

## **Organización de Características del Juego:**

1. **Concepto del Juego:**
  - Descripción: Los globos emergen de un portal, recorren un camino y deben ser destruidos por el jugador antes de llegar a otro portal.
2. **Modos de Juego:**
  - Lista de Modos de Juego:
    - Un Jugador
    - Dos Jugadores
3. **Mecánicas de Juego:**
  - Lista de Mecánicas:
    - Disparar, Mejorar el arma, Recargar, Desplazarse.
4. **Personajes y Enemigos:**
  - Lista de Personajes:
    - Jugador Uno, Jugador Dos.
  - Lista de Enemigos:
    - Globos de aire de colores.
5. **Ambientes y Niveles:**
  - Lista de Entornos:
    - Ambiente de Inicio de Conexión, Espacio de Juego.
  - Descripción de Niveles:
    - Cada nivel tiene 3 oleadas y un mini jefe al final. Cambios progresivos en velocidad y resistencia de los enemigos.
6. **Sistema de Progresión:**
  - Descripción del Sistema de Progresión:
    - 10 niveles con 3 oleadas cada uno. Ganancia de monedas por enemigo eliminado. Mejora de arma con monedas.
7. **Armas y Habilidades:**
  - Lista de Armas:
    - Arma principal.
  - Lista de Habilidades:
    - Granada (condición especial).
8. **Interfaz de Usuario (UI):**
  - Elementos de la UI:
    - Nombre Jugador, Oleadas y Nivel, Vitalidad, Puntos, Monedas, Información de Balas y Recarga, Costo de Mejora de Arma.
  - Descripción de la Presentación de la UI:
    - Información clara y legible con indicadores importantes.
9. **Estilo Artístico y Gráficos:**
  - Descripción del Estilo Artístico:
    - Gráficos sencillos.
  - Requisitos Gráficos:
    - No hay requisitos específicos.
10. **Sonido y Música:**
  - Descripción de la Atmósfera Auditiva:
    - Ambiente de sonido similar a Super Mario.
  - Elementos de Sonido y Música:
    - Sin efectos de sonido o música específicos.