**CompotClickerr**

1. Opis Projektu:
   1. Członkowie zespołu:

- Baniak Michał

- Bryła Michał  
- Michalik Bartosz

* 1. Cel projektu:

Celem i Misją projektu CompotClickerr jest utworzenie gry mobilnej. Celem pobocznym projektu jest zdanie przedmiotu.

* 1. Potencjalny odbiorca projektu:

Magda Bryła.

Grupa wiekowa 8 - 16.

* 1. Metodyka:

Scrum

1. Wymagania użytkownika:
   1. Podstawowa mechanika klikania
   2. System ulepszeń
   3. Skalowalna trudność
   4. Postęp długoterminowy
   5. Cele i motywacja
   6. Interfejs użytkowania
   7. Dostępność