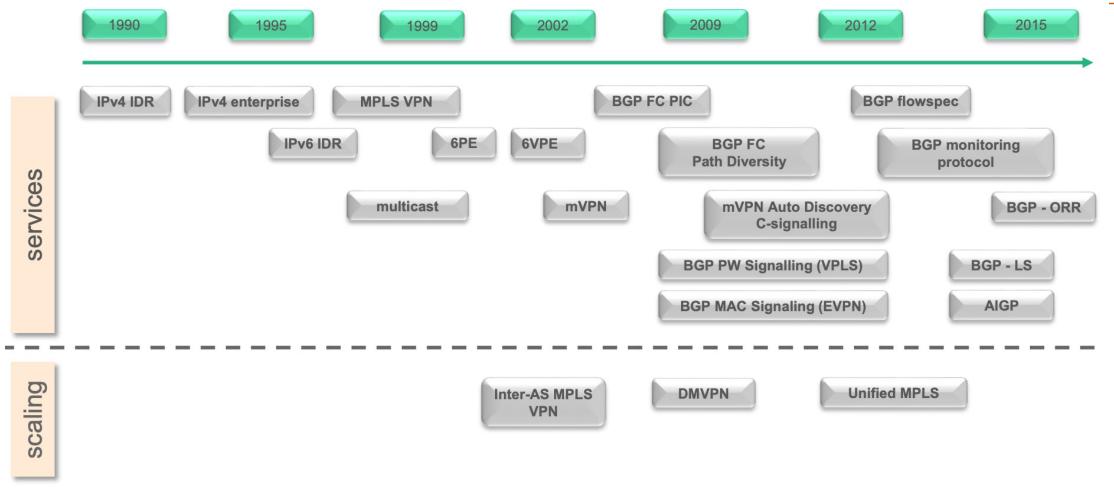


# Масштабируемость BGP

#### Слишком много BGP сервисов





## Утилизация памяти – проблемы и решения 🔀

For everyone

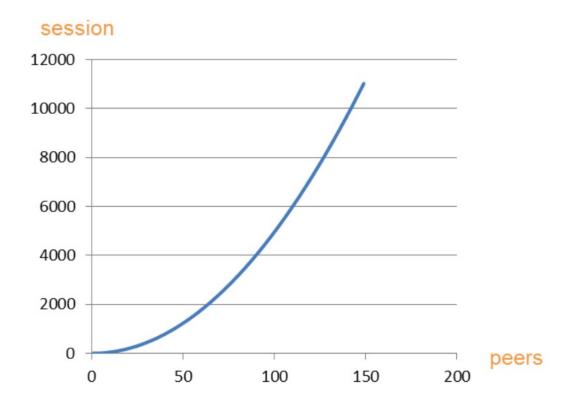
- Префиксы
  - Суммаризация
  - Фильтрация
  - Частичная инсталляция префиксов в RIB
- Пути
  - Уменьшение количество соседей
- Аттрибуты
  - Фильтровать community



# Масштабируемость iBGP

## iBGP масштабируем?

- Внутри одной AS необходима полная связность
- Полносвязная топология O(n^2)
- Два основных решения
  - Отражатели маршрутов
  - конфедерации



