

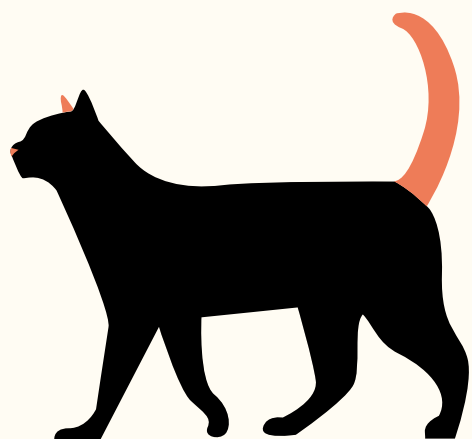
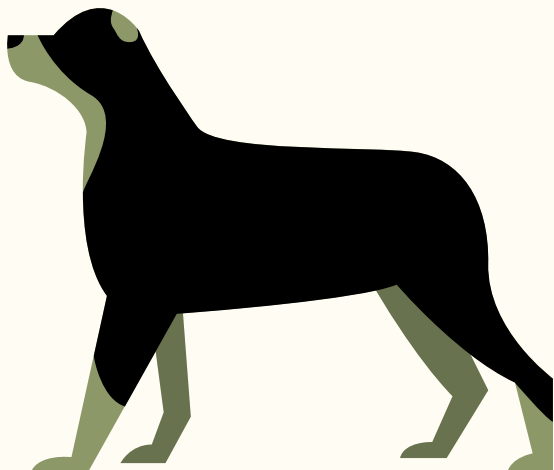
# User Manual

version 1.0 (Release 23/11/2020)

# DD Dinner Dog.

## DEVELOPER TEAM

|                |                 |                  |
|----------------|-----------------|------------------|
| Ms. Nasiree    | Suchartsunthorn | ID : 60070501095 |
| Ms. Natchariya | Wongamnuayporn  | ID : 61070507204 |
| Mr. Natchapol  | Patamawisut     | ID : 61070507205 |
| Mr. Thanaporn  | Cheenthada      | ID : 61070507209 |
| Mr. Rungwigrai | Payakkanuwat    | ID : 61070507219 |



## Preface

เอกสารคู่มือการใช้งาน (User Manual) ฉบับนี้ เป็นเอกสารที่จะบอกเกี่ยวกับ ขอบเขตของงาน และ ข้อมูลช่องทางการติดต่อของทีมพัฒนา DD Dinner Dog รวมถึงการใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน DD Dinner Dog ซึ่งการเขียนคู่มือการใช้งานฉบับนี้ได้มีการจัดทำขึ้นครั้งแรกในปี 2563 และทางทีมผู้พัฒนาหวังว่า เอกสารคู่มือการใช้งาน DD Dinner Dog ฉบับนี้ จะเป็นประโยชน์กับผู้ที่สนใจในเว็บแอปพลิเคชัน DD Dinner Dog เพื่อ สามารถใช้งานเว็บแอปพลิเคชันได้อย่างสะดวก ใช้งานง่ายขึ้น และหากในเอกสารคู่มือการใช้งานฉบับนี้มี ข้อผิดพลาดประการใด หรือมีเนื้อหาในเว็บไซต์และเอกสารคู่มือไม่ตรงกัน เนื่องจากการเปลี่ยนแปลง requirement เพื่อให้สามารถใช้งานเว็บไซต์ได้อย่างทันที

ทีมพัฒนา DD Dinner Dog

Cap Moo Developer Team

23 พฤศจิกายน 2563

## Contents

### Chapter

### Preface

#### Chapter 1 Introduction

- 1.1 Scope of DD Dinner Dog
- 1.2. Contact of Developer Team

#### Chapter 2 การใช้งาน DD Dinner Dog

- 2.1. สำหรับ User ทั่วไป
  - 2.1.1. การลงทะเบียน DD Dinner Dog
  - 2.1.2. การเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog
    - 2.1.2.1. วิธีการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog
    - 2.1.2.2. วิธีการแก้ไขในการลืมหืมผ่าน
  - 2.1.3. การใช้งานภายใน DD Dinner Dog
    - 2.1.3.1. Swap page
      - 2.1.3.1.1. แถบเมนูการใช้งาน
      - 2.1.3.1.2. ตำแหน่งบนการ์ด
      - 2.1.3.1.3. ปุ่มการใช้งาน
    - 2.1.3.2. Profile page
    - 2.1.3.3. Setting page
    - 2.1.3.4. Chat page
- 2.2. สำหรับสัตว์แพทย์
  - 2.2.1. การลงทะเบียน DD Dinner Dog
  - 2.2.2. การเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog
    - 2.2.2.1. วิธีการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog
    - 2.2.2.2. วิธีการแก้ไขในการลืมหืมผ่าน
  - 2.2.3. การใช้งานภายใน DD Dinner Dog
    - 2.2.3.1. Chat page
    - 2.2.3.2. Setting page
    - 2.2.3.3. Profile page

## Chapter 1

### Introduction

#### 1.1 Scope of DD Dinner Dog

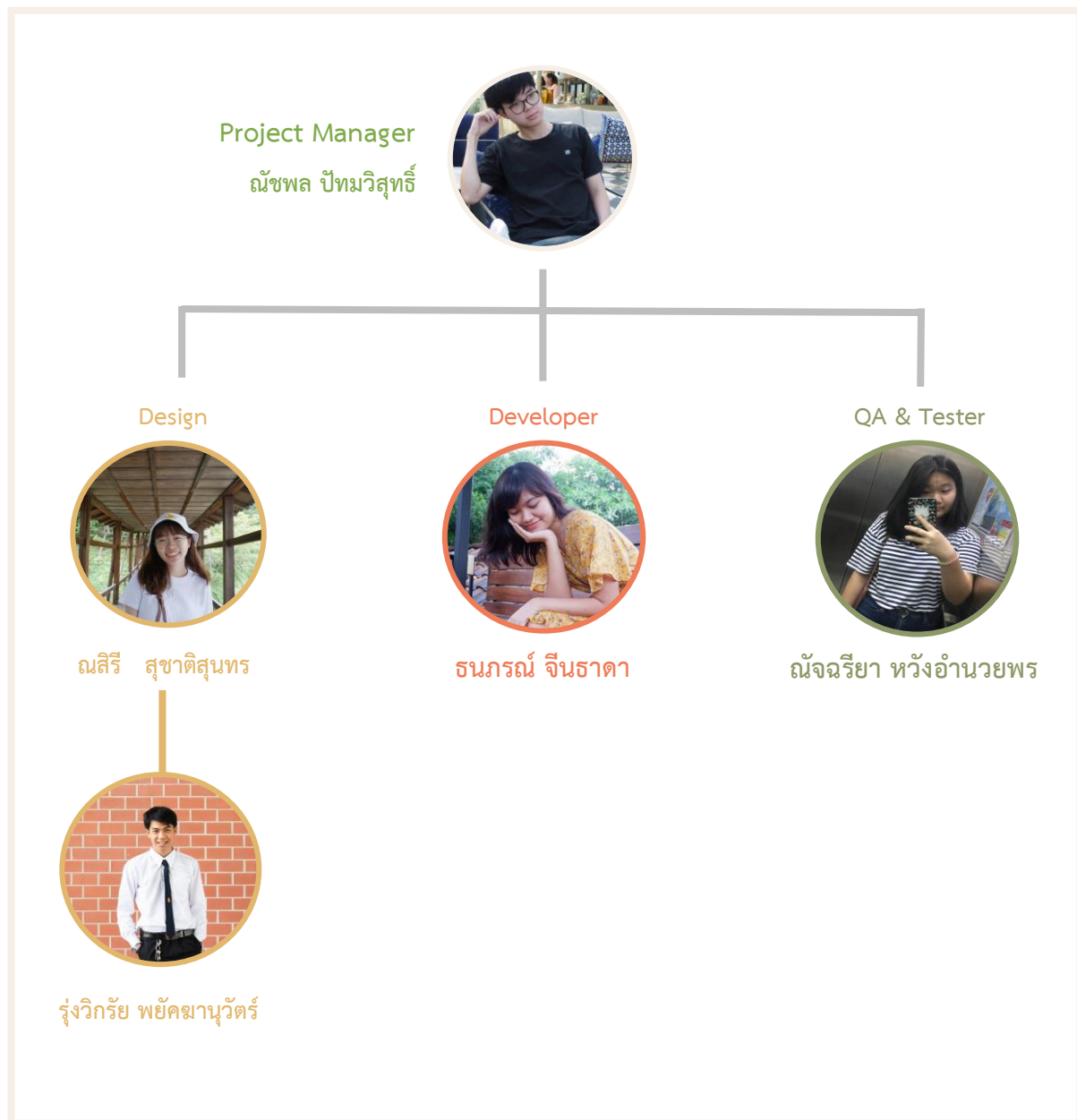
ซอฟต์แวร์นี้มีชื่อว่า DD Dinner Dog เป็นระบบสำหรับหาเพื่อนและหาคู่ให้กับสุนัข โดย DD Dinner Dog ถูกสร้างในรูปแบบของ Web application ที่ได้รับแรงบันดาลใจจาก Mobile application ที่มีชื่อว่า Tinder ซึ่ง Tinder เป็นแอปพลิเคชัน (application) หาคู่และหาเพื่อนสำหรับคน

ทางกลุ่มของเราจึงมีแนวคิดอยากทำ Web application หาคู่และหาเพื่อนสำหรับสุนัข โดย Web application นี้จะเหมาะสำหรับคนเลี้ยงสุนัข ที่มีความกังวลว่าสุนัขของตนจะเหงา และ อยากมีเพื่อน ซึ่ง Web application นี้จะเป็นตัวกลางในการจับคู่ให้สุนัข โดยผู้ใช้งานซึ่งเป็นเจ้าของสุนัขสามารถกำหนดลักษณะของสุนัขที่อยากเลือกได้

DD Dinner Dog มีความแตกต่างจาก Tinder โดย DD Dinner Dog มีการเพิ่มช่องสนทนาติดต่อเพื่อปรึกษาปัญหาสุขภาพของสุนัขกับสัตวแพทย์โดยตรง มีการระบุสายพันธุ์ของสุนัขที่ต้องการเลือก มีฟังก์ชันระบุประวัติการฉีดวัคซีนและประวัติการสืบพันธุ์ของสุนัข และมีใบ Certificate รับรองว่าสุนัขมีสุขภาพที่ดี ซึ่งสร้างความมั่นใจและทำให้มีความน่าเชื่อถือในการเลือกสุนัขให้กับผู้ใช้งาน

ผู้ใช้งาน DD Dinner Dog สามารถปิดหน้าจอ เลือกหรือไม่เลือกสุนัขที่ระบบส่งมาให้ในระยะทางที่กำหนด ผู้ใช้สามารถเลือกที่จะเป็นสมาชิก premium ได้ โดยสมาชิก premium สามารถดูได้ว่าใครปิดเลือกและไม่เลือกสุนัขของเรา รวมถึงสามารถทำการสุมสุนัขใหม่ เมื่อผู้ใช้งานปิดเลือกตรงกัน ก็จะสามารถใช้งานช่องแชทเพื่อติดต่อแลกเปลี่ยนข้อมูลสุนัขผ่านทางข้อความ การโทรด้วยเสียง และการโทรด้วยวิดีโอ ก่อนการนำสุนัขมาเจอกันได้

## 1.2. Contact of Developer Team



Cap Moo Developer Team

| ตำแหน่งงาน      | ผู้รับผิดชอบ            | Email                            |
|-----------------|-------------------------|----------------------------------|
| Project Manager | ณัชพล ปัทมวิสุทธิ       | natchapol.pata@mail.kmutt.ac.th  |
| Developer       | ธนภรณ์ จินธาดา          | thanaporn.7209@mail.kmutt.ac.th  |
| Designer        | ณสิรี สุชาติสุนทร       | nasiree.us@mail.kmutt.ac.th      |
| Designer        | รุ่งวิกรัย พยัคฆานูวัตร | rungwigrai.cn@mail.kmutt.ac.th   |
| QA & Tester     | ณัจฉริยา หวังอำนวยพร    | natchariya.wong@mail.kmutt.ac.th |

## Chapter 2

### การใช้งาน DD Dinner Dog

#### 2.1. สำหรับ User ทั่วไป

##### 2.1.1. การลงทะเบียน DD Dinner Dog (Register for DD Dinner Dog)

## DD DinnerDog

The image shows the registration page for DD DinnerDog. It features a login section with 'Username' and 'Password' input fields, a 'Submit' button, and a 'Forgot password' link. Below the login section is a 'Register' button, which is highlighted with a green box and an arrow pointing to a red circle containing the number '1'. At the bottom, there are social media icons for LINE, Google, Telegram, and Facebook, and a 'DD veterinary' button.

