

Lab 7. Command pattern (tt)

Bài 1. Xây dựng ứng dụng notepad đơn giản trên Windows dùng C# gồm các nút: Save, Open, New, Copy, Paste và các menu File (Save, Open, New, Exit), Edit (Copy, Paste, Delete).

Bài 2. Bổ sung command pattern cho bài 1, để thực hiện các công việc:

- + Disable các nút khi không thể thực hiện chức năng của nó, ví dụ nếu không có gì thay đổi thì nút save và menu save sẽ bị disable, tương tự cho nút và menu Copy, Paste, Delete.

- + Các nút và menu thực hiện chung 1 command.

- + Nâng cao: Bổ sung tính năng cho phép in đậm, nghiêng, gạch chân, tô màu văn bản

Gợi ý:

- + Gắn các command vào các nút, menu, xử lý sự kiện bấm chuột thì gọi command.

- + Dùng richtext để thực hiện chức năng nâng cao.