

# **Отчет по лабораторной работе №7.**

**Командная оболочка Midnight Commander**

Данила Андреевич Стариков

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>4</b>
2.1	Задание по тс . . . . .	4
2.2	Задание по встроенному редактору тс . . . . .	13
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>18</b>

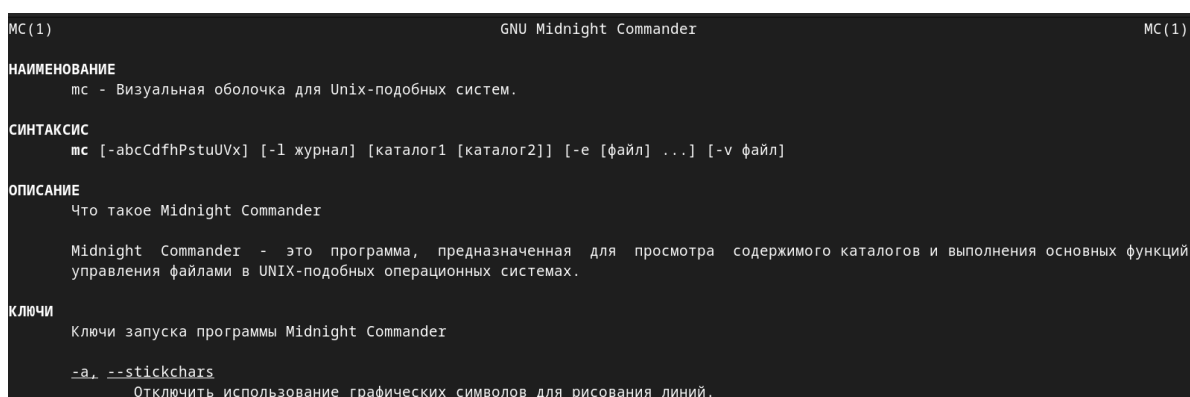
# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

## 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.1 Задание по mc

1. Изучили информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc` (Рис. 2.1).



```
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
  mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
  mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
  Что такое Midnight Commander

  Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций
  управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
  Ключи запуска программы Midnight Commander

  -a, --stickchars
      Отключить использование графических символов для рисования линий.
```

Рис. 2.1: Man по команде mc.

2. Запустили из командной строки mc, изучите его структуру и меню (Рис. 2.2).

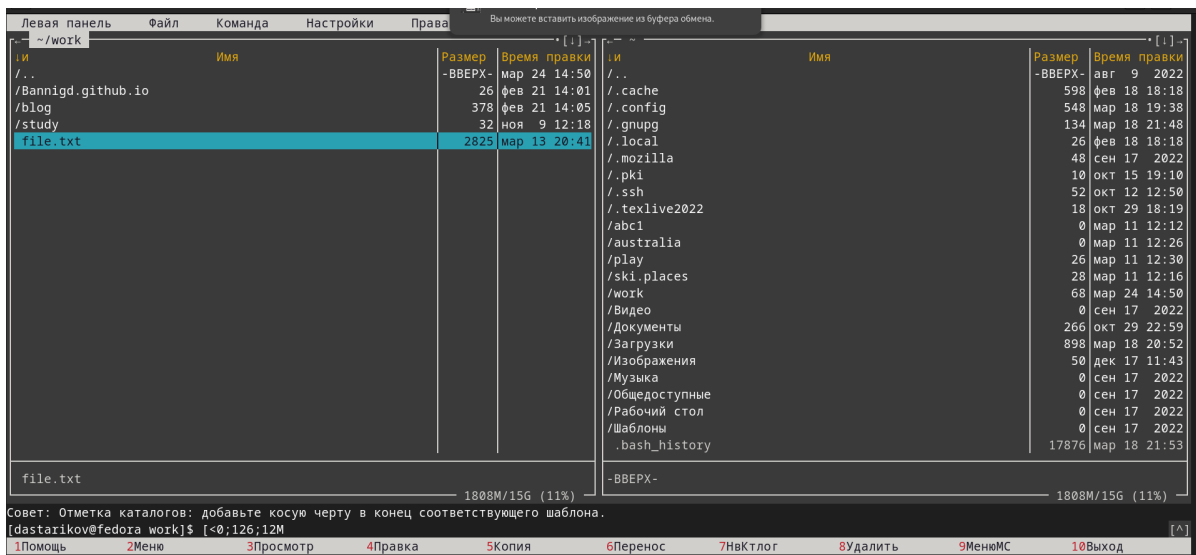


Рис. 2.2: Рабочее пространство tc.

3. Выполнили несколько операций в tc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) (Рис. 2.3, 2.4):

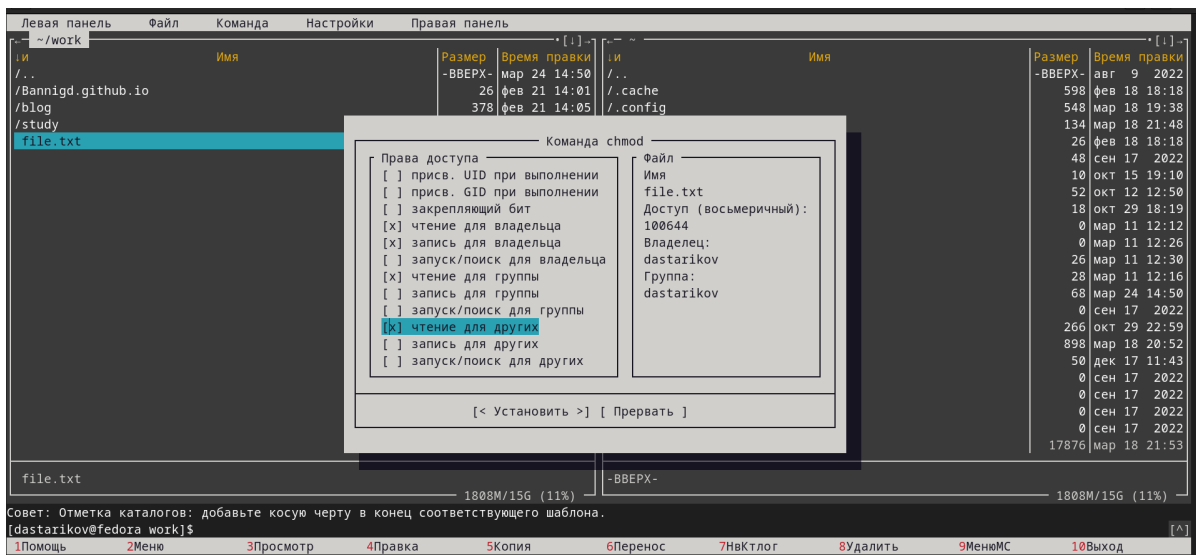


Рис. 2.3: Получение информации о правах доступа к файлу.

