



# **Lokale Operatoren / Laplace-Operator**

Medizintechnik - Marvin Banse

16. Januar 2019



#### **Lokaler Operator**

- In Form einer 3x3-Matrix (auch Template)
- Berechnung eines Grauwerts g' an der Stelle (x,y)
- Berechnung Grauwerte an den Stellen (x+[-1:1],y+[-1:1]) (x,y)+Nachbarn)
- Grauwerte am Rand werden gesondert betrachtet

#### Lokaler Filter

- Anwendung eines Lokalen Operators auf jeden Eintrag einer Grauwertmatrix
- Die neuen Grauwerte werden in eine separate Matrix geschrieben
- ullet Vermeidung von linearen Abhängigkeiten



#### **Mittelwert Operator**

$$g'(x,y) = \sum_{i=-n/2}^{n/s} \sum_{j=-m/2}^{m/s} meanOp(x+j+1,y+i+1) * g(x+j,y+i)$$
 (1)

Template:

$$\frac{1}{9} * \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{9} & \frac{1}{9} & \frac{1}{9} \\ \frac{1}{9} & \frac{1}{9} & \frac{1}{9} \\ \frac{1}{9} & \frac{1}{9} & \frac{1}{9} \end{pmatrix}$$
 (2)

#### Mittelwertfilter

- Anwendung der Mittelwertoperation auf jeden Eintrag einer Grauwertmatrix
- Über den Rand hinaus wird ein Grauwert von 0 angenommen

# Beispiel: Mittelwertoperator



### Grauwert an der Stelle (2,2) der Matrix M

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 * \frac{1}{9} & 2 * \frac{1}{9} & 3 * \frac{1}{9} & 4 \\ 5 * \frac{1}{9} & 6 * \frac{1}{9} & 7 * \frac{1}{9} & 8 \\ 9 * \frac{1}{9} & 10 * \frac{1}{9} & 11 * \frac{1}{9} & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{2}{9} & \frac{2}{9} & \frac{3}{9} \\ \frac{5}{9} & \frac{9}{9} & \frac{10}{9} \\ \frac{9}{9} & \frac{10}{9} & \frac{11}{9} \end{pmatrix}$$
(3)

$$g'(2,2) = \sum_{i=-1}^{1} \sum_{j=-1}^{1} meanOp(x+j+1,y+i+1) * g(x+j,y+i)$$

$$= \frac{2}{9} + \frac{2}{9} + \frac{3}{9} + \frac{5}{9} + \frac{6}{9} + \frac{7}{9} + \frac{9}{9} + \frac{10}{9} + \frac{11}{9} = \frac{55}{9} = 6, \overline{1} \to 6$$
(4)

### Aufgabe: Wenden Sie den 3x3-Mittelwertfilter auf das Bild an



#### **Ungefilter:**

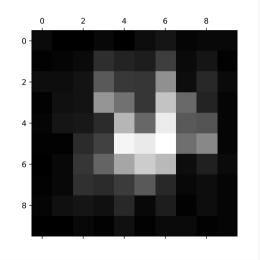
#### Mittelwertgefiltert:

```
16
                          16
11
               37
          29
                          34
                                    11
14
          35
               49
                    55
                          50
                                    12
18
     31
          47
               67
                    75
                         61
                               34
                                    13
15
     28
          41
               57
                    59
                          47
14
     26
          39
               52
                          33
                                    6
6
          17
               24
     11
                          14
     5
           8
               11
                          9
```

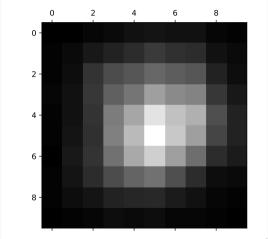
# Aufgabe: Wenden Sie den 3x3-Mittelwertfilter auf das Bild an



### **Ungefilter:**



### Mittelwertgefiltert:



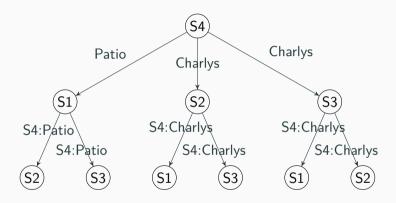
# Aufgabe: Begründen Sie die Wahl des Umgangs mit Randpixeln universität OLDENBURG



