

极客大学机器学习训练营 机器学习基本概念

王然

众微科技 Al Lab 负责人 二○二一年五月十二日 大纲 ♠ 极客时间! 1 怎样学数学 2 机器学习的各种角度和建模流程 3 概率论和统计学复习 4 极大似然估计 5 贝叶斯估计和变分贝叶斯 6 矩阵和张量求导 7 点结

大纲



- 1 怎样学数学
- ☑ 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- ☑ 极大似然估计
- 圆 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- □ 矩阵和张量求导
 - ☑ 总结

为什么要学数学



- ▶ AI 的语言 → 不理解数学,不可能理解模型
- ▶ 创新的根基 → 创新可以很简单
- ▶ 数学锻炼思维

数学的两种学法



- ▶ 把数学当做一门语言来学习:不管它的意思,严格按照要求 → 我们主要讲方法
- ▶ 数学真正的学法,是以证明为目的的

数学的几个层次

🕡 极客时间

- 对于熟悉的方法能够解出来;
- ▶ 对于新的概念能够迅速根据常用解题方法解出来;
- ▶ 对于新的概念能够通过一定的 trick 解出来;
- 对于新的概念可以通过非常完整的解题策略逐渐探索出来;
- 构建新的概念并进行探讨;
- 我们目标是达到第二层;
- ▶ 例子见拓扑的概念。

数学真正的思考方式



核心:

- Frame and Hypotheses
- ► Elements and Relationships
- Patterns
- Intuition
- Retrospect and Empathetic
- Bucket(In/Out/New)
- Strategic minds

学习数学的误区



- 一定要理解概念的直观含义;很多概念的含义是逐渐在应用中才逐渐 "理解"的;直觉有时候会误导;
- 没有策略的进行解题;解题前最好想好策略;
- 认为数学的难度是均衡的;常见情况是对于一些人一些概念可能很快就 掌握,对于另外一些人来说,则需要通过很久才能出现顿悟("原来就 这么简单!")。
- 跳到自己感兴趣的地方;数学是有前置知识设置的;
- ▶ 注意有些概念的定义不同教材不一样;一定要根据实际材料的定义。

学习数学对机器学习的好处



- ▶ 即使完全听不懂这一章的内容,也可以进行后续实践的学习;
- ▶ 好处在于:
 - 更好的理解一些概念;更好的快速学习新的概念;
 - ▶ 看到问题的本质;
 - 容易对算法(尤其深度学习部分)进行创新。

怎么样上这一节课



- ▶ 面对现实: 如果没有任何基础,不太可能一遍就全部听懂
- 体验过程: 听天书 → 课下手动推导 → 原来很简单
- ▶ 面对问题: 有问题写在问题收集文档里,或有针对性的问助教、老师
- ▶ 循序渐进: 如果前面概念不清楚, 理解后面的内容也会有些难度

数学理论的主要内容

🕡 极客时间

- ▶ 机器学习的各种角度和建模流程
- ▶ 概率论和统计学基础概念复习
- ▶ 极大似然体系和 EM 算法
- ▶ 贝叶斯体系和 Variational Bayes 算法
- ▶ 矩阵代数的基本概念复习和 Tensor 求导

大纲



- 怎样学数学
- 2 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- 极大似然估计
- 5 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- 矩阵和张量求导
- 总结

为什么要掌握各种角度

₩ 极客时间

- ▶ 最终目的: 效果好, 即准确性高
- 为了达到最终目的,必须从不同的角度考虑

函数逼近的视角

🥡 极客时间!

- ▶ 最简单的是视角
- ▶ 目标: 给定 X 预测 y
- ▶ 假设: 存在真实的 $y = f_0(X)$
- ightharpoonup 如果知道 f_0 ,那么就不需要做任工作

函数逼近的视角



- ▶ 观测 $\{X_i, y_i; i \in \Im\}$
- 可以假设 f ∈ F
- ▶ 目标: 给定一个损失函数 c, 最小化 $\sum_i c(f(X_i), y_i)$
- ▶ 这个估计可以称之为 Î

什么样的^î是好的

🕡 极客时间

- ▶ 最理想状况 $\hat{f} = f_0$
- ▶ 不可能原因 (一): 没有所有的 X 和 y 的组合
- 不可能原因 (二): f₀ ∉ F
- ▶ 不可能原因 (三): 求解 f 时候有困难
- ▶ 一个自相矛盾的启示:要找到一个足够大的 \mathcal{F} 使它包含 f_0 并且要求 \mathcal{F} 应该足够小使得求解比较容易

随机的世界



- 本质上来说,世界上是随机的
- ▶ 随机的来源:
 - ▶ 缺乏信息 → 最主要的原因(在表格化数据中最为明显)
 - ▶ 测量误差 → 大部分信息都有误差
 - ▶ 比如说年龄 800 岁, 收入 400 万亿
 - ▶ 模型误差 → 假设模型形式和现实的差别
 - ► 估计误差 → 得到模型过程中造成的误差
 - ▶ 优化误差 → 求解过程中的误差
 - ▶ 评估误差 → 评估本身也存在误差

缺乏信息和过拟合问题

🕡 极客时间

- ▶ 假设目标是用身高预测体重
- ▶ 为什么不可以进行插值?

请思考

根本原因



- ▶ 缺乏信息:人有胖有瘦,仅仅给定身高,不可能判断
- ▶ 导致结果: 如果要求身高必须解释体重,身高就承担了非理性的要求
- ▶ 相关结果: bias 较大
- 统计学根本区别于函数逼近的原因:
 - ▶ 函数逼近: y = f₀(X)
 - ▶ 统计学 $y = f_0(X) + \epsilon$

Bias 和 Variance



- ▶ Bias: 话说得很详细, 但是很不准
 - ▶ 北京明天下午两点四十分会发生里氏 2.6 级地震
- ▶ Variance: 含糊其词, 但是很准
 - 在这个世界上有一天会发生地震
- ▶ 往往存在 Bias 和 Variance 的权衡 (它本身的数学理论只是针对回归的)
- ▶ Bias 大: 过拟合
- ▶ Variance 大:欠拟合

测量误差



- ▶ 往往难以处理
- ▶ 是数据预处理一个重要部分

模型假设



- ▶ 假设背景:存在一个真实的模型,但无法知道全部误差,所以模型一定 会有损失
 - ▶ 但就该损失函数而言,这个真实的模型一定是预测最好的
- ▶ 现实情况: 无法知道真实的模型, 所以只能采用一些模型来逼近
- ▶ 一般的模型可能估计方差较大,但如果采用的模型与真实模型接近,则 效果应该是最好的

估计误差



- 即使对于同样的模型或问题,也有不同的办法得到模型参数
 - ▶ 极大似然估计和贝叶斯估计
 - ▶ 增强学习中的 Q-learning 和 Policy Gradient
- ▶ 好的方法可以减少其中误差

估计问题



- ▶ 求解的过程,就是迭代的过程
- ▶ 迭代是否会收敛是一个重要的问题
- ▶ 在神经网络中尤其明显,但在传统模型中也存在

评估问题



- ▶ 因为不知道真实的损失函数 (除非有无限多的测试样本), 所以必须评估
- ▶ 评估的越多,训练样本就越少 → 出现了交叉验证的概念
- ▶ 注意避免不公平的评估

评估误区



- ▶ 只用训练集 → 不公平
- ► 无数次的测试训练集 → 不可以
- ▶ 建模数据和实际场景不同: 在 2019 年建模预测 2020 年上半年旅游业情况

评估误区



- ▶ 重要原则:一定要看评估本身的误差多大,然后决定做法是否有提升
- ▶ 重要提示:
- ▶ 越是误差小的领域,需要概率的角度越多
- ▶ 误差大的领域,概率的角度可能作用有限,更应该找可以优化的地方

理论的例外:预训练的存在

🕡 极客时间

- ▶ 从概率理论上来说,预训练不应该有任何帮助: 预训练和当前任务无关 (?), 而且模型表达力没有变
- ▶ 预训练是深度学习最重要发明之一
 - ▶ 例子: 从一个字预测出词语和预测情感没关系
 - ▶ 现实: 预测词语表示了对语义的理解, 所以对预测情感有帮助
 - ▶ 从优化的角度来说: 有利于优化

还有很多角度



- ▶ 很多问题要 case-by-case 分析
- ▶ 重点: 从不同角度出发(数学思维)
- ▶ 从不同角度看同一个问题: 其他角度的进展也可以帮助解决这个问题

大纲

₩客时间!

- 怎样学数学
- ☑ 机器学习的各种角度和建模流程
- 3 概率论和统计学复习
- 极大似然估计
- 5 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- 矩阵和张量求导
- 总结

概率论简介



- ▶ 概率论是描述随机的语言
- 概率论分为朴素概率论和公理性概率论
- ▶ 重点讲朴素概率论

最简单情况: 一维离散



- ▶ 一维离散意味着可以直接讨论概率
- ▶ 一维离散意味着可以假设概率取值只是整数
- ▶ 例子: 男 =1, 女 =2, 未知 =3
 - P(X < 3) = ...
 - p(X = 1) = ...
 - ▶ $P(X \le x) = \sum_{i \le x} p(X = i)$, 或者用更标准的写法 $P(X \le t) = \sum_{x \le t} p(x)$

连续变量

🕡 极客时间

- ▶ 连续意味着可能性是无限的
- ▶ 还是可以定义 P(X ≤ x)
- ▶ 但是定义 *p*(x) 的时候就有问题了

思考: 为什么?

PDF 和 CDF



- ▶ 在给定一个连续变量时,只能定义 $P(X \le m) = \int_{-\infty}^{m} p(x) dx$
- 虽然离散和连续的定义有所不同。但是积分本身就是一种非常复杂的加法
- $F_X(t) := P(X \le t)$ 就是所谓的概率累积分布函数(Probability Cumulative Distribution Function)
- ▶ p(x) 就是所谓的概率密度函数 (Probability Density Function), 不是概率 值

习题: CDF 和 PDF 的转换

指数分布的 PDF 为 $\lambda e^{-\lambda x}$, $x \ge 0$, 求其 CDF;

习题:不同参数之间的转换



- ▶ 假设 X 服从正态分布,即 $p(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp(-\frac{x^2}{2});$
- ▶ 请问 Y = aX + b 的 PDF 是什么?
- ▶ 请问 Z = X² 的 PDF 是什么?

多维情况



- ▶ 以二维为例: $P(X \le m, Y \le n) = \int_{-\infty}^{m} \int_{-\infty}^{n} p(x, y) dx dy$
- ▶ 对于边际分布 $p(x) = \int p(x, y) dy$
- ト 条件概率 p(x|y) = p(x,y)/p(y)

给定一个概率密度函数 p(x), 再给定一个函数 f(x), 我们定义他的数学期望 (Expectation) 为

$$E_p[f(X)] := \int f(x)p(x)dx$$

条件数学期望



给定一个条件概率密度函数 p(x|y), 再给定一个函数 f(x), 我们定义他的条件数学期望(Conditional Expectation)为

$$E_p[f(X)|Y=y] := \int f(x)p(x|y)dx$$

习题: 重期望公式



$$E_{Y}[E_{\rho}(f(X))|Y] = E_{\rho}[f(X)].$$

习题: 贝叶斯公式

$$p(y|x) = \frac{p(y)p(x|y)}{\int p(x|y)p(y)dy}$$

重点关注



- ▶ Multinomial: $P(X = x_i) = p_i$
- ト 正态分布: $p(x)=\frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$,其中 μ 是 σ 是参数。这时候,我们常常写成 $X\sim N(\mu,\sigma^2)$
- ▶ 其它常见的概率分布可以参见Shao (2003)

假设 $X \sim N(\mu, \sigma^2)$,请求出 $E_X[e^{\lambda X}]$ 。

大纲



- 怎样学数学
- 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- 极大似然估计 ■ 极大似然估计基本思路 ■ (可选)EM 算法和 HMM
- 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- ◎ 矩阵和张量求导
- **当**

大纲

② 极客时间

- 怎样学数学
- 🛮 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- **矩阵和张量求导**
- **当**

极大似然估计: 例子

- ▶ 考虑最简单的情况,即掷一个不公平的硬币
- ▶ 每一个硬币向上的概率为 $p(x_i)$,用 $y_i = 1$ 记载硬币向上
- ▶ 由此得到硬币向下的概率为 $1 p(x_i)$, 用 $y_i = 0$ 表示
- ▶ 整体观测到目前情况的概率为 $p(x_i)^{y_i} \times (1 p(x_i))^{(1-y_i)}$,这就是所谓的**似** 然函数
- **这个形式比较难看,所以不妨取个** \log ,这就是对数似然函数: $y_i \log(p(x_i)) + (1-y_i) \log(1-p(x_i))$

思考: 什么是好的 p

- ▶ 如果我们知道 p, 那什么都不用做
- ightharpoonup 但实际上我们既不知道 ho,还想知道什么是一个好的 ho
- ▶ 假设只抛一次硬币,思考下面哪个概率更好?
 - ▶ 一个估计 p 的似然函数为 0.3
 - ▶ 另一个估计 p 的似然函数为 0.9

极大似然函数的基本思想

- ▶ 找到使目前似然函数最大的那个观测
- ▶ 或者由于对数变换是单调变化,找到负的对数似然函数最小的解

继续抛硬币...



- ▶ 只抛一次硬币,当然没有任何做推断的价值
- ▶ 现在假设抛 N 次硬币, 得到观测 {x_i, y_i; i ≤ N}
- 继续假定每次抛硬币的结果不影响下一次抛硬币的概率分布,即观测独立
- ▶ 则似然函数为 $\prod_i p(x_i)^{y_i} (1 p(x_i))^{(1-y_i)}$
- 连乘带来的问题:因为如果连乘一个0到1之间的数,得到的乘积会越来越小,特别小的时候,电脑就会出现数值问题(比如说10的负十万次方)

如何解决数值问题



- ▶ 取个 \log 即可: $\log(xy) = \log(x) + \log(y)$.
- ▶ 则负的对数似然函数为: $-\sum_i (y_i \log(p(x_i)) + (1-y_i) \log(1-p(x_i)))$
- ▶ 这就是 Binary Cross Entropy

如何选择 $p(x_i)$ 的形式



- ▶ p(x_i) 长什么样呢?
- ▶ 要控制 *p*(*x_i*) 取值在 0 到 1 之间
- ▶ 一个常见选择 $p(x_i) = \frac{1}{1 + \exp(-f(x_i))}$
- ▶ 如果 $f(x_i) = \sum_k \overline{\beta_k x_i}$, 其中 β_k 为未知参数(需要求解),则得到了逻辑回归的数学表达形式
- ▶ 注意: 这种 f 的函数形式被称为线性函数,近似于多个线性函数组合的 函数是最重要的一类函数形式

尝试推导...



- ▶ 现在假设有 y_i , 服从期望为 $f(x_i)$ 且方差为 1 的正态分布
- **b** 也就是说 $p(y_i) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp(-(y_i f(x_i))^2/2)$
- ▶ 让我们来共同推导他的对数似然函数

我们需要的负的对数似然函数等于

$$-\sum_{i} \log p(y_i) = -\sum_{i} (-(y_i - f(x_i))^2)/2 + K$$

其中 K 是一个跟 \overline{f} 无关的常数,所以这里最小化的距离是 $\sum_i (y_i - f(x_i))^2$,这就是**最小二乘法**

分类和回归



- ▶ 第一种情况, 称之为二分类问题, 对应多分类问题也可以进行对应推导
- 第二种情况,称之为回归问题
- ▶ 即使在监督学习的框架下,还有很多其他类型的问题

某银行小微快贷额度测算问题

- ▶ 目标:确定小企业的贷款额度
- ▶ 考虑方向:
 - ▶ 违规可能性:要把风险控制在一定范围内
 - 需求: 对贷款需求越高的企业应该给更多贷款
- 第一个问题可以作为分类问题解决
- ▶ 第二个问题不好解决

基本思想



- 虽然观测不到企业的真实需求,但可以假设存在一个真实需求
- ▶ 我们知道实际放款额和实际使用金额,所以存在两种情况:
 - ▶ 放款额度大于实际使用金额,这时可以假定实际需求即为实际使用金额
 - 放款额度等于实际使用金额,这时虽然不知道实际需求,但是知道实际需求一定大于等于放款额度

模型的基本思路

- ▶ 假设真实需求为 y*
- ▶ 进一步假设 $y_i^* = f(x_i) + \epsilon_i$, 且 ϵ_i 为正态分布
- ▶ 银行所给的真实的额度假设为 yi
- ▶ 当发生截断时,其似然函数为 $P(y_i^* \ge y_i)$
- ▶ 当不发生截断时, 其似然函数为 p(y_i)
- ▶ 两者结合,即可以得到估计方式

大纲

② 极客时间

- 怎样学数学
- 🔲 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- 4 极大似然估计■ 极大似然估计基本思路 (可靠) EM 算法和 HMM
- 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- 6 矩阵和张量求导
 - **当性**

本节目的



- 通常情况下,在极大似然框架中,如果容易推导出对数似然函数的话, 那么求解将会非常容易
- ▶ 但是如果存在隐变量,则推导变得非常困难
- 在一些情况下, EM 算法是解决隐变量问题的一个非常通用的框架 (现实情况少见)

HMM 算法的推导难度

- ▶ HMM 算法的估计方法称之为 Baum-Welch 算法
- ▶ 现场去"推导"该算法是不可能的
- 现场去"默写"该算法是有可能的
- 默写跟数学能力毫无关系

考虑以下关系: 用 $I(\theta; X)$ 表示对数似然函数,则

$$\begin{split} I(\theta; X) &= \log p_{\theta}(X) \\ &= \log \int p_{\theta}(X, y) dy \\ &= \log \int \frac{p_{\theta}(X, y)}{p_{\tilde{\theta}}(y|X)} p_{\tilde{\theta}}(y|X) dy \\ &\geq \int \log(p_{\theta}(X, y)) p_{\tilde{\theta}}(y|X) dy - \int \log(p_{\tilde{\theta}}(y|X)) p_{\tilde{\theta}}(y|X) dy \\ &= \mathsf{E}_{\tilde{\theta}}[\log p_{\theta}(X, y)|X] - \mathsf{E}_{\tilde{\theta}}[\log p_{\tilde{\theta}}(y|X)|X] \end{split}$$

其中

EM 算法



注意在这里:

- ▶ y 是一个隐变量
- $lackbreak ilde{ heta}$ 是当前的估计,目标是通过迭代的方法找到下一步的估计 heta,因为 $\mathsf{E}_{ ilde{ heta}}[\log P_{ ilde{ heta}}(y|X)|X]$ 跟 heta 没有关系,所以可以忽略
- ▶ 定义 $Q(\theta, \tilde{\theta}) = \mathsf{E}_{\tilde{\theta}}[\log p_{\theta}(X, y)|X]$, 则 EM 算法可以定义为
 - **\ 计**算 $Q(\theta, \tilde{\theta})$;
 - **▶** 最大化 $\theta := \operatorname{argmax}_{\theta'} Q(\theta', \tilde{\theta});$

隐马尔可夫链



- ▶ 假设对于每一个观测 d 可以观测到 $\{X_t^{(d)}, 1 \leq t \leq T\}$
- ightharpoonup 它的概率分布取决于隐变量 $z_t^{(d)}$ 。并且该变量服从马尔可夫性质,因此如果知道 t-1 的信息,就不需要知道更早的信息,就可以得到 $z_t^{(d)}$ 的概率分布
- ▶ 假设 X's 和 z's 都只能取有限多个值

我们有

$$P(z, \mathcal{X}; \theta) = \prod_{d=1}^{D} \left(\pi_{z_{1}^{(d)}} B_{z_{1}^{(d)}} \left(x_{1}^{(d)} \right) \prod_{t=2}^{T} A_{z_{t-1}^{(d)} z_{t}^{(d)}} B_{z_{t}^{(d)}} \left(x_{t}^{(d)} \right) \right)$$

在这里



- (d) 上标表示观测 d;
- π_{z₁(d)} 为初始分布;
- A<sub>z^(d)_{t-1}z^(d) 为转移概率;
 </sub>
- B_{zt}^(d) (xt (xt) 为发射概率;

对上式取 log 之后

$$\begin{split} \log P(z, \mathcal{X}; \theta) &= \sum_{d=1}^{D} [\log \pi_{z_{1}^{(d)}} + \sum_{t=2}^{T} \log A_{z_{t-1}^{(d)} z_{t}^{(d)}} \\ &+ \sum_{t=1}^{T} \log B_{z_{t}^{(d)}} \left(x_{t}^{(d)} \right)] \end{split}$$

放到 Q 函数中,假设目前的参数 θ^s :

$$\begin{split} Q(\theta, \theta^{s}) &= \sum_{\mathbf{z} \in \mathcal{Z}} \sum_{d=1}^{D} \log \pi_{\mathbf{z}_{1}^{(d)}} P(\mathbf{z}, \mathcal{X}; \theta^{s}) \\ &+ \sum_{\mathbf{z} \in \mathcal{Z}} \sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} \log A_{\mathbf{z}_{t-1}^{(d)}, \mathbf{z}_{t}^{(d)}} P(\mathbf{z}, \mathcal{X}; \theta^{s}) \\ &+ \sum_{\mathbf{z} \in \mathcal{Z}} \sum_{d=1}^{D} \sum_{t=1}^{T} \log B_{\mathbf{z}_{t}^{(d)}} \left(\mathbf{x}_{t}^{(d)} \right) P(\mathbf{z}, \mathcal{X}; \theta^{s}) \end{split}$$

加上拉格朗日乘子:

$$\hat{L}(\theta, \theta^{s}) := Q(\theta, \theta^{s}) - \lambda_{\pi} \left(\sum_{i=1}^{M} \pi_{i} - 1 \right)$$

$$- \sum_{i=1}^{M} \lambda_{A_{i}} \left(\sum_{j=1}^{M} A_{ij} - 1 \right)$$

$$- \sum_{i=1}^{M} \lambda_{B_{i}} \left(\sum_{j=1}^{N} B_{i}(j) - 1 \right)$$

下面让我们来首先求解 π_i 。

$$\frac{\partial \hat{L}(\theta, \theta^{s})}{\partial \pi_{i}} = \frac{\partial}{\partial \pi_{i}} \left(\sum_{z \in \mathcal{Z}} \sum_{d=1}^{D} \log \pi_{z_{1}^{(d)}} P(z, X; \theta^{s}) \right) - \lambda_{\pi} = 0$$

$$= \frac{\partial}{\partial \pi_{i}} \left(\sum_{j=1}^{M} \sum_{d=1}^{D} \log \pi_{j} P\left(z_{1}^{(d)} = j, \mathcal{X}; \theta^{s}\right) \right) - \lambda_{\pi} = 0$$

$$= \sum_{d=1}^{D} \frac{P\left(z_{1}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{\pi_{i}} - \lambda_{\pi} = 0$$

$$\frac{\partial \hat{L}(\theta, \theta^{s})}{\partial \lambda_{\pi}} = -\left(\sum_{i=1}^{M} \pi_{i} - 1\right) = 0$$

求解, 我们可以得到

$$\begin{split} \pi_{i} = & \frac{\sum_{d=1}^{D} P\left(z_{1}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{\sum_{j=1}^{M} \sum_{d=1}^{D} P\left(z_{1}^{(d)} = j, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)} = \frac{\sum_{d=1}^{D} P\left(z_{1}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{\sum_{d=1}^{D} \sum_{j=1}^{M} P\left(z_{1}^{(d)} = j, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)} \\ = & \frac{\sum_{d=1}^{D} P\left(z_{1}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{\sum_{d=1}^{D} P\left(\mathcal{X}; \theta^{s}\right)} = \frac{\sum_{d=1}^{D} P\left(z_{1}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{DP\left(\mathcal{X}; \theta^{s}\right)} \\ = & \frac{\sum_{d=1}^{D} P\left(\mathcal{X}; \theta^{s}\right) P\left(z_{1}^{(d)} = i \mid \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{DP\left(\mathcal{X}; \theta^{s}\right)} = \frac{1}{D} \sum_{d=1}^{D} P\left(z_{1}^{(d)} = i \mid \mathcal{X}; \theta^{s}\right) \\ = & \frac{1}{D} \sum_{d=1}^{D} P\left(z_{1}^{(d)} = i \mid \mathcal{X}; \theta^{s}\right) \end{split}$$

采用类似方法:

$$A_{ij} = \frac{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P\left(z_{t-1}^{(d)} = i, z_{t}^{(d)} = j, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{\sum_{j=1}^{M} \sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P\left(z_{t-1}^{(d)} = i, z_{t}^{(d)} = j, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}$$

$$= \frac{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P\left(z_{t-1}^{(d)} = i, z_{t}^{(d)} = j, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P\left(z_{t-1}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}$$

$$= \frac{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P(\mathcal{X}; \theta^{s}) P\left(z_{t-1}^{(d)} = i, z_{t}^{(d)} = j \mid \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P(\mathcal{X}; \theta^{s}) P\left(z_{t-1}^{(d)} = i \mid \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}$$

$$= \frac{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P\left(z_{t-1}^{(d)} = i, z_{t}^{(d)} = j \mid \mathcal{X}^{(d)}; \theta^{s}\right)}{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=2}^{T} P\left(z_{t-1}^{(d)} = i \mid \mathcal{X}^{(d)}; \theta^{s}\right)}$$

$$B_{i}(j) = \frac{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=1}^{T} P\left(z_{t}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right) I\left(x_{t}^{(d)} = j\right)}{\sum_{j=1}^{N} \sum_{d=1}^{D} \sum_{t=1}^{T} P\left(z_{t}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right) I\left(x_{t}^{(d)} = j\right)}$$

$$= \frac{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=1}^{T} P\left(z_{t}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right) I\left(x_{t}^{(d)} = j\right)}{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=1}^{T} P\left(z_{t}^{(d)} = i, \mathcal{X}; \theta^{s}\right)}$$

$$= \frac{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=1}^{T} P\left(z_{t}^{(d)} = i \mid X^{(d)}; \theta^{s}\right) I\left(x_{t}^{(d)} = j\right)}{\sum_{d=1}^{D} \sum_{t=1}^{T} P\left(z_{t}^{(d)} = i \mid X^{(d)}; \theta^{s}\right)}$$

- ▶ 为什么要推导 $P\left(z_{t-1}^{(d)}=i,z_t^{(d)}=j\mid X^{(d)}; heta^s
 ight)$ 和 $P\left(z_t^{(d)}=i\mid X^{(d)}; heta^s
 ight)$
- 这是因为这两者可以用动态规划来求解
- ▶ 细节作为(可选)练习题

难点在哪里?



 $P\left(z_{t-1}^{(d)}=i,z_{t}^{(d)}=j\mid X^{(d)};\theta^{s}\right)$ 和 $P\left(z_{t}^{(d)}=i\mid X^{(d)};\theta^{s}\right)$ 可以动态求解有效 动态求解这件事情不可能一眼看出来,甚至我们在开始推导的时候也不可能考虑到动态求解的问题



- 怎样学数学
- ☑ 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- 极大似然估计
- 5 贝叶斯估计和变分贝叶斯 ■贝叶斯估计■变分贝叶斯法
- 矩阵和张量求导
- 台 4生



- 怎样学数学
- 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- △ 极大似然估计
- 5 贝叶斯估计和变分贝叶斯■ 贝叶斯估计 变分贝叶斯法
- 矩阵和张量求导
- 7 当性

贝叶斯学派和频率学派



- 在之前所有的模型中,我们均假设有所谓的真实参数或模型,目的是为了推导出该真实的模型
- 贝叶斯学派的视角不同:
 - lacktriangle 假设参数是 heta,将会对其有一个 lacktriangle 表示为 lacktriangle lacktriangle 一个 lacktriangle 解识 lacktriangle 解识 lacktriangle 解识 lacktriangle 解识 lacktriangle
 - 现在得到了观测 X, 目标是得到 posterior: p(θ|X)
- ▶ 根据贝叶斯公式,有

$$p(\theta|X) = \frac{p(X|\theta)p(\theta)}{\int p(X|\theta)p(\theta)d\theta}$$

假设 $\mu \sim N(0,1)$, $X|\mu \sim N(\mu,1)$, 我们一起来推导 μ 的 posterior

$$p(\mu|X) \propto \exp(-\mu^2/2)) \exp(-\sum_{i} (X_i - \mu)^2/2)$$

$$\propto \exp(-(\frac{N+1}{2}\mu^2 - \mu \sum_{i} X_i))$$

$$\propto \exp\left(-(\mu^2 - \frac{2\sum_{i} X_i}{N+1}\mu)/(\frac{2}{N+1})\right)$$

$$\propto \exp\left((\mu - \frac{\sum_{i} X_i}{N+1})^2/\frac{2}{N+1}\right)$$

结论



- $ightharpoonup \mu | X \sim N(\frac{\sum_i X_i}{N+1}, \frac{1}{(N+1)^2})$.
- ▶ 因此,posterior 也是正态分布
- ▶ 这称之为 Conjugate Priors

贝叶斯方法的好处和坏处



- ▶ 好处:
 - ▶ 方便处理隐变量
 - ▶ 可以对不确定性进行估计
- ► 坏处: 计算麻烦 → 就目前的深度学习应用来说,最方便的是变分法。 我们将通过介绍 VAE 的方式来介绍该方法

? 极客时间

- 怎样学数学
- 🔲 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- ☑ 极大似然估计
- 5 贝叶斯估计和变分贝叶斯 ■ 贝叶斯估计 ■ 变分贝叶斯法
- 6 矩阵和张量求导
- **当**

证明下式:

$$\log P(X) - \mathcal{D}[Q(z) \| P(z \mid X)] = E_{z \sim Q}[\log P(X \mid z)] - \mathcal{D}[Q(z) \| P(z)]$$

其中 \mathcal{D} 为 KL-divergence (请自己查是什么)



- 怎样学数学
- ☑ 机器学习的各种角度和建模流程
- 概率论和统计学复习
- 极大似然估计
- 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- 6 矩阵和张量求导
- 总结

见附件





- 怎样学数学
- ☑ 机器学习的各种角度和建模流程
 - 概率论和统计学复习
 - ☑ 极大似然估计
- 贝叶斯估计和变分贝叶斯
- ◎ 矩阵和张量求导
- 7 总结

- 对于大部分人来说,本章难度都是相当大的,尤其是没有接触数学的;
- 这里面最核心的,我们需要反复练习的,是极大似然函数和张量求导;
- ▶ 建议自己出数学题反复练习,直到掌握为止;
- ▶ HMM 推导背下来就好 (可选);
- ▶ VAE 的推导我们将会在后文当中讲到;

预习内容



- ▶ 极大似然求导的推导;
- ▶ 张量求导;