**ĐÁNH GIÁ CHẤT LƯỢNG KỸ NĂNG NÂNG CAO**

**MODULE 02 – TYPESCRIPT – HACKATHON**

**THỜI GIAN: 240 phút**

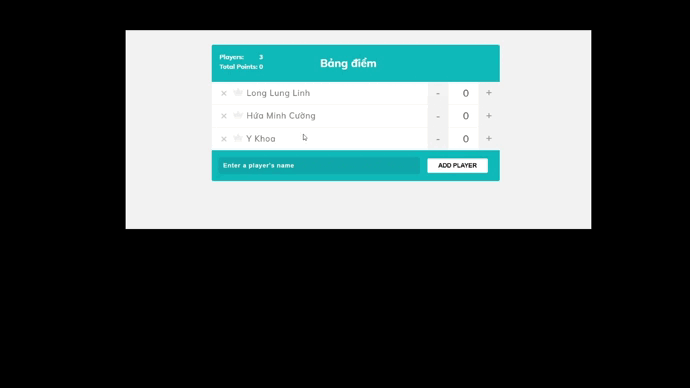
**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Yêu cầu:**

* *Đảm bảo clean code, naming convention trong việc đặt tên các biến, phương thức, lớp*
* *Tạo project folder theo hướng dẫn sau:*
  + *Tạo folder DN\_JS230315\_AD\_[StudentName] chứa toàn bộ file mã nguồn*
  + *Ví dụ: DN\_JS230315\_AD\_NguyenVanA*
* *Sau khi hoàn thành project, đẩy code lên github và nộp link cho người phụ trách*
* *Công nghệ sử dụng: HTML, CSS, TypeScript.  
  IDE: Visual Studio Code*
* *Với TypeScript tuyệt đối không lạm dụng type any.*
* *Tất cả function, object đều phải có interface, return data type đầy đủ.*

**Thực hành:**

## Bài 1 : Cho giao diện User Interface sau



Khởi tạo một folder với tên là scoreboard app

Tiến hành kết hợp giữa các kiến thức đã học về ReactJS, TypeScript để clone lại giao diện và tạo ra một ứng dụng scoreboard với các tính năng sau:

* Giao diện tường minh dễ nhìn (không cần giống) **[20 điểm]**
* Phân chia luồng, các interface rõ ràng **[20 điểm]**
* Tăng/Giảm số lượng → Tăng/Giảm số lượng hàng mỗi người chơi, tổng số điểm phải được tăng giảm theo đúng số điểm của người chơi. **[10 điểm]**
* Khi người chơi có điểm cao nhất hoặc bằng nhau thì icon sẽ được đổi màu **[10 điểm]**
* Thêm người chơi → Khi thêm người chơi mới phải được add vào một form như ở phía trên **[20 điểm]**
* Xóa người chơi → Khi xóa phải xóa đúng người chơi **[20 điểm]**
* ***BONUS point***
* Khi không còn người chơi sẽ thông báo cho người dùng **[10 điểm]**

*Lưu ý: Chỉ tính điểm khi chức năng phải thực hiện đúng theo yêu cầu*