

极客大学机器学习训练营 Python 性能调优指南

王然

众微科技 Al Lab 负责人 二○二一年四月二十三日



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
- 4 实践环节
- 5 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- 1 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分
- 工 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- ▶ 虽然很多人说只要 python 写得好, python 性能可以超过 C; 但是实际上, python 很容易写出很慢的代码,并且想优化还很难。
- ▶ python 优化重点不在于所谓的 python trick 而在于:
 - ▶ 识别代码瓶颈并找到原因 → Profiler 使用;
 - ▶ 首先从宏观上寻找修改策略;
 - ▶ 采用更接近于底层的语言(Cython 或者 C++)进行操作;
 - ▶ 并行: 多进程或者多线程。



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
- 4 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

基本的优化原则: Profiler-based Optimization



- ▶ 大部分的代码瓶颈都在某一段上;换句话说,如果你不同代码块之间耗费几乎是一样的,说明你已经优化很好了。
- ▶ 假设有一部分代码是瓶颈所在有两种情况:
 - 这段代码你改不了(例如: 其他框架)→ 换方向换工具或者提 bug
 - ▶ 这段代码你可以改 → 改完就可以收工了

一些基本的优化原则: Profiler-based Optimization



- ▶ 常见错误,一顿骚操作改了 1% 的损耗部分。
 - ▶ 蚂蚁金服面试题:要求优化一个十秒钟的程序。
 - ► ACM 金牌大佬采用各种骚操作,优化了一秒。
 - ▶ 但是这个程序往屏幕上打印了 100 多万个数字。
 - ▶ 如果对 stream 进行优化,就可以优化掉 9 秒。
 - ▶ 结果: 直接拒。
- ▶ 记住一句话: Premature Optimization Is the Root of All Evil(Stackify 2020)。

基本优化原则:注意优先级



- 优化按照重要性排序是这样的:
 - 算法本身: 例如 A 算法 100 轮迭代就可以收敛, B 算法需要迭代 1000000 轮, B 算法再优化也不如 A 算法效果好。
 - 算法复杂度:如果一个算法多做了一些操作(比如说循环两遍但是只需循环一遍),导致性能降低则必然可以进行优化。
 - 实现细节: 比如说 hash 的设计如果不合适,内存存储顺序不合适,没有利用到 simd 都会导致变慢。
 - 并行: 没有充分利用多线程

关于并行



- 不要上来就并行;并行有很多坑。
- 避免恶意抢资源:前同事开 5000 个线程,这样操作系统会分给他更多资源(有其他服务),但是其他服务基本全部瘫痪(该程序员已被开除)。
- ▶ 一些框架可以进行扩容,例如
 - ▶ 模型推断服务可以开一个服务多线程;
 - ▶ 也可以开多个服务(例如利用 docker+k8s),后者可以进行资源动态调配, 是优先方案。

寻找 hotspots 和原因



- ▶ 寻找 hotspots 往往可以通过 Profiler 实现
 - ▶ Profiler 一般会分为 function profiler 和 line profiler;
 - ▶ 对于 python 来说,没有特别好的 profiler,VTune 理论上是最好的;
 - ▶ line profiler 可能需要你把 python 代码拆散,因为 python 一行可能会实现 很多功能,这导致 profiler 很有侵入性。

寻找 hotspots 和原因



- ➡ 寻找原因 → 极其难以做到。原因:
 - ▶ 只能看到 CPU/GPU 底层的表现,不能看到造成这种表现的原因;
 - ▶ 对于 Python 这种高级语言,控制底层常常是很困难的;
 - 很多优化必须要结合算法本身。
- ▶ 一般规则:
 - 不论是 CPU 还是 GPU,内存读取往往是瓶颈的核心,所以如果想不到原因,优先找内存操作。
 - ▶ SIMD 是提速的一个非常好的办法。

关于 CPU 的内存读取问题



- ▶ 内存层次:内存 → Cache → Register。
- ▶ 理解:
 - ▶ 内存: 仓库、汽车;
 - ▶ Cache: 货架、飞机;
 - ► Register: 工作台、火箭。
- ▶ 从上倒下存储量越来越小,但是速度越来越快。
- ▶ CPU 只能在 Register 当中工作。
- ▶ 我们无法控制 Cache,但是 Cache 往往是出事的根源。

Cache 问题



- ▶ 不好读进来:
 - ▶ 一般来说读内存地址都是成批读临近数据进 Cache 的;
 - ▶ 但如果不在一块,就非常麻烦。
- ▶ 得反复读:
 - 一般都是读一块数据进来,但如果读错了。
 - ▶ 比如说 branch prediction,如果 if 条件变了,那么就得重新清空 cache。
 - 在比如说不同线程都在改一段内存,由于 cache 必须跟内存一直,所以得一直读。
 - ► Cache miss 是一个很大的课题 (hazelcast 2020)
- ▶ 除去这个以外,很多 CPU 都会出各种奇怪的问题,感兴趣的强烈推荐 阅读Vtune-Cookbook (2020)

