***Stack***

1. **Init**

* Cấp phát bộ nhớ cho một kiểu dữ liệu mới Stack và gán các giá trị bằng nullptr.

1. **Push**

* Đẩy thêm giá trị mới vào và gán bằng top.

1. **Pop**

* Lấy con trỏ top ra và trả hàm về là giá trị của con trỏ.

1. **Size**

* Duyệt và đếm tới khi gặp null vì đây là stack động ( size trùng với capacity ).

1. **isEmpty**

* Nếu top là null thì trả về sai.

Hàm trả ra là trả ngược lại từ dưới lên trên ( cho giống với sample của thầy ạ ).

***Queue***

1. **Init**

* Cấp phát bộ nhớ cho một kiểu dữ liệu mới Queue và gán các giá trị head với tail bằng nullptr

1. **Enqueue**

* Đẩy thêm giá trị mới vào và gán bằng tail nếu chỉ có 1 giá trị thì gán head nữa.

1. **Dequeue**

* Lấy con trỏ head ra và trả hàm về là giá trị của con trỏ ( nhớ delete )

1. **Size**

* Duyệt và đếm tới khi gặp null vì đây là queue động ( size trùng với capacity )

1. **isEmpty**

* Nếu head là null thì trả về sai

