|  | 2.Hệ thống sẽ tự động ghi nhận các Point của người dùng đạt được và cộng vào tài khoản người dùng |
| 3. Người dùng nhấn vào để xem chi tiết hoặc có thể vào phần Settings trong Account để xem |  |
|  | 4. Hệ thống lưu dữ liệu xuống database hoặc local storage |
| **Alternative paths:** | **Actor actions:** | **System response:** |
|  | 1. Người dùng nhấn vào Icon Menu |  |
|  | 2. Hệ thống sẽ hiển thị ra Sidebar |
| 3. Người dùng vào More Actions ở phần Sidebar |  |
|  | 4. Hệ thống hiển thị danh mục các tùy chọn |
| 5. Người dùng nhấn vào mục Sharing |  |
|  | 6. Hệ thống sẽ hiển thị ra hộp thoại để người dùng lựa chọn |
| 7. Sau đó người dùng chọn các chế độ chia sẻ khác nhau ( như qua Email, Messenger, Facebook,...) và nhấn vào nút share để chia sẻ chúng |  |
|  | 8. Hệ thống tải dữ liệu lên từ database hoặc local storage rồi rút gọn link và gửi link đó thông qua các chế độ chia sẻ mà người dùng đã chọn trước đó |
| **Exception paths:** | Không có | |
| **Extension points:** | Khi nhấn vào More Actions ( nằm phía trên bên phải trong Achievement) sẽ hiển thị ra Manage Point | |
| **Triggers:** | Người dùng muốn nhận Point | |
| **Pre-condition:** | Người dùng phải hoàn thành ít nhất 1 công việc nào đó | |
| **Post-condition:** | Máy tính của người dùng ghi nhận thành công Point và ở trạng thái sẵn sàng cho việc thực hiện một tác vụ khác | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case number:** | UC18.3 | |
| **User case name:** | View Achievement | |
| **Actor(s):** | User | |
| **Summary:** | Người dùng xem tất cả các Achievement | |
| **Basic course of events:** | **Actor actions:** | **System response:** |
|  | 1. Người dùng vào More Actions trong Achievement |  |
|  | 2. Hệ thống hiển thị danh mục các tùy chọn |
| 3. Người dùng nhấn vào Manage Achievement |  |
|  | 4. Hệ thống hiển thị các chế độ để lựa chọn |
| 5. Người dùng nhấn vào View Achievement |  |
|  | 6. Hệ thống hiển thị các chế độ xem để người dùng có thể lựa chọn |
| 7. Người dùng chọn các chế độ xem để xem và nhấn vào từng cái để xem chi tiết ( như ngày, giờ,...) |  |
|  | 8. Hệ thống đánh dấu chế độ đã chọn và sẽ hiển thị tất cả các Achievement của người dùng được tải lên từ database hoặc local storage |
| **Alternative paths:** | Người dùng vào Account chọn phần Statistics rồi kéo xuống phần Achievement để xem | |
| **Exception paths:** | Nếu không tồn tại Achievement nào thì thông báo cho người dùng biết | |
| **Extension points:** | Khi nhấn vào Manage Achievement phải hiển thị ra View Achievement để người dùng có thể lựa chọn | |
| **Triggers:** | Người dùng muốn xem các Achievement | |
| **Pre-condition:** | Người dùng phải hoàn thành ít nhất 1 task hoặc một nhiệm vụ cụ thể nào đó | |
| **Post-condition:** | Hệ thống sẽ hiển thị các Achievement ra màn hình và ở trạng thái sẵn sàng cho việc thực hiện một tác vụ khác | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case number:** | UC18.4 | |
| **User case name:** | Share Achievement | |
| **Actor(s):** | User | |
| **Summary:** | Người dùng chia sẻ các Achievement đã đạt được với mọi người xung quanh | |
| **Basic course of events:** | **Actor actions:** | **System response:** |
|  | 1. Người dùng nhấn vào Icon Menu |  |
|  | 2. Hệ thống sẽ hiển thị ra Sidebar |
| 3. Người dùng vào More Option ở phần Sidebar |  |
|  | 4. Hệ thống hiển thị danh mục các tùy chọn |
| 5. Người dùng nhấn vào mục Sharing |  |
|  | 6. Hệ thống sẽ hiển thị ra hộp thoại để người dùng lựa chọn |
| 7. Sau đó người dùng chọn các chế độ chia sẻ khác nhau ( như qua Email, Messenger, Facebook,...) và nhấn vào nút share để chia sẻ chúng |  |
|  | 8. Hệ thống đánh dấu chế độ đã chọn và tải dữ liệu lên từ database hoặc local storage rồi rút gọn link và gửi link đó thông qua các chế độ chia sẻ mà người dùng đã chọn trước đó |
| **Alternative paths:** | Không có | |
| **Exception paths:** | Nếu chưa có bạn bè hoặc chưa liên kết các tài khoản khác như email, facebook,... thì thông báo cho người dùng | |
| **Extension points:** | Người dùng phải đạt được một số Achievement và khi nhấn vào More Actions sẽ hiện ra mục Sharing | |
| **Triggers:** | Người dùng muốn chia sẻ các Achievement | |
| **Pre-condition:** | Người dùng phải hoàn thành ít nhất 1 công việc nào đó | |
| **Post-condition:** | Người dùng chia sẻ thành công các Achievement đến mọi người xung quanh | |