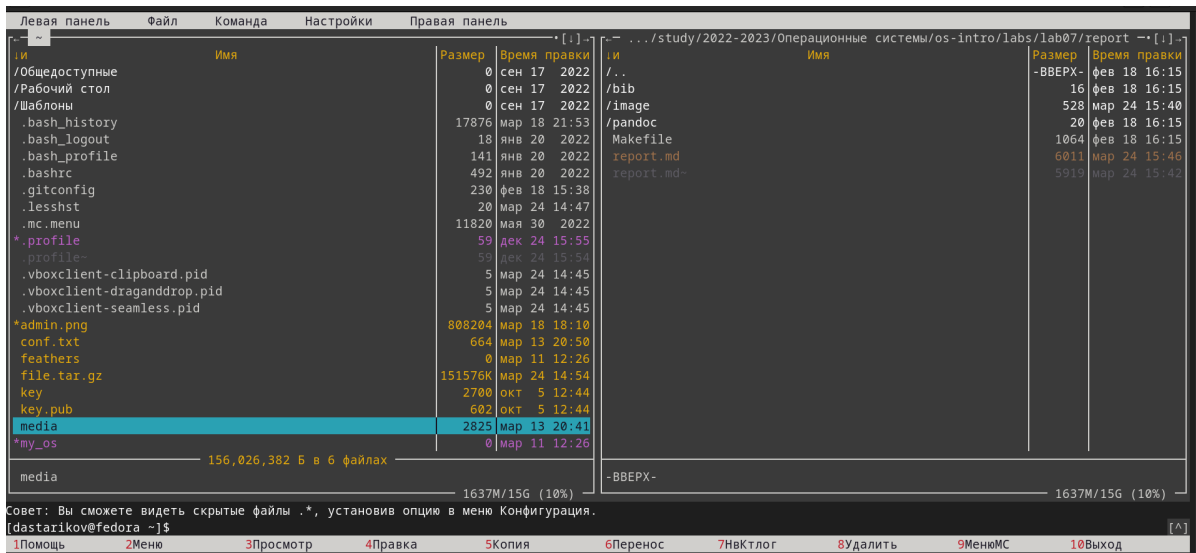


Рис. 2.4: Выделение нескольких файлов.

4. Выполнили основные команды меню левой (или правой) панели (Рис. 2.5).

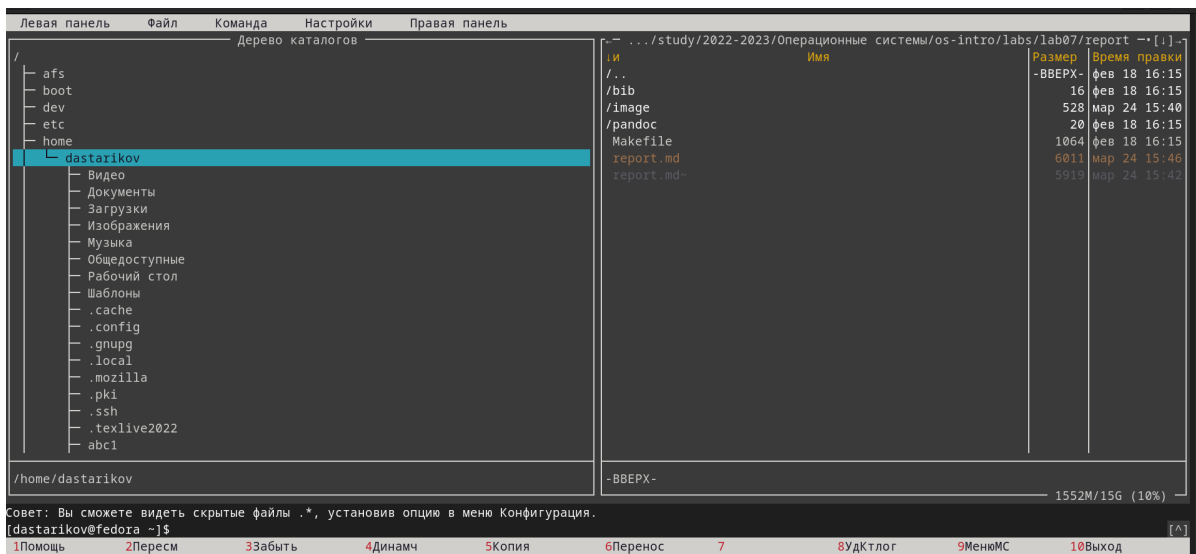


Рис. 2.5: Команда меню "Левая панель".

5. Используя возможности подменю **Файл**, выполнили:

- просмотр содержимого текстового файла (Рис. 2.6);

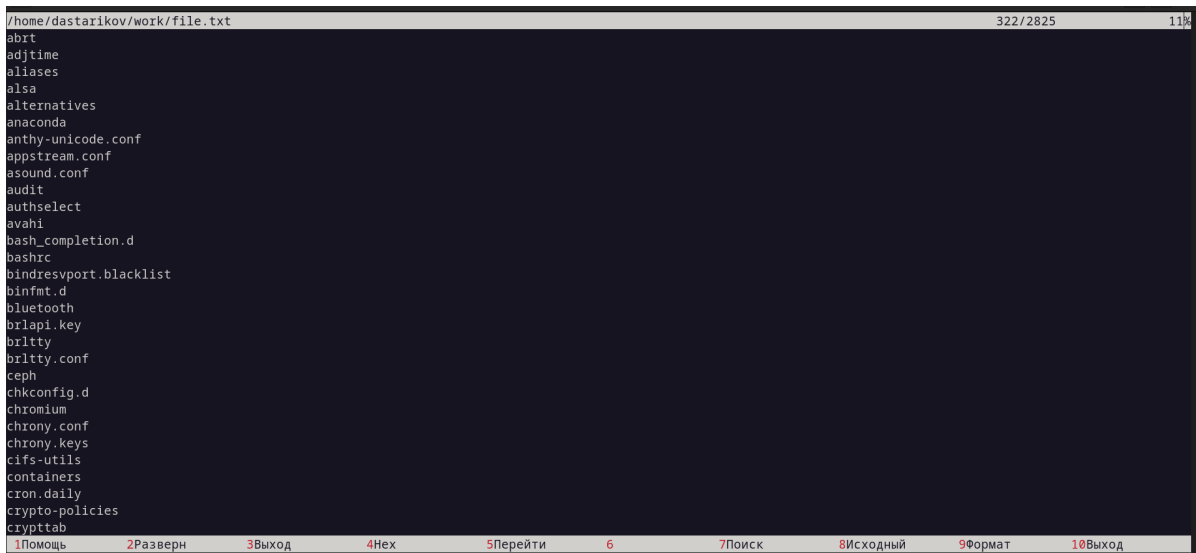


Рис. 2.6: Просмотр содержимого файла.

- редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования) (Рис. 2.7);

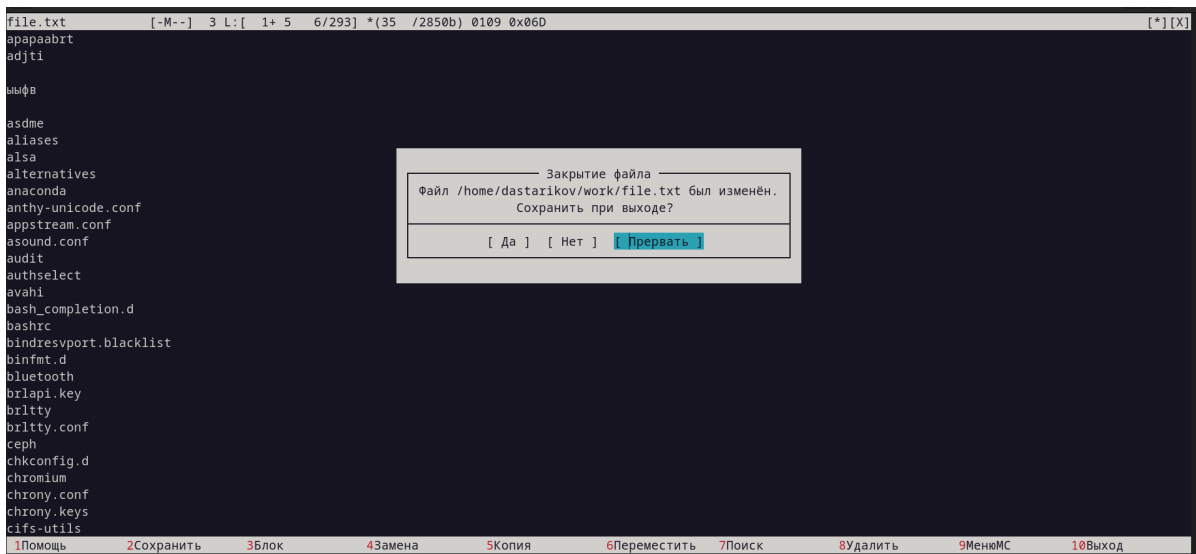


Рис. 2.7: Редактирование файла.

- создание каталога (Рис. 2.8);

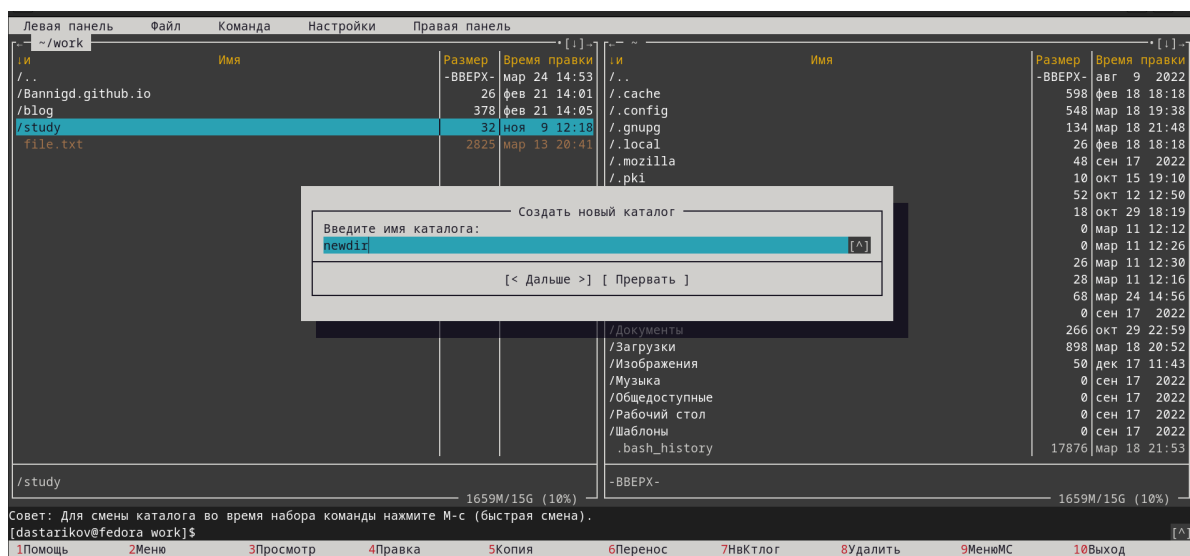


Рис. 2.8: Создание каталога.

- копирование в файлов в созданный каталог (Рис. 2.9).

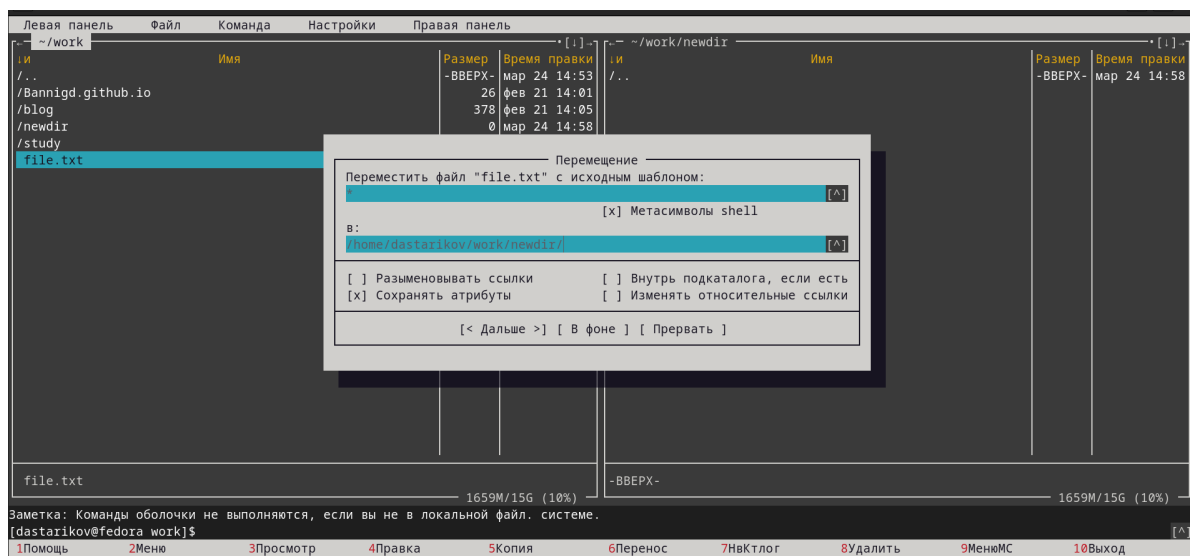


Рис. 2.9: Копирование файла в созданный каталог.