## Конфедерации

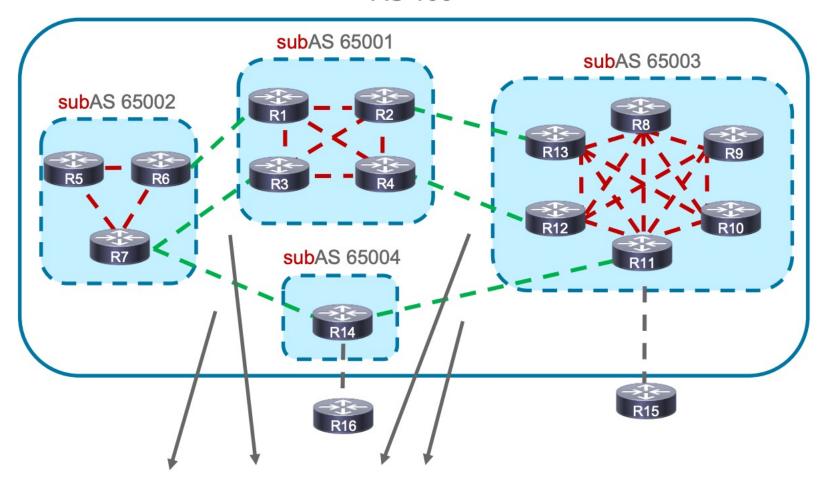


- Суб-АЅ внутри родительской автономной системы
- Конфедерационные AS видны как обычная AS для внешних соседей
- Внутри суб-AS требуется полносвязный iBGP
- Между суб-AS произвольная связность (eBGP!)
- Каждая суб-AS может иметь свой собственный IGP
- Есть маленькая © проблема нереально внедрить на уже работающей сети
  - Требуется полная перенастройка всей BGP системы

## Конфедерации



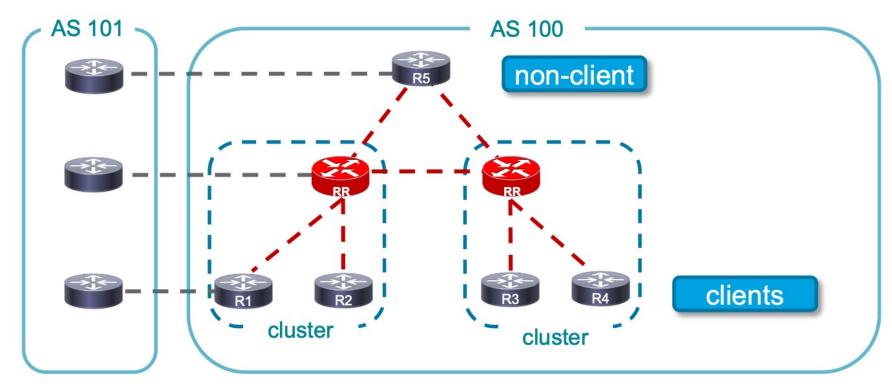
#### AS 100



## Отражатели маршруты (Route Reflectors, RR)

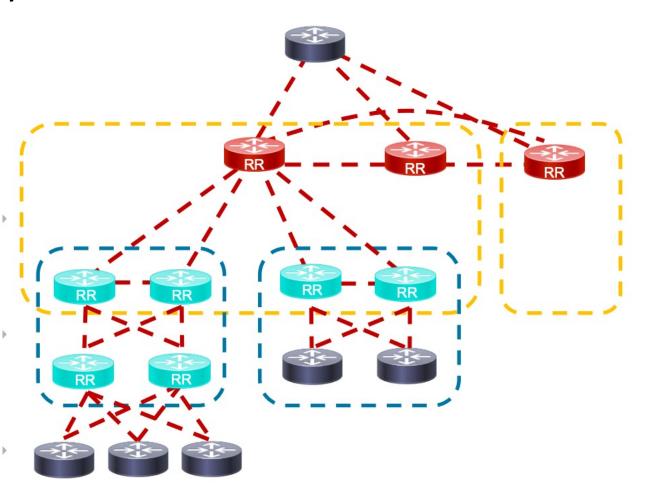
For everyone

- Встречаются гораздо чаще, чем конфедерации
- Полносвязная топология преобразуется в Hub-Spoke
  - RR выступают в роли Hub
- Клиенты ничего не знают про RR



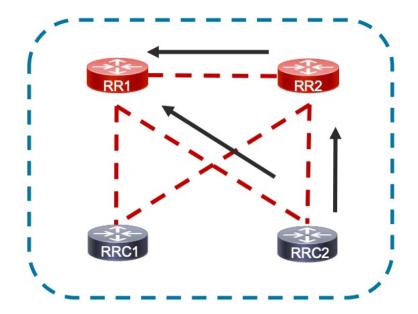
#### А если сеть очень большая?

- Можно сделать RR клиентом другого RR
  - иерархия
- Выбирать RR лучше всего
- с учётом физической топологии
- Нет ограничений по количеству уровней



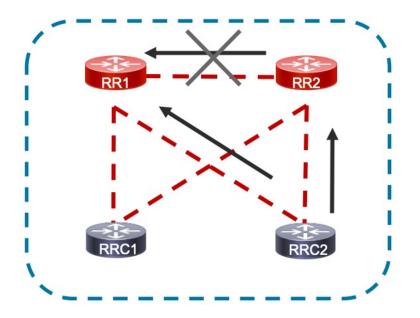
#### Cluster-id

- Разные
  - Требует больше памяти





- Одинаковые
  - Могут «теряться» пути при отказах

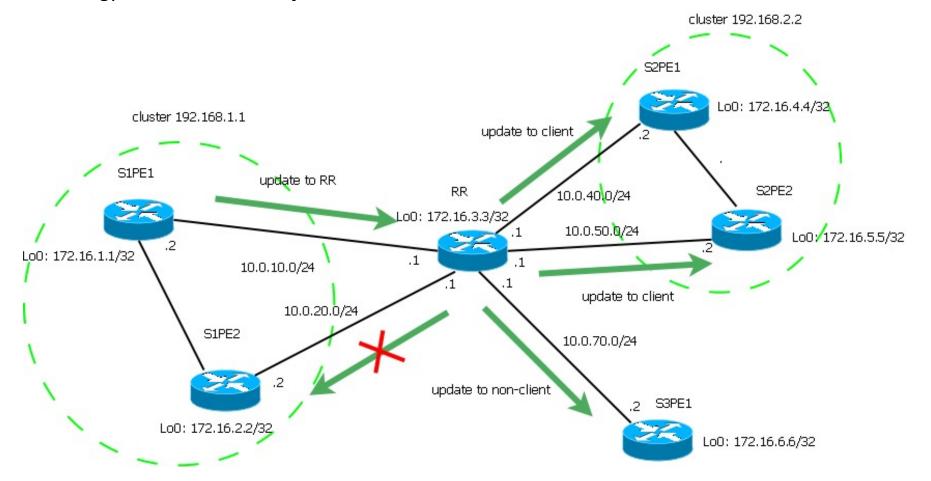


## Выборочная установка маршрутов в RIB

- Networking For everyone
- Если RR не стоит на пути Data Plane, зачем ему иметь префиксы everyone RIB/FIB?
- Позволяет сохранить ресурсы ЦП и ТСАМ
- Реализуется с помощью фильтра **table-map**
- Необходимо только для IPv4/IPv6
  - Нет необходимости в применении для VPNv4/VPNv6

#### Multi Cluster

- Один RR может относиться к нескольким кластерам
- Можно отключить передачу маршрутов client-client
  - no bgp client-to-client reflection intra-cluster cluster-id 192.168.1.1





# Масштабируемость eBGP

#### **BGP** Route Server

- Аналог RR для eBGP
- Часто используется в IX
- Увеличивается прозрачность
- Не изменяется AS-PATH
- Не изменяется Next-Hop
- Остаётся возможность применения политик/фильтрации