รูปที่ 1 หน้าแรกเมื่อ User ทั่วไปเข้าหน้าเว็บไซต์

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Register”

จากรูปที่ 1 เมื่อ User เข้าสู่หน้าเว็บไซต์ DD Dinner Dog มาแล้ว User จะต้องทำการลงทะเบียนเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog ก่อน โดยสามารถทำได้โดยการ คลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Register” และเมื่อ User คลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 แล้ว User จะเข้าสู่ขั้นตอนต่อไปของ “Register” ดังรูปที่ 2

รูปที่ 2 ขั้นตอนแรกในการ register เข้าสู่ระบบ

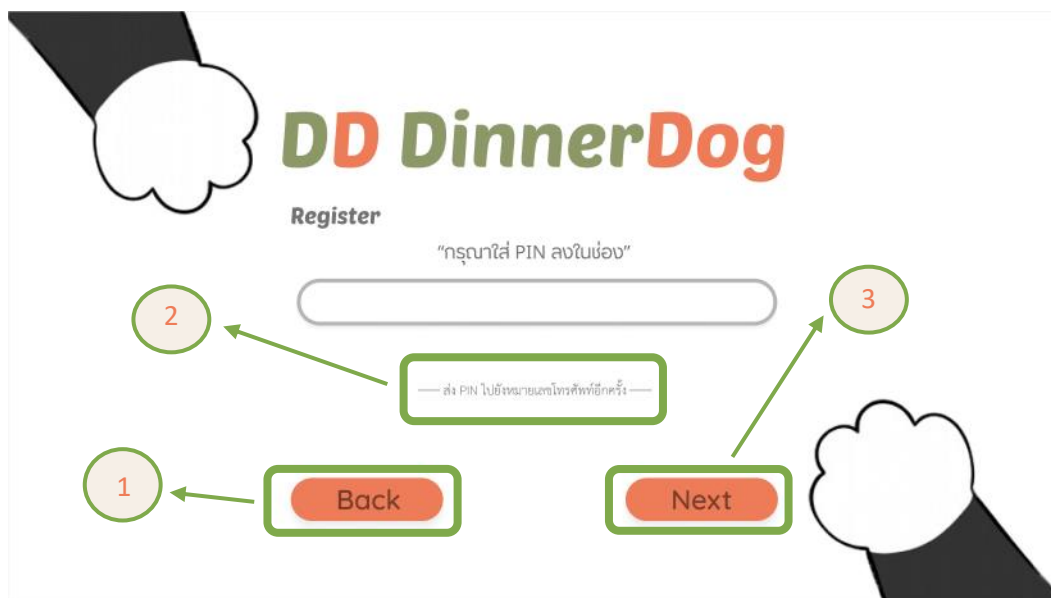
โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “back” , หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Clear” และ หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “submit”

จากรูปที่ 2 User ต้องทำการกรอกข้อมูลเบื้องต้นให้ครบก่อน แล้วหากเมื่อ User ต้องการล้างข้อมูลที่กรอกไป สามารถทำได้โดยการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 2 “Clear” แล้วข้อมูลจะถูกทำการ reset ค่าใหม่ หรือถ้าหาก User คลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 “back” จะเป็นการย้อนกลับไปหน้าจอแรกของเว็บไซต์ ดังรูปที่ 1 และเมื่อ User กรอกข้อมูลครบถ้วนแล้ว User สามารถคลิกที่ปุ่มหมายเลข 3 “submit” จะเป็นการไปขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 3

รูปที่ 3 ขั้นตอนที่ 2 ในการ register เข้าสู่ระบบ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Back” และ หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Next”

จากรูปที่ 3 เมื่อ User ทำการกรอกข้อมูลครบถ้วนในขั้นตอนก่อนหน้านี้แล้ว ระบบจะส่ง “PIN” ไปที่หมายเลขโทรศัพท์ดังที่กรอกไว้ในขั้นตอนก่อนหน้านี้ แต่ถ้า User ต้องการแก้ไขหมายเลขเบอร์โทรศัพท์ที่กรอกไป สามารถทำการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 “Back” จะเป็นการย้อนกลับไปขั้นตอนก่อนหน้านี้ หรือหาก User ได้รับ “PIN” จากหมายเลขเบอร์โทรศัพท์แล้ว สามารถทำการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 2 “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 4



รูปที่ 4 ขั้นตอนที่ 3 ในการ register เข้าสู่ระบบ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Back”

หมายเลข 2 คือ การส่ง “PIN” ใหม่อีกครั้ง

หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Next”

จากรูปที่ 4 เมื่อ User ได้รับ “PIN” จากขั้นตอนก่อนหน้ามาแล้ว User ทำการกรอก “PIN” ที่ได้จากหมายเลขโทรศัพท์ลงในช่องว่าง แต่ถ้าหากไม่ได้รับ “PIN” สามารถทำการขอ “PIN” ใหม่ได้ โดยการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 2 “ การส่ง PIN ใหม่อีกครั้ง ” หรือถ้า User ต้องการเปลี่ยนเบอร์โทรศัพท์ User สามารถคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 “Back” จะเป็นการย้อนกลับที่ขั้นตอนการกรอกข้อมูลเบื้องต้น ดังรูปที่ 2

เมื่อ User ทำการกรอก “PIN” ที่ได้จากหมายเลขโทรศัพท์ครบถ้วนแล้ว User สามารถคลิกที่ปุ่มหมายเลข 3 “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 5



## เงื่อนไขการใช้งาน DD DinnerDog

\*\*โปรดทำการตกลงเงื่อนไขด้านล่างก่อนการใช้งานบริการ

### 1. การยอมรับข้อตกลงในเงื่อนไขการใช้งาน

การสร้างบัญชีใน DD DinnerDog นั้น หมายถึง คุณยินยอมเข้าผูกพันตาม (1) ข้อตกลงการใช้งานนี้ (2) นโยบายความเป็นส่วนตัว และเคลือบด้านความปลอดภัยของเรา ซึ่งแต่ละส่วนได้ถูกรวบรวมไว้เพื่อการอ้างอิงกับข้อตกลงฉบับนี้ และ (3) ข้อกำหนดใดๆ ที่คุณเปิดเผยและยินยอม หากคุณซื้อเฟอร์นิเจอร์ หรือบริการเพิ่มเติมที่เรานำเสนอในบริการ (รวมเรียกว่า "ข้อตกลง") หาก你不ยอมรับและไม่ตกลงที่จะเข้าผูกพันตามข้อกำหนดของข้อตกลงนี้ โปรดอย่าใช้บริการนี้

เราอาจทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลในข้อตกลงนี้และในบริการเป็นครั้งคราว เราอาจดำเนินการดังกล่าวด้วยเหตุผลที่หลากหลาย รวมถึงการทำให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงหรือข้อกำหนดที่มีในกฎหมาย คุณลักษณะใหม่ ๆ หรือการเปลี่ยนแปลงในแนวปฏิบัติทางธุรกิจ ข้อตกลงเวอร์ชันล่าสุดจะได้รับการประกาศไว้บนบริการ ภายใต้หัวข้อการตั้งค่า ค่า ควรตรวจสอบเวอร์ชันที่เป็นปัจจุบันที่สุดอยู่เสมอ

เวอร์ชันล่าสุดคือเวอร์ชันที่มีผลบังคับใช้

ถ้าหากการเปลี่ยนแปลงรวมถึงการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาในสาระสำคัญที่จะส่งผลกระทบต่อสิทธิหรือพันธะผูกพันของคุณ เราจะแจ้งให้คุณทราบล่วงหน้าถึงการเปลี่ยนแปลงด้วยวิธีการที่เหมาะสม หากคุณยังใช้บริการต่อไปหลังจากการเปลี่ยนแปลงมีผล นั่นหมายถึงคุณยอมรับในข้อตกลงที่มีการแก้ไขปรับปรุง

### 2. การมีคุณสมบัติตามเกณฑ์

บัญชีของคุณต้องมีอายุอย่างน้อย 1 เดือนที่จะใช้บริการได้โดยการสร้างบัญชีและใช้บริการนั้น หมายถึงคุณได้ให้คำรับรองและรับประกันว่า:

- คุณสามารถสร้างสัญญาณผูกพันกับ Tinder ได้
- คุณไม่ใช่บุคคลที่ถูกสั่งห้ามไม่ให้ใช้บริการภายใต้กฎหมายของสหรัฐอเมริกา หรือภายใต้เขตอำนาจจากกฎหมายอื่นใดก็ตาม - ซึ่งหมายความว่าบัญชีของคุณไม่ได้มีชื่ออยู่บนบัญชีรายชื่อประเทศที่ถูกจับตามองเป็นพิเศษ (Specially Designated Nationals) ของกระทรวงการคลังแห่งสหรัฐอเมริกา หรือถูกต้องห้ามในลักษณะที่คล้ายคลึงกันอื่นใด
- คุณจะปฏิบัติตามข้อตกลงนี้ และกฎหมาย ระหว่างและข้อบังคับที่เกี่ยวข้องกับ รัฐ ประเทศ และระหว่างประเทศทั้งหมดที่มีบังคับใช้
- คุณไม่เคยถูกพักโทษทางอาญาจากอาชญากรรม (หรืออาชญากรรมที่มีความรุนแรงคล้ายคลึงกัน) อาชญากรรมทางเพศ หรืออาชญากรรมที่เกี่ยวข้องกับความรุนแรง และไม่อยู่ในบัญชีผู้กระทำความผิดทางเพศในรัฐ รัฐบาลกลาง หรือบัญชีทะเบียนผู้กระทำความผิดทางเพศในท้องถิ่นใด ๆ

### 3. บัญชีของคุณ

ในการใช้งาน DD DinnerDog คุณอาจจะต้องลงชื่อเข้าใช้โดยใช้ข้อมูลการเข้าสู่ระบบ Facebook ของคุณ หากคุณดำเนินการเช่นนั้น จะหมายความว่าอนุญาตให้เราเข้าถึงและใช้ข้อมูลบางส่วนจากบัญชี Facebook ของคุณ รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงรูปโปรไฟล์สาธารณะบน Facebook ของคุณ สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับข้อมูลที่เราเก็บรวบรวมจากคุณและวิธีการที่เราใช้ข้อมูล กรุณาศึกษาได้จากนโยบายความเป็นส่วนตัวเป็นส่วนหนึ่งของเรา

การรักษาความลับของข้อมูลการล็อกอินที่คุณใช้เพื่อสมัครเข้าสู่ระบบของ Tinder ถือเป็นความรับผิดชอบของคุณ และคุณเป็นผู้รับผิดชอบสำหรับกิจกรรมทั้งหมดที่เกิดขึ้นภายใต้ข้อมูลประจำตัวเหล่านั้นแต่เพียงผู้เดียว หากคุณสงสัยว่ามีคนเข้าถึงบัญชีของคุณ โปรดติดต่อเราทันที

### 17. สถานที่

นอกจากสมาชิกที่พำนักอยู่ในสหภาพยุโรป หรือเขตเศรษฐกิจยุโรป ซึ่งอาจนำข้อเรียกร้องไปใช้ในประเทศที่พำนักได้ตามกฎหมายที่ใช้บังคับ และยกเว้นการเรียกร้องที่อาจนำไปสู่การฟ้องร้องในศาลเล็ก ที่อาจได้รับค่าเสียหายจากศาลขนาดเล็ก การเรียกร้องทั้งหมดที่เกิดขึ้นจาก หรือเกี่ยวข้องกับข้อตกลงฉบับนี้ ต่อบริการ หรือความสัมพันธ์ของคุณกับ DD DinnerDog ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม จะไม่ถูกส่งไปยังอนุญาโตตุลาการ และจะถูกร้องเรียนเฉพาะในศาลของรัฐบาลกลาง หรือศาลสูงสุดของรัฐที่เกกซัส สหรัฐอเมริกาเท่านั้น คุณและ DD DinnerDog ยินยอมให้มีการใช้เขตอำนาจศาลส่วนบุคคลของศาลในรัฐที่เกกซัส และจะไม่ใช้สิทธิ์เรียกร้องใด ๆ ว่าศาลดังกล่าวเป็นศาลที่ไม่สะดวก

