(4.5/10 puntos) EJERCICIO1 (45 MINUTOS)

ORDENACIÓN Y PUNTEROS A FUNCIONES

Dada la siguiente estructura:

```
#define LENGTH 100
struct nomina
{
  int codigo; //identificador único para cada empleado
  char nombre[LENGTH];
  float retenciones; //ej. 15.13
  float salarioBruto; //ej. 2548.5
};
```

Ordenación: Implementa una función para ordenar un vector de struct nomina. La ordenación será:

- ascendente por salario neto. Salario neto = salario bruto salario bruto *(retenciones/100).
 - o Ejemplo: salario bruto:2548.5, retenciones: 15.13 => salario neto =2162.91.
- descendente por el campo nombre.

Punteros a funciones: Para evaluar este apartado, tu función de ordenación recibirá como parámetro un puntero a una función de comparación.

Nota: Se puede utilizar el algoritmo Quicksort de C para realizar los dos apartados de este ejercicio.

En Moodle tienes disponibles tres ficheros:

- *main.c.* Contiene un *main* de prueba para el ejercicio. NO CAMBIES NADA en este fichero, en caso contrario el ejercicio no se evaluará.
- funciones.h. Contiene la definición del struct para realizar el ejercicio y el prototipo de la función ejercicio1. Añade aquí los prototipos de las funciones que necesites.
- funciones.c. Contiene la implementación vacía de la función ejercicio1. Completa el código de esta función con el código fuente necesario para resolver el ejercicio. Puedes añadir las funciones que consideres oportunas.

void ejercicio1(int nEle, struct nomina* Vector, int criterio)

- *nEle*: número de elementos del vector
- *Vector*: el vector a ordenar. Ya ha sido reservado y rellenado con valores en el *main*.
- Criterio de ordenación de Vector:
 - o 0: ascendente por salario neto
 - o 1: descendente por nombre

ENTREGA:

- Rellena al inicio de *funciones.c* tu nombre, apellidos y DNI.
- Sube, como FICHEROS SEPARADOS (no comprimir), los ficheros *main.c*, *funciones.c* y *funciones.h* a la tarea del ejercicio, en caso contrario no se evaluará.
- Una vez expirada la hora tope para entregar la tarea no se aceptarán entregas.
- Todos los archivos se pasarán por un software detector de copias específico para códigos fuente. Se considerarán copiados todos los implicados, independiente de quién copie de quién y supondrá una calificación de cero en todos los ejercicios del examen.
- El ejercicio deberá compilar y solucionar el problema propuesto. En caso contrario, no se evaluará.
- Si no vas a entregar este ejercicio, no subas ningún fichero a Moodle.

COMPETENCIAS EVALUADAS

CU2: Conocer y perfeccionar el nivel de usuario en el ámbito de las TIC.

CEB4: Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería