



```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Tarea1 c++

EXPLORER
OPEN EDITORS
Tarea1.cpp
TAREA 1 C++
.vscode
Tarea1 LFP
Tarea1.cpp
Tarea1.exe

Tarea1.cpp
1 #include<iostream>
2 #include<stdlib.h>
3 using namespace std;
4
5 class Gato{
6     private: //Atributos de mi objeto
7         int anios;
8         string nombre;
9         int peso;
10    public: //Metodos
11        Gato(int, string, int); //Constructor
12        void maullar();
13        void saltar();
14    };
15
16    //Constructor para inicializar los atributos :D
17    Gato::Gato(int _anios, string _nombre, int _peso){
18        anios = _anios;
19        nombre = _nombre;
20        peso = _peso;
21    }
22
23    void Gato::maullar(){
24        cout<<"Mi gata "<<nombre<<" esta maullando"<<endl;
25    }
26
27    void Gato::saltar(){
28        cout<<"Mi gata "<<nombre<<" no debería saltar por que su peso es mayor a "<<peso<<"kg"<<endl;
29    }
30
31    int main(){
32        Gato g1 = Gato(6, "Afrodita", 4);
33        g1.maullar();
34        g1.saltar();
35
36        system("pause");
37        return 0;
38    }
39
```