### 18. การชำระค่าสินไหมทดแทนโดยคุณ

คุณยินยอมว่า ภายใต้ขอบเขตที่กฎหมายที่อนุญาตไว้ จะชดเชย ปกป้อง และไม่ฟ้องร้อง DD DinnerDog บริษัทในเครือของเรา และเจ้าหน้าที่ ผู้บริหาร ตัวแทน และพนักงานของพวกเขาและของเรา จากการร้องเรียน การเรียกร้อง การฟ้องร้อง ความเสียหาย การสูญเสีย ต้นทุน ความรับผิดชอบ และค่าใช้จ่ายใด ๆ และทั้งหมด รวมถึงค่าธรรมเนียมกฏหมายความ ที่มีเหตุมาจาก เกิดขึ้นจาก หรือเกี่ยวข้องในทางใดทางหนึ่งกับการเข้าถึงหรือใช้บริการของคุณ เนื้อหาของคุณ หรือการฝ่าฝืนข้อตกลงนี้ของคุณ

### 19. ข้อตกลงเบ็ดเสร็จและอื่น ๆ

ข้อตกลงนี้ พร้อมด้วย นโยบายความเป็นส่วนตัว และบัญชีของคุณ ค่าแนะนำด้านความปลอดภัย กระบวนการอนุญาตตุลาการ (หากเกี่ยวข้องกับคุณ) และเงื่อนไขใด ๆ ที่คุณได้รับแจ้งและยินยอมตกลง หากคุณซื้อคุณลักษณะ ผลิตภัณฑ์ หรือบริการที่เรานำเสนอไว้บนบริการเพิ่มเติม จะมีข้อตกลงเบ็ดเสร็จระหว่างคุณและ DD DinnerDog เกี่ยวกับการใช้บริการอยู่ หากข้อกำหนดใด ๆ ของข้อตกลงฉบับนี้มีข้อขัดแย้งกัน เพราะ เนื้อหาส่วนที่เหลือของข้อตกลง จะยังมีผลบังคับใช้อย่างเต็มที่และสมบูรณ์ทุกประการ การที่บริษัทไม่สามารถใช้สิทธิ์หรือบังคับใช้สิทธิ์หรือข้อกำหนดใด ๆ ในข้อตกลงฉบับนี้ได้ จะไม่ถือว่าเป็นการละทิ้งสิทธิ์หรือข้อกำหนดดังกล่าว คุณยินยอมว่าบัญชี DD DinnerDog ของคุณจะไม่โอนย้ายไม่ได้ และสิทธิ์ทั้งหมดของบัญชีนี้ รวมถึงเนื้อหาในบัญชี จะสิ้นสุดลงเมื่อคุณเสียชีวิต จะไม่มียกเว้นแบบ ห้างหุ้นส่วน ถือการร่วมค่า ผู้ได้รับมอบหมายอำนาจ หรือความสัมพันธ์พิเศษอื่น ๆ หรือการจ้างงานใด ๆ ที่ถูกสร้างขึ้นเป็นผลมาจากข้อตกลงฉบับนี้ และคุณจะต้องไม่ให้คำรับรองหรือผูกพันในนามของ DD DinnerDog ไม่ว่าจะเป็นในลักษณะใดก็ตาม

1

☐ ฉันยอมรับเงื่อนไขที่กล่าวมาข้างต้นทั้งหมด

2

ต่อไป

รูปที่ 5 ขั้นตอนที่ 4 ในการ register เข้าสู่ระบบ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ “กดยอมรับเงื่อนไขการสมัคร” และ หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “ต่อไป”

จากรูป 5 User ทำการอ่านเงื่อนไขข้อตกลงของเว็บ DD Dinner Dog และเมื่อ User อ่านเงื่อนไขทั้งหมดเสร็จสิ้นให้ User ทำการคลิกที่หมายเลข 1 “กดยอมรับเงื่อนไขการสมัคร” เหมือนดังรูปที่ 6 และหลังจากนั้นทำการกด “ต่อไป” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 7

## ✓ ฉันทยอมรับเงื่อนไขที่กล่าวมาข้างต้นทั้งหมด

รูปที่ 6 ยอมรับเงื่อนไข



รูปที่ 7 ขั้นตอนที่ 5 ในการ register เข้าสู่ระบบ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Register for dog”

จากรูปที่ 7 เมื่อ User ทำการ “Register” ข้อมูลเบื้องต้นของผู้ใช้งานเสร็จสิ้นแล้ว ขั้นตอนถัดมา คือ การ “Register for dog” เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการจับคู่สุนัข โดย User สามารถคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Register for dog” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 8



รูปที่ 8 ขั้นตอนที่ 6 ในการ register เข้าสู่ระบบ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ข้อมูลที่ต้องกรอก หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back” และ หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Next”

จากรูปที่ 8 User ทำการเพิ่มรูปสุนัข และชื่อของสุนัข เพื่อใช้เป็นโปรไฟล์ในการหาคู่ บริเวณ หมายเลขที่ 1 และเมื่อทำการเพิ่มรูปและชื่อสุนัขเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการคลิกที่หมายเลข 3 ปุ่ม “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 9 และหากคลิกที่หมายเลข 2 ปุ่ม “Back” จะเป็นย้อนกลับ ไปขั้นตอนก่อนหน้า ดังรูปที่ 7

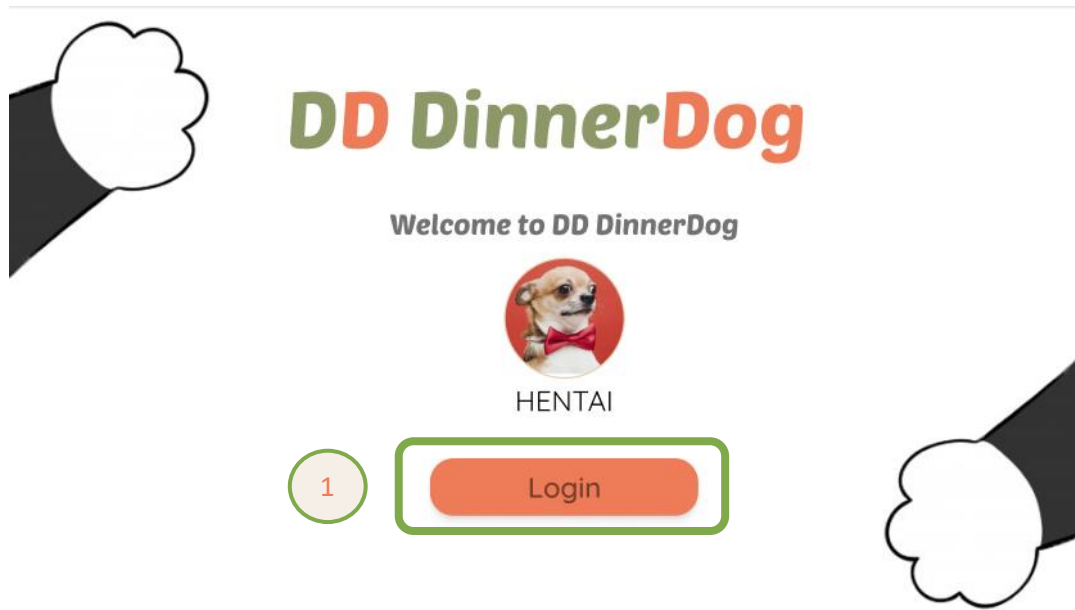
รูปที่ 9 ขั้นตอนที่ 7 ในการ register เข้าสู่ระบบ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ข้อมูลที่ต้องระบุค่าเริ่มต้น

หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Next”

จากรูปที่ 9 User ต้องทำการตั้งค่าเงื่อนไขเริ่มต้นในการ “Register” เช่น กรอกอายุ สายพันธุ์ เพศ สถานที่ เพิ่มรูปใบ Certificate และ เพิ่มรูปสุนัข บริเวณหมายเลข 1 และเมื่อทำการตั้งค่าเงื่อนไขเรียบร้อยแล้ว ให้หมายเลข 3 ปุ่ม “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 10 และหากคลิกที่ หมายเลข 2 ปุ่ม “Back” จะเป็นย้อนกลับไปยังขั้นตอนก่อนหน้า ดังรูปที่ 8



รูปที่ 10 register เข้าสู่ระบบเสร็จสมบูรณ์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Login”

เมื่อ User ดำเนินการมาถึงขั้นตอน ดังรูปที่ 10 นั้นแสดงว่า User ทำการ “Register” เสร็จสมบูรณ์เรียบร้อยแล้ว พร้อมทั้งจะเข้าสู่ระบบใช้งาน โดย User สามารถคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Login” เพื่อเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog ดังรูปที่ 11

### 2.1.1. การเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog (Login for DD Dinner Dog)

#### 2.1.1.1. วิธีการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Do



รูปที่ 11 เข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Login” ผ่านการกรอกข้อมูล

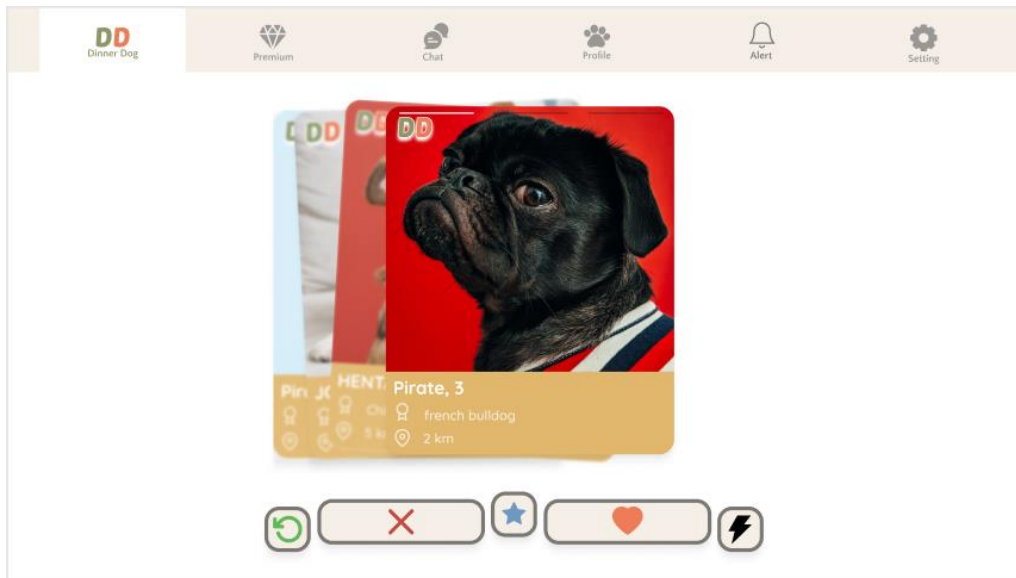
หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Login” ผ่าน Social media อาทิ Facebook Line และ Gmail

หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Login” ฝ่ายหมายเลขโทรศัพท์

หมายเลข 4 คือ ปุ่ม “Forget password”

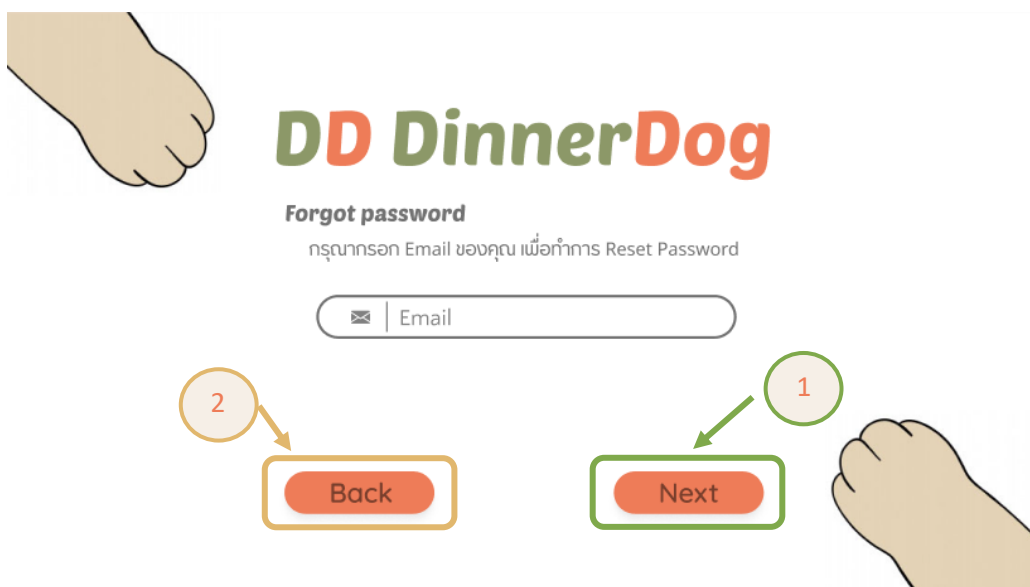
จากรูปที่ 11 เมื่อ User ทำการ “Register” เรียบร้อยแล้ว User สามารถทำการ “Login” ผ่านช่องทางต่าง ๆ ได้ตามหมายเลข 1 – 3 โดยหมายเลขที่ 1 คือ ปุ่ม “Login” ผ่านการกรอกข้อมูล “Username” และ “Password” หมายเลขที่ 2 คือ ปุ่ม “Login” ผ่าน Social media อาทิ Facebook Line และ Gmail และ หมายเลขที่ 3 คือ ปุ่ม “Login” ฝ่ายหมายเลขโทรศัพท์ และ เมื่อ User เกิดการลืมรหัสผ่าน สามารถทำได้โดยการ กดคลิกที่หมายเลข 4 “Forget password?”