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

# **Beispiel - Interactive Constistency Algorithm**

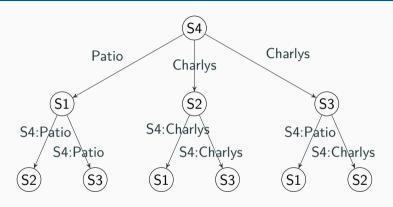




- $\bullet \ \ \mathsf{S1} \ \ \mathsf{\"{uber}} \ \mathsf{S4} \mathsf{:} \ \ \{\mathsf{Patio:1, Charlys:2}\}; \ \to \ \mathsf{S1} \mathsf{:} \ \ \{\mathsf{Patio:2, Charlys:1, Mephisto:1}\};$
- $\bullet \ \, \mathsf{S2} \ \, \mathsf{\"{u}ber} \ \, \mathsf{S4} \colon \ \, \{\mathsf{Patio}:\mathsf{1}, \ \, \mathsf{Charlys}:\mathsf{2}\}; \ \, \to \ \, \mathsf{S2} \colon \ \, \{\mathsf{Patio}:\mathsf{2}, \ \, \mathsf{Charlys}:\mathsf{1}, \ \, \mathsf{Mephisto}:\mathsf{1}\};$

## Beispiel - Grenzen





- $\bullet \ \, \mathsf{S1} \ \, \mathsf{\"{uber}} \ \, \mathsf{S4} \colon \ \, \{\mathsf{Patio:2}, \ \, \mathsf{Charlys:1}\}; \ \, \to \ \, \mathsf{S1} \colon \ \, \{\mathsf{Patio:2}, \ \, \mathsf{Charlys:1}, \ \, \mathsf{Mephisto:1}\};$
- $\bullet \ \ \mathsf{S2} \ \ \mathsf{"uber S4} \colon \ \{\mathsf{Patio}:1, \ \mathsf{Charlys}:2\}; \ \to \ \mathsf{S2} \colon \ \{\mathsf{Patio}:1, \ \mathsf{Charlys}:2, \ \mathsf{Mephisto}:1\};$

# Interactive Consistency Algorithm - Eigenschaften



#### Anforderungen

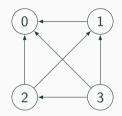
- mindestens vier Teilnehmer
- aufgerundet zweidrittel der Teilnehmer müssen frei von byzantinischen Mängeln sein.
- direkte Verbindung zwischen den Teilnehmern
- Fehlerfreie Nachrichtenübertragung

### Nachrichtenkomplexität

$$n\prod_{i=0}^f n-1-i \Rightarrow O(n*n^f)=O(n^{f+1})$$

## Realisierung des Netzwerks





- Jeder Teilnehmer horcht auf gemeinsamen Startport+Id
- ullet Jeder Teilnehmer verbindet sich zu allen Ports  $\geq$  Startport und < Startport+Id
- Leicht skalierbar

## Grobe Realisierung des IC-Algorithmus



```
empfange Nachricht (msg., sender)
    speichere Nachricht (msg.data)
    IF (msg.level > 0)
        msg.sender liste.add(sender)
        msg.level --:
        sende Nachricht (msg)
sende_Nachricht(msg)
   FOR EACH (empfaenger IN empfaenger_liste)
        IF (empfaenger IS IN msg.sender liste)
            send msg via net(empfaenger, msg)
```



- M. J. Fischer, N. A. Lynch and M. S. Paterson "Impossibility of Distributed Consensus with One Faulty Process", *Journal of the Assocktion for Computing Machinery*, Vol. 32, No. 2, April 1985, Seiten 374-382.
- Prof. Oliver Theel, Universität Oldenburg, "Fehlertoleranz in verteilten Systemen" Foliensatz 3, Abschnitt 3.5 Byzantinische Übereinstimmung, April 2018.