

NOIP 模拟赛 sol

留影机

形式化题意：给定两个正整数 n, a ，令 $k = \prod_{i=1}^n i!$ ，找到最大整数 b ，使得 $a^b \mid k$ 。

将 a, k 进行质因数分解。设 $a = \sum_{i=1}^m p_i^{x_i}$ ， $k = \sum_{i=1}^m p_i^{y_i}$ ，题目等价于让我们求 $\min_{i=1}^m \lfloor \frac{y_i}{x_i} \rfloor (x_i \neq 0)$ 。讲人话就是对于 a 中每一个质因子，我们要让它们在 k 中都出现，找到出现次数最少的那一个。

将 k 变形，发现 $k = \prod_{i=1}^n i^{n-i+1}$ 。考虑对于 a 的每一个质因数 p ，计算 p 在 k 中出现的次数 x 。发现 p 会在 $i = p, 2p, 3p, \dots, \lfloor \frac{n}{p} \rfloor p$ 中出现至少一次。但我们无法确定 p 的指数。

考虑做一个容斥，对于每一个 p^j ，不管它在 i 中出现几次，我们只统计一次，然后将指数小于 j 的对 p^j 的贡献减去。

那么令 $q = p^j, m = \lfloor \frac{n}{q} \rfloor$ ，它对答案的贡献即为：

$$\begin{aligned} j(\sum_{i=1}^m n - iq + 1) - \sum_{i=1}^{j-1} i(n - q + 1) &= m(n + 1) - \sum_{i=1}^m iq - (n - q + 1) \sum_{i=1}^{j-1} i \\ &= m(n + 1) - q \sum_{i=1}^m i - \frac{j(j-1)(n - q + 1)}{2} \\ &= m(n + 1) - \frac{qm(m+1)}{2} - \frac{j(j-1)(n - q + 1)}{2} \end{aligned}$$

将它们加起来得到 x ，取 $\lfloor \frac{x}{y} \rfloor$ 的最小值即可。

关禁闭

先无视询问次数，考虑 $2n$ 的做法。

设一个全 0 串，每次修改最左边的 0 为 1，在这至多 n 次询问中，我们一定能找到一个有 $\frac{n}{2}$ 位正确的串。

正确性证明：假设全 0 时有小于 $\frac{n}{2}$ 位正确，那么最糟情况，也就是变成全 1 时一定有多于 $\frac{n}{2}$ 位正确；反之亦然。我们每次只改变一位的正确性，也就是说每次正确的位数只会改变 1，这样在移动的过程中一定会有一个情况恰好 $\frac{n}{2}$ 位正确。

记你获得的恰好 $\frac{n}{2}$ 位相同的字符串为 H 。在字符串 H 上我们固定一个位置，每次询问将该位置和其他一个位置取反。若返回的答案为 $\frac{n}{2}$ ，那么说明固定位置 and 这个位置的正确性是相反的。我们这样询问固定位置和其他每一个位置，就能够得到包含所有位置的两个正确性相反的集合。然后，我们将这个得到的 01 串和取反后的串询问，找到正确的输出即可。此时你得到了 $2n$ 次操作的确定性做法。

再考虑询问次数 $n + 500$ 的特殊性，每次询问求得恰好 $\frac{n}{2}$ 位相同的字符串的概率 $\frac{\binom{n}{\frac{n}{2}}}{2^n} \geq 0.025$ 。499 次操作中一次恰好为 $\frac{n}{2}$ 位相同的概率可以视为 1，所以你可以视为随机询问 499 次字符串中可以会问出一次恰好 $\frac{n}{2}$ 位相同的字符串。事实上，这样的期望询问次数是 \sqrt{n} 次。

询问次数是 $499 + n - 1 + 2 = n + 500$ ，可以通过。

蹦蹦炸弹

显然有一个 $\mathcal{O}(nm)$ 的暴力 dp, 设 $f_{i,j,0/1}$ 表示到点 (i, j) , 先手/后手操作的结果, 那么 $f_{i,j,0} = \min(f_{i+1,j,1}, f_{i,j+1,1}), f_{i,j,1} = \max(f_{i+1,j,0}, f_{i,j+1,0})$, 若 (i,j) 有水坑, $f_{i,j,0} = f_{i,j,1} = a_{i,j}$ 。