เมื่อ User กด “Login” เรียบร้อยแล้ว ไม่ว่าจะเป็นช่องทางไหนก็ตาม User จะสามารถเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ หน้าแรกของ DD Dinner Dog ได้ ดังรูปที่ 12 และ User สามารถทำการเปลี่ยนข้อมูลส่วนตัวในหน้า “Profile” ซึ่งเราสามารถติดตามรายละเอียดหน้า “Profile” ได้ที่ 2.1.3.3. หรือสามารถเปลี่ยนเงื่อนไขในการจับคู่ได้ในหน้า “Setting” ซึ่งเราสามารถติดตามรายละเอียดหน้า “Setting” ได้ที่ 2.1.3.4.



รูปที่ 12 หน้าแรกของเว็บไซต์ เมื่อกด “Login” เข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog ( \*\* Demo project )

#### \*\* 2.1.1.2. วิธีการแก้ไขการลืมรหัสผ่าน DD Dinner Dog

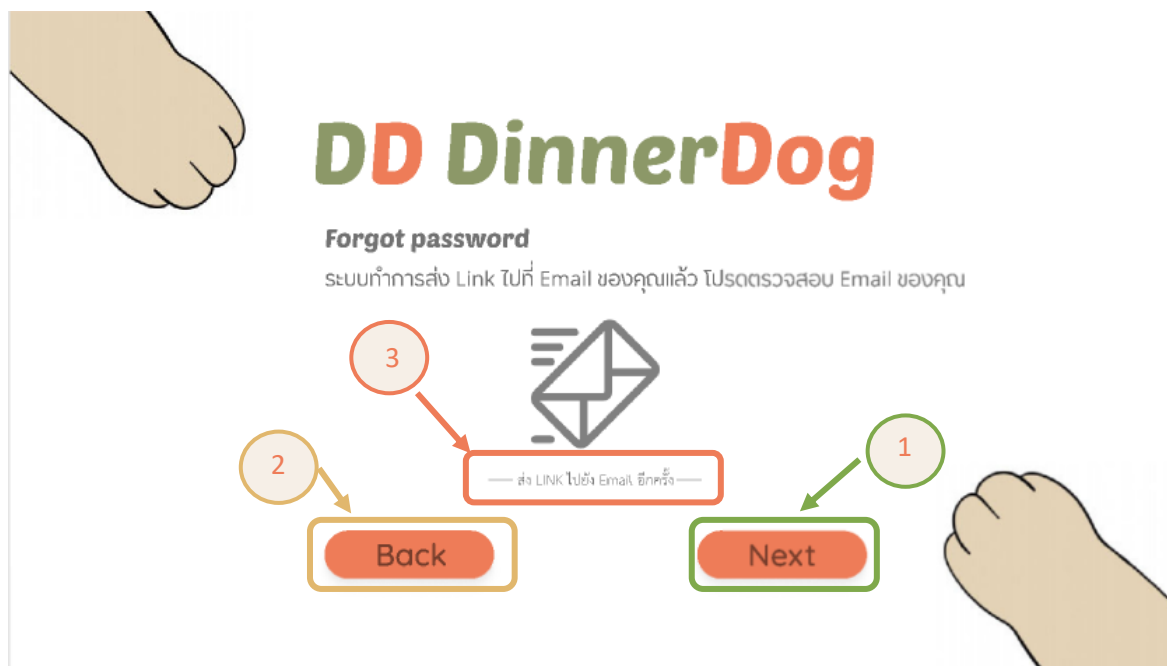


รูปที่ 13 ขั้นตอนแรกของการ Reset Password ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Next”

หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

จากรูปที่ 11 เมื่อ User คลิกที่ปุ่ม “Forgot password?” เรียบร้อยแล้ว User จะมาที่ขั้นตอนแรกของการ “Reset password” ดังรูปที่ 13 จากนั้น User จะทำการกรอก “Email” ที่ทำการ “Register” ไว้แล้วเมื่อกรอกข้อมูลเสร็จสิ้นแล้ว User จะต้องทำการคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Next” เพื่อเป็นการไปขั้นตอนถัดไปของการ “Reset password” ดังรูปที่ 14 หรือถ้าหาก User ไม่ต้องการที่จะทำการ “Reset password” สามารถทำการคลิกที่หมายเลข 2 ปุ่ม “Back” เพื่อทำการย้อนกลับไปหน้าแรกในการ “Login” เข้าสู่ระบบ



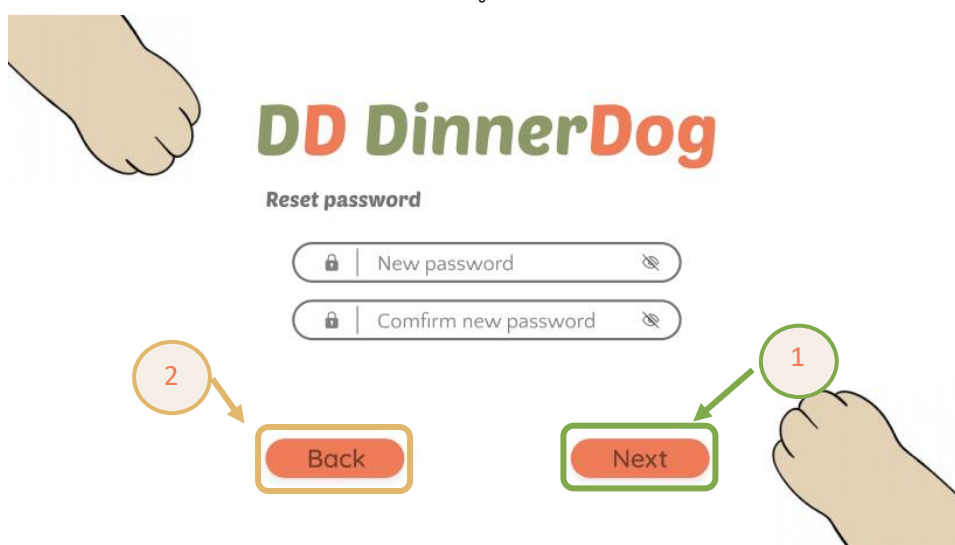
รูปที่ 14 ขั้นตอนที่ 2 ของการ Reset Password ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Next”

หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

หมายเลข 3 คือ ลิงค์ “ส่ง link ไปยัง Email อีกครั้ง”

จากรูปที่ 14 ถ้า User ต้องการให้ระบบส่ง “link ไปยัง Email อีกครั้ง” สามารถคลิกที่ลิงค์ หมายเลข 3 เพื่อให้ระบบส่งหน้าเว็บดังรูปที่ 15 ในการ “Reset password” หรือในกรณีที่ User ต้องการเปลี่ยนหรือแก้ไข “Email” สามารถกดหมายเลข 2 ปุ่ม “Back” เพื่อย้อนกลับไปแก้ไข “Email” ในขั้นตอนก่อนหน้า ดังรูปที่ 13 หรือเมื่อ User ได้รับ “Email” จากระบบแล้ว User สามารถทำการกดหมายเลข 1 ปุ่ม “Next” เพื่อไปขั้นตอนถัดไปของการ “Reset password” ดังรูปที่ 15



รูปที่ 15 ขั้นตอนที่ 3 ของการ Reset Password ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Next” และ หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

เมื่อ User มาถึงขั้นตอนในรูปที่ 15 แล้ว User สามารถทำการกรอก “New password” กับ “Confirm new password” เพื่อใช้ในการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog แล้วเมื่อ User กรอกข้อมูลครบถ้วนแล้ว User สามารถทำการคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Next” เพื่อไปขั้นตอนสุดท้ายของการ “Reset password” ดังรูปที่ 16 หรือในกรณีที่เราต้องการย้อนกลับไปขั้นตอนก่อนหน้านี้ ดังรูปที่ 14 สามารถทำได้โดยการคลิกที่หมายเลข 2 ปุ่ม “Back”



รูปที่ 16 ขั้นตอนที่ 4 ของการ Reset Password ( \*\* Demo project )

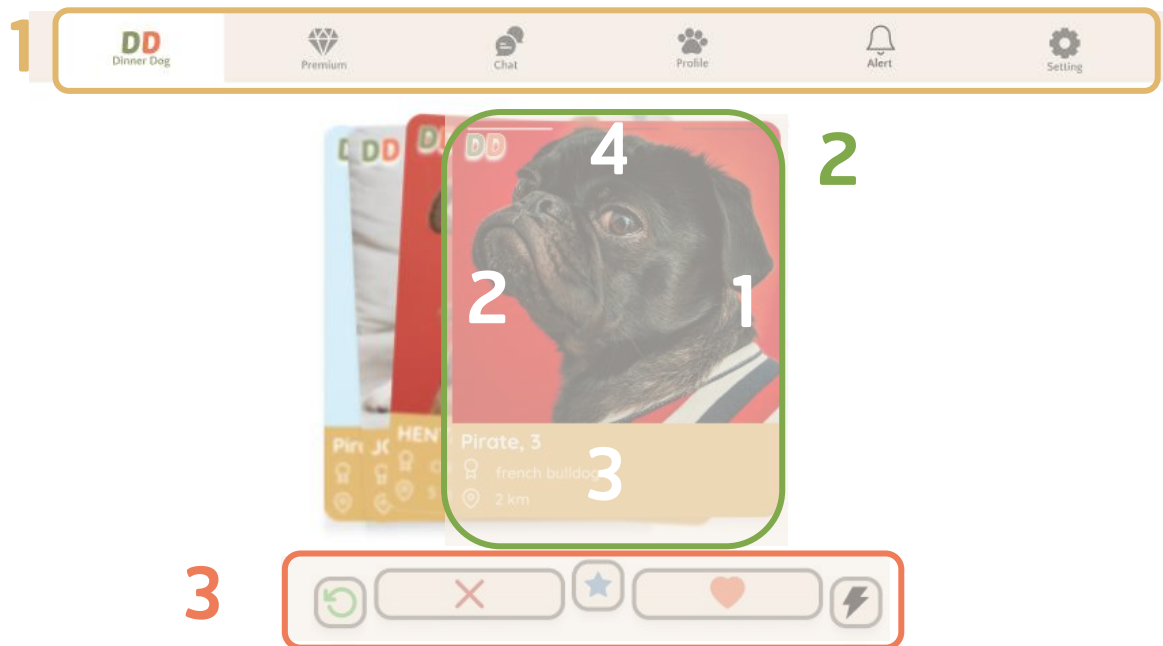
โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “กลับสู่หน้า Login”

เมื่อ User ทำการ “Reset password” มาถึงขั้นตอนในรูปที่ 16 แล้ว User สามารถทำการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog โดยการคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “กลับสู่หน้า Login” เพื่อกลับมาที่หน้า “Login” ดังรูปที่ 11



### 2.1.3. การใช้งานภายใน DD Dinner Dog

### \*\* 2.1.3.1. Swap page



รูปที่ 17 หน้าแรกหลังจากที่ User ทำการ “Login” เพื่อเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog ( \*\* Demo project )