6. С помощью соответствующих средств подменю **Команда** осуществили:

- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (имя файла: \*.md, нути содержит: Стариков) (Рис. 2.10 и 2.11);



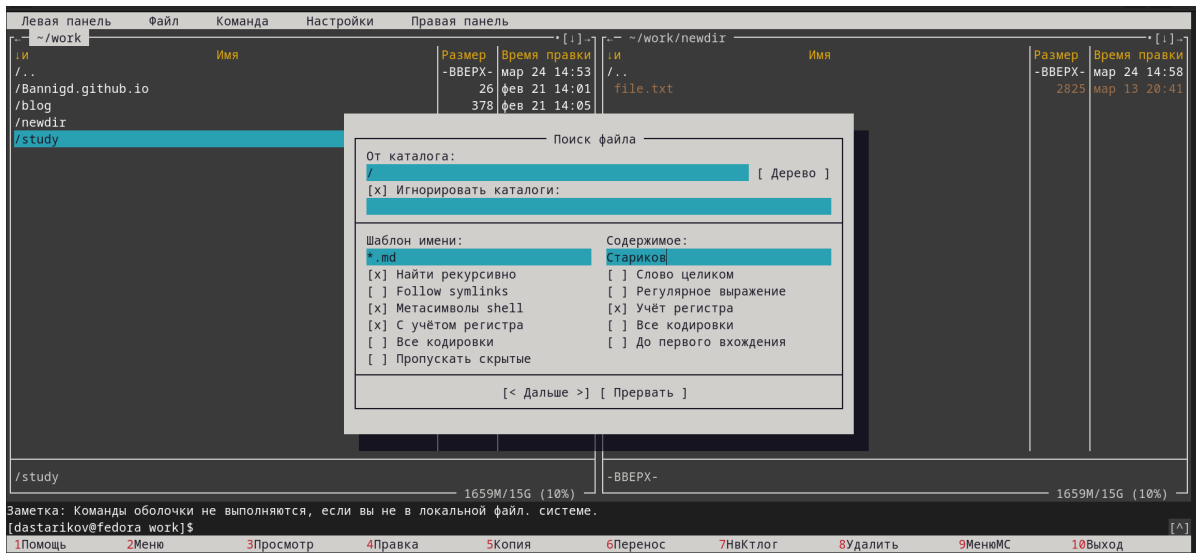


Рис. 2.10: Меню “поиск файла”.

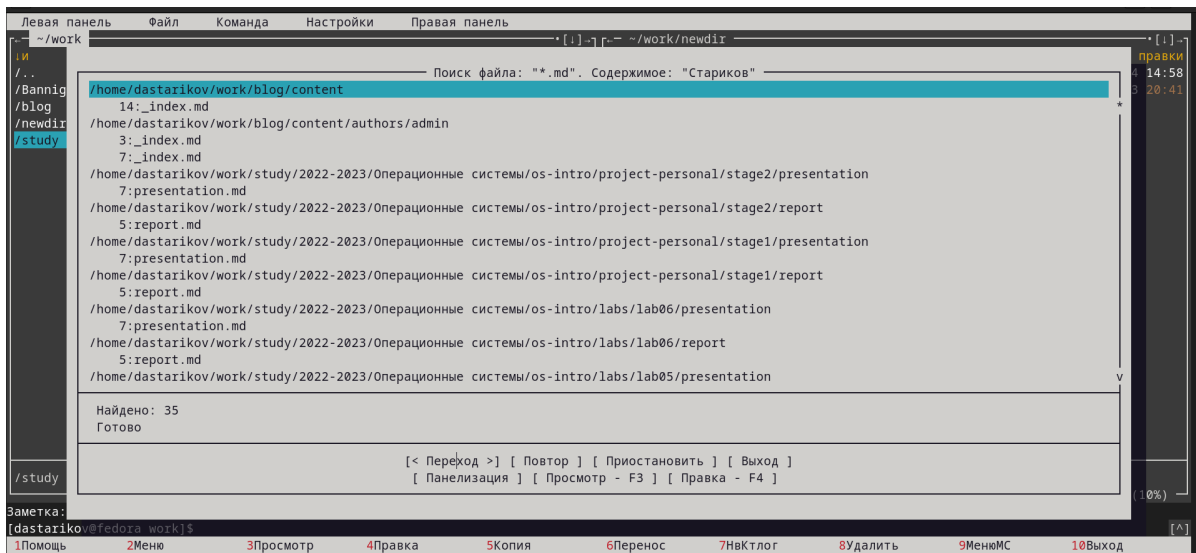


Рис. 2.11: Найденные файлы.

- выбор и повторение одной из предыдущих команд (Рис. 2.12);

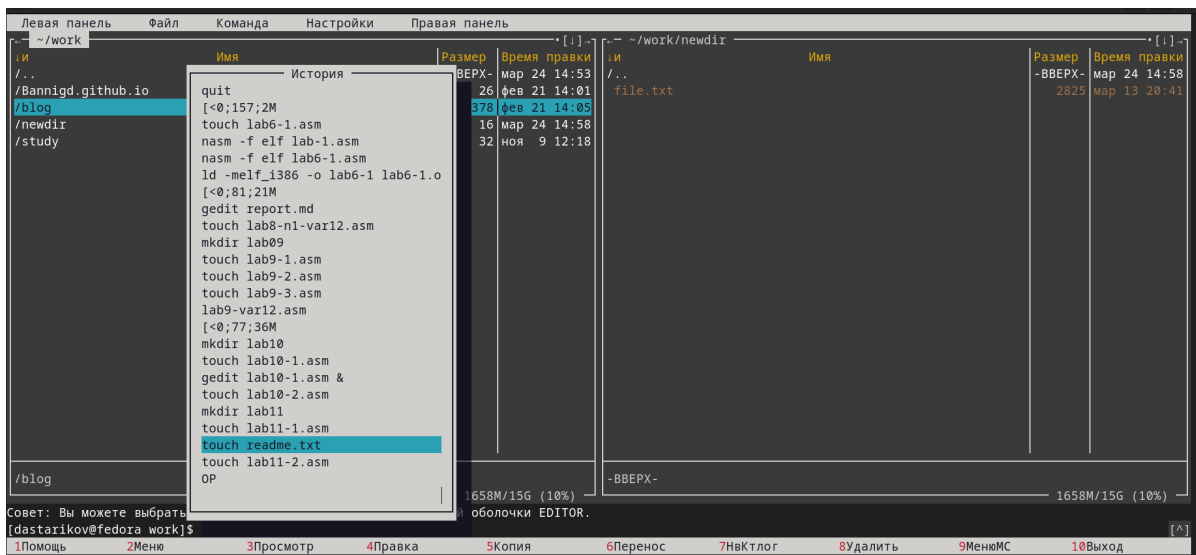


Рис. 2.12: Список ранее использованных команд.

