

极客大学机器学习训练营 机器学习动手实战

王然

众微科技 Al Lab 负责人 二○二一年五月三十日

大纲



- 1 概览
- 2 逻辑回归的实现
- 3 优化方法
- 4 补充习题(可选)
- 5 参考文献

大纲



- 1 概览
- ☑ 逻辑回归的实现
- 优化方法
- ☑ 补充习题(可选)
- 5 参考文献

- ▶ 上次课程里我们讲了如何使用概率模型推导损失函数<u>并解释了如何对</u>
- 损失函数进行求导。

推导之前说过的模型。

- 在这一章中,我们将会讲如何将之前的内容转化为真实的生产力,以及

- ▶ 这一章是我们的所有童节中,对于能力培养最核心的童节。
- ▶ 在这一章定我们的仍有章 11年,对于能力培养取核心的章 1。▶ 在这一章中,我们会把第二章到第四章的所有核心知识点串联起来。

从模型到代码的过程

🕡 极客时间

- 非常精细的写出模型当中的每一步;
- 检查是否有标记的错误;
- 使用推导当中的写法, 忽略 pep8 进行开发;
- 使用最笨的方式进行开发,不要考虑效率;
- 使用 Monte Carlo 检查简单的模型是否正常。

在开始本课前,注意复习...



- ▶ 极大似然的概念;
- ▶ 矩阵求导的基本法则。

大纲



- 概览
- 2 逻辑回归的实现
- 优化方法
- △ 补充习题(可选)
- 5 参考文献

逻辑回归基本设定



- ightharpoons 定义 $\sigma: x \mapsto \frac{1}{1 + \exp(-x)}$;
- ▶ 逻辑回归的概率密度函数为 $p_{\beta}(x_i) = \sigma(x_i^{\dagger}\beta)$, 其中 β 为未知参数, x_i 为解释变量;
- ▶ 负的对数似然函数为 $-\sum_i y_i \log(p_\beta(x_i)) + (1-y_i) \log(1-p_\beta(x_i));$
- 现在需要做的是求它的导数。

一个难点



- ▶ 由于矩阵形式非常简单,所以难点在于对一系列非线性函数的推导;
- ▶ 虽然可以手推,但是手推很容易出错,所以可以采用 sympy;
- ▶ 见 notebook。

使用 SymPy 之后...



我们可以写出对数似然函数的导数为

$$-\sum_{i} (y_i \exp(-x_i^t \beta)/(1+\exp(-x_i^t \beta)-(1-y_i)\exp(x_i^t \beta)/(1+\exp(x_i^t \beta)) x_i$$

括号里的内容还是有些复杂,所以不妨再看看 sympy 是否能帮我们化简?

化简结果如下



$$-\sum_{i}(y_{i}-\sigma(x_{i}^{t}\beta))x_{i}$$

使用 jax 实现自动求导的过程并测试整体的正确性(见 colab notebook)。

Jax 实践



- ▶ 尽可能用接近于 Numpy 的形式实现,通过 Jax 的 Autograd 机制来辅助 判断求导的准确性;
- ▶ 如果没有 Jax,用 PyTorch 或者 TF 计算 Autograd (操作复杂度更高);
- ▶ 在最原始的条件下,使用 Finite Difference 进行调试(有较大误差)。

Jax **实践**



- ▶ 得到函数后,可以开始逐步优化
- ▶ jax.scipy.opimitize.minimize 与 scipy.optimize.minimize 的问题

Scipy 的问题

₩ 极客时间

- ▶ scipy 包装的是 fortran 77 的优化路径;
- ▶ 在 fortran 77 的整体只使用了双精度;

但是...

- 可识别性的问题还没有得到解答;
- ▶ 请思考以下问题。

思考题

- ▶ 请问以下模型是否可以正常优化求解?
 - ▶ 假设目标是 y,有 x_1, x_2, x_3 三个变量,并且 $x_3 = 2x_1 + x_2$;
 - ▶ 是否能找到 $\beta_1, \beta_2, \beta_3$ 使得 $\sum_i (y_i \beta_1 x_{i1} \beta_2 x_{i2} \beta_3 x_{i3})^2$ 最小?
 - ▶ 如果可能,能找到多少个?