SIMD



- ▶ 现代 CPU 往往可以同时做多个计算(Register 更大),但是操作必须得是一样的(比如说都是乘或加)。
- ▶ 一些编译器会自动进行优化,一些不会。
- ▶ 不同 CPU 能够并行计算的大小不一样,所以不同服务器需要重新编译。
- 实现这个要求数组排列连续并符合某些性质。
- ▶ 实现方式:
 - ▶ OpenMP 指令 (只能用 C/C++); 需要 directory;
 - ▶ 或者使用 intrinsics (近乎于汇编程度)。



- 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分 ■ Profiler ■ Cython ■ 并行
- 工 实践环节
- 5 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分 ■ Profiler ■ Cython ■ 并行
- 工 实践环节
- 要点回顾及预习
- ◎ 参考文献

Profiler



- ▶ Function Profiler 可以采用 cProfile;
- ▶ Line Profiler 选择很多,都不太好,我们采用line profiler;
- ▶ Vtune 只支持 C++,但理论上 python 的使用方法是一致的。

代码例子: Target Encoding



- ▶ 假设我们的目标变量是 0, 1, 0 表示负样本, 1 表示正样本。
- ▶ 我们的解释变量是一个离散的变量,并且有很多类(比如说职业)。
- ▶ 我们如何拟合模型呢?我们没法表示 1 × 程序员. 所以我们需要把这些 改为一种编码。
- ▶ 一种编码称之为 target encoding, 这种方法的实现逻辑如下。

代码例子: Target Encoding



- ▶ 假设我们这里有两类:程序员和保安,目标是预测是否收入会超过 10k。
- ▶ 我们发现程序员当中 90% 超过了 10k,保安只有 10% 超过了 10k。
- ▶ 那么我们就可以用 0.9 替换程序员,用 0.1 替换保安。
- ▶ 但这里有一个问题。

代码例子: Target Encoding



- ▶ 考虑极端例子:每一个样本都是一个新的类。
- ▶ 按照上面的做法:则我们等于知道了 y 值。这个模型将会毫无意义。
- ▶ 解决方法: 在计算比例的时候,将该值对应的 y 去掉再求平均。
- ▶ 这类问题称之为 target leakage。本质是 × 直接把对应 y 的信息包含了进来,而且预测的时候,这部分信息是没有的。这个问题很复杂,可以参见Prokhorenkova et al. (2018)。
- ▶ 代码实现见 target_encoding_v1.py

cProfile



- 需要在终端中运行命令。
- ▶ 命令为 python -m cProfile myscript.py
- ▶ 输出为:
 - ▶ tottime→ 整体运行时间(不包括调用其他函数)
 - ▶ cumtime→ 累计运行时间(包含调用其他函数)

cProfile 缺点



- ▶ 缺乏 call-tree (可以通过其他方法补充);
- ▶ 缺乏每行代码运行时间(存在其他 line profiler);
- ▶ 缺乏其他 profiling 信息,尤其是底层信息;
- 难以处理多语言情况;
- ▶ 没有图形界面;
- 很多时候时间不准确。

line profile



- ▶ 我们选取的 profiler 是 line_profiler;
- ▶ 安装命令 pip install line_profiler;
- ▶ 需要在需要 profile 的函数加上装饰器 @profile;
- ▶ 运行 kernprof -l -v myscript.py。

VTune



- ▶ 付费软件,为 Intel Parallel Studio 一部分。
- ▶ 但是,有个网站是好东西。
- ▶ 运行时先要进入对应 vtune 文件夹运行 source ./vtune-vars.sh。



- 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- Profiler Cython 并行
- 工 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

Cython 简介



- ▶ 官网:
- ▶ Python 的 superset: 全部 (?) python 代码都可以运行,但是并不是其长项;
- ▶ 更好的办法是把他想成 C/C++;
- ▶ 最大的区别:静态类;
- ▶ 一个额外的作用: 代码保护。

Cython 的编译



见 hello 文件夹及注释。注意:

- ▶ 运行命令 python setup.py install;
- ▶ 注意: Cython 的建议是每个文件是一个 module。所以建议 install 来配置 (docker)。
- ▶ 同理: Cython 互相引用会出很多问题。
- ▶ 很多时候你可能很希望用 intel 编译器,见这个例子。但是很多时候会出 很多问题。

Cython 和 C 的连接



见 connect_c 文件夹

Cython 的加速 trick



见 cython_example.ipynb

使用 Cython 一些建议



- ▶ 所有类型均应该有 type。
- ▶ 注意 numpy 的排列。
- ▶ 尽量使用 C++ 自带数据结构。
- ▶ 通用方法: numpy 使用 view 传递给 C; C 使用 openmp 或者 Eigen; 使用 Map 可以使用类似的 matlab 的语法。但是不支持 OpenMP。
- ▶ 所有内存分配和传递都应该在 python 中完成。临时变量用 C++ 类进行 构建。