发现状态数很多, 但转移是 $\mathcal{O}(1)$ 的, 考虑优化状态数。

首先一个点由谁操作是确定的, 所以状态的最后一维可以去掉。假设当前是先手操作, 转移可以转化为 $f_{i,j} = \min(\max(f_{i+2,j}, f_{i+1,j+1}), \max(f_{i,j+2}, f_{i+1,j+1}))$, 这等价于 $f_{i,j} = \max(f_{i+1,j+1}, \min(f_{i+2,j}, f_{i,j+2}))$ 。发现一个水坑 (i, j) 只会直接影响到 $(i-2, j), (i, j-2)$, 其余的点由它右下角转移过来, 那么将会被影响到的点特殊转移, 剩下的点按对角线转移即可。

嘟嘟可

这里我们称触发机关为“传送”。

我们可以将比赛过程分为 $n \times m$ 轮, 每轮有一架嘟嘟可从上一个石碑走至下一个石碑, 其余的传送。

考虑每轮是哪个没有传送。发现是走向下一个石碑时间最少且编号最小的。设 $w_{i,j}$ 表示 i 从 $j-1$ 号石碑走向 j 号石碑所需的时间, 发现实际上这个顺序是对这 n 个数组的归并。具体来说就是每次取这 n 个数组中开头最小的那一个, 然后删去它, 直到删空。

注意到若一个数 $w_{i,l}$ 被删去, 且存在一个 r 满足 $(\max_{j=l}^r w_{i,j}) \leq w_{i,l}$, 那么 $w_{i,l \sim r}$ 会被连续删去。证明很显然。那么可以将这些会被连续删去的合并成一个段。

容易发现每个段的段首元素单调递增, 即 $w_{i,l_1} < w_{i,l_2} < \dots < w_{i,l_{m'}}$, 其中 m' 为段数。

记 d_i 表示石碑 $i-1$ 到 i 的距离, 发现 $w_{i,j} = t_i \times d_j$, 而对于相同的 i , t_j 相同, 所以实际上我们在对 d 分段, 所以可得 $d_{l_1} < d_{l_2} < \dots < d_{l_{m'}}$, 又由于 $\sum d_{l_i} \leq S$, 其中 S 为总距离, 所以 $m' \leq \mathcal{O}(\sqrt{S})$ 。

考虑怎么算答案。每次一个嘟嘟可走至下一个石碑时, 对答案的贡献为剩下的没到达终点的嘟嘟可个数, 则答案为 $\sum_{i=1}^n \sum_{j \neq i} \sum_{k=1}^m [w_{j,k} \leq w_{i,m}]$, 又由于一大段会连续走过去, 所以同一段中的贡献相同, 只需要算每段的段首, 再乘上段的

的长度即可。所以答案为 $\sum_{i=1}^n \sum_{j \neq i} \sum_{k=1}^{m'} [w_{j,k} \leq w_{i,l_{m'}}] len_k$ 。 $j \neq i$ 的不好算, 将所有的算出来减去 $j = i$ 的即可。

考虑优化这个计算过程。现在计算一次答案的复杂度为 $\mathcal{O}(n^2 \sqrt{S})$, 考虑优化一个 n 。我们固定 k , 当 t 有序时, 发现 i, j 有单调性, 那么固定 i, k , 可以找到 j 的限制 $t_j \leq R_{i,k}$, $R_{i,k}$ 可以双指针求出, 可以做前缀和维护 j 的个数。

假设我们已经算出 $i \leq x-1$ 的答案, 考虑计算 x 对答案的增量。分两种情况:

- $i = x, j < x$ 时:

增量为 $\sum_{j < x} \sum_{k=1}^{m'} [t_j \leq R_{x,k}] len_k$, 枚举 k , $\mathcal{O}(n)$ 次在 t_x 的位置单点加 1, $\mathcal{O}(n\sqrt{S})$ 次查询 $\leq R_{x,k}$ 的前缀和, 可以分块根号平衡。

- $i \leq x, j = x$ 时:

增量为 $\sum_{i \leq x} \sum_{k=1}^{m'} [t_x \leq R_{i,k}] len_k$, 枚举 k , $\mathcal{O}(n\sqrt{S})$ 次在 $R_{i,k}$ 的位置单点加 len_k , $\mathcal{O}(n)$ 次查询 $\geq t_x$ 的后缀和, 也可以分块根号平衡。