不可识别性的问题



- 对一个模型来说,存在(潜在)无穷多个解使得该模型对应的损失函数最小;
- 如果模型中有线性表达式,可能有多重共线性的情况出现,即一些变量 可以用其他变量的线性组合表达出来;
- ▶ R 可以自动处理多重共线性(找到最大线性无关组);
- ▶ python 的 scipy 的实现效果较差 (大约比正常 C++ 实现慢 100 万倍);
- 具体算法讲解见黑板。

思考题: one-hot 编码输入逻辑回归之后是否可以正常求解?

One-hot 和常数项之间的关系



- ▶ 如果有常数项的话,那么 one-hot 是不可以加入的,原因在于 one-hot 编码加起来等于 1;
- 如果没有任何常数项以及其他输入是可以的;
- 为什么要加常数项:假设我们用"受教育年限"对"工资"做回归,如果我们我们不加常数项,则等于我们认为未受过的教育的人的工资应该是0,这显然是不符合实际的。

关于 Tobit 模型的推导



见Cameron and Trivedi (2005) 16.3 的推导和实现



- 概览
- ☑ 逻辑回归的实现
- 3 优化方法
 - 牛顿法 Proximal Methods 的原理(选学) Proximal Methods 的实现

- △ 补充习题(可选)
- 5 参考文献



- 概览
- ☑ 逻辑回归的实现
- 3 优化方法
 - 中预法 Proximal Methods 的原理(选学) Proximal Methods 的实现

- ☑ 补充习题(可选)
- 5 参考文献

牛顿法和拟牛顿法



- ▶ 目标: 求解函数 *f*(*x*) = 0, 假设 *f* 可导;
- ▶ 对某一点 x_0 做泰勒展开,有 $0 = f(x) \approx f(x_0) + f'(x_0)(x x_0)$;
- ▶ 如果将之改写为迭代算法,则 $x \approx x_0 \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$;
- ▶ 问题:
 - 在优化问题中,这意味着需要求得2阶导数(Hessian),但在实际中一般 采用各种近似的方法;
 - ▶ 步长问题:通常采用不同的步长,有一些方法采用固定步长,有些方法采用后向线性搜索(backtracking line search)。



- 概览
- ☑ 逻辑回归的实现
- 3 优化方法
 - 牛顿法 Proximal Methods 的原理(选学) Proximal Methods 的实现

- ☑ 补充习题(可选)
- 5 参考文献

见附件。



- 概览
- ☑ 逻辑回归的实现
- 3 优化方法
 - 牛顿法■ Proximal Methods 的原理(选学) Proximal Methods 的实现

- △ 补充习题(可选)
- 参考文献

Proximal Methods 的实现



- ▶ 这一章,我们将会模仿真实的学习过程,及我们的讲义,直接尝试实现;
- ▶ 目标是实现对数似然函数加上 /₁ 损失的情况;
- ▶ 在这里,假设对数似然函数为 $I_{\beta}(X,y)$, 其中 β 为待估参数,而 X,y 为数据,目标是最小化 $-I_{\beta}(X,y) + \lambda ||\beta||_1$,其中 $\lambda \geq 0$ 为惩罚参数;
- 具体实现过程是从练习开始,然后再开始实现。

实现细节



见 Colab Notebook。

思考题(进阶): 如何提升模型的效果

办 极客时间▮

- ▶ 在上面的学习中,我们使用的 step size 都是固定的;
- 在这种情况,得到的结果类似于梯度下降;
- ▶ 那么是否有办法采用不同的 step size 呢?

如何对自己的算法 debug



- ▶ 首先检查数学推导是否正确:最好的方法是和其他材料做交叉验证;
- 其次检查每一步是否都有合适的结果;
- ▶ 最后运行整个算法的时候,需要注意:
 - 算法是否真的收敛了?
 - ▶ 是否有 overflow 和 underflow?
 - ▶ 在多大情况下,算法会运行到一个局部最优?
 - ▶ 是否可以通过调整初始值的方法加速收敛?
 - ▶ 是否可以改变 line_search 的方向?

