

COAP Client – Aufgabe

Implementierung einer CoAP Put-Methode.

Importiert zunächst das Projekt aus Coap_ex_6.zip in euer Workspace.

Implementiert nun eine COAP Put-Methode in das bereits funktionsfähige Script.

Der Prototyp der Funktion `uint16_t PUT_Met(..)` ist unter `userlibs/methodsCOAP.h` angelegt und in `userlibs/methodsCOAP.c` ein leeres Skelett mit genauen Anweisungen was zu implementieren ist.

Um die Funktion zu implementieren könnt ihr euch größtenteils an der Funktion „GET_Met()“ orientieren.

Nutzt das `coap_cheatsheet.pdf` um die nötigen Optionen rauszusuchen.

Außerdem müsst ihr dann den Funktionsaufruf in der `Main.c` Zeile 370 ausführen.

Kontrolle

Um zu überprüfen ob eure PUT Methode funktioniert lasst den `server_basic.py` über Python laufen.

Wichtig ist die Server Adressen sowohl in dem Python Server als auch in dem `coap_ex_6` Projekt anzupassen! Diese findet ihr jeweils in der Main ganz oben bei den definierten Variablen.

Anschließend könnt Ihr eure Methode testen. Hierfür haben wir ein kleines Menü vorbereitet um die Methoden aufzurufen. Lasst das CSS Projekt laufen und achtet auf die Konsolen Ausgabe.

1. „1“ eingeben um den Inhalt der „/basic“ Resource via GET zu holen
(Wert der Resource: „basic“)
2. Put Methode mit „2“ auswählen und den neuen Wert eingeben. Nun pollen um die Put-Request an den Server zu schicken.
3. GET Methode erneut aufrufen und kontrollieren ob sich der Wert der Resource geändert hat.