โดย Part 1 คือ แอปเมนูใช้งาน DD Dinner Dog

Part 2 คือ ตำแหน่งบน Card

Part 3 คือ ปุ่มในการใช้งาน

- **\*\* Part 1 : Menu bar of DD Dinner Dog**



รูปที่ 18 แถบเมนูใช้งาน DD Dinner Dog สำหรับ User ทั่วไป ( \*\* Demo project )

จากรูปที่ 18 คือ หน้าแถบเมนูที่ User สามารถใช้งานได้อย่าใน DD Dinner Dog โดยที่

หมายเลข 1 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Premium” ซึ่งหน้า “Premium” สามารถดูได้ว่ามีใครกด “Like” บ้าง และสามารถกดตรงที่เป็นสามจุดที่อยู่ด้านบนขวาของโปรไฟล์เพื่อน เพื่อเปลี่ยน “Nope” หรือ “Report” แทน หรือ User สามารถอยากรู้ว่าตัว User เองกด “Nope” ใครไปบ้าง

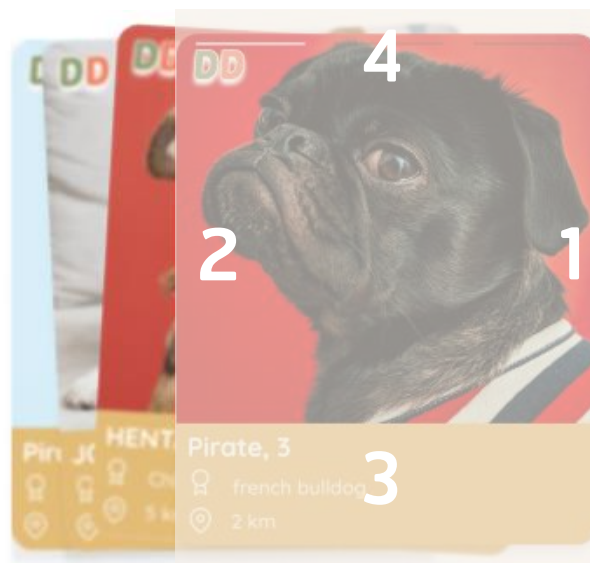
หมายเลข 2 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Chat” จะเป็นหน้าที่ User สามารถสนทนา  
กับคนที่จับคู่ตรงกัน หรือสามารถปรึกษาสอบถามสัตวแพทย์ได้ ซึ่งสามารถติดตามรายละเอียดต่อได้ที่ 2.1.3.4

หมายเลข 3 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Profile” จะเป็นหน้าที่แสดงข้อมูลส่วนตัวของ User ซึ่งสามารถติดตามรายละเอียดได้ที่ 2.1.3.2

หมายเลข 4 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Alert” จะเป็นหน้าที่แจ้งเตือนข้อมูลการจับคู่ที่มีการ match ตรงกัน หรือมีการอัปเดตซอฟต์แวร์ DD Dinner Dog

หมายเลข 5 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Setting” จะเป็นหน้าที่มีการตั้งค่าเงื่อนไขในการจับคู่ใหม่ หรือ สามารถเปลี่ยนธีม ของเว็บแอปได้หรือ จะทำการเชื่อมต่อกับ “Social media”ช่องทางอื่น และสามารถติดต่อกับทีมพัฒนา เพื่อที่จะสามารถให้ Feedback กลับไปปรับปรุงพัฒนา ซึ่งสามารถติดตามรายละเอียดได้ที่ 2.1.3.3

• \*\* Part 2 : Position of Card



รูปที่ 19 ตำแหน่งการแสดงรูปสุนัขทั้ง 4 ส่วน

เมื่อ User ต้องการศึกษานิสัยของบุคคลอื่นให้มากขึ้น สามารถคลิกดูข้อมูลเพิ่มเติม ดังรูปที่ 19 โดยที่หมายเลข 1 จะเป็นการที่ User สามารถดูรูปถัดไปได้ หมายเลข 2 จะเป็นการดูรูปสุนัขก่อนหน้า หมายเลข 3 จะเป็นการดูข้อมูล “Profile” ของสุนัขมากขึ้น เช่น สิ่งที่ชอบตรงกัน เพศสุนัข และใบ Certificate สุนัข เป็นต้น และหมายเลข 4 จะเป็นการบอกจำนวนรูปที่ User ทำการใส่รูปตอน “Register”

• \*\* Part 3 : Operation Buttons



รูปที่ 20 แถบการกด “Re-match” “nope” , “Super like” , “like” และ “Boots Profile”

จากรูปที่ 20 คือ ปุ่มการใช้งานที่ User สามารถใช้งานได้ภายใน DD Dinner Dog โดยที่  
 หมายเลข 1 จะเป็นปุ่มที่ใช้ “Re-Match” ซึ่งปุ่มนี้จะใช้ในหน้าของ “Premium” เท่านั้น  
 หมายเลข 2 จะเป็นปุ่มที่กด “Nope” ซึ่งปุ่มนี้จะกดแสดงว่า User ไม่ชอบในสุนัขตัวนี้  
 หมายเลข 3 จะเป็นปุ่มที่กด “Super Like” ซึ่งปุ่มนี้จะกดแสดงว่า User ชอบในสุนัขตัวนี้มาก  
 และ ถ้าสุนัขที่โดนการ “Super Like” โปรไฟล์ของสุนัขตัวนี้จะอยู่ด้านบน เพื่อแสดงว่ามีคนมาชอบสุนัขตัวนี้  
 ในปริมาณที่ค่อนข้างเยอะ

หมายเลข 4 จะเป็นปุ่มที่กด “Like” ซึ่งปุ่มนี้จะกดแสดงว่า User ชอบในสุนัขตัวนี้

หมายเลข 5 จะเป็นปุ่มที่กด “Boots Profile” ซึ่งถ้าเรากดปุ่มนี้จะเป็นการให้โปรไฟล์ของ  
 ตัวเอง เพิ่มอัตราให้ User อื่น ๆ กดมาเจอมากขึ้น

## 2.1.3.2. Profile page

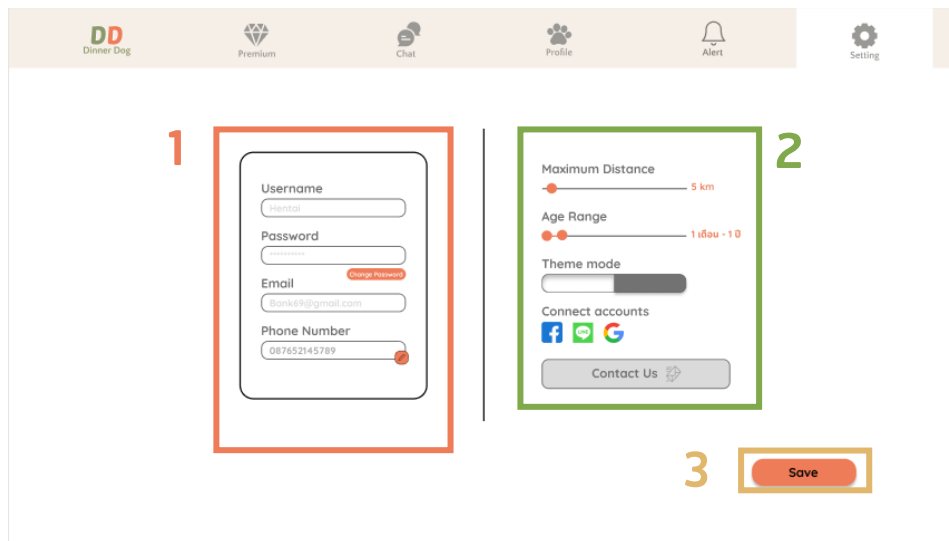
The screenshot displays the 'Profile' page of the HENTAL application. At the top, a navigation bar includes icons for 'Dinner Dog', 'Premium', 'Chat', 'Profile', 'Alert', and 'Setting'. The main content area features a user profile card on the left with a circular profile picture of a dog and the name 'HENTAL'. To the right is the 'ACCOUNT SETTING' form. This form contains several input fields: 'Gender', 'Age', 'Breeds', 'Location', 'About', and 'Certificate'. Below these fields are four 'insert picture' buttons, each with a plus icon. A green box with the number '1' highlights the 'Save' button at the bottom right of the form.

รูปที่ 21 หน้า “Profile” แสดงข้อมูลส่วนตัวของ User ( \*\* Demo project )

จากรูป 21 User สามารถเปลี่ยนข้อมูลต่าง ๆ ได้ เช่น รูปของสุนัข ชื่อของสุนัข เพศ อายุ สายพันธุ์ ตำแหน่งที่ตั้ง เพิ่มรูปของสุนัข อธิบายเกี่ยวกับตนเอง หรือ เพิ่มรูปใบรับรองแพทย์หรือใบ certificate ได้

เมื่อ User ทำการกรอกทุกอย่างเสร็จทั้งหมดให้ทำการกดที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Save” เพื่อบันทึกข้อมูล และ User จะสังเกตได้ว่าจะมีจุดสีน้ำตาล

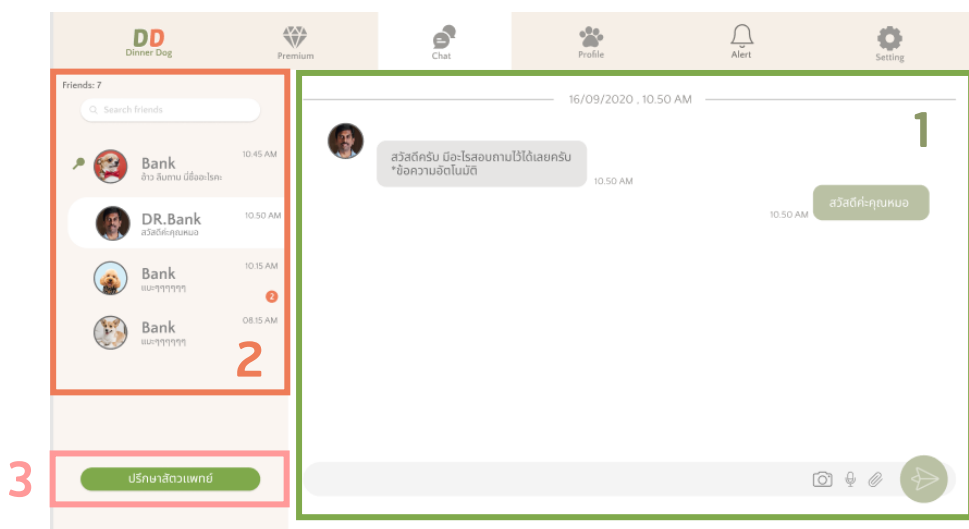
## 2.1.3.3. Setting page



รูปที่ 22 หน้า “Setting” แสดงการตั้งค่าการใช้งาน DD Dinner Dog ( \*\* Demo project )

จากรูปที่ 22 User สามารถเปลี่ยน username, password, email, phone number ตรงบริเวณหมายเลข 1 และสามารถปรับ maximum distance, age range, เปลี่ยน theme mode ได้ , สามารถเชื่อมบัญชีกับ social media account อื่น ๆ ได้ เช่น Facebook Line และ Gmail ได้ และสามารถที่จะติดต่อกับทีมที่พัฒนา web application ตรงบริเวณหมายเลข 2 และเมื่อ User เปลี่ยนข้อมูลครบตามที่ User ต้องการจะแก้ไขแล้ว ให้ทำการคลิกที่หมายเลข 3 ปุ่ม “Save” เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล

## 2.1.3.4. Chat page



รูปที่ 23 หน้า “Chat” ( \*\* Demo project )

จากรูปที่ 22 หน้า chat นี้จะสามารถพิมพ์ข้อความพูดคุยกับคนที่เราทำการ match ไปแล้วได้ ตรงบริเวณหมายเลข 1 และสามารถเลือกเพื่อนที่เราจะสนทนาได้ ตรงบริเวณหมายเลข 2 แถบรายชื่อ หรือ จะสามารถปรึกษาสัตวแพทย์ก็ได้ โดยการทำการคลิกที่หมายเลข 3 ปุ่ม “ปรึกษาสัตวแพทย์” อยู่ทางด้านล่างซ้ายของหน้าเว็บ DD Dinner Dog

