

เนื้อหา ชีทโนล๊อก?



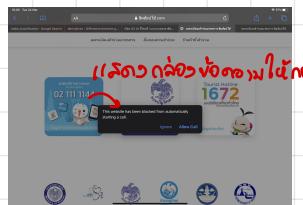
Interaction Design

ในส่วน Interaction Design จะอธิบายว่า ชิ้นร่องไวร์ com คืออะไร ส่วนของเว็บไซต์ รวมถึง

ส่วนไหนที่จะเป็นการ Click เพื่อรับหน้าอื่นๆ



มีในส่วนการให้รีกด้วยมือ หรือ click link เพื่อไปรับรางวัล



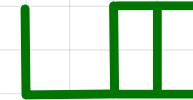
Information Architect



thailandpostman.com

Scenarios

1. คนที่เข้ามาอ่านเว็บไซต์เข้ามาดูเรื่องราว
2. คนที่เข้ามายังตัวเว็บไซต์ใช้ชิ้นร่องไวร์ com ได้ต่อที่หน้าเว็บ
3. คนที่เข้ามานานาซื้อของติดต่อ
4. คนที่เข้ามารู้จัก



Color

ใช้สีเดียว ไม่รวมคลิปไปเมื่อเวลาเดียวกัน
ไม่ใช้สีใหม่ในแต่ละสีเป็น background เป็นสีเดียวทั้งหมด



ในส่วนคุณภาพเนินกุ่มที่หัวเข้าร้านน้ำมัน
ที่สุดแล้วสีไม่เข้มตื้อๆ ที่เท่านั้นไม่ดี
คงที่สีนี้และก็จะสีน้ำเงินเข้าๆ กันในตัวหนังสือ



โดยเฉลี่วูกาที่ลุ้นหานี้เป็นสีต้องน้ำเงิน ไม่ใช้สีเข้มๆ ที่สุดในส่วนลุ้นที่ 2 คือสีน้ำเงินอยู่หัวกันในส่วนที่ 1

ในส่วนของตัวหน้าเว็บทางติดต่อ ลองใช้สีน้ำเงิน มากกว่าสีเขียวที่ต้องมีสีของทางติดต่อ อย่างตัวน้ำดื่ม ใช้สีเข้มกว่าสีของตัวหน้าเว็บ ที่สีเหลืองจะดูดีกว่าสีฟ้า



คู่มือสีกลุ่มสีต้องดูตามสีนี้ใช้ เส้นตารางผู้ร่วม feature ที่ต้องใส่สีเข้มไว้ในสีนี้ จึงจะดูดีกว่า เช่น event ที่กันน้ำทราย ให้หากลุ่มตามมา เช่น สีฟ้า ใบไม้ หินหิน ต้องให้ได้ดูดี ไม่มาลดได้ด้วย



Graphic Design

ใน Graphic Design มีการใช้ เวลา และ ส่วน
โครงสร้าง ยังคงรักษาตัวเดิมที่ไม่ต้องเปลี่ยน



Layout

ออกแบบ Layout ก็ต้องมองงานต่อต่อต่อ
ในส่วนที่ต้องต่อต่อ ก็ต้องใช้รูปแบบเดียวกัน



Font

มีการเน้นตัวอักษรเดียวต่อๆ กัน