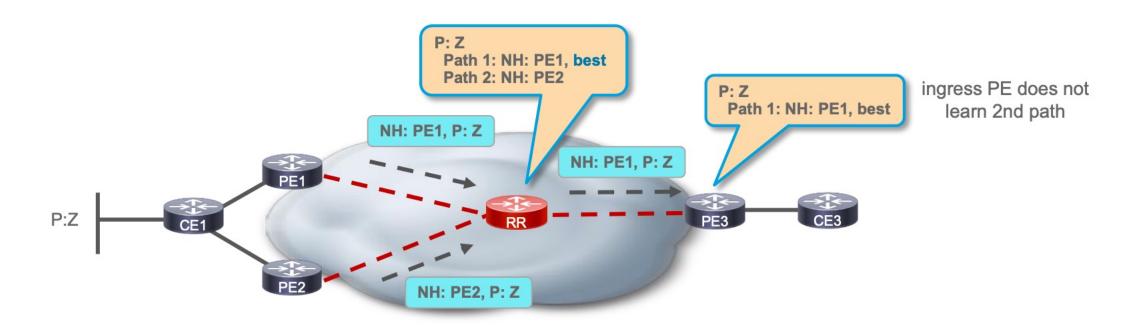




Проблемы при использовании RR и их решения

## Выбор наилучшего пути

- Networking For everyone
- RR выбирает один лучший путь и отражает его своим клиентам
- В случае multihoming подключений это может быть проблемой



#### Зачем иметь несколько путей?

- Скорость конвергенции
  - BGP Fast Convergence
    - Несколько путей в BGP таблице
  - BGP PIC Edge
    - Несколько путей в FIB
- Балансировка
  - ECMP
- Hot potato маршрутизация
  - Оптимальная маршрутизация с т.з. РЕ



## Как распространить несколько путей?

- BGP shadow RR
- BGP shadow session
- BGP Add-Path
- BGP Optimal Route Reflection

#### **BGP Shadow RR**

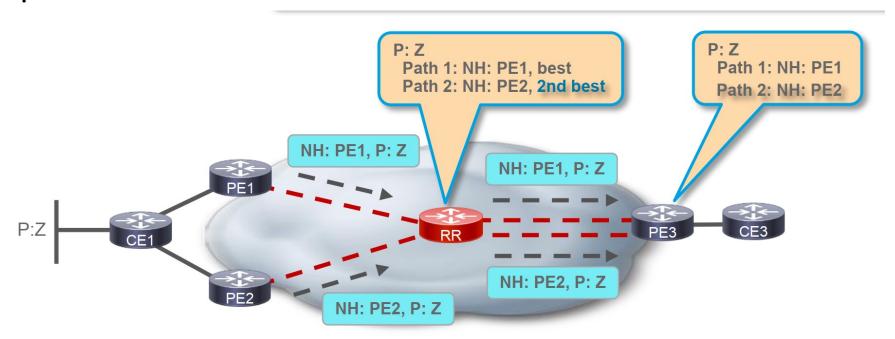


- Основной RR работает как обычно отдаёт лучший маршрут
- Дополнительный RR отдаёт 2-ой лучший маршрут
  - Чаще всего он будет отличаться от основного маршрута аттрибутом Next-Нор
- В результате на РЕ есть два маршрута «на выбор»
- Есть вопросы как размещать основной RR и shadow на одном устройстве или нет

#### BGP shadow session



- Строится несколько сессий от RR до PE
- В рамках второй сессии отдаётся альтернативный маршрут
  - По сути это функционал Shadow RR, перенесённый на multisession
- Требуется поднятие дополнительных Loopback интерфейсов для настройки 2-ой сессии



### Add-path

- Networking For everyone
- Возможность передавать несколько путей для одного префикса every
- Используется дополнительное capability
  - Все PE должны понимать это Capability
- Для отслеживания путей используется новый идентификатор path-identifier

#### Возможности Add-Path



#### add-all-path

- RR делает расчёт лучшего пути и отправляет все пути к соседям
- Используется для:
  - ECMP
  - обеспечение hot potato

#### add-n-path

- Соседям отправляются N путей
- Используется для:
  - N+1 резервирование
    - N = 3 для IOS
    - N = 2 для IOS-XR

#### multipath

- Соседям отправляются мультипасы
- Используется для:
  - балансировка
  - доступно только на IOS-XR

## **BGP Optimal Route Reflection**



- У RR появляется возможность отдавать разные пути разным клиентам
- Работает только, если лучший путь был выбран на основе параметра *IGP cost*
- RR запускает алгоритм поиска лучшего пути, смотря на него глазами клиента
  - как rSPF в LFA
- Обязательно наличие link-state протокола маршрутизации
- От клиента ничего не требуется
- RR должен быть виртуальным с огромным количеством CPU и RAM

## **BGP Optimal Route Reflection**