- 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分 ■ Profiler ■ Cython ■ 并行
- 工 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

Python 并行和 GIL



- ▶ 由于 Python 中 GIL(Python 2020) 的存在,使得本质上 python 只能用一个进程进行。
- ▶ 这使得并行 python 十分困难。
- ▶ python 自带多进程库不太好用,所以建议使用 ray。
- ▶ ray 长处在于可以调用任何 python 函数,并可以共享数据(使得不用 copy)。
- ▶ 但是共享的数据只读。
- ▶ ray 的语法见 ray 文件夹。

OpenMP



- ▶ OpenMP是一套非常复杂的并行计算模块。
- 整体想法,采用注释的方式使非并行的东西变成并行。
- ▶ 最大问题:对 C++ 支持极差,所以不适合 Eigen (主流矩阵计算库)。 如果要用 C++,请用oneTBB。
- ▶ 建议的解决方法: 使用 Intel 编译器及oneTBB的Denpendency Graph+ Eigen::Map。Cython 只做数据预处理。注意: 这样做编译过程将会十分 痛苦。
- ▶ 如果要在 cython 中运用 openmp,只可以用 prange,并且必须满足各种需求。见具体文件。



- 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分
- 4 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献

整体安排



- ▶ 我们将从算法角度考虑如何优化。
- ▶ 作业中: 学员将会将这段代码改为 Cython (最好加入并行), 并比较速度。



我们一起来动手!!!

分析



- ▶ 我们的核心问题在于每一次计算 groupby 都需要重新遍历, groupby 计算的是平均值。那么有没有办法不这样做呢?
- ▶ 办法: 两次循环。第一次计算 sum (map-reduce) 模式, 第二次我们在 sum 中减去目前观测的, 就得到了具体值。
- 下面时间给大家来实现。

作业



- 普通:请将该代码改为 cython 代码并比较速度区别(如可以实现并行可加分)。
- ▶ 附加题:完全符合真实工作需求,得分较高者会额外优先进行内推
 - ▶ 查看B-spline的介绍。
 - ▶ 使用 cython 实现对输入多列返回 b-spline basis 的操作。
 - ▶ 注意:禁止使用函数 recursive call。
 - ▶ 注意:必须要处理异常情况 (例如缺失值, inf 等)。

如果你对 C++ 非常熟悉...



可采用下面的练习。

- ▶ 使用 cython 定义如下函数: 输入为三个 3 × 3 的矩阵, 假设为 *A*, *B*, *C*。
- ▶ 要求: 计算 (A + B) 和 AC 矩阵乘法,并将两个结果相加。要求 A + B 和 AC 的计算必须并行。
- ▶ 必须使用 cmake 进行编译和安装。
- ▶ 建议方案:
 - ▶ 使用 Eigen::Map 将指针转化为矩阵。
 - ▶ 使用 tbb 的 Dependency Graph 实现复杂的操作。
 - ▶ 编译请根据这个例子进行修改。注意增加 numpy 的编译。
 - ▶ 需要手动先用 Cython 生成 C++ 文件。剩下只是安装问题。



- 核心脉络
- ☑ 优化方法论
- 3 实践部分
- 4 实践环节
- 5 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- ▶ Profiling 的基本原则。建议阅读参考材料。

▶ Cython 的各种语法及使用事项。

预习



- ▶ 请预习 pandas 的基本操作。建议使用教材为McKinney (2012)。
- ▶ 该书也为非常常用的速查手册。建议可以常备。



- 核心脉络
- 2 优化方法论
- 3 实践部分
- 4 实践环节
- 要点回顾及预习
- 6 参考文献



- hazelcast (2020). What's a Cache Miss? Policies That Reduce Cache Misses.

 URL: https://hazelcast.com/glossary/cache-miss/.
- McKinney, Wes (2012). Python for data analysis: Data wrangling with Pandas, NumPy, and IPython. "O'Reilly Media, Inc.".
- Prokhorenkova, Liudmila et al. (2018). "CatBoost: unbiased boosting with categorical features". In: Advances in neural information processing systems, pp. 6638–6648.
- Python, Real (2020). What Is the Python Global Interpreter Lock (GIL)? URL: https://realpython.com/python-gil/.
- Stackify (2020). Why Premature Optimization Is the Root of All Evil. URL: https://stackify.com/premature-optimization-evil/.
- Vtune-Cookbook (2020). Intel® VTune™ Profiler Performance Analysis
 Cookbook. URL: https://software.intel.com/content/www/us/en/
 develop/documentation/vtune-cookbook/top.html.



Thanks!