- переход в домашний каталог (Рис. 2.13);

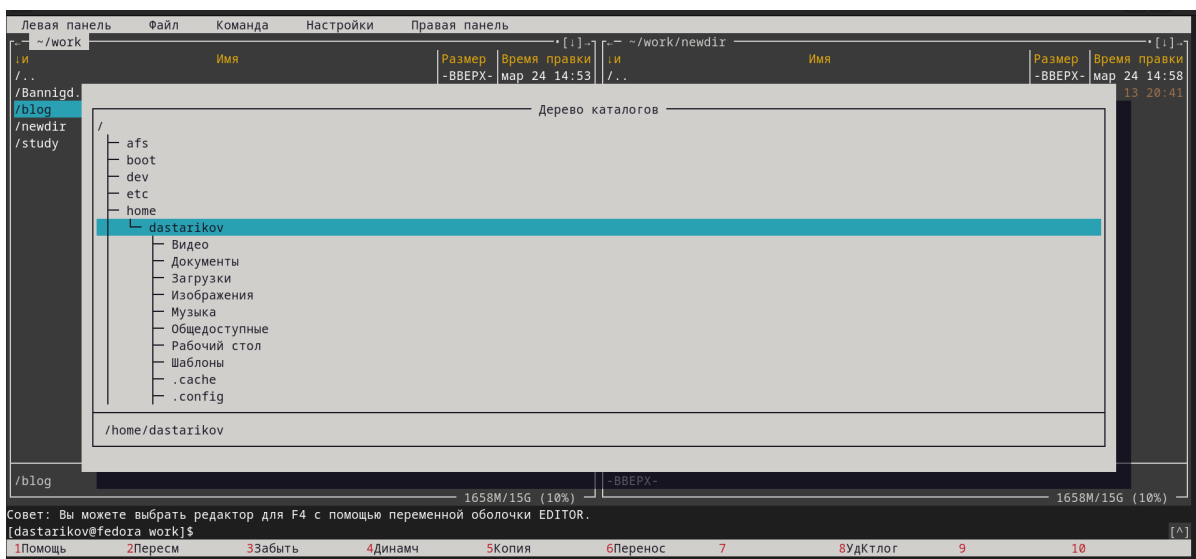


Рис. 2.13: Дерево каталогов.

- анализ файла меню и файла расширений (Рис. 2.14 и 2.15).

```
.mc.menu [----] 0 L: [ 1+ 0 1/370] *(0 /11820b) 0115 0x073 [*] [X]
shell_patterns=0

#####
# %% The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
# %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
# ascii, hex, nroff and unform
#
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %lf ditto
# %0f don't quote expanded macro
#####
+ l t t
@ Do something on the current file
  CMD=%{Enter command}
  $CMD %f
+ t t
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Переместить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 2.14: Файл настройки меню.

```
mc.ext [----] 0 L: [ 1+ 0 1/849] *(0 /22299b) 0035 0x023 [*] [X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
# shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
# i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
# if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
# shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
# The same as shell but with case insensitive.
#
# regex (desc is an extended regular expression)
# Please note that we are using the GNU regex library and thus
# \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
# () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
# regex/i (desc is an extended regular expression)
# The same as regex but with case insensitive.
#
# type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
# (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
# type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
# The same as type but with case insensitive.
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Переместить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 2.15: Файл настройки расширений.

7. Вызвали подменю **Настройки** и освоили операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.) (Рис. 2.16, 2.17, 2.18).

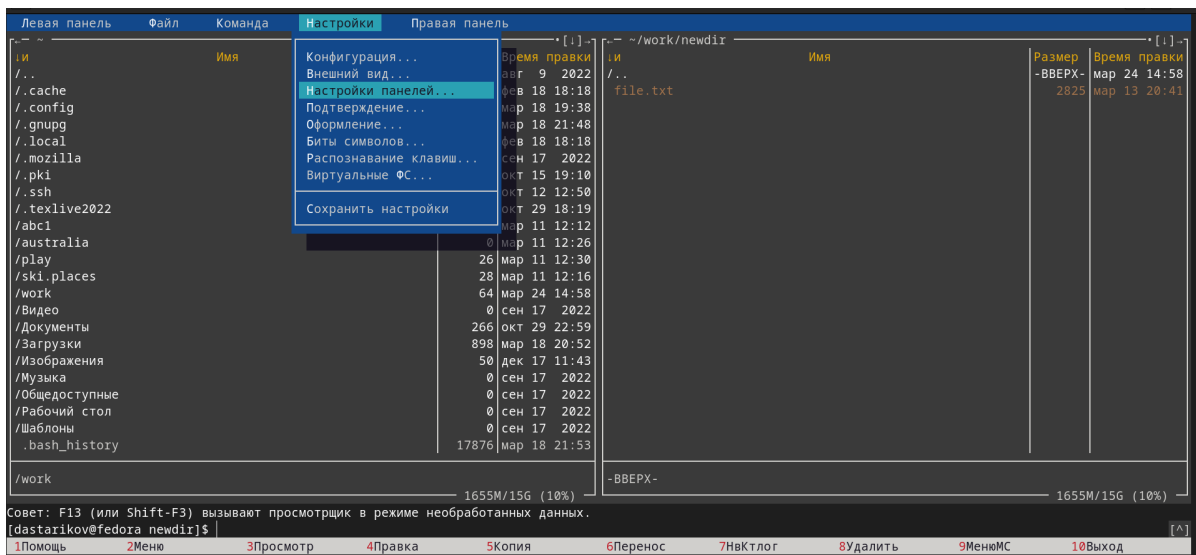


Рис. 2.16: Подменю настройки.