关于 Proximal Methods 的一些应用的说明



- ▶ Proximal methods 主要应用在 /₁ 正则化的函数估计上;
- ▶ 这类方法还有很多,例如Efron et al. (2004) 和Garrigues and Ghaoui (2008) 等。目前在深度学习上也开始出现应用 (Yun, Lozano, and Yang 2020)。

大纲



- 概览
- ☑ 逻辑回归的实现
- 优化方法
- 4 补充习题(可选)
- 多考文献

基本要求



- 实现时间为 24 小时(大学内的考核要求,在训练营中不规定实现时长);
- ▶ 可通过任何一种优化方法(BFGS 或 Proximal Methods)实现;
- 根据模型内容,选择任何一种编程语言实现 100 万次以上模拟,并且根据该模拟研究该算法在不同情况下的可靠程度。

第一题: 非参数 kernel 回归

🕡 极客时间!

- ▶ 请选择至少两种不同的和 y 存在非线性关系的 X 进行实验。
- ▶ 请实现逻辑回归中的 Kernel Regression 方法,见Cameron and Trivedi (2005) 第 9.5,并实现 Monte Carlo 估计。
- ▶ 请回答:
 - 不同的 bandwidth 对于问题的影响有多大?
 - 当 X 之间的相关性增加时,估计量效果如何?

第二题: Bayesian MCMC 估计



- ▶ 请复现Cameron and Trivedi (2005) 的 11.36 的内容。
- ▶ 请研究 Prior 在样本增加时对于 Posterior 的影响大小。

- ▶ 阅读Cameron and Trivedi (2005) 的第 15.6 节,并实现 Nested Logic 模型 的估计。
- ▶ 研究如果 Nested Structure 有问题时候,上一层估计量的影响。

第四题: Ordered Regression



- ▶ 阅读Cameron and Trivedi (2005) 的 15.9.1 节,并实现该模型。
- ► 研究如果 є 来自于和 log-likehood 不同的分布时,估计量的性质。

第五题: Tobit 模型

🕡 极客时间 🛚

- ▶ 阅读Cameron and Trivedi (2005) 的 16.3 节,并实现该模型。
- ▶ 检查当 € 为柯西分布时对整个估计的影响。

第六题: Roy 模型



- ▶ 阅读Cameron and Trivedi (2005) 的 16.7 并实现 Roy Model。
- 检查当 16.47 式子中, 当 σ 假定有错误的情况下, 对于 Roy Model 的估 计有什么影响。

第七题: Survival Analysis

卯 极客时间!

- ▶ 阅读Cameron and Trivedi (2005) 的 17.6 节并且实现。
- ▶ 检查在 Hazard Function 指定错误的情况下模型的表现。

第八题: Finite Mixture of Count Regress

🥡 极客时间

- ▶ 阅读Cameron and Trivedi (2005) 的 24.3 节,并实现模拟。
- ▶ 请检查当 latent class 数量指定错误时候,模型的结果。

第九题: Censored Count Regression



- ▶ 阅读Cameron and Trivedi (2005) 的 24.4 节,并实现 truncation 和 censored 中任选一种模型。
- ▶ 请检查当 truncation 或者 censoring 错误时候,其估计结果的正确性。

大纲



- 概览
- ☑ 逻辑回归的实现
- 优化方法
- △ 补充习题(可选)
- 5 参考文献



- Cameron, A Colin and Pravin K Trivedi (2005). Microeconometrics: methods and applications. Cambridge university press.
- Efron, Bradley et al. (2004). "Least angle regression". In: *Annals of statistics* 32.2, pp. 407–499.
- Garrigues, Pierre and Laurent Ghaoui (2008). "An homotopy algorithm for the Lasso with online observations". In: *Advances in neural information processing systems* 21, pp. 489–496.
- Yun, Jihun, Aurelie C Lozano, and Eunho Yang (2020). "A general family of stochastic proximal gradient methods for deep learning". In: arXiv preprint arXiv:2007.07484.