

Lab 6. Command pattern

Bài 1. Cài đặt lại bài ví dụ Remote Control, mỗi hàm thực thi trong command xuất ra màn hình console công việc của nó, ví dụ “đã mở đèn”, “đã tắt đèn”. Cài đặt cả thao tác undo, redo.

Bài 2. Bổ sung giao diện Windows form cho bài 1, thiết kế tương tự như hình remote trong slide, hỗ trợ gắn thiết bị, đổi thiết bị ở mỗi slot. Đổi màu slot xanh (ON), xám (OFF) khi bật tắt thiết bị tương ứng ở từng slot. Xử lý trường hợp chưa gắn thiết bị vào slot.

Gợi ý:

- Gắn các command vào các nút, xử lý sự kiện bấm nút thì gọi command của nút đó.
- Có thể gắn, đổi, gỡ thiết bị bằng cách bấm nút phải vào slot để hiển thị menu gồm các mục là tên các thiết bị và mục cuối cùng là “Gỡ bỏ”,