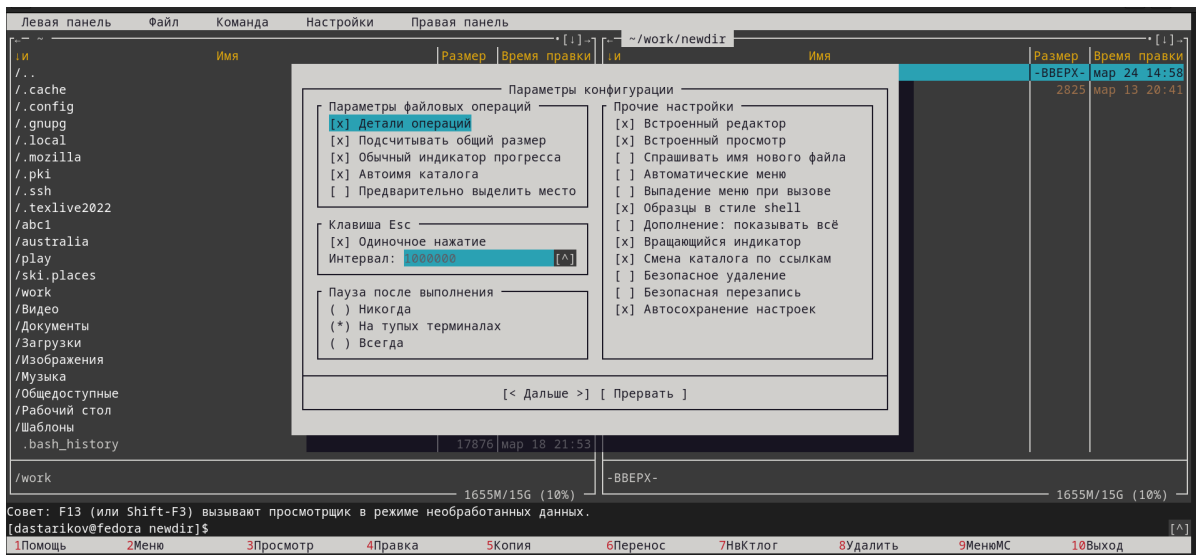


Рис. 2.17: Параметры конфигурации.

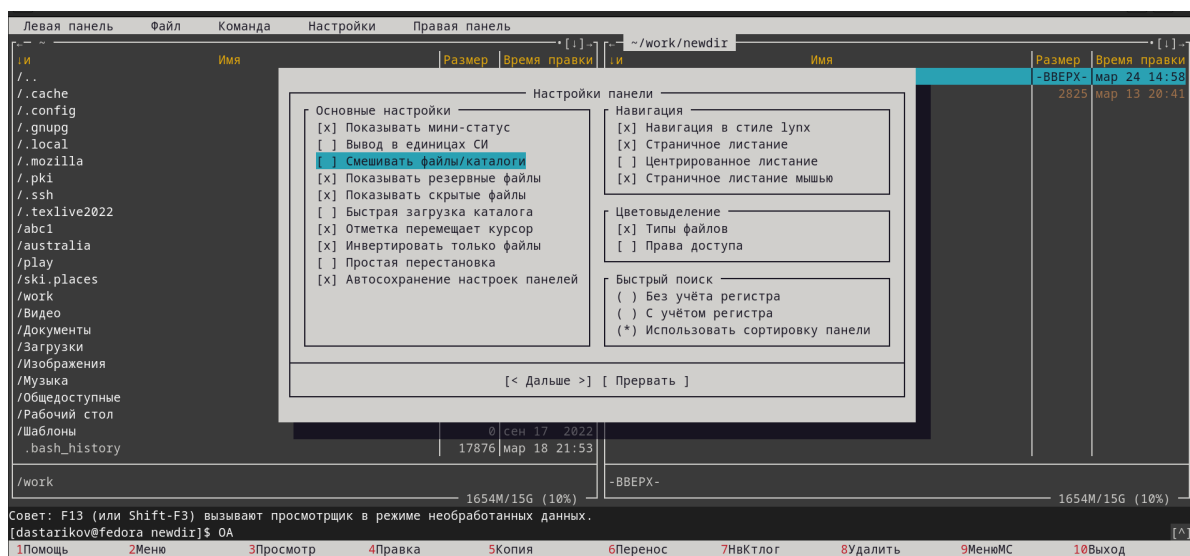


Рис. 2.18: Настройка панели.

## 2.2 Задание по встроенному редактору mc

1. Создали текстовый файл `text.txt` (Рис. 2.19).
2. Открыли этот файл с помощью встроенного в `mc` редактора (Рис. 2.19).



Рис. 2.19: Новый файл `text.txt`.

3. Вставили в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета (Рис. 2.20).

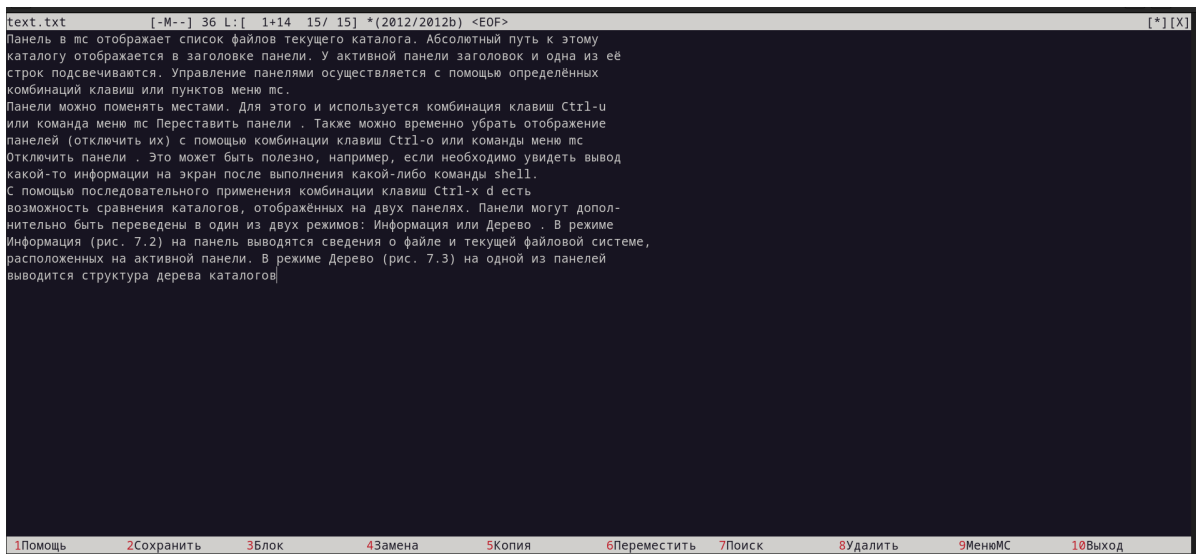


Рис. 2.20: В файл вставлен фрагмент текста.

