

A detailed architectural floor plan serves as the background. It features various rooms, including a large circular area labeled 'mistični prostor' and a rectangular area labeled 'cafe omišinski klub'. The drawing includes dimensions, door symbols, and furniture icons like tables and chairs. Overlaid on the drawing are several drafting tools: a large metal compass on the left, an orange and a green marker at the top, a clear triangular ruler on the right, and a black pen with its cap off. The text 'GitHub 발표' is prominently displayed in the center-left.


GitHub 발표


학번 : 2019975070

학과 : 소프트웨어학과

이름 : 한재훈

기본 셋팅

 [Product](#) [Solutions](#) [Open Source](#) [Pricing](#) [Sign in](#) [Sign up](#)



HanjaeHun

BankBoy22

[Follow](#)

Highlights

[☆ PRO](#)

[Block or Report](#)

Overview

Repositories 19

Projects

Packages

Stars

Pinned

[JAEHUN-HAN](#) Public


157 contributions in the last year

	Dec	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	De
Mon	■						■					■	
Wed				■						■	■	■	■
Fri				■					■			■	■

[Learn how we count contributions](#) [Less](#) [More](#)

Contribution activity

December 2023

 Created 51 commits in 1 repository

[BankBoy22/game](#) 51 commits


2023


2022

2021

2020

리퍼지토리


 [Product](#) [Solutions](#) [Open Source](#) [Pricing](#) [Sign in](#) [Sign up](#)



HanjaeHun
BankBoy22

Follow

Highlights

 **PRO**

Block or Report

Overview

Repositories **19**


Projects


Packages

Stars


Type Language Sort


game **Public**

 Updated 10 hours ago




Unity **Public**

 Updated on Nov 8




Testing **Public**

Updated on Sep 13




JAEHUN-HAN **Public**


Updated on Jul 29



GS25ManagementApp **Public**

객체지향프로그래밍 기말과제 프로젝트

 Updated on Jun 12



Game Repository

[Product](#) [Solutions](#) [Open Source](#) [Pricing](#) [Sign in](#) [Sign up](#)

[BankBoy22 / game](#) Public [Notifications](#) [Fork 0](#) [Star 0](#)

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Security](#) [Insights](#)

[main](#) [1 branch](#) [0 tags](#) [Go to file](#) [Code](#)

BankBoy22	Update Read.md	5804722 10 hours ago 106 commits
presentation	Update read.md	4 days ago
week10	Update Read.md	10 hours ago
week11	Update read.md	4 days ago
week12	Add files via upload	4 days ago
week13	Add files via upload	4 days ago
week15	Delete week15/PPT/d	10 hours ago
week3	Update read.md	3 months ago
week4	Update read.md	2 weeks ago
week5	Update Read.md	last month
weel15	Update and rename Stage1Manager.cs to weel15/Stage1Manager.cs	12 hours ago
README.md	Update README.md	4 days ago

README.md

Game Programming 수업 정리 및 과제

수업에서는 C언어부터 Unity까지 다양한 게임 프로그래밍 기술을 체계적으로 학습하였습니다. 개인 프로젝트를 통해 학습한 내용을 종합하고 발전시킬 수 있는 소중한 기회도 얻었습니다. Three.js에 대한 새로운 경험을 쌓을 수 있었으며, Unity에 대한 지식도 더욱 확장할 수 있었습니다. 이 수업은 게임 프로그래밍 분야에서 폭넓은 경험과 지식을 획득할 수 있는 중요한 기반이었습니다.

Week 3 - "C언어 예제 실행"

About

No description, website, or topics provided.

[Readme](#)

[Activity](#)

[0 stars](#)

[1 watching](#)

[0 forks](#)

[Report repository](#)

Releases

No releases published

Packages

No packages published

Languages

C# 44.9% C 20.6% JavaScript 18.2% HTML 16.3%

Readme.md

☰ README.md

Game Programming 수업 정리 및 과제

수업에서는 C언어부터 Unity까지 다양한 게임 프로그래밍 기술을 체계적으로 학습하였습니다. 개인 프로젝트를 통해 학습한 내용을 종합하고 발전시킬 수 있는 소중한 기회도 얻었습니다. Three.js에 대한 새로운 경험을 쌓을 수 있었으며, Unity에 대한 지식도 더욱 확장할 수 있었습니다. 이 수업은 게임 프로그래밍 분야에서 폭넓은 경험과 지식을 획득할 수 있는 중요한 기반이었습니다.

Week 3 - "C언어 예제 실행"

학습 내용: C언어 예제 실행
활동: 예제 코드 작성 및 실행

Week 4 - "심리테스트 질문&해답 프로그램 예제 분석"

학습 내용: 심리테스트 프로그램 구현
활동: 질문과 해답에 기반한 프로그램 작성

Week 5 - "스톱워치 예제를 업그레이드 하여 게임 만들기(중간고사)"

학습 내용: 스톱워치 예제 업그레이드 및 게임 제작
평가: 중간고사

Week 10 - "Canvas 게임 분석"

학습 내용: Canvas를 이용한 게임 분석
활동: Canvas 게임 코드 분석

Week 11 - "Three.js를 이용한 간단한 게임 제작"

학습 내용: Three.js를 활용한 간단한 게임 제작
활동: Three.js로 게임 개발

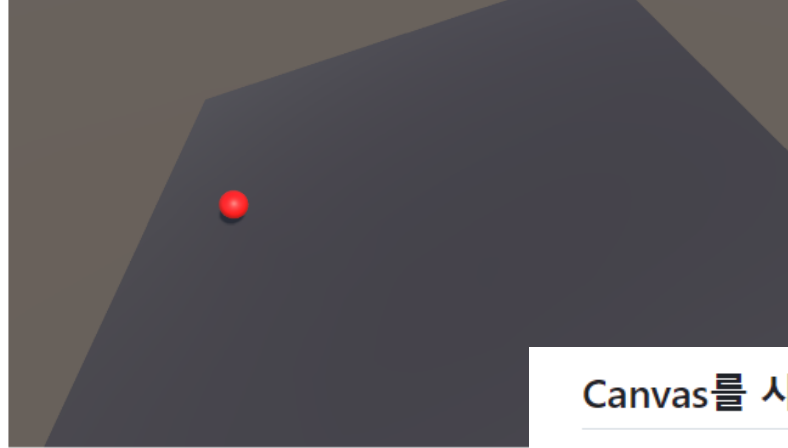
각주차별Read me.md

12주차 Unity의 기초 (RigidBody와 Material을 이용한 중력 구현과 오브젝트 간단 구현)

유니티의 기본적인 오브젝트 생성과 RigidBody 및 Physic Material을 이용한 중력 구현, 게임 오브젝트 안에 간단한 키 입력 스크립트를 통해 구현한 간단한 두가지 예제입니다.

<구현 사진>

1. 발런스 게임



2. Rolling Ball



Canvas를 사용한 게임 예제 분석 과제

[예제사이트](#) 위 사이트를 참고하여 작성하였습니다.



UP

LEFT

RIGHT

DOWN