## 2.1. สำหรับสัตวแพทย์

### 2.1.1. การลงทะเบียน DD Dinner Dog (Register for DD Dinner Dog)

รูปที่ 24 หน้า “login” สำหรับ DD Dinner Dog

จากรูปที่ 24 User ที่เป็นสัตวแพทย์ จะสังเกตเห็นได้ว่าจะมีปุ่มที่เขียนคำว่า “DD veterinary” ตรงบริเวณหมายเลข 1 และ เมื่อ User กดปุ่มนี้ระบบจะแสดงผล ดังรูปที่ 25 แต่เนื่องจากเกิดเหตุในการ implement code จึงทำให้ไม่สามารถทำได้ ณ ขณะนี้ และในรูปที่ 25 เป็นต้นไป เป็นการ Demo Website ใน Figma เท่านั้น

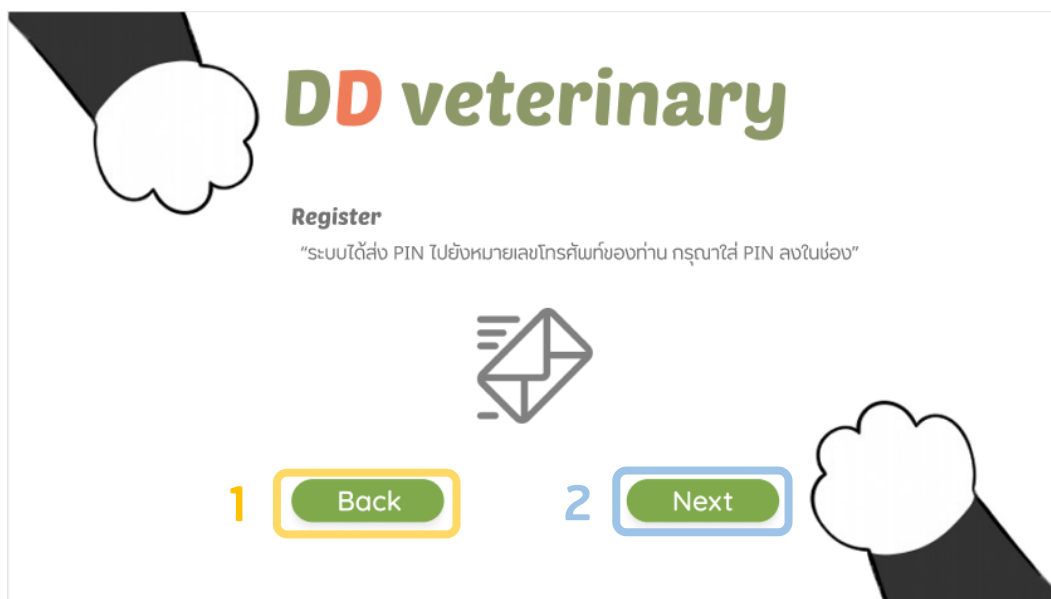
รูปที่ 25 หน้า “login” สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

เมื่อ สัตวแพทย์ เข้าสู่หน้าเว็บไซต์ DD Dinner Dog มาแล้ว สัตวแพทย์จะต้องทำการลงทะเบียนเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog ก่อน โดยสามารถทำได้โดยการ คลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Register” และเมื่อ User คลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 แล้ว User จะเข้าสู่ขั้นตอนต่อไปของ “Register” ดังรูปที่ 26

รูปที่ 26 ขั้นตอนแรกในการ register เข้าสู่ระบบ สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Back” , หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Clear” และ หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Next”

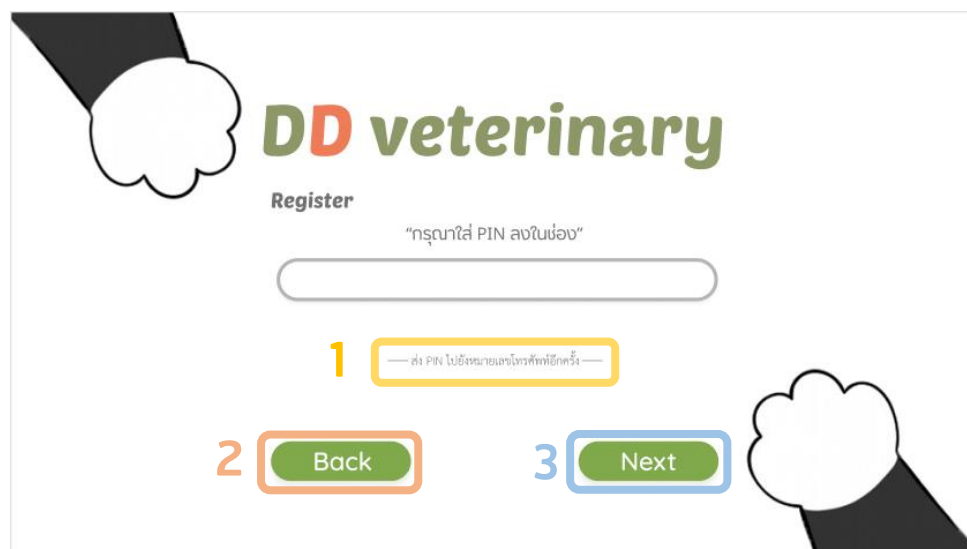
จากรูปที่ 26 สัตวแพทย์ต้องทำการกรอกข้อมูลเบื้องต้นให้ครบก่อน แล้วหากเมื่อสัตวแพทย์ต้องการล้างข้อมูลที่กรอกไป สามารถทำได้โดยการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 2 “Clear” แล้วข้อมูลจะถูกทำการ reset ค่าใหม่ หรือถ้าหากสัตวแพทย์คลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 “Back” จะเป็นการย้อนกลับไปทีหน้าแรกของเว็บไซต์ ดังรูปที่ 25 และเมื่อสัตวแพทย์กรอกข้อมูลครบถ้วนแล้ว สัตวแพทย์สามารถคลิกที่ปุ่มหมายเลข 3 “Next” จะเป็นการไปขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 27



รูปที่ 27 ขั้นตอนที่ 2 ในการ register เข้าสู่ระบบ สำหรับสัตวแพทย์ (\*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Back” และ หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Next”

จากรูปที่ 27 เมื่อ สัตวแพทย์ทำการกรอกข้อมูลครบถ้วนในขั้นตอนก่อนหน้านี้แล้ว ระบบจะส่ง “PIN” ไปที่หมายเลขโทรศัพท์ดังที่กรอกไว้ในขั้นตอนก่อนหน้านี้ แต่ถ้า สัตวแพทย์ต้องการแก้ไขหมายเลขเบอร์โทรศัพท์ที่กรอกไป สามารถทำการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 “Back” เพื่อเป็นการย้อนกลับไปขั้นตอนก่อนหน้านี้ หรือหาก สัตวแพทย์ได้รับ “PIN” จากหมายเลขเบอร์โทรศัพท์แล้ว สามารถทำการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 2 “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 28



รูปที่ 28 ขั้นตอนที่ 3 ในการ register เข้าสู่ระบบ สำหรับสัตวแพทย์ (\*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ การส่ง “PIN” ใหม่อีกครั้ง

หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Next”



จากรูปที่ 28 เมื่อ สัตวแพทย์ได้รับ “PIN” จากขั้นตอนก่อนหน้านี้มาแล้ว สัตวแพทย์ทำการกรอก “PIN” ที่ได้จากหมายเลขโทรศัพท์ลงในช่องว่าง แต่ถ้าหากไม่ได้รับ “PIN” สามารถทำการขอ “PIN” ใหม่ได้ โดยการคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 “ การส่ง PIN ใหม่อีกครั้ง ” หรือถ้า สัตวแพทย์ต้องการเปลี่ยนเบอร์โทรศัพท์ สัตวแพทย์ สามารถคลิกที่ปุ่มหมายเลข 1 “Back” จะเป็นการย้อนกลับที่ขั้นตอนการกรอกข้อมูลเบื้องต้น ดังรูปที่ 27

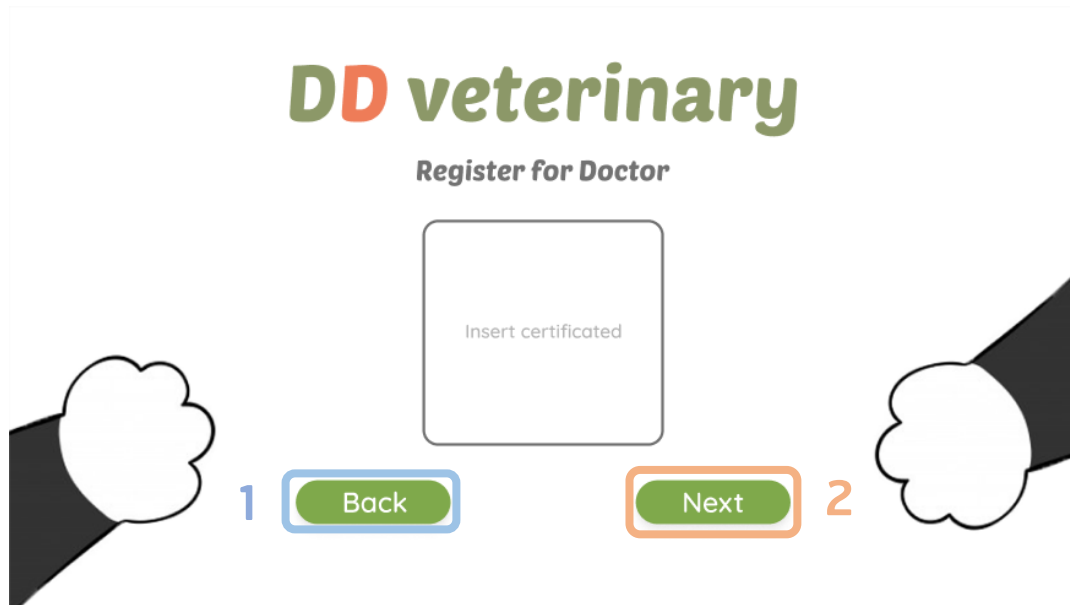
เมื่อ สัตวแพทย์ทำการกรอก “PIN” ที่ได้จากหมายเลขโทรศัพท์ครบถ้วนแล้ว User สามารถคลิกที่ปุ่มหมายเลข 3 “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 29



รูปที่ 29 ขั้นตอนที่ 4 ในการ register เข้าสู่ระบบ สำหรับสัตวแพทย์ (\*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ข้อมูลที่ต้องกรอก หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Next” และ หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Back”

จากรูปที่ 29 สัตวแพทย์ทำการเพิ่มรูปสุนัข และชื่อของสุนัข เพื่อใช้เป็นโปรไฟล์ในการหาคู่ บริเวณ หมายเลขที่ 1 และเมื่อทำการเพิ่มรูปและชื่อสุนัขเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการคลิกที่หมายเลข 2 ปุ่ม “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 30 และหากคลิกที่หมายเลข 3 ปุ่ม “Back” จะเป็นการย้อนกลับไปยังขั้นตอนก่อนหน้า ดังรูปที่ 28



รูปที่ 30 ขั้นตอนที่ 5 ในการ register เข้าสู่ระบบ สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Back” และ หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Next”

จากรูปที่ 30 สัตวแพทย์ทำการเพิ่มรูปสุนัข และชื่อของสุนัข เพื่อใช้เป็นโปรไฟล์ในการหาคู่ บริเวณกรอบรูป และเมื่อทำการเพิ่มรูปและชื่อสุนัขเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการคลิกที่หมายเลข 2 ปุ่ม “Next” เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนถัดไปของการ “Register” ดังรูปที่ 31 และหากคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Back” จะเป็นย้อนกลับไปขั้นตอนก่อนหน้า ดังรูปที่ 29