4. Прodelали с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

- Удалили строку текста (Рис. 2.21).

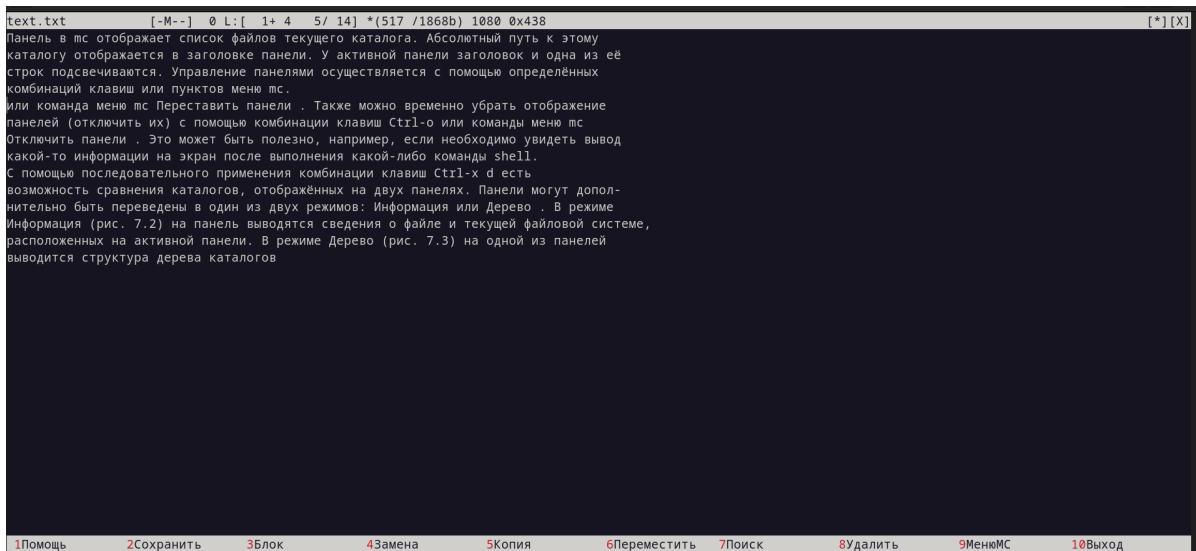


Рис. 2.21: Удалена одна строка.

- Выделили фрагмент текста и скопировали его на новую строку (Рис. 2.22).

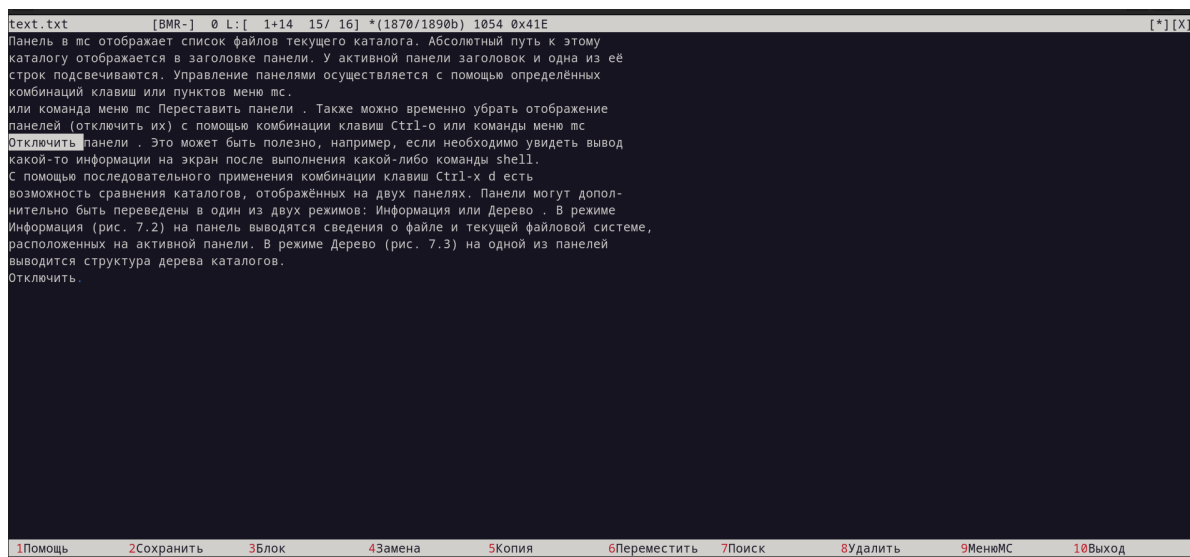


Рис. 2.22: Копирование выделенного фрагмента на новую строку.

- Выделили фрагмент текста и перенесли его на новую строку (Рис. 2.23).

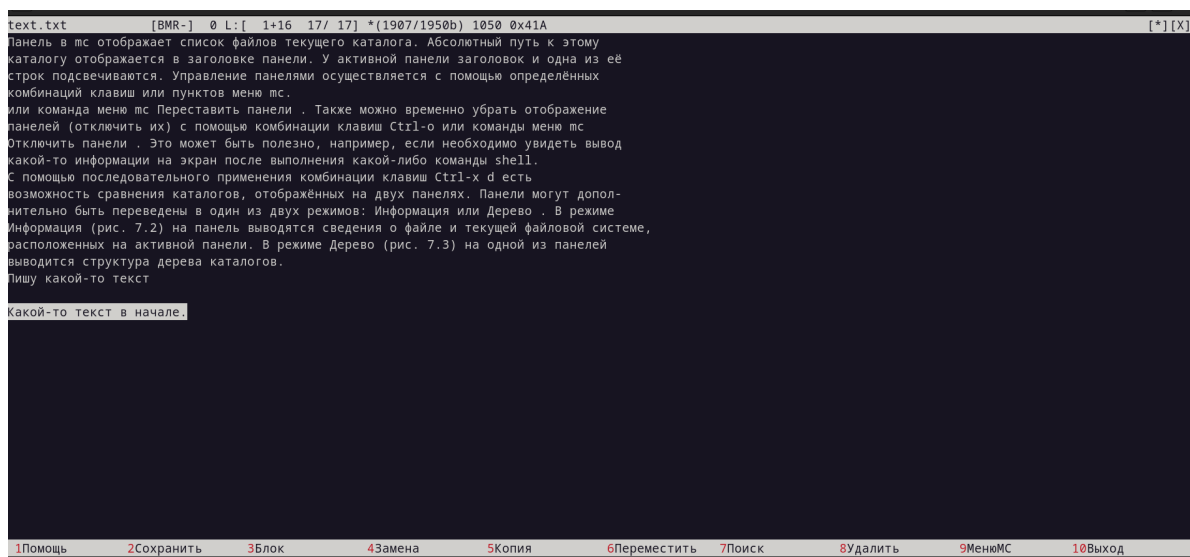


Рис. 2.23: Перенос выделенного фрагмента на новую строку.

