**BUỔI 1: GIỚI THIỆU MÔN ĐẶC TẢ PHẦN MỀM**

**A. Bài giảng:**

* **Xem hình 2.5 trang 39, Tài liệu công nghệ phần mềm**
* **Buôi 1-2-3-4:** Đặc tả website bán 1 sản phẩmvà website bán nhiều sản phẩm, Cài đặtCSDL Vật lý
* **Buổi 5-6:** Đặc tả Máy tìm kiếm hướng đối tượng
* **Buổi 7-8-9** Trao đổi về Đề tài và Sơ đồ phân rã chức năng – Đặc tả các chức năng. Trao đổi về Sơ đồ quan hệ thực thể ERD
* **Buổi 10-15:** Mẫu thiết kế trong Java
* **Buổi 16-17:** Nghiệm thuthực hành

**B. Thực hành:**

Mỗi sinh viên tự chọn Đề tài một Ứng dụng nhỏ khoảng 10 chức năng cơ sở và cơ sở dữ liệu gồm khoảng 10 bảng.

Xác định chính xác Tên đề tài, mục tiêu và yêu cầu của Đề tài. Khảo sát. Phân tích yêu cầu.

* Viết báo cáo (15 trang):
  + Tên đề tài
  + Đặc tả yêu cầu phần mềm (tóm tắt)
  + Đặc tả thiết kế:
    - Sơ đồ phân rã chức năng: đặc tả các chức năng chính và cơ sở
    - Sơ đồ quan hệ thực thể: đặc tả các thực thể, thuộc tính, ràng buộc
* Cài đặt:
  + Đặc tả 2 module: 1 form nhập dữ liệu trực tiếp vào một bảng; 1 form nhập dữ liệu đồng thời vào nhiều bảng
  + Cài đặt 2 module đó trên ngôn ngữ lập trình và môi trường phát triển phần mềm tùy chọn.

Báo cáo (khoảng 15 trang) viết đặc tả tổng quan Đề tài ứng dụng, sau đó tự tiến hành phân tích và đưa ra Sơ đồ phân ra chức năng, đặc tả các chức năng và thiết lập sơ đồ quan hệ thực thể, các ràng buộc và cài đặt CSDL vật lý. Cài đặt 2 module (trên web hoặc app). Nộp báo cáo trong buổi thi vấn đáp

Kế hoạch thực hành.

1. **Đánh giá**
   * **Điểm thành phần**: đặc tả thiết kế 9 mẫu và cài đặt
   * **Điểm thi**: Báo cáo đặc tả và cài đặt 2 form
2. **Tài liệu đặc tả yêu cầu phần mềm:** 
   * **Đặt phòng khách sạn**
   * **Amazing Lunch Indicator**