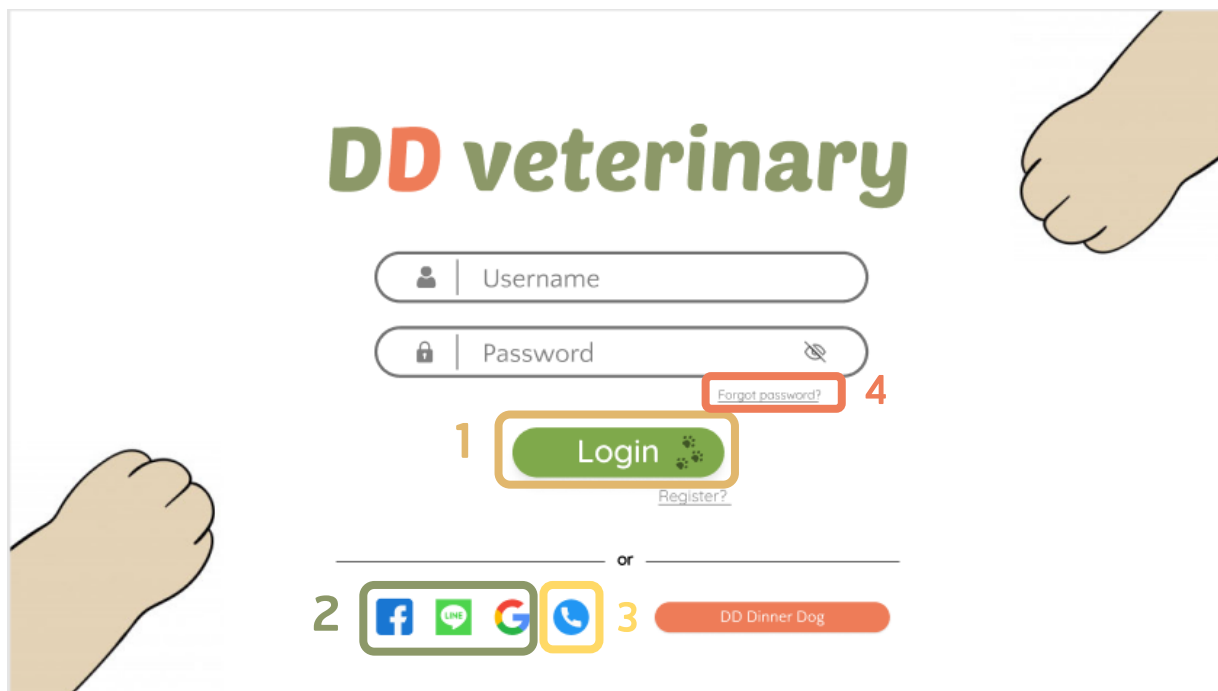
รูปที่ 31 ขั้นตอนสุดท้าย ในการ register เข้าสู่ระบบ สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “กลับสู่หน้า Login”

เมื่อ สัตวแพทย์ดำเนินการมาถึงขั้นตอน ดังรูปที่ 31 นั้นแสดงว่า สัตวแพทย์ทำการ “Register” เสร็จสมบูรณ์เรียบร้อยแล้ว พร้อมทั้งจะเข้าสู่ระบบใช้งาน โดยสัตวแพทย์สามารถคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Login” เพื่อเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog ดังรูปที่ 25

## 2.2.2. การเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog (Login for DD Dinner Dog)

### 2.2.2.1. วิธีการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog



รูปที่ 32 เข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Login” ผ่านการกรอกข้อมูล

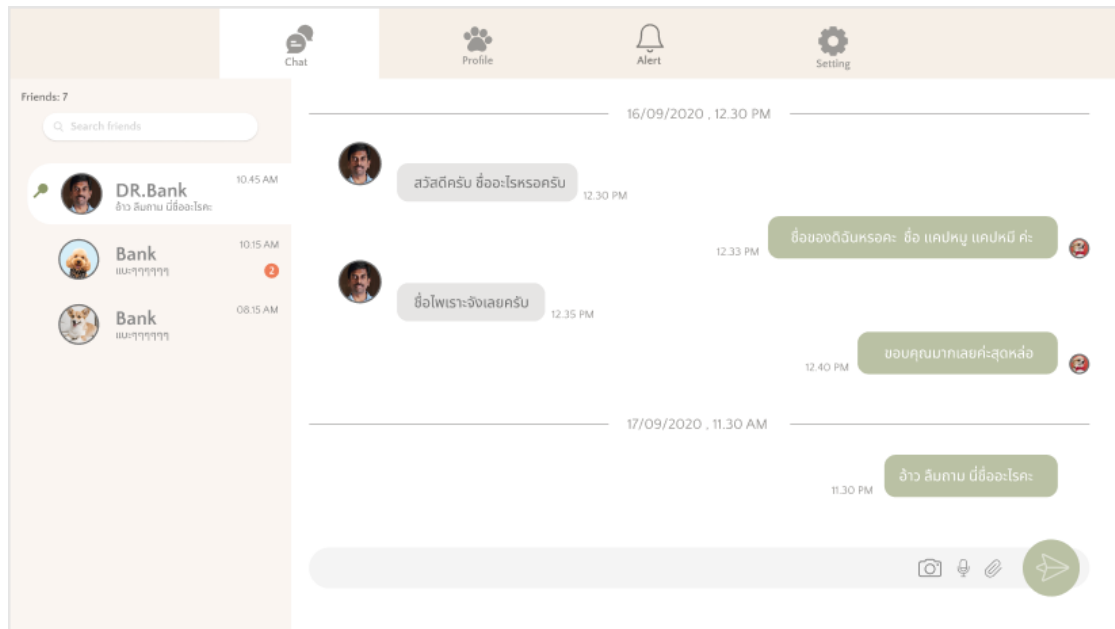
หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Login” ผ่าน Social media อาทิ Facebook Line และ Gmail

หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Login” ฝ่ายหมายเลขโทรศัพท์

หมายเลข 4 คือ ปุ่ม “Forgot password”

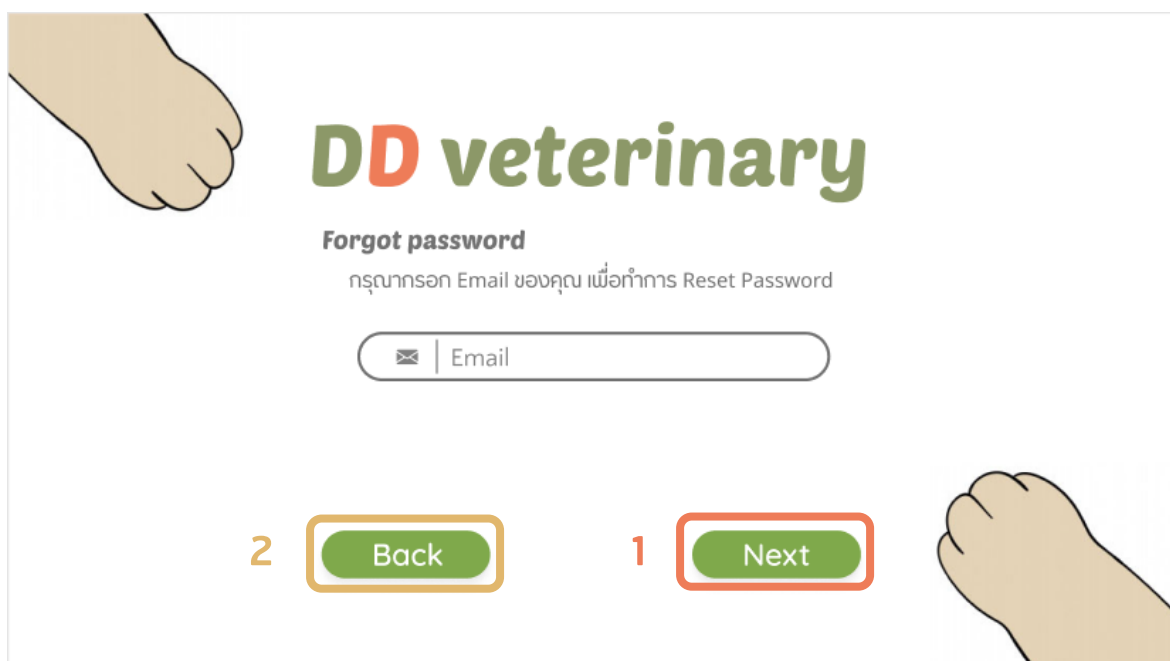
จากรูปที่ 32 เมื่อ สัตวแพทย์ทำการ “Register” เสร็จเรียบร้อยแล้ว สัตวแพทย์สามารถทำการ “Login” ผ่านช่องทางต่าง ๆ ได้ตามหมายเลข 1 – 3 โดยหมายเลขที่ 1 คือ ปุ่ม “Login” ผ่านการกรอกข้อมูล “Username” และ “Password” หมายเลขที่ 2 คือ ปุ่ม “Login” ผ่าน Social media อาทิ Facebook Line และ Gmail และ หมายเลขที่ 3 คือ ปุ่ม “Login” ฝ่ายหมายเลขโทรศัพท์ และ เมื่อ สัตวแพทย์เกิดการลืมรหัสผ่าน สามารถทำได้โดยการ กดคลิกที่หมายเลข 4 “Forgot password?” เพื่อจะเข้าสู่ขั้นตอนการตั้งรหัสผ่านใหม่ ดังรูปที่ 34

เมื่อ สัตวแพทย์กด “Login” เรียบร้อยแล้ว ไม่ว่าจะเป็นช่องทางไหนก็ตาม สัตวแพทย์จะสามารถเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ หน้าแรกของ DD Dinner Dog ได้ ดังรูปที่ 33 และ สัตวแพทย์สามารถทำการเปลี่ยนข้อมูลส่วนตัวในหน้า “Profile” ซึ่งเราสามารถติดตามรายละเอียดหน้า “Profile” ได้ที่ 2.2.3.3. หรือสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าได้ในหน้า “Setting” ซึ่งเราสามารถติดตามรายละเอียดหน้า “Setting” ได้ที่ 2.2.3.2.



รูปที่ 33 ขั้นตอนสุดท้าย ในการ register เข้าสู่ระบบ สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

#### 2.2.2.2. วิธีการแก้ไขในการลืมหาสผ่าน

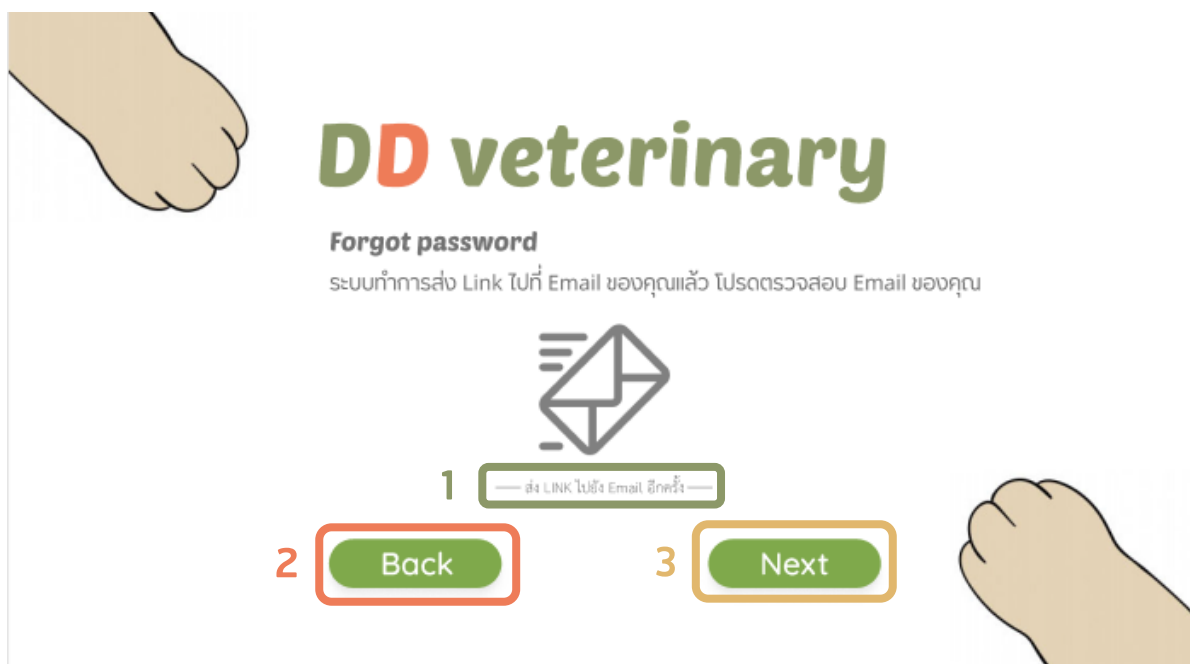


รูปที่ 34 ขั้นตอนแรกในการ Reset Password สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Next”

หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

จากรูปที่ 32 เมื่อ สัตวแพทย์คลิกที่ปุ่ม “Forgot password?” เรียบร้อยแล้ว สัตวแพทย์จะมาที่ขั้นตอนแรกของการ “Reset password” ดังรูปที่ 34 จากนั้น สัตวแพทย์จะทำการกรอก “Email” ที่ทำการ “Register” ไว้แล้วเมื่อกรอกข้อมูลเสร็จสิ้นแล้ว สัตวแพทย์จะต้องทำการคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Next” เพื่อเป็นการไปขั้นตอนถัดไปของการ “Reset password” ดังรูปที่ 35 หรือถ้าหากสัตวแพทย์ไม่ต้องการที่จะทำการ “Reset password” สามารถทำการคลิกที่หมายเลข 2 ปุ่ม “Back” เพื่อทำการย้อนกลับไปหน้าแรกในการ “Login” เข้าสู่ระบบ



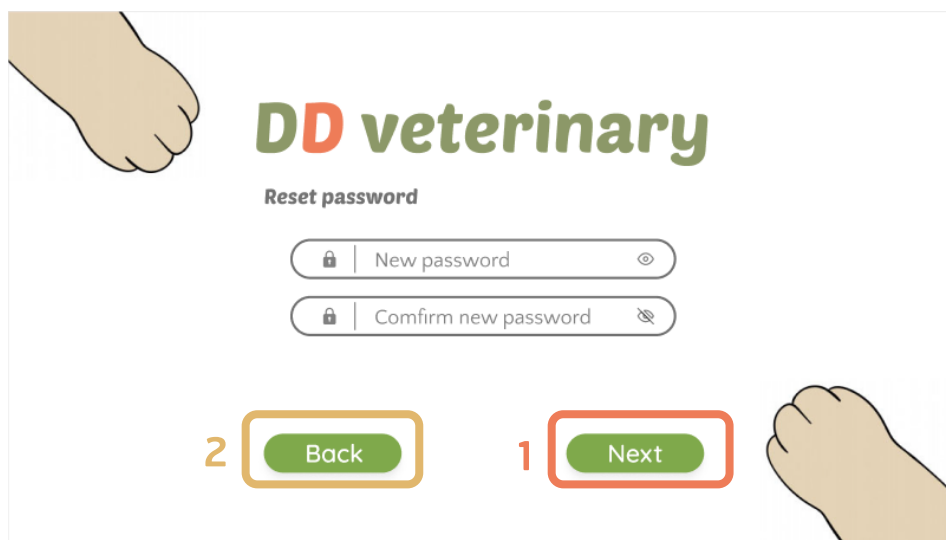
รูปที่ 35 ขั้นตอนที่ 2 ในการ Reset Password สำหรับสัตวแพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “ส่ง link ไปยัง Email อีกครั้ง”

หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

หมายเลข 3 คือ ปุ่ม “Next”

จากรูปที่ 35 ถ้าสัตวแพทย์ต้องการให้ระบบส่ง “link ไปยัง Email อีกครั้ง” สามารถคลิกที่ลิงค์ หมายเลข 1 เพื่อให้ระบบส่งหน้าเว็บดังรูปที่ 36 ในการ “Reset password” หรือในกรณีที่ User ต้องการเปลี่ยนหรือแก้ไข “Email” สามารถกดหมายเลข 2 ปุ่ม “Back” เพื่อย้อนกลับไปแก้ไข “Email” ในขั้นตอนก่อนหน้า ดังรูปที่ 34 หรือเมื่อสัตวแพทย์ได้รับ “Email” จากระบบแล้ว สัตวแพทย์สามารถทำการกด หมายเลข 3 ปุ่ม “Next” เพื่อไปขั้นตอนถัดไปของการ “Reset password” ดังรูปที่ 36

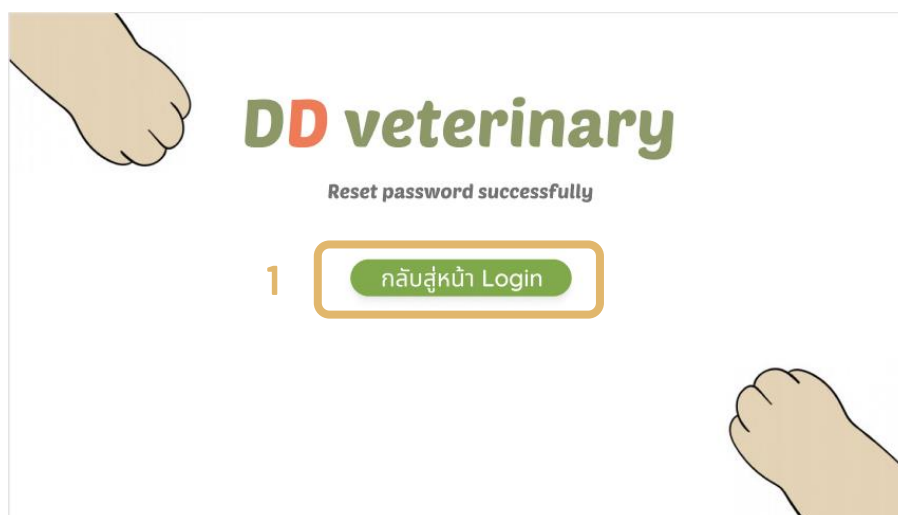


รูปที่ 36 ขั้นตอนที่ 3 ในการ Reset Password สำหรับสัตว์แพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “Next”

หมายเลข 2 คือ ปุ่ม “Back”

เมื่อสัตว์แพทย์มาถึงขั้นตอนในรูปที่ 36 แล้ว สัตว์แพทย์สามารถทำการกรอก “New password” กับ “Confirm new password” เพื่อใช้ในการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog แล้วเมื่อสัตว์แพทย์กรอกข้อมูลครบถ้วนแล้ว User สามารถทำการคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “Next” เพื่อไปขั้นตอนสุดท้ายของการ “Reset password” ดังรูปที่ 37 หรือในกรณีที่เราต้องการย้อนกลับไปขั้นตอนก่อนหน้านี้ ดังรูปที่ 35 สามารถทำได้โดยการคลิกที่หมายเลข 2 ปุ่ม “Back”



รูปที่ 37 ขั้นตอนที่ 3 ในการ Reset Password สำหรับสัตว์แพทย์ ( \*\* Demo project )

โดย หมายเลข 1 คือ ปุ่ม “กลับสู่หน้า Login”

เมื่อ สัตว์แพทย์ทำการ “Reset password” มาถึงขั้นตอนในรูปที่ 37 แล้ว สัตว์แพทย์สามารถทำการเข้าสู่ระบบ DD Dinner Dog โดยการคลิกที่หมายเลข 1 ปุ่ม “กลับสู่หน้า Login” เพื่อกลับมาที่หน้า “Login” ดังรูปที่ 32

### 2.2.3. การใช้งานภายใน DD Dinner Dog



รูปที่ 38 รูปที่ 18 แถบเมนูใช้งาน DD Dinner Dog สำหรับสัตว์แพทย์ ( \*\* Demo project )

จากรูปที่ 18 คือ หน้าแถบเมนูที่ User สามารถใช้งานได้ภายใน DD Dinner Dog โดยที่

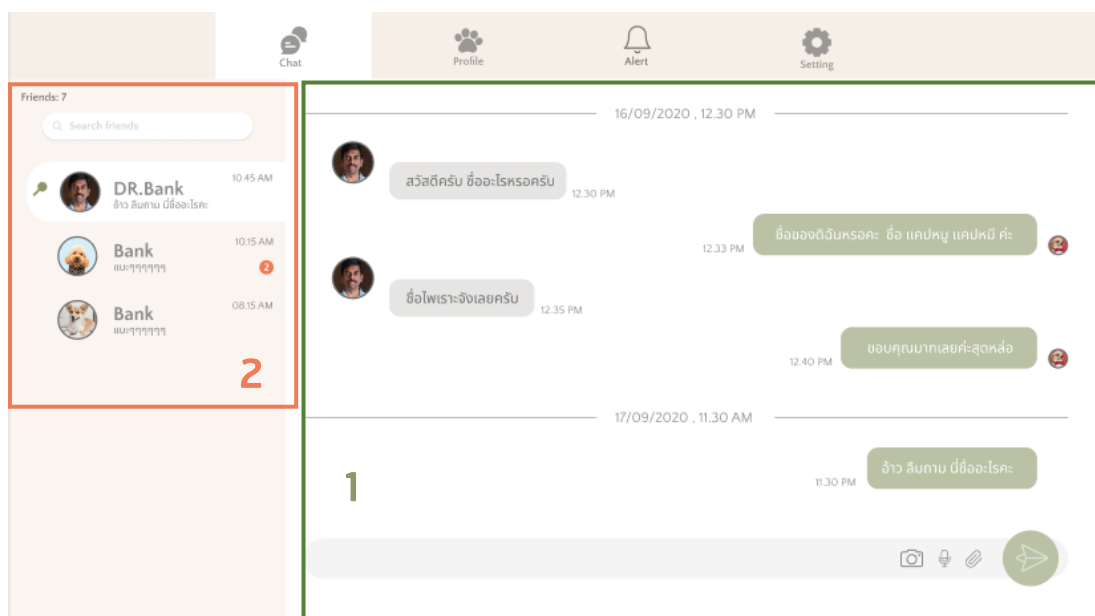
หมายเลข 1 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Chat” จะเป็นหน้าที่ สัตว์แพทย์สามารถสนทนากับ User ทั่วไป ซึ่งสามารถติดตามรายละเอียดต่อได้ที่ 2.2.3.1

หมายเลข 2 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Profile” จะเป็นหน้าที่แสดงข้อมูลส่วนตัวของสัตว์แพทย์ ซึ่งสามารถติดตามรายละเอียดต่อได้ที่ 2.2.3.2

หมายเลข 3 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Alert” จะเป็นหน้าที่การแจ้งเตือนอัปเดตของแอปพลิเคชัน และ การแจ้งเตือนเกี่ยวกับข้อมูลของ DD Dinner Dog

หมายเลข 4 เป็นแถบเมนูที่จะแสดงในส่วนหน้า “Setting” จะเป็นหน้าที่มีการตั้งค่า หรือสามารถเปลี่ยนธีม ของเว็บแอปได้ หรือ จะทำการเชื่อมต่อกับ “Social media” ช่องทางอื่น และสามารถติดต่อกับทีมพัฒนา เพื่อที่จะสามารถให้ Feedback กลับไปปรับปรุงพัฒนา ซึ่งสามารถติดตามรายละเอียดต่อได้ที่ 2.2.3.3

#### 2.2.3.1. Chat page



รูปที่ 39 หน้า “Chat page” สำหรับสัตว์แพทย์ ( \*\* Demo project )

จากรูปที่ 39 หน้า chat นี้สัตว์แพทย์จะสามารถพิมพ์ข้อความพูดคุยกับ User ทั่วไป ตรงบริเวณหมายเลข 1 และสามารถเลือก User ที่จะสนทนา ตรงบริเวณหมายเลข 2 แถบรายชื่อ

## 2.2.3.2. Setting page

รูปที่ 40 หน้า “Setting page” สำหรับสัตัวแพทย์ ( \*\* Demo project )

จากรูปที่ 40 สัตัวแพทย์สามารถเปลี่ยน username, password, email, phone number ตรงบริเวณหมายเลข 1 และสามารถเปลี่ยน theme mode ได้ , สามารถเชื่อมบัญชีกับ social media account อื่น ๆ ได้ เช่น Facebook Line และ Gmail ได้ และสามารถที่จะติดต่อกับ ทีมที่พัฒนา web application ตรงบริเวณหมายเลข 2 และเมื่อ สัตัวแพทย์เปลี่ยนข้อมูลครบตามที่ สัตัวแพทย์ต้องการจะแก้ไขแล้ว ให้ทำการคลิกที่หมายเลข 3 ปุ่ม “Save” เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล

## 2.2.3.3. Profile page

รูปที่ 41 หน้า “Profile page” สำหรับสัตัวแพทย์ ( \*\* Demo project )



จากรูปที่ 41 หน้าโปรไฟล์สำหรับสัตว์แพทย์ มีสิ่งที่จะสามารถแก้ไขได้ในหน้านี้คือ รูปโปรไฟล์สัตว์แพทย์ ชื่อสัตว์แพทย์ ตรงบริเวณหมายเลข 1 , เพิ่มใบ certificated หรือ ใบจบของสัตว์แพทย์ ตรงบริเวณหมายเลข 2 และเมื่อทำการเปลี่ยนข้อมูลทุกอย่างเสร็จเรียบร้อยแล้วให้ทำการคลิกหมายเลข 3 ปุ่ม “save” เพื่อบันทึกข้อมูล