# Лабораторная работа №9. Текстовый редактор emacs.

Дисциплина: Операционные системы

Стариков Д. А., студент НПИ6д-02-22 08 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

# Вводная часть



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Выполнение лабораторной работы

## Процедуры редактирования

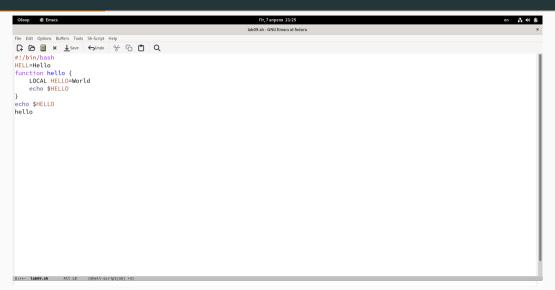


Рис. 1: Окно редактора emacs.

#### Процедуры редактирования

1. Вырезали одной командой целую строку (C-k).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
          × ↓ Save ← Undo % ि 🗂
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
```

Рис. 2: Вырезание целой строки.

2. Вставили эту строку в конец файла (С-у).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HFILEHello
function hello {
   LOCAL HELLO=World
   echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3: Вставка строки в конец файла.

#### Процедуры редактирования

- 3. Выделили область текста (C-space).
- 4. Скопировали область в буфер обмена (M-w).
- 5. Вставили область в конец файла.

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
☐ ☐ X ↓ Save ← Undo % ☐ ☐
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
echo $HELLO
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
```

 Вновь выделили эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

7. Отменили последнее действие (С-/). File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help #!/bin/bash HFII=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO hello echo \$HELLO 5/14

#### Перемещение курсора

- 1. Переместили курсор в начало строки (С-а).
- 2. Переместили курсор в конец строки (С-е).
- 3. Переместили курсор в начало буфера (М-<).
- 4. Переместили курсор в конец буфера (М->).

#### Управление буферами

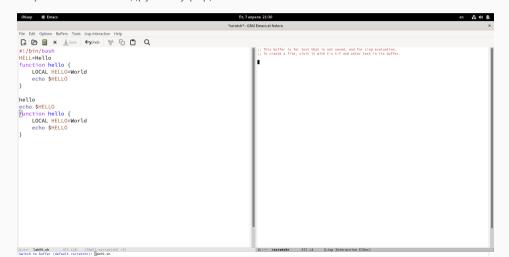
1. Вывели список активных буферов на экран (С-х С-b).



Рис. 6: Вывод окна со список активных буферов.

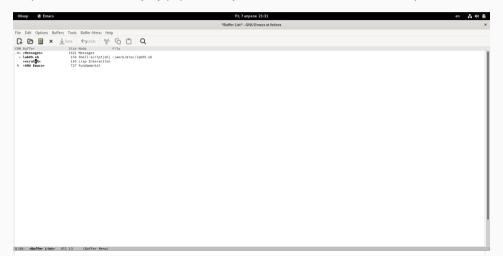
#### Управление буферами

2. Переместили во вновь открытое окно (C-x o) со списком открытых буферов и переключились на другой буфер, нажав на него.



### Управление буферами

- 3. Закрыли это окно (C-x 0).
- 4. Переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).



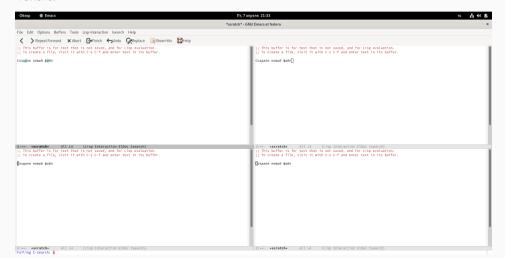
#### Управление окнами

- 1. Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
- 2. В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста.



#### Режим поиска

1. Переключились в режим поиска (C-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте.



2. Переключились между результатами поиска, нажимая С-s.



Рис. 11: Переключение между найденными строками.

#### Режим поиска

- 3. Вышли из режима поиска, нажав С-д.
- 4. Перешли в режим поиска и замены (М-%) и заменили о на 0.
- 5. Попробовали другой режим поиска, нажав M-s o. Отличие от первого варианта в возможности использования регулярных выражений (regular expressions, regex или regexp).



# Выводы

#### Выводы

В рамках лабораторной работы получили практические навыки работы с текстовым редактором emacs.