

The screenshot shows a Microsoft Visual Studio Code (VS Code) interface. The left sidebar displays the file structure under 'EXPLORER' with files like 'Tarea1.cpp', '.vscode', 'Tarea1 LFP', 'Tarea1.cpp', and 'Tarea1.exe'. The main area is a code editor titled 'Tarea1.cpp' containing the following C++ code:

```
#include<iostream>
#include<stdlib.h>
using namespace std;

class Gato{
private: //Atributos de mi objeto
    int anios;
    string nombre;
    int peso;
public: //Metodos
    Gato(int, string, int); //Constructor
    void maullar();
    void saltar();
};

//Constructor para inicializar los atributos :D
Gato::Gato(int _anios, string _nombre, int _peso){
    anios = _anios;
    nombre = _nombre;
    peso = _peso;
}

void Gato::maullar(){
    cout<<"Mi gata "<<nombre<<" esta maullando"<<endl;
}

void Gato::saltar(){
    cout<<"Mi gata "<<nombre<<" no deberia saltar por que su peso es mayor a "<<peso<<"kg"<<endl;
}

int main(){
    Gato g1 = Gato(6, "Afrodita", 4);
}
```

The terminal tab at the bottom shows the following command-line output:

```
PS C:\Users\baqzc\OneDrive\Escritorio\Tarea 1 c++> cd "c:\Users\baqzc\OneDrive\Escritorio\Tarea 1 c++\" ; if ($?) { g++ Tarea1.cpp -o Tarea1 } ; if (?) { .\Tarea1 }

Mi gata Afrodita esta maullando
Mi gata Afrodita no deberia saltar por que su peso es mayor a 4kg
Presione una tecla para continuar . . .
```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

EXPLORER

OPEN EDITORS

TAREA 1 C++

.vscode

Tarea1 LFP

Tarea1.cpp

Tarea1.exe

C Tarea1.cpp X

```
1 #include<iostream>
2 #include<stdlib.h>
3 using namespace std;
4
5 class Gato{
6     private: //Atributos de mi objeto
7         int anios;
8         string nombre;
9         int peso;
10    public: //Metodos
11        Gato(int, string, int); //Constructor
12        void maullar();
13        void saltar();
14    };
15
16 //Constructor para inicializar los atributos :D
17 Gato::Gato(int _anios, string _nombre, int _peso){
18     anios = _anios;
19     nombre = _nombre;
20     peso = _peso;
21 }
22
23 void Gato::maullar(){
24     cout<<"Mi gata "<<nombre<<" esta maullando"<<endl;
25 }
26
27 void Gato::saltar(){
28     cout<<"Mi gata "<<nombre<<" no deberia saltar por que su peso es mayor a "<<peso<<"kg"<<endl;
29 }
30
31 int main(){
32     Gato g1 = Gato(6, "Afrodita", 4);
33     g1.maullar();
34     g1.saltar();
35
36     system("pause");
37     return 0;
38 }
39
```