- Сохранили файл.
- Отменили последнее действие (Рис. 2.24).

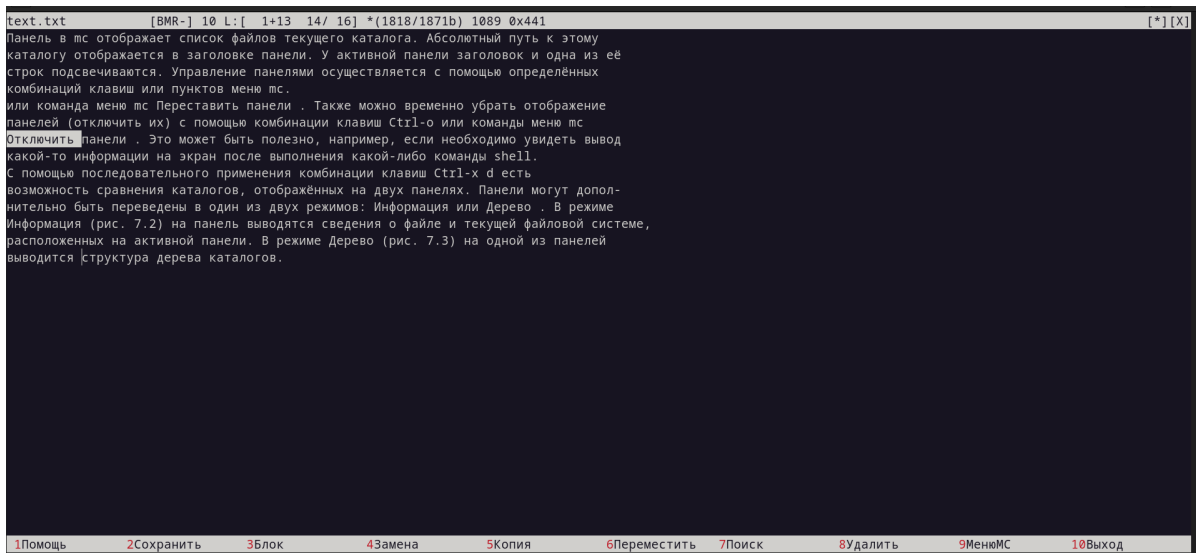


Рис. 2.24: Отмена последнего действия (копирование выделенного фрагмента).

- Перешли в конец файла и написали некоторый текст (Рис. 2.25).
- Перешли в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст (Рис. 2.25).

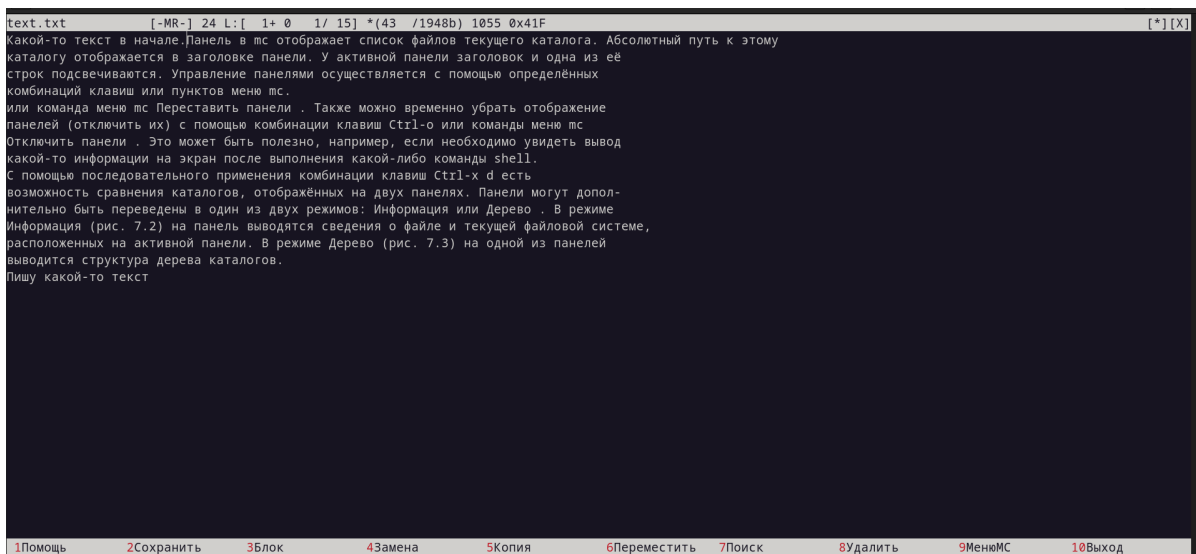


Рис. 2.25: Добавление текста в начало и конец файла.

- Сохранили и закрыли файл.



5. Открыли файл с исходным текстом на языке программирования asm (Рис. 2.26).
6. Используя меню редактора, включили подсветку синтаксиса (Рис. 2.26).



The screenshot shows the mscedit editor window with the file 'in\_out.asm' open. The editor has a dark background and syntax highlighting for assembly code. The code includes instructions like 'push', 'mov', 'cmp', 'jz', 'inc', 'jmp', 'sub', 'pop', and 'ret'. Comments are present, such as 'Функция печати сообщения' and 'входные данные: mov eax, <message>'. The status bar at the bottom displays various menu options in Russian, numbered 1 through 10.

```
in_out.asm [--R--] 0 L: [ 4+14 18/170] *(460 /3942b) 0013 0x00D [*] [X]
push     ebx           ^M
mov     ebx, eax       ^M
^M
nextchar: ^M
cmp     byte [eax], 0  ^M
jz      finished      ^M
inc     eax            ^M
jmp     nextchar       ^M
^M
finished: ^M
sub     eax, ebx       ^M
pop     ebx            ^M
ret     ^M
^M
^M
;----- sprint ----- ^M
; Функция печати сообщения ^M
; входные данные: mov eax, <message> ^M
sprint: ^M
push    edx            ^M
push    ecx            ^M
push    ebx            ^M
push    eax            ^M
call    strlen         ^M
^M
mov     edx, eax       ^M
pop     eax            ^M
^M
mov     ecx, eax       ^M
mov     ebx, 1         ^M
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Переместить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 2.26: Подсветка синтаксиса в редактора mscedit.

## **3 Выводы**

В рамках лабораторной работы получили практические навыки работы с оболочкой Midnight Commander и его встроенным текстовым редактором.