

Interfaz del jugador

1. **Nombre Jugador:**
 - **Ubicación:** Esquina superior izquierda.
 - **Descripción:** Muestra el nombre del jugador actual (Jugador 1 o Jugador 2).
2. **Oleadas y Nivel:**
 - **Ubicación:** Parte superior central.
 - **Descripción:** Indica la oleada actual y el nivel del juego.
3. **Vitalidad:**
 - **Ubicación:** Esquina superior derecha.
 - **Descripción:** Representa la vitalidad del jugador. Pierde vitalidad cuando los enemigos alcanzan el portal final.
4. **Puntos:**
 - **Ubicación:** Esquina inferior izquierda.
 - **Descripción:** Muestra la puntuación acumulada del jugador durante el juego.
5. **Monedas:**
 - **Ubicación:** Esquina inferior derecha.
 - **Descripción:** Indica la cantidad de monedas que el jugador ha ganado. Se utilizan para mejorar el arma.
6. **Información de Balas y Recarga:**
 - **Ubicación:** Parte inferior central.
 - **Descripción:** Muestra la cantidad de balas restantes en el cargador y proporciona información visual sobre la necesidad de recargar.
7. **Costo de Mejora de Arma:**
 - **Ubicación:** Junto a la cantidad de monedas.
 - **Descripción:** Indica cuántas monedas se necesitan para la siguiente mejora de arma.

